

收藏纪念

GAME SOFTWARE

电子游戏软件收藏纪念版的编写始于1998年底，限量印刷，随邮购图书赠送，引起广大读者的热烈反响，一时洛阳纸贵。值2000年春节寒假之际，本刊又将两本收藏纪念版奉献给读者。本书收录的GAME BOY秘技大部分取材自《'99秘技宝典》，并将99年4月~10月最新发行的GB游戏及秘技补齐。

本书是目前为止最新，最全的GB秘技大全，可以说是GB玩友不可或缺的秘技工具书。

——编者

次世代  
丛书

NEXT

GAME BOY 秘技全书

非  
卖  
品

收藏纪念版之面



# GAME BOY秘技 全书

2000.1.10

次世代  
丛书

1989年~1999年10月

十年辉煌记录

电子游戏软件杂志社

非卖品

# 感谢名单

扫描：睡神 丌<sub>dhx</sub>

特别鸣谢

敖厂长

佛爷

陆尼卡

刘屿

青蛙河边跳

姚晓岚

曹越

黄河

黄健

海星

骑士

柴可

方形仙人球

于善洋

本·拉风

Katana



# GAME BOY 秘技全书

《电子游戏软件》杂志社编著

# GAME BOY 秘技

次世代丛书袖珍本:

- |                  |         |
|------------------|---------|
| 《GAME BOY 特辑》    | 14.00 元 |
| 《绝对 GAME BOY 读本》 | 14.00 元 |
| 《浪客剑心·游戏业的战争》    | 收藏纪念 之三 |
| 《GAME BOY 秘技全书》  | 收藏纪念 之四 |

——《电子游戏软件》杂志社编著

地址:北京 6129 信箱

邮编:100061

电话:67152757

E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn

欢迎读者来函来电垂询。

本书包括从 89 年 4 月至 99 年 3 月的 GB 游戏 833 款,  
收录秘技 723 条。



## 3 分预测 马番俱乐部

3 分予 120 想 马番俱乐部

¥ 5800 日元 / HECT / 卡带

/ 92.10.16/SPG

角 3.0 音 2.8 谱 2.9 撞 3.2 热 3.1

原 3.3 总 18.3

只需把体育新闻等上面记载的各种马的支持率、取胜的赔率等情报,及数据输入软件,就能很简单地预测竞马的胜负。因为是 GAME BOY 所以只需输入必要的数据,在哪儿都能预测。这也是吸引玩家的一个特色。

## B 比德曼爆外传~通向胜利之路

B ビーダマン爆外伝~ビクトリーへのみち

¥ 3980 日元 / MEDIA FACTORY / 卡带

(GB Color) / 99.1.29/RPG

角-音-撞-热-原-总-

绕过将地图上的道路隔断板不断前进的一种迷宫式 RPG。在本篇故事模式中,描写了想要改写过去的历史,阻止黑暗比德曼恶行的比德曼们的英勇形象。绕行道路隔断板在地图上前进,从遇到的人那里获取消息和帮助,由于使用了各种宝物或工具,使人物能够进化、合体、提高战斗力。

## DX 马券王 Z

DX 马券王 Z

¥ 5900 日元 / ASMIK / 卡带

/ 92.4.17/SPG

角 2.8 音 2.7 撞 2.8 撞 3.0 热 3.0

原 3.2 总 17.4

赌马系列游戏精品,通过输入比赛条件马和骑手和马厩的资料,可以预测单胜,马和连胜的结果,还新增了收支明细表。

## ★★★秘技★★★

虽胜却受警告:把今天的资料中购入额设为 1 元,分红设为 999999 元,昨天的数目为 0 时资料更新,这时看一下今天之前的资料,虽然大获全胜,却会受警告“これはひどい”。

## D 字头外传

头文字 D 外传

¥ 3980 日元 / 讲谈社 / 卡带

/ 98.3.6/RAC

角 3.6 音 3.0 撞 3.2 撞 3.3 热 3.0

原 3.4 总 19.5

保持了很有受欢迎的“头文字 D”的原作风貌,1 对 1 的赛车游戏,在原作中作配角的イッキ现在成了主角。其他的人物也都登场。战胜对手后可选车型就会增加,出现人物和车都可以变形的。

## F-1 男孩

F-1 ボーイ

¥ 3300 日元 / ASK 讲谈社 / 卡带

/ 90.9.28/RAC

角 3.2 音 3.1 撞 3.2 撞 3.3 热 3.4

原 3.0 总 19.2

可以使用 9 种车型争夺世界冠军的赛车类游戏。在车中可以使用加速器。有 16 种跑道哟。

## F-1 赛车

F-1 レース

¥ 2600 日元 / NINTENDO / 卡带

/ 90.11.9/RAC

角 3.3 音 3.4 撞 3.7 撞 3.6 热 3.8

原 3.3 总 21.1

最早支援四人用连接器的一个游戏。车子有重视转弯性能的 A TYPE,和重视最高极速的 B TYPE 两种,画面则是采取 3D 立体画面。

游戏模式有三，一为淘汰制的大赛模式，二为测定时间模式，三为最多四人玩的多模式。

### ★★★秘技★★★

改变展示画面的内容：展示画面时按 A 键不放，就会看到座车一边撞开周围的车，一面向前冲。若按 B 键不放，则会看到座车被其他车追过，远远被抛在后面。

## F-1 之魂

F-1 スピリット

¥ 3500 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 91.2.28/RAC  
角 3.4 音 3.5 销 3.5 撞 3.5 热 3.6  
原 3.3 总 20.8

有 F-3、F-3000、F-1 3 种模式，包括 25 种跑道在内的 F1 方程式游戏。

## G1 王!三匹赛马预测

G1 キング!三匹の予想屋

¥ 5900 日元 / 大东海 / 卡带  
/ 93.3.26/ETC  
角 2.1 音 2.4 销 1.9 撞 1.9 热 2.4  
原 2.6 总 13.3

这种软件是为竞马迷设制的竞马取胜的预测，它重视命中率及操作性，软件中输入体育新闻及竞马新闻转载的一些必要数据：由 3 个预想家来预测优胜候补马（本命）、中穴、大穴的获得者。

### ★★★秘技★★★

音响测试：插入电源到“Nintendo”消失为止，持续按十字键的下端，画面变“音响测试”。这时，通过十字键上按下键选择曲目，再按 A 便能听了。

女子预想家：在主题画面上同时按 A、B“开始”3 位女子预想家登场。三个人对本命、中穴、大穴的预想是不一样的。

## GB 柏青嫂必胜法 Jr.

GB パチスロ 必勝法 Jr.

¥ 4777 日元 /SAMMY/ 卡带  
/ 94.7.29/TAB  
角 3.0 音 2.6 销 2.4 撞 2.6 热 2.7  
原 2.6 总 15.7

“阿拉丁黄金”和“超级行星”等实际存在的五台柏青嫂机登场，可采取两种形式进行：持有 RPG 要素的实战形式，可以改变台的设定的战略形式。

## GB 长廊 (GAME&WATCH 精选)

ゲームボーイギャラリー (ゲーム & ウォッチコレクション)

¥ 3000 日元 /HUDSON/ 卡带  
/ 97.2.1/ETC  
角 3.8 音 3.7 销 3.9 撞 3.7 热 3.9  
原 3.6 总 22.6

“GAME&WATCH”大约震动了几十年的时间。收入了“水井”“火”“石油危机”和“奥科特”四作。在此之上，新增的要素“现在”模式也可以玩了。

### ★★★秘技★★★

消去记录：在开始的画面上，用十字键输入上、下、下、左、左、右、右，可消去所有的记录。

## GB 长廊 VOL. 2

ゲームボーイギャラリー VOL. 2  
¥ 3000 日元 /NINTENDO/ 卡带  
/ 97.2.1/ETC  
角 3.8 音 3.7 销 3.9 撞 3.7 热 3.9  
原 3.6 总 22.6

“GAME&WATCH”名作再现第二版系列“大金刚”“保险帽”等五部作品。“原始版”和“更新版”两种类型即将问世。

### ★★★秘技★★★

马里奥对瓦里奥：“保险帽”的现在模式中在没得到 100 分就 GAME OVER 时，选择“RETRY”，自己的人物就可转换成瓦里奥。

数据删除：在题目画面上，按照上、下、下、左、左、右、右的顺序输入，记录就可删除。

框架转换：主菜单下换 B 键，就可转换出信息窗的框架。

## GB 大富翁

ゲームボーイモノポリー

¥ 3980 日元 /NINTENDO/ 卡带  
/ 98.12.11/TAB  
角-音-销-撞-热-原-总-2

直至现在仍很受欢迎，进军“世界选手权”的名作桌面游戏向 GB 转换。游戏者的目标是抢占土地，铁路，公司等物件。一台 GB 最多可 4 人玩。

## GB 篮球

GB BASKETBALL

¥ 3900 日元 /IMAGINEER/ 卡带  
/ 93.3.19/SPG  
角 3.0 音 3.0 销 3.1 撞 3.2 热 2.9  
原 3.2 总 18.3

有 8 国对抗的奖杯联赛，国别对抗赛等 4 种形式的篮球赛。在决定投篮后超级技能时，可插入动画，欣赏如火箭的比赛。画面构成是顶视点的形式。

## GB 原人

GB 原人

¥ 3980 日元 /HUDSON/ 卡带  
/ 92.11.27/ACT  
角 3.8 音 3.1 销 3.2 撞 3.3 热 3.2  
原 3.0 总 19.6

以恐龙栖居的岛做为舞台。GB

原人同恶恐龙キングダムゴッドIII 世率领的ワルウル军团决战。游戏以刚开始的进攻为主，舞台共有 5 个，各自分为四个小舞台。

## GB 原人 2

GB 原人 2

¥ 3980 日元 /HUDSON/ 卡带  
/ 94.10.21/ACT  
角 3.9 音 3.4 销 3.4 撞 3.4 热 3.4  
原 3.0 总 20.5

这是原人系列的第 2 款。为了打倒キングダムゴッド，舞台渐渐进到海、洞穴、宇宙等。原人在游戏中通过攻击宝物得到肉，吞食后可变成 3 种类型的原人。

### ★★★秘技★★★

选关：在标题画面中，同时按下住下、A、B 后，再按 START 键，画面上就会出现选关的数字，用上下键就可以选关了。

## GB 原人岛

GB 原人ランド

¥ 3800 日元 /HUDSON/ 卡带  
/ 94.4.22/ACT  
角 3.8 音 3.3 销 3.3 撞 3.5 热 3.4  
原 3.3 总 20.6

HUDSON 所推出，极受欢迎的“原人”，这一次向你迷你游戏挑战。总共有六个小时小游戏，都非常有趣，例如类似“打靶”游戏的“ちっくんとたき”；还有跨障碍物到达终点的“ちつとこーすたー”，不玩你会后悔。

### ★★★秘技★★★

音效测试：在标题画面中，把光标对准选项“じゅんぴたいせう”，然后按十字键的左和 SELECT 键不放，按 A 键或 START 键，就可以进入音效测试画面。在此玩家可以利用 SELECT 键选择要听音乐还是

效果音,用十字键的左右选择要听的曲目,最后再按 A 键决定,即可播放。

只玩迷你游戏:在标题画面出现时,把光标对准选项“じゅんぴないそう”,然后按住十字键的右及 SELECT 键不放,再按 A 键或 START 键,就会进入“げーむせれくと”的画面,在这个画面中,玩家可以利用十字键的上、下选择想玩的迷你游戏,再以十字键的左、右或 A、B 键来选择游戏等级,最后按开始就可以了。

看结束画面:从卖游乐券的地方往下移动,会出现“かえりましか?”的讯息,此时同时按下 A、B 及 SELECT 键不放,就会出现ちつく A 王国爆炸的画面然后开始播放结束画面。

测试模式:从卖游乐券的地方向下走,会出现“かえりましか?”的讯息,在此选择“うん”的话就会看到原人在海上的画面。在这个画面同时按 A、B、SELECT 键不放,就会进入 TEST PATTERN。

多增加迷你游戏:不论是哪一个迷你游戏,等到过了 1~4 关全部的关卡之后,地图右上会出现恐龙,到那里去就能再玩。

## GB 战争

ゲームボーイウォーズ

¥ 3500 日元 /NINTENDO/ 卡带  
/ 91.5.21/SLG  
角 3.7 音 3.7 谱 3.9 操 3.8 热 4.1  
原 3.6 总 22.9

这款游戏是“ファミコンウォーズ”的 GB 版本,这个版本中玩家可向六方向移动,部队的数目也增加了。另外导入了索敌模式,玩家可以只能看到自己部队所能移动的范围,战斗目标是将敌军全灭,或

是占领敌人的首都。

### ★★★★秘技★★★★

两回合结束游戏:在前两回合中什么都不要做,只选择終了,我军的总部就会被占领而结束游戏。

用潜水艇俘虏敌人生产:首先在自己的港口内生产潜水艇,然后将潜水艇重复部署在敌军可能生产武器的所有港口,如此一来敌军就无法生产舰队。

## GB 战争 加强版

GAME BOY WARS ターゴ

¥ 4200 日元 /HUDSON/ 卡带  
/ 97.6.27/SLG  
角 3.3 音 3.5 谱 3.5 操 3.8 热 3.6  
原 3.2 总 21.0

配备生产出来的部队,并让其进攻敌首都之战争游戏。敌军的思考时间较前作“GB 战争”缩短了约 1/5,更加先进。战场的五十份地图也全部更新。

## GB 战争 2

GAME BOY WARS 2

¥ 4200 日元 /HUDSON/ 卡带  
/ 98.11.20/SLG  
角一音一谱一操一热一原一总一

改成包装型号后加入了很多 SLG 要素的“GB 战争”的续编。基本的规则没有改动,但思考速度与移动范围的表示等的系统方面较以前有大幅度改进,并且在适当的环境中还可以起飞。此外,使用“GB 包”的话,可与任天堂“64 语言”进行数据交换。

## J 联盟·杯赛足球

J CUP SOCCER

¥ 3900 日元 /JALECO/ 卡带  
/ 93.7.23/SPG

角 3.6 音 3.7 谱 3.8 操 3.4 热 3.4  
原 3.6 总 21.4

通过从斜上方往下看这样一个独特视点展开比赛,可选择 4 队的形式来欣赏战略性的球技。准备了超级杯、PK 战等 3 种游戏形式,也有可能通过通信电缆来作战。

## J 联盟·胜利入球

J LEAGUE·WINNING GOAL

¥ 5980 日元 /EAV/ 卡带  
/ 93.7.23/SPG  
角 3.1 音 3.1 谱 3.1 操 3.2 热 3.5  
原 3.1 总 19.0

J 联盟 12 只队伍登场,从 11 人中选 7 人。规则同“J 联盟”相同。如果得分相同要延长比赛,即使这样还不能决定胜负,变为 PK 战。如能使用通信电缆,也可以对战。

## J 联盟·实况 95

J LEAGUE·live95

¥ 5980 日元 /EAV/ 卡带  
/ 95.4.21/SPG  
角 3.3 音 3.2 谱 3.2 操 3.5 热 3.1  
原 3.0 总 19.1

J 联盟 14 名选手实名登场,可以选择形式和变换队员,游戏有淘汰赛、联赛等 3 种形式。联赛不仅决定队伍之胜负,还能表示个人成绩。

## J 联盟·战斗足球

J LEAGUE·FIGHTING SOCCER

¥ 4800 日元 /I.G.S./ 卡带  
/ 92.12.27/SPG  
角 3.1 音 3.2 谱 3.1 操 3.1 热 3.6  
原 3.2 总 19.2

游戏中所有选手均以实际姓名登场,能够亲手操纵熟悉的球队和

看到熟悉的选手,足球迷一定非常开心。全部共有十队,将在你手下驰骋球场上。游戏共有四种不同的模式,例如テストプレイ(测试比赛),トーナメント(锦标赛),及 VS 对战模式。

### ★★★★秘技★★★★

观战模式:选择某种游戏模式,然后在决定游戏时间的画面时,同时按 SELECT 键及开始键。背成功的话,就可以看到电脑和电脑正在对战。

## J 联盟足球

J リーグ ビックウエイブサフカ

¥ 4800 日元 /TOMY/ 卡带  
/ 95.11.24/SPG  
角 3.3 音 3.3 谱 3.3 操 3.3 热 3.4  
原 3.3 总 19.8

日本职业足球联盟的十四支球队将在此游戏中同场竞技,球员的名字全部使用真名,除了享受球赛乐趣的几个模式外,玩家还可以设定选手的名字及能力值,能在场上培育出自己的选手。

## KONAMI GB 精选 VOL. 1

KONAMI GB COLLECTION VOL.1

¥ 3980 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 97.9.25/ETC  
角 3.5 音 3.3 谱 3.6 操 3.4 热 3.4  
原 3.3 总 20.4

本软件囊括了 KONAMI 的名称。收录的游戏有横轴卷轴射击游戏的“グラディウス”,动作游戏的“德拉克拉传说”,有射击要素动作的“魂斗罗”,4 件正场景的比赛“KONAMI 赛车”。

### ★★★★秘技★★★★

提高功率命令:“グラディウス”的游戏当中突出停止之后,按照

上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序按键。解除停止命令之后，在装备了 2 个导弹、激光、选择权，位垒的状态下，就可以玩了。

音响检验：在“魂斗罗”的标题画面上，按照上、下、左、右、B、A、开始的顺序按键就可以进入音响检验了。

## KONAMI GB 精选 VOL. 2

KONAMI GB COLLECTION VOL. 2

¥ 3980 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 97.12.11/ETC  
角-音-辑-操-热-原-总-

在软件收录了 KONAMI 发行的各式体裁的游戏。不仅可玩纵向卷轴射击游戏的“兵蜂”、动作游戏“加油！伍伯卫门”、滑稽比赛的“疯狂摩托”，还有 4 作限时制的猜谜“G·高达”。

### ★★★秘技★★★

分身十位垒装备：“兵蜂”的游戏中，15 次敲击云中的铃铛，它就会变成分身铃铛。然后，趁着这个铃铛出现在画面上，5 次敲击别的铃铛，别的铃铛就会变成位垒铃铛。之后，取下这两个铃铛就会同时具有分身和位垒两种功能。通常这两种功能是不能同时具有的。

选择权装置：□□“兵蜂”的游戏中，取到分身铃铛就会突然停止，然后按照上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序按键。停止解除之后，就出现了分身，跟随主机活动。

## KONAMI GB 精选 VOL. 3

KONAMI GB COLLECTION VOL. 3

¥ 3980 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 98.2.19/ETC  
角.3.6 音.3.3 辑.3.7 操.3.8 热.3.6

原.3.3 总.21.3

本游戏主要以动作游戏为主。包括横向卷轴射击游戏的名作“ゴラディウスII”、以及横向卷轴动作的“德拉克拉传说”、格斗动作的“伊阿鲁功夫”、很象赛车的动作游戏“南极大冒险”四款。

## KONAMI GB 精选 VOL. 4

KONAMI GB COLLECTION VOL. 4

¥ 3980 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 98.3.19/ETC  
角.3.7 音.3.5 辑.3.7 操.3.7 热.3.7  
原.3.4 总.21.9

主要是街机移植来的作品。射击游戏性质的猜谜“方块”，专门连续按键的“KONAMI 体育”，横向卷轴射击游戏的“パロディウス”，还可以玩以前的街机中移植而来的“フロゴ”这四款游戏。

## KONAMI 冰球

KONAMI ICE HOCKEY

¥ 3500 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 92.11.27/SPG  
角.3.3 音.3.1 辑.3.0 操.2.9 热.3.1  
原.2.6 总.18.1

本游戏叫做冰上格斗更合适，是激烈冰球比赛的游化。规则就是使用冰球杆单纯地将冰球射入对方的大门。游戏方式叫“战斗”，1对1的互相打。

### ★★★秘技★★★

音响检验方式：插入电源之后，当画面显示出“KONAMI”的字样时，按照上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、B 的顺序按键。于是就切到了音响检验画面。在这里按十字键的上、下方选曲，A 键欣赏 B 键停止。

## KONAMI 高尔夫

KONAMI GOLF

¥ 3800 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 91.11.1/SPG  
角.3.0 音.3.2 辑.3.2 操.3.4 热.3.3  
原.3.0 总.19.1

这个高尔夫游戏可以用“循环方式”和“练习方式”两种方式进行。在“循环方式”中，一通过了专业考试，就可以在コナミクオープン中出场了。因为操作比较简单，初学者也会很快学会。

## KONAMI 篮球

KONAMI BASKETBALL

¥ 3500 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 92.9.25/SPG  
角.3.1 音.2.9 辑.2.8 操.2.8 热.3.2  
原.2.9 总.17.6

游戏是可以使用通信电缆，进行实行对战的令人愉快的篮球游戏。可以从 8 个各具特色的队伍中选择自己的队伍。满足了一定的条件，扣篮就会被制成动画。

## Mr. GO 的赌马中彩术

Mr. GO の马券的中术

¥ 5900 日元 /TAITO/ 卡带  
/ 94.4.1/SLG  
角.2.8 音.3.2 辑.2.7 操.3.0 热.2.6  
原.3.0 总.17.4

只需输入参赛马匹数与单场胜率便可预测结果的赛马模拟游戏。游戏使用统计学统计 4321 场比赛的数据，将“马番”与单场胜利的马列出。预测数据可以记录在文件中，不必用笔和纸记录。

## MVP 棒球

MVP BASEBALL

¥ 4500 日元 /ACCLAIM JAPAN/卡带

/ 93.8.27/SPG

角.3.3 音.3.3 辑.3.0 操.3.4 热.2.9  
原.2.9 总.18.7

电脑游戏中也有同名游戏。此游戏特点之一是可以像电视实况录像一样多视角转换。从总共 26 个队伍中选择 1 个队伍并向冠军宝座进军。

## NAMCO 经典

NAMCO CLASSIC

¥ 3500 日元 /NAMCO/ 卡带  
/ 91.12.3/SPG  
角.3.2 音.3.2 辑.3.2 操.3.3 热.3.1  
原.2.9 总.18.9

曾获得好评的高尔夫 FC 版的演变。一人用的有挥杆数制和淘汰赛制两种。对战则是挥杆数制和参数比赛两种。一共有 4 种玩法。共有前部分的外侧道与后部分的内侧道共计 18 洞。

## NAMCO 长廊 VOL. 1

NAMCO GALLERY VOL. 1

¥ 3980 日元 /NAMCO/ 卡带  
/ 96.7.21/ETC  
角.3.7 音.3.6 辑.3.7 操.3.5 热.3.8  
原.3.4 总.21.7

收录了很多 NAMCO 的代表作品、十分合算的精选软件。收有“MAPPY”、“ギョラガ”、“バトルシューター”、“NAMCO CLASSIC”4 个主题的游戏。只是每个游戏都是只能一个人专用。

### ★★★秘技★★★

NAMCO 的密码：用 4 名密码码输入 70605，会得到 3 种游戏以高水平过关的成绩。并且过关水平为，“バトルシューター”是 28，“ギョラガ”是 7，“MAPPY”是金牌高手，“NAMCO CLASSIC”是第 2 位。

## NAMCO 长廊 VOL. 2

NAMCO GALLERY VOL. 2

¥ 3980 日元 / NAMCO / 卡带  
/ 96. 11. 29/ETC  
角 3.6 音 3.4 销 3.9 撞 3.7 热 3.5  
原 3.2 总 21.3

NAMCO 的 4 本名作综合在 1 本的游戏版本。除了第 2 代“ギョウアン”、海外版“ダイダグダ”、还有“ドルレーダの塔”，还有为这个软件新开发的“ファミスタ 4”。

## ★★★秘技★★★

最低的位：在“RANKING”模式的密码的输入画面，输入“NAMCO”。这样就会变成 4 个游戏一点儿都没过关的最低位状态。进而再按 A，则可看见奖金图形。

## NAMCO 长廊 VOL. 3

NAMCO GALLERY VOL. 3

¥ 3980 日元 / NAMCO / 卡带  
/ 97. 7. 25/ETC  
角 3.3 音 3.4 销 3.2 撞 3.2 热 3.1  
原 3.1 总 19.3

## NBA JAM 联赛版/特殊指令

输入指令	效果
左、右、A、B、B、A	不论从何处都可使用ウルトラジヤム
下、右、右、B、A、左	不论何时都处于最佳状态
B、B、B、A、下、下、上、左	TURBO 无限
上、上、下、下、B	显示投篮成功率
A、B、上、A、B、上、下	进攻能力增强
右、右、左、右、B、B、右	力量参数值增加
下、右、A、B、A、右、下	推人能力增强
右、上、下、右、下、上	不判罚 GOAL TENDING
左、左、左、左、A、右	传球速度加快
上、下、左、右、左、下、上	3 分球命中率上升
上、右、右、左、A、下、左、左、右、B	使敌人看不见我方传球而无法截球
上、上、上、左、左、左、左、左、B、A	移动能力加强

将 NAMCO 过去出售的家庭用作品综合 4 本而成的系列的第 3 代。收录作品有“天空之子”、“家庭网球”、“巴比伦”、“雀桌小子”等丰富的内容。可以用通信线进行对战。有 13 种颜色。

## NBA JAM 联赛版

NBA JAM トナメントエディション  
¥ 4800 日元 / ACGLA1M / 卡带  
/ 95. 10. 27/SPG  
角 3.2 音 3.4 销 3.1 撞 3.6 热 3.2  
原 2.9 总 19.3

NBA 实际有 27 队的选手全部以真实姓名出现游戏中。每队的球员是从各队中选出最有名的两位，以二对二的方式进行比赛。游戏中没“推人”犯规的存在。因此玩家可以尽情的推、撞，尽情的玩真正的美式强力篮球。你想做一名明星球员打球吗，这款游戏是你最佳选择。

## ★★★秘技★★★

特殊指令：在选完球队，决定出场球员之后，会在比赛开始之前出现“XXVXXX”的画面，趁此时输

## NBA JAM 联赛版/13 个隐藏球员

球员名	输入名	第一个字	第二个字	第三个字
B. CLINTON	CIC	B	A	A
H. CLINTON	HCC	A	A	START 键
HEAVY D	HUY	START 键	B	B
JAZZY JEFF	JAZ	A	START 键	START 键
FRESH PRINCE	WIL	START 键	A	B
THOMAS	SOX	A	START 键	START 键
CUNNINGHAM	PHI	B	START 键	A
MIKE D	MKD	A	B	START 键
ADROCK	ADR	START 键	A	B
MCA	MCA	START 键	B	A
BIRD	BRD	START 键	START 键	A
CRUNCH	CRN	START 键	START 键	B
SUNS	GOR	A	START 键	A
GORILLA				

入上页下表的指令，就能得到各指令所对应的效果。另外，若指令输入成功，会在比赛开始时的画面上显示出该效果。还有在锦标赛模式时，无法使用这个秘技。

13 个隐藏球员：先开始游戏，然后进入输入姓名的画面。在画面上输入下页表中所示的姓名。在输入时，必须一个字一个字配合 START 键、A 键、B 键输入才行。也就是要配合本页的上方表格，押那些键来决定字母。如此输入之后就能使用隐藏角色。但在锦标赛模式和练习模式中不能使用这些隐藏球员。此外表中的 O 记号是表示空白记号。有没有看到表中列出来的球员？虽然有点老，但可都是顶尖的啦！

## NBA 全明星的挑战赛

2

NBA オールスターチャレンジ 2  
¥ 3900 日元 / ACGLA1M JAPAN / 卡带

/ 95. 3. 17/SPG  
角 3.2 音 3.0 销 2.8 撞 3.1 热 3.1  
原 3.2 总 18.4

NBA 是最受大众欢迎的比赛。游戏中登场的选手都是真人真名。有包括联赛在内的 6 种模式。各模式中时间、规则都可以自己设定。

## NFL 四分位俱乐部 95

NFL クォーターバッククラブ 95  
¥ 3900 日元 / ACGLA1M JAPAN / 卡带  
/ 95. 3. 17/SPG  
角 3.2 音 3.0 销 2.8 撞 3.1 热 3.1  
原 3.2 总 18.4

SFC 版同类游戏的 GB 版。美式足球的进攻的重要位置，以四分卫为中心内容的游戏。

## ONI III・黑之破坏神

ONI III・黒の破壊神  
¥ 4980 日元 / BANPRESTO / 卡带  
/ 93. 2. 26/RPG  
角 4.0 音 3.6 销 3.7 撞 3.7 热 3.9



## GAME BOY 秘技

原 3.6 总 22.4

这是以日本为舞台的“ONI”的第三部作品。游戏目的是取回散落在日本全国各地的“魔神树”的游戏中分为数章，每一章又分为数个剧情，而每个剧情中玩家操纵的主人翁都不同。此外，只有战斗时各角色才能变身。

### ★★★秘技★★★

角色变成船：坐船出海后，在海上储存进度。然后用这个记录再玩的时候，角色竟然自己浮在海上。

音效测试：在看完结束画面，出现“BANPRESTO”在画面上的时候，按住 SELECT 键不放，依序按下 A、B、START 键。输入完了后，画面左上角会出现音乐效果果音的号码，就可以开始测试音效。玩家可用十字键的左右选曲，然后按 A 键确认后播放。

## ONI IV・鬼神的血脉

ONI IV・鬼神的血脉

¥ 4980 日元 /BANPRESTO/卡带 / 94.3.11/RPG

角 4.0 音 3.7 销 3.8 播 3.7 热 4.1 原 3.9 总 23.2

“ONI”系列的第四部作品。这次的主角“音鬼丸”是人和鬼混血的少年，他为了打倒企图征服日本的妖怪军团，展开激烈的战争。游戏的特征就是能靠交谈获得提示，以及在战斗时利用变身招

## 收藏纪念 4

令，主角可以变成鬼的模样。

### ★★★秘技★★★

加长角色的名字：首先从头开始游戏，输入主角名字时，前三个字请输入“が”或“だ”之类的准音，剩下两个字则随意输入。接下来选“いいえ”消除已输入名字之后，按 START 键，则主角的名字“おとどまる”后面，就会连上刚刚输入的名字中，除了前三个字以外的后两个字。

装备“草薙剑”：要装备草薙剑有两种方法。第一个是要找齐合称“三种の神器”的三个秘宝，要找到草薙剑，先要到远野村のわかた家拿群云的剑，然后带着群云的剑到ふし山北方的泉水，群云的剑就会变成草薙剑。わかた家到京の城中，找一找柜子里。わかた的勾玉则藏在ふし山北侧的地面。另一个方法是打倒草薙洞里的应龙。只有以上两种方法，才能装备草薙剑。

## ONI V・隐忍的继承者

ONI V・隐忍の継承者

¥ 4980 日元 /BANPRESTO/卡带 (支援 13 色模式) / 95.3.24/RPG

角 3.6 音 3.5 销 3.5 播 3.5 热 3.4 原 3.4 总 20.6

“ONI”系列的第五部作品。主角“破金丸”是为了救出被妖怪捉走的母亲而战的。第三代的主角“常叶丸”也以同伴的身分出现在故事

## 收藏纪念 4

中。无法前进时，只要和同伴交谈，同伴就会告诉你该作什么。

### ★★★秘技★★★

隐藏召唤术：玩到游戏的最后面，结束使用“ふしどつば”献艺给桶山城城主看的事件。之后到艺能神社把“ふしどつば”还给艺能的神，就可以得到“ようかいへんかん”，这个法术能变成妖怪变成道具，算是蛮好用的。

得到くものつえ：先在游戏中盘把所有异次元世界的事件都结束掉，回到原来的世界。然后再度到异次元世界，找反侧山上的望空仙人谈话。仙人会给你宝物“くものつえ”，以后就可以用它从洞穴或森林中脱出。

たけみつ发生变化：破金丸最初持的武器是たけみつ。拿着它完成成为“ONI”的第二阶段修行后，たけみつ会变成强力的武器。随着修行对手不同，たけみつ变化的武器也不同，请参照上页下表。

## P 原人 GB

P-MAN GB

¥ 4200 日元 /KEMCO/卡带 / 95.12.22/ACT

角 3.5 音 3.1 销 3.2 播 3.4 热 3.2 原 3.3 总 19.7

SFC 版的移植版，原始人“萨姆”将使用弓箭展开攻击的动作游戏。不用靠打倒老怪，还可借助隐身等帮助过关。

## Q\* bert

Q\* bert

¥ 3900 日元 /JALECO/卡带 / 92.1.14/PUZ

角 2.8 音 2.6 销 2.6 播 2.9 热 2.8 原 2.7 总 16.3

站在堆积起来的方块上，目的

## GAME BOY 秘技

是将方块游戏指定的颜色。碰到敌人或掉到场地外面就出局了。不仅巧妙地将敌人不断驱赶敌人，还得出方块。总共有 64 关。

### ★★★秘技★★★

能看到演示画面：在标题画面下顺序输入右、上、B、A、下、上、B、下、上、B，于是画面切换，演示开始。

## Q 版沙罗曼蛇

パロディウススライム

¥ 3800 日元 /KONAMI/卡带 / 91.4.5/STG

角 4.3 音 3.8 销 3.8 播 3.8 热 3.8 原 3.7 总 23.3

本横向卷轴射击游戏是从街机移植而来的。本款游戏的难度颇高的，但是不论是我方角色或敌方角色都非常具有特点，舞台也非常华丽。玩家可以自由选择我方的角色一共有 4 种。

### ★★★秘技★★★

提升力量：在游戏进行之中，先按暂停键，然后依上、下、下、左、右、左、右、B 键的顺序输入密码，再解除暂停状态。则玩家可以发现，自机不但拥有防子弹，导弹，而且雷射光的威力也增强了。不过，此项秘技在游戏中，最多只能使用一次，所以蛮可惜的。

音效测试：打开电源之后当“KONAMI”的文字出现时，在它尚未消失前依上、下、下、左、右、左、右、B、A 顺序输入密码。则画面会变成“KUKETHA LIVE”，玩家就可以作音效测试了。利用十字键的上来选择曲项。

## Q 十亿

Q ビリオン



¥ 2980 日元 /SETA/ 卡带  
/ 89 12 22/PUZ  
角 2 4 音 2 4 谱 2 4 操 2 6 热 2 4  
原 2 6 总 14 8

将堆积的块按一定的规则展平的游戏，有 2 种游戏方法，也配有编辑功能。

## R-TYPE

R-TYPE

¥ 3600 日元 /IREM/ 卡带  
/ 91.3 19/STG  
角 3 5 音 3 6 谱 2 7 操 3 7 热 3 9  
原 3 3 总 21 9

从街机移植而来的横卷轴射击游戏，依据主机拿到道具的不同，共可使用 3 种武器，每一种武器又分为三段不同的强度，若是集气攻击则可发射强大的波动炮。全部有 6 个舞台，各舞台的样子大致上和街机相同。

## ★★★秘技★★★

谜一般的模式：先等显示画面结束，出现分数画面。等到出现分数表画面后，按住 1 字键的左下不放，再按 A、B 键，最后按下开始键，就会进入可以绘图的模式。很有趣，玩家要试试看。

FORCE 穿越空间：首先将 FORCE 移动到自机的后方，然后把自机移动到画面的左边，一直到好像藏住 FORCE 一般地，让它在画面之外。按两次 A 键后再把自机移回画面中央，再按下 A 键，原本应该左边飞出的 FORCE 竟然从右边出现！

## R-TYPE II

R-TYPE II

¥ 3800 日元 /IREM/ 卡带  
/ 92.12 11/STG  
角 2 4 音 3 3 谱 3 4 操 3 4 热 3 5  
原 3 5 总 20 2

GB 版“R-TYPE”第 2 代。与上代有较大不同的是，武器中增加了扩散波动炮，这种武器可以积蓄火力后发射，在较大范围内打击敌人。

## SD 飞龙拳外传

SD 飞龙拳外传

¥ 4700 日元 /CULTURE BRAIN/卡带  
/ 95.4 14/FTG  
角 3 6 音 3 2 谱 3 4 操 3 4 热 3 5  
原 3 3 总 20 3

“飞龙外传”系列的伽罗变身成为 3 头怪的游戏。15 个伽罗又打又击，还使用必杀技的进行战斗。而且，每个伽罗各自在危机时刻都有不同的秘奥义可使用杀敌。

## SD 飞龙拳外传 2

SD 飞龙拳外传 2

¥ 4200 日元 /CULTURE BRAIN/卡带  
/ 96 9 27/FTG  
角 3 1 音 3 1 谱 3 7 操 2 9 热 3 7  
原 3 3 总 19 7

“SD 飞龙拳外传”的续编。除了必杀技和秘奥义之外，在防御之后可以反击的“超级防御”及改变对手进攻方向并反击的“超级反击”都是新加入的，可以联机对战以及超越 GB 对战。

## ★★★秘技★★★

可以使用龙魔王：首先，标题画面出现后同时按住 A、B 键并按开始，并切换全屏模拟或选择画面。然后，画面切换后，选择单人模式或对战模式，开始游戏。然后在伽罗选择画面后龙魔王自己也可以入选了。龙魔王的必杀技的出招方法按照使用说明书上介绍的出招。

龙魔王出现：单人模式开始后，18 个伽罗都给打败，不要重

打，于是在各伽罗的结束画面之后，作为第 19 名对手，龙魔王会突然登场。

ムリキリ 乱斗：首先，模式选择画面后选择 option，开始键和 A、B 键同时按住不放，按两回选择键，然后返回模式选择画面，放开键选择故事模式或对战模式，并开始。于是，乱斗的信息在屏幕上表示出来，画面停止。这个技巧，只在 GB 上方能实现。

## SD 高达 立体战争

SD ガンダム DIMENSION WAR

¥ 5800 日元 /BANDAI/ 卡带  
/ 95 12 22/SLG

这个 SLG 的过关条件很简单，只要玩家操作我方的 MS 和战略部队，把敌方舰队全部消灭即可。本来 SLG 都是选择要攻击的对象之后，就交给电脑去攻击，但这个游戏在战斗方面允许玩家手动控制加入战场。

## SD 高达・SD 战国传 盗国物语

SD ガンダム・SD 战国传盗国物语

¥ 3500 日元 /BANDAI/ 卡带  
/ 90.3 24/SLG  
角 4 0 音 3 3 谱 3 3 操 3 3 热 3 5  
原 3 3 总 20 6

使用 SD 人物的模拟对战游戏。在地面上操纵主角与敌人作战，并扩张领地。队伍可以交互移动，有 4 种战斗地形。

## SD 高达外传 拉克洛 安群雄

SD ガンダム外伝 ラクロアンヒー

ローズ

¥ 3800 日元 /BANDAI/ 卡带  
/ 90 10 6/RPG  
角 4 0 音 3 6 谱 3 6 操 3 7 热 3 9  
原 3 4 总 22 3

这是一款以非常受欢迎的ナイトガンダム为主角的传统原野式的 RPG，地图非常的广大，故事可以大致分为七个クエスト(冒险)。而这些冒险都是以最初玩家所在的王国“ラクローア”的冒险的序开始分线。

## ★★★秘技★★★

提升能力值：把装备在身上的武器或防具故意不卸下就交给道具屋保管，可使装备时提升的能力值保留下来。只要重复交付保管的动作，就能提升能力值。

强力魔法：只要ナイトガンダム升到 36 级，就能使出魔法“ソーラレイ”。此魔法能给敌人全体极大损伤，威力强大。

让被麻痹的キマノン也能施展魔法：对被麻痹的キマノン施展リバイ，并在同一回合让ナイトガンダム施展ソーラレイ。回复后的キマノン竟然也使出ソーラレイ。

## SD 鲁邦三世

SD ルパン三世

¥ 3300 日元 /BANPRESTO/ 卡带  
/ 90 4 13/PUZ  
角 3 0 音 2 5 谱 2 5 操 2 4 热 2 4  
原 2 6 总 15 4

游戏目的在找出各地图中隐藏的钥匙，打开保险箱。在卡通“鲁邦三世”中曾出现，玩家所熟悉的角色都会出现，让鲁邦迷们回味一番。共有五个舞台。

## ★★★秘技★★★

隐藏指令：在下一页表中所列的展示画面结束之后，标题画面出现

时,按住十字键的左不放,依序输入“SELECT”键、“START”键、B、“A”,再按住十字键的右依序输入“START”键、“SELECT”键、B、“A”,就可以得到下表内所列出的效果。

## SD 战国传 2 天下统一篇

SD 战国传 2 天下统一篇

¥ 4800 日元 /BANDA/ 卡带 / 92.1 18/SLG  
角 4 0 音 3.4 键 3.4 操 3.5 热 3.6  
原 3.2 总 20.9

这是“SD 战国传”的第二代。游戏基本上变成由一人玩,突破各种剧情的形式,而 RPG 的要素也更加丰富。两人对战时,则是有以动作形态拼斗,和 SLG 模式两种。全部剧情有 17 种之多,要全部玩完可得花不少心力。

### ★★★秘技★★★

增加移动距离:把部队移动到地图的最下方,然后按下。你会发现剩下的移动力会减少,请按 B 键消除,恢复移动力。如果你发现部向上移动,就算成功,否则请再试一次。在这个状态下,可以再移动原本能移动的距离。

## SD 战国传 3

SD 战国传 3

¥ 4800 日元 /BANDA/ 卡带 / 92.9 4/SLG  
角 3 7 音 3 1 键 3 1 操 3 0 热 3 4  
原 3.2 总 19.5

SD 鲁邦三世/隐藏指令

DEMO 画面	效果
メモリーテスト	ルパンの人数が5人になる
カリオストロステージ	ステージ6からゲームが始まる
ラムダシグマステージ	エンディングが見られる
枕形ステージ	アイテムを10个ずつ持つこいる

## 收藏纪念 4

SD 战国传系列的第一代。比前作的地图更广大,也增加了不同的地形。游戏全部由 4 个章节构成。由于地图阶层化,使地图上有了高低的不同,使得策略性更高,能满足战略迷的要求。此外,和头目战斗时会变为侧式视点。

### ★★★秘技★★★

音乐选辑模式:在“Nintendo”的文字未消失之前,持续按住十字键的上和 B 键不放,就会进入音乐选辑模式。按 A 键可以播放曲子,按 88 键或开始键则可以停止曲子的播放。

## SD 指挥官高达 G-ARMS

SD コマンドガンダム G-ARMS

¥ 3500 日元 /BANDA/ 卡带 / 91.5 18/ACT  
角 3 6 音 3 3 键 3 2 操 3 1 热 3 3  
原 3.2 总 19.6

在这个游戏当中,包括グリーンベレーガンダム等等的角色都会出场亮相,是一个 ACT+STG 的游戏。游戏模式有三:如果你喜欢一个人玩,就选择一人玩模式;如果你喜欢呼朋引伴,不妨试试两人对战模式;另外还有一个可查各型 MS 性能的图鉴模式。

### ★★★秘技★★★

选关及音效测试:在标题画面选择“SD ダイゼン”,然后选定“G-ARMスズン”的“コマンドガンダム”。解说完后,按十字键的左就能测试游戏中的音效。按十字键的下就可以选择想玩的关卡。

## 收藏纪念 4

在音效测试的模式中,以十字键的上、下来选择想听的曲子,然后按 A 或 B 键确认。选关模式当中,则以十字键的上、下选择想玩的舞台,然后按开始键,就从你选的舞台开始游戏。

换乘同一架 MS:在战斗时若搭乘的 MS 坏掉,请先瞬间移动到别的地方,然后再瞬间移动回原来的场所。结果ガチャパネス里又会有同一型的 MS 出现供你换乘。

## TAITO 游戏精品集

タイトーパズタイパワック

¥ 3800 日元 /TAITO/ 卡带 / 97.2 28/ETC  
角 3 3 音 3 4 键 3.6 操 3.5 热 3.6  
原 3.4 总 21.0

收有最受喜爱的 TAITO 游戏:泡泡龙、电梯大战、萨尼亚、迫击 H.Q. 四款作品。每一个游戏都让人爱不释手,是豪华珍藏版。

## TECMO 橄榄球 GB

テクモ橄榄球 GB

¥ 3800 日元 /TECMO/ 卡带 / 91.9 27/SPG  
角 3 0 音 3.2 键 3.0 操 3.1 热 3.0  
原 3.0 总 18.1

FC 演化版。遵循美国 NFL 的规则,由真实的选手和球队资料组成一旦进入激战,就会看到很逼真很紧张的局面。不仅可一个人玩,两个人比赛,也可以做为领队一显身手。

## TV 版 灌篮高手 2

テレビアニメ スラムダンク 2

¥ 4200 日元 /BANDA/ 卡带 / 95.3 17/SPG  
角 4 0 音 3.5 键 3.5 操 3.5 热 3.5

原 3.5 总 21.4

以最受欢迎的漫画为主改编而成的第二部游戏。游戏进行时,会随着比赛情况而切换画面,如一对一对抗的画面及投篮的画面等等。除了一定会出场的湘北高校之外,另有七支队伍可为玩家的对手。所有的角色都是以可爱的二头身登场。来吧,和樱木花道一起燃烧你青春的活动!

### ★★★秘技★★★

防守指令:使用樱木在篮下防守的时候,在卡位画面一出现,依序输入上、下、左、右,再按 A 键,成功的话就能使出“ファンディフェンス”。若换成赤木,在和上面相同的情形下,按住十字键的下不放再按 A,“ハエたたき”就会出现。要注意的是最后按 A 的时间,必须是卡位画面上的量表中的球在“成功区域”中才行。

## TV 版 灌篮高手・千钧一发的决胜联赛

テレビアニメ SLAM DUNK・がけふちの决胜リーグ  
¥ 3980 日元 /BANDA/ 卡带 / 94.8 11/SPG  
角 3 8 音 3.0 键 3.2 操 3.2 热 3.4  
原 3.4 总 20.1

广受受欢迎的漫画、卡通的“灌篮高手”游戏版,用图标发出指令。目标是指导湘北高校选手使其进入高校际比赛。游戏分为对战和情报两种。

## UNO 迷你世界

UNO SMALL WORLD

¥ 3980 日元 /TONY/ 卡带 / 93 11 26/ETC  
角 3.1 音 2.9 键 3.0 操 2.9 热 2.8

## 原 3 2 总 17 9

卡片游戏“LNO”的GB版。持牌颜色和数字一致的卡片，手中牌先扔完者获胜。这个游戏允许有7名对手中选一人作战，规则也有包括日本规则，国际规则在内的两种规则。

## UNO 2 迷你世界

## UNO 2 SMALL WORLD

¥ 3800 日元 / TOMY / 卡带 / 95.3.3/ETC  
角 2 8 音 2 9 谱 2 9 操 2 8 热 2 9 原 2 6 总 16.8

世界流行的很有受欢迎的卡片游戏GB版也是很有意思的。有普通的正常UNO模式也有打败8个LNO打败以收回被分割的8块地盘的模式。

## WWF 超级明星

## WWF SUPER STAR

¥ 3900 日元 / HOT B / 卡带 / 92.2.14/SPG  
角 3 3 音 3 1 谱 3 4 操 3 3 热 3 3 原 3 0 总 19.4

WWF 公认的职业摔角游戏。ハルク・ホーガン等职业选手真名登场，从5名选手中选择1名与其它4人比赛。每名选手都有其独到的绝招，也可以对打。

## WWF 超级明星 2

## WWF SUPER STAR 2

¥ 3980 日元 / ACCLAIM JAPAN / 卡带 / 93.5.21/SPG  
角 3 0 音 3 1 谱 2 9 操 3 1 热 2.8 原 3 0 总 17.9

以真名登场的WWF6名选手循环进行比赛。比上篇有更多的参与者，招式也更有威力，还新增铁笼

了决斗和淘汰赛等

## WWF 擂台之王

## WWF KING OF THE RING

¥ 4200 日元 / ACCLAIM JAPAN / 卡带 / 94.3.25/SPG  
角 3 2 音 3 2 谱 3 1 操 3 2 热 3.1 原 3 1 总 18.9

美国职业摔角协会WWF公认的职业摔角游戏。WWF有名的ボーン、コップナ等职业摔角选手8人真名登场，有单项赛、循环赛、淘汰赛3种模式，对打也可以。

## W 役满 2

## W 役满 2

¥ 4800 日元 / VAP / 卡带 / 93.9.17-TAB  
角 3 1 音 2 9 谱 2 9 操 3 1 热 2.9 原 2 7 总 17.6

保留了上篇的精华之处，由双人游戏变为4人游戏。对于由初级水平到役满高手，共有15人可供选择，其特色是牌更大更清晰。

## ★★★秘技★★★

人物介绍：首画面中同时按方向键右、左之一和B，就可看到各人物资料。

## Z 会“例句记忆”究极古典单词

Z 会“例文で覚える”究极的古典单词

¥ 2000 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 98.12.25/ETC

角-音-谱-操-热-原-总-

因物价上涨，而广受好评的学习软件系列的古文单词集。本作针对高中生的高水平古文知识学习，将重点放在单词的反复记忆和例句中的单词注解上，另有有按自己的

学习方式学习的机能

## Z 会“例句记忆”究极古典单词 特别版

Z 会“例文で覚える”究极的古典单词 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 98.12.25/ETC

角-音-谱-操-热-原-总-

正东大、京大考取者举出的名门Z会监制。在收录有考试中出现频率最高的476个单词的同名软件的基础上，又附送了一个特别软件包。而且，在内容上没有任何改动。

## Z 会“例句记忆”中学英语 1132

Z 会“例文で覚える”中学英语 1132

¥ 2480 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 98.3.20/ETC

角-音-谱-操-热-原-总-

采用东大、京大考取者举出的名门Z会式的中学英语学习方式的教育软件，以例文形式收录了1132个问题，是其最大的特征。

## Z 会“例句记忆”中学英语 1132 特别版

Z 会“例文で覚える”中学英语 1132 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 98.3.20/ETC

角-音-谱-操-热-原-总-

采用Z会式学习方式的教育软件。收有多达1132个例句，与其同名软件内容相同，只要多收录了一个习题集。

## Z 会合格小子系列①Z

## 会究极的英文单词 1500

Z 会 BOY SERIES Z 会究极的英文单词 1500

¥ 2480 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 97.7.11/ETC

角-音-谱-操-热-原-总-

考取东大(京大)、京大(京都大学)等著名大学的人才举出的Z会(增进会出版社出版的软件，收有其出版的“Z 会英语单词速记”。有背诵模式、测试模式等。

## Z 会合格小子系列①Z 会究极的英文单词 1500 特别版

Z 会 BOY SERIES Z 会究极的英文单词 1500 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 97.7.11/ETC

角-音-谱-操-热-原-总-

Z 会式的学习英文单词的学习软件。收“从Z会英文单词速记”中精选的1500个单词。与同名软件内容相同，并付有习题集。

## Z 会合格小子系列②Z 会究极的英文熟语 1017

Z 会 BOY SERIES Z 会究极的英文熟语 1017

¥ 2000 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 97.10.1/ETC

角-音-谱-操-热-原-总-

利用GB的便携性的学习软件。采用东大、京大考取者举出的名门Z会出版的分解英文熟语，的标准内容。考试出题，可按使用频

率的顺序,也有按 ABC 字母顺序出題的模式。

## Z 会合格小子系列②Z 会究极的英文熟语 1017 特别版

Z 会 BOY SERIES②Z 会究极的英文熟语 1071 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /97 10.1/ETC

角·音·辑·操·热·原·总·

采用东大、京大考取者辈出的名门 Z 会出版的“分解英文熟语”的标准内容的学习软件。与同名软件内容相同,另外收录有可题集。

## Z 会究极的英语文章构成 285

Z 会究极的英语文章构成 285

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /97 11 28/ETC

角·音·辑·操·热·原·总·

利用 GB 的便携特性,Z 会(增进会出版社)出版了这款有 285 个英文文章构成的学习软件。备有记忆模式和测试模式像玩游戏一样,记住文章的构成。

## Z 会究极的英语文章构成 285 特别版

Z 会究极的英语文章构成 285 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 /97 22 28/ETC

角·音·辑·操·热·原·总·

利用 GB 的便携特性,Z 会式地学习英文文章构成的学习软件,与同名软件内容相同,但增加了习题集,在游戏中便可记住英文单

词。

## 阿达一族

アダスファミリ

¥ 3900 日元 /三洋娱乐/卡带 /92 10 23/AGT

角 3 3 音 3 0 辑 3 1 操 3 0 热 3 1 原 3 1 总 18 5

此为同名美国电影的游戏化。游戏者作为主人公的,要救出被困的 6 人家庭。通常以跳跃射击敌方作为进攻以外,在决战中还有不可少的 2 种武器的进攻。

## 阿蕾莎

アレイサ

¥ 3800 日元 /YANOMAN/ 卡带 /90 11 16/RPG

角 3 8 音 3 5 辑 3 5 操 3 6 热 3 7 原 3 5 总 21 8

游戏中到处可见新采用的系统,例如 RZZY 系统,或是可以从主角的自言自语中得到提示等等,都是之前的 RPG 所没有的,基本上是一个靠对话收集情报,打倒敌人的标准 RPG。队伍中最多可以有 3 个人一起战斗。

### ★★★秘技★★★

变成以文字显示:在队伍中没有受到诅咒的状态时,使用如“オハイヨ”、“ガンバルバ”之类解除诅咒的咒后,回到“MAIN MENU”画面,选择“システム”选项下的“パーティチェンジ”。角色即会变成以文字来显示。

等级变成最高级:在ブキの门打倒マブーテ,取得地下牢房的钥匙,然后到マブーテ的地下牢房去。在关着シロの地下牢房的左下角可以找到个隐藏角色。和这个角色说话,就能得到可以使等级上升至最高的宝物テストメント。

可是这个角色的出现率极低,如果组合好队伍再过来,这个隐藏角色就不会出现。

## 阿蕾莎 II

アレイサ II

¥ 4800 日元 /YANOMAN/ 卡带 /91.9.27/RPG

角 3 8 音 3.5 辑 3 4 操 3 6 热 3 9 原 3 6 总 21.7

游戏舞台在前作之后数年,为了打倒复活のワード,主角再度踏上冒险旅途。新增加的股票买卖怪物系统,使玩家能抓住再来当自己的同伴,是这一代的最大特征。基本上仍是 3 个人的队伍,但随战事进行会有不同变化。

### ★★★★秘技★★★★

简易赚钱法:先利用キヤッシングサービス/CD 借得 4 万ベラ,使得借款限额(リミット)剩 2 万ベラ。再利用キヤッシングサービス/CD 的时候,游戏会问你借要不要借 2 万ベラ,选择 NO。继续游戏会再问你借不借 4 万ベラ,亦选择 NO。接下来即会发现借款限额(リミット)的显示已消失,只显示“20000PEPA よろしいですか?”此时选择 YES 就可免费得到 2 万ベラ,不但借款限额维持 6 万ベラ,这 2 万ベラ也不用还。只要重复以上步骤,就不用再为钱烦恼伤神。

隐藏秘密 A:先和アリの国中除アリの女王以外所有的人谈话,并打倒ワバラ。同イルメルダ地方去,和マブーテ的地下牢房中的女神的谈话,说完后会遇到两

名カネの敌方角色。打倒他们可得秘密“テストメント A”。虽只能使用一次,却可使等级升 100。

隐藏秘密 B:在ブブン地方,

先打倒在アイナルタワー一层的レワードラゴン。然后回到路上,渡过浮桥,并与在桥附近的 1 兵谈话。完成以上步骤,会遇到 3 只叫做“ゲームボーイ”的敌方角色,打倒他们就会取得“ミレニウム B”。这个宝物可以让玩家在原野上恢复 HP,相当好用。

隐藏秘密 C:在サダム地方打倒叫做“ファウト”的敌方角色之后,到シムールの岩去一下,进入之后和里面的魔法师谈话,紧接看将会和“隠れ CHB2”战斗,打败它,即可获得隐藏秘密“ペンタドラゴン C”。这个珍宝可使你的“メガファシコ”的 A~D 全部补满,不赖吧!

不会和同伴分开:在ルーファス地方和在ファイナルタワー前面的士兵战斗时,请用ドルの魔法“テレポート”。如此一来,所有和同伴分离的事件都不会发生,可以带着同伴们继续冒险之旅。

不需要ウスト的水晶也可以:“当进入ルーファス地方的洞窟后,一步未动时即准备使用“ケムケム”,再选 NO 放弃,即使没有ウスト的水晶也可在洞中自由行动。

有两个チャプター:在ルクスの塔,若チャプターの身体被ユリウス控制而进入战斗的话,チャプター会衰弱一些。此时请使用ドルの魔法“ファイアボール”,若能有效使出,チャプター就会变成カプセルミンスター。打倒ユリウス之后,チャプター又会成为同伴,加上刚刚战斗时收服的チャプター,就会有两个同时加入战斗。

赚钱法:在マゴダ地方的ラビオ的兽出沒的フゾン,打倒之后只要卷倒画面离开就会再度复活,每打倒一次就能赚到 3 万ベ

ヲ,是个不错的赚钱场所。

让气泡动起来:在标题画面时,按十字键的左右,气泡的流向会随你按的方向改变哟!

得到想要的物品:“拿到マジックカプセル就马上储存进度,然后不断开カプセル,若不满意出现的物品就 RESET 重玩吧!”

## 阿蕾莎III

アレサIII

¥ 4800 日元 / YANOMAN / 卡带  
/ 92.10.16/RPG  
角 4 1 音 3 8 销 3 5 操 3 8 热 4 0  
原 3 7 总 22 9

以マテリア and ドール 为主的冒险 RPG。从“阿蕾莎 II”的世界出发,到过去的时间旅行。系统基本上和前作相同。但在“阿蕾莎 III”中队伍的同伴之间可以互相相人,战斗时也有采用动画来表现,增加不少新的乐趣。

### ★★★秘技★★★

隐藏秘宝 1: 先到ハロハロの町のストアハウス去一趟,然后再到最左边靠上面的房间,找到最左边自上数过来第 2 个木箱,碰一下这个木箱,就会找到秘宝“ARETHA1”。这是个可恢复全体队员 HP 的宝物哟!

隐藏秘宝 2: 先找到ハロハロの町のストアハウス,到其中最右边上面的房间,然后到房间左侧排成一排的水箱当中,由上数下来第 2 个水箱旁边,碰一下,你会找到秘宝“ARETHA2”。这是一个能使队伍全员的等级提升至最高级的超级隐藏秘宝。

隐藏秘宝 3: 突破ナマカの管后,回到旧アレサ城的路上有一条往北延伸的路,沿着这条路走到尽头将遇到两只叫做“ゾバビー”

和“??? ”的怪物,打倒它们可得隐藏秘宝“ペンタドラゴン”。这个宝物能一次补满“マテロビチン”的 A~D,“シンデクレヨン”及“カイロゾン”,可说是非常有用的超级宝物。

隐藏秘宝 4: 沿着ゾバビーのトリダの左那条路走到尽头,隐藏颜色“ゲームボーイ”就会出现。打倒这叫做“GAME BOY”的怪物,就可拿到宝物“ソングマスター”。这个宝物可以完全补充“メガフラッシュ”的 A~G。

## 阿斯克米克世界

アスケミクワールド  
¥ 3090 日元 / ASMIK / 卡带  
/ 89.12.27/ACT  
角 3 3 2 音 2 7 销 2 6 操 2 6 热 2 6  
原 2 8 总 18.5

拼命挖掘来让敌人陷进去,埋葬他们“然后一层层地往上爬,最后目的是打倒在最上层的魔王サウズン。只要能找到钥匙,到达楼梯之前,这一层就算过关。”简单明了的游戏。

### ★★★★秘技★★★★

选关大法: 输入密码“ANCIENT”,就可以进入选关画面选择自己的关卡。

## 阿斯克米克世界 2

アスケミクワールド 2  
¥ 3900 日元 / ASMIK / 卡带  
/ 91.5.24/ACT  
角 3.6 音 3.1 销 3.2 操 3.2 热 3.1  
原 3.2 总 19.3

利用画面左下方出现的地板,组合出一条从起点到终点的路,后面会有小孩子一直追过来,如果跟

太慢被小孩子追到,就会切换成动作场景,进入战斗状态当中。

## 阿源君的木工问答

木づちだクイズだ源さん  
¥ 3800 日元 / IREM / 卡带  
/ 92.12.18/PUZ  
角 3 5 音 3 3 销 3.1 操 3.2 热 3.2  
原 3.2 总 19.4

FC、GB 中的动作游戏明星阿源,现在向智力问答发出挑战。根据所选的方块,有时是 3 选 1,有时是妖怪治退的迷你游戏。

## 啊,播磨彦

あみ播磨彦  
¥ 4500 日元 / ASK 讲谈社 / 卡带  
/ 93.7.23/SPG  
角 2.9 音 2.8 销 2.6 操 2.9 热 2.8  
原 2.7 总 16.7

根据杂志上连载同名漫画制作的相扑游戏。玩家扮演横纲级别相扑选手“播磨彦”,你必须击败所有登场的最强力士。如果连续取胜,

## 巴克斯·巴尼 疯狂城堡 3/选关

舞台	キャラクター	お宝の場所	ちかしつ	はうしつでん
1	バックス	3F248	3F248	8F311
2	バックス	Q7B248	K4S24C	4TLV8W
3	バックス	2F148	B4S24C	4TLV8W
4	バックス	Q7B248	K4S24C	4TLV8W
5	バックス	3F248	3F248	2DL889
6	バックス	N6B4V	Y3X8G	M812D1
7	バックス	2F148	N4S26S	3TLVDT
8	バックス	K8B4V	3F248	N4S26S
9	バックス	L4S4V	Y3X8G	2TLV8W
10	バックス	3F248	3F248	4TLV8W
11	バックス	Y3X8G	Y3X8G	4TLV8W
12	バックス	3F248	3F248	2DL889
13	バックス	Y3X8G	Y3X8G	4TLV8W
14	バックス	Y3X8G	Y3X8G	4TLV8W
15	バックス	Y3X8G	Y3X8G	4TLV8W

会有各种意想不到的事在等着你。

## 奥赛罗棋

オセロ  
¥ 2980 日元 / 河田 / 卡带  
/ 90.2.9/TAB  
角 2.5 音 2.5 销 2.8 操 3.1 热 2.8  
原 2.6 总 16.2

黑白棋的 GB 版,电脑选手有 4 个等级,有障碍赛的“黑白棋”。

## 奥赛罗棋世界

オセロワールド  
¥ 3900 日元 / 佃原创 / 卡带  
/ 94.9.30/TAB  
角 3.1 音 2.9 销 3.1 操 3.1 热 3.3  
原 3.0 总 18.4

你可以在 GB 上体会到世界流行的黑白棋的乐趣。以电脑时,你会遇到 4 个水平不同的对手,支持联机对战。对思考时间做了限制。

## 奥特曼

¥ 3500 日元 /BACK/ 卡带  
/91 12.29/FTG  
角 3 2 音 3 2 辑 3 2 操 2 9 热 3 2  
原 2 9 总 18.7

电脑游戏中也有同样作品，业  
务用同名游戏完全移植版。ウル  
トラマン与怪兽 对一的战斗，在 3  
分钟内把对手的面打碎，用スペシ  
ウム光线割断它的喉咙。有通讯电  
缆的话，可以 2 人对战。

## 奥特曼·超斗士激传

ウルトラマン·超斗士激传  
¥ 3900 日元 /ANGEL/ 卡带  
/94 8 26/ACT  
角 3 6 音 3 6 辑 3 2 操 3 6 热 3 5  
原 3 4 总 20.8

奥特曼兄弟为了打破魔王之  
的野心，用拳头或激光把不断出现的  
怪兽打倒。蓄力可以发出强力必杀  
技。横贯画面，射击画面，格斗画  
面具有 8 个关卡等将敌。

## 奥特曼俱乐部·要发 现敌人的怪兽

ウルトラマン俱乐部·敌怪兽发  
现セロ  
¥ 3300 日元 /BANDAI/ 卡带  
/90.5 26/SLG  
角 3 5 音 2 8 辑 2 8 操 2 8 热 2 7  
原 2 8 总 17.4

被改造的奥特曼家族全都登场  
的模式游戏，找到敌人首领并打倒  
它。奥特曼家族共有 14 人，战斗  
时使用卡片作战，可以用激光武器  
什么的作战

## 奥特曼之球

ウルトラマンボール  
¥ 3800 日元 /BACK/ 卡带

/94 12 22/ACT  
角 3 5 音 2 8 辑 2 8 操 2 8 热 2 7  
原 2 8 总 17.4

扮演奥特曼救出被锁的兄弟，  
是你的目的，使用必杀技“ウル  
トラボール”变成球用身体去撞击怪  
兽，破坏障碍的前进。

## 巴克斯·巴尼 疯狂 城堡 3

バックス・バニー クレイジーキ  
ャッスル 3  
¥ 3980 日元 /KEMCO/ 卡带  
/99.1 29/ACT  
角·音·辑·操·热·原·总·

为了寻找书上所写的传说之  
宝，以巴克斯·巴尼为主人公的动  
作游戏。既要躲避巴克斯的捣乱，  
又要活用炸弹、铁炮、武器将其击  
倒。如果在关中能收集到被隐藏的  
8 把钥匙，则即可过关，在各个  
画面中可利用水管和绳索前进，通  
过时的地板震动等效果，使游戏更  
加富于真实动感。

### ★★★秘技★★★

选关：总共 60 关的选关密码，  
均在前页表中。

## 巴克斯·巴尼精选

バックス・バニー コレクション  
¥ 3480 日元 /KEMCO/ 卡带  
/97.12.19/ACT  
角·音·辑·操·热·原·总·

以在海外公开发售的巴克斯·巴  
尼为题材的娱乐游戏，收录作品为  
“巴克斯·巴尼”和“疯狂城堡”  
两版，如将画面上的要求项目完全  
集齐，即可过关。

## 巴塞罗那 KONAMI 运 动会

コナミアスボーティング イン パルセ  
ロナ  
¥ 3500 日元 /KONAMI/ 卡带  
/92 7 17/SPG  
角 3 2 音 2 9 辑 3.3 操 3.1 热 3.4  
原 3 0 总 18.9

这是 KONAMI 运动会的续篇作  
品，以陆上运动为中心，全部有 11  
种比赛项目。种类虽然繁多，但大  
部分是比谁按键按得比较快。也就  
是你的按键速度越快，越能从本游  
戏中得到乐趣。也可以和朋友对战  
，看谁才是真正的高手级运动员。

### ★★★秘技★★★

UFO 掉下来了：在掷球比赛  
时，将力猛冲到最大，再一松，投  
角度掷出后，会有 UFO 掉下来。

出现一只青蛙：在三级跳远项  
目，想办法在沙坑前第一、第二条  
线之间落地，结果落地时竟然跑  
出一只青蛙。

开出一朵花：70 公尺距离的  
射箭比赛时，故意让箭在 40 公尺  
线和五十公尺线之间落地，落地的  
地方就会开出一朵花。

## 巴特的生存野营

バートのサバイバルキャンプ  
¥ 3980 日元 /ACCLAIM JAPAN/ 卡带  
/93.2 26/ACT  
角 3 0 音 3 3 辑 3 0 操 3.0 热 2.8  
原 3 0 总 18.0

一部使用美国人物“辛普森”  
的动作游戏。主人公巴特以逃离痛  
苦的夏日野营为目标。在途中，有  
决以死战的夺旗游戏和与杀人蜂之  
间的对战等，困难重重，等着你去  
解决。

## 巴特的士兵与豆树

バートのジマックと豆の木  
¥ 3900 日元 /ACCLAIM JAPAN/ 卡带

/94 9.30/ACT  
角 3.0 音 2.3 辑 2.8 操 2.5 热 2.8  
原 3.2 总 16.7

以童话士兵与豆树为主题的游  
戏。主人公由巴特扮演。巴特的武  
器，开始时只有柏青哥，但是只要  
得到各种武器后，就能拿到纸飞  
机、鞭炮等攻击敌人。

## 柏青夫君

パチ夫くん  
¥ 3980 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡  
带 /93.11.19/TAB  
角 3.2 音 2.9 辑 2.9 操 2.9 热 3.0  
原 2.8 总 17.8

可以说代表了柏青哥游戏的  
固有形式“柏青夫君”，终于  
有了 GB 版，玩家将有幸成为柏青  
哥星王子柏青夫君，可自由选  
择出共 9 种 72 台柏青哥机中您最中  
意的那一台。

## 柏青夫君 城堡

パチ夫くんキヤッスル  
¥ 3980 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡  
带 /94.4.22/PUZ  
角 3.2 音 3.1 辑 3.1 操 3.2 热 3.2  
原 2.9 总 18.7

出柏青哥，游戏主人公柏青夫  
君登场的动作解谜，游戏是将会  
柏青夫君的脸的方块横放或纵放，  
将同样的脸四个以上排成一列，使  
其消失，争取取得高分的方块比赛。

## 柏青夫君 游戏长廊

パチ夫くん ゲームギャラリー  
¥ 4300 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡  
带 /96.11.29/ETC  
角 2.5 音 2.7 辑 2.6 操 3.0 热 2.9  
原 3.1 总 16.7

网罗了著名的柏青哥游戏柏青



大君系列不仅包括“柏青夫君”、“柏青夫君 2”、“柏青夫君 3”，而且收录了方块解谜游戏“柏青夫君城堡”。

## 柏青夫君 2

パチ夫くん 2

¥4500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/94.11.25/TAB  
角 3 3 音 3.0 猜 2.9 播 3.1 热 2.9 原 3.2 总 18.3

为了救治得了不治之症的爱人银子，柏青夫君仍然极度活跃。GB 版系列第 2 代，这次，为玩家准备了 4 个柏青哥店，从羽根博算起共 7 台，再加上权利台共 8 机种的柏青哥机相继登场，通过柏青哥获取信息，展开推进故事的系列之一。

## 柏青夫君 3

パチ夫くん 3

¥4800 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/95.4.26/TAB  
角 2.8 音 2.8 猜 2.8 播 2.6 热 2.8 原 2.8 总 18.5

柏青哥游戏第 3 代，柏青夫君为了和柏青哥里的公主银子结婚，通过打败柏青哥台面不断前进，需要找出被藏在 3 个房间里所有的花。柏青哥台将包括权利台等 8 个机种。

## 柏青哥 CR 木工阿源 GB

パチンコ CR 木工の源さん GB

¥3980 日元/日本 TELENET/卡带/98.3.13/TAB  
角-音-猜-播-热-原-总-

可使玩家尽情享受时下人气甚旺的“木工阿源”的款柏青哥游戏，有可进行任意选择的“自由模式”，也可参加柏青哥大会向直指

王座，争取优胜的“大会模式”，两种玩法供玩家选择，且操作简单，即使是初学者也很容易掌握。

## 柏青哥出田卡~中君

pachinko deta card ちよ〜あた君

¥4980 日元 BOSS COMMUNICATIONS/卡带/99.1.28/TAB  
角-音-猜-播-热-原-总-

专为在柏青哥战斗中取胜的情报分析软件，其实，真正的分析机能是商业秘密，如果每天都面对柏青哥进行核对，作成人体上的数据统计，即可分析柏青哥机运作的波峰与低谷，向您作出推荐，另外，输入设计说明和投资金额，即可替你预测停止时的转动次数。

## 柏青哥时代

パチンコタイム

¥3280 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/89.12.8/TAB  
角 2.6 音 2.7 猜 2.7 播 2.8 热 2.7 原 2.6 总 18.0

对地图上所有的柏青哥店实施攻略的款柏青哥游戏，共有 6 千种类的柏青哥台。

## 柏青哥物语外传

パチンコ物語外伝

¥5980 日元/KSS/卡带/95.6.23/TAB  
角 2.9 音 3.3 猜 3.4 播 3.1 热 3.3 原 3.0 总 19.0

以大阪为舞台，经营柏青哥店的游说，由与实际机型相“近似”的 5 台柏青哥和 3 台柏青嫂登场亮相，使您享受纯粹的柏青哥式乐趣。

## 柏青哥西游记

パチンコ西游记

¥3900 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/91.12.13/TAB  
角 2.8 音 2.8 猜 3.1 播 3.0 热 3.4 原 3.2 总 18.3

“鬼岛柏青哥店”的续篇，藏法师和柏青哥孙悟空将向大冒险，开始他们的冒险之旅，险途共分为 4 场，以按停的形式寻找朋友，可带着赚取的宝石踏上征程。

## 柏青哥竹取公主

パチンコかぐや姫

¥3864 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/92.10.9/TAB  
角-音-猜-播-热-原-总-

延续柏青哥以往故事的系列第 3 代竹取公主必须和月亮殿下结婚的情况下，向殿下提出最后一个愿望，以拯救被关在柏青哥台里的 12 名尾之子，究竟是哪台柏青哥呢，要使轮盘停转后才可见分晓哦！

## 柏青嫂必胜指南 GB

パチスロ必勝ガイド GB

¥4500 日元/マツファクト/卡带/95.1.27/TAB  
角 3.1 音 3.2 猜 2.8 播 3.2 热 3.3 原 3.1 总 18.8

由柏青嫂专门杂志“柏青嫂必胜指南”倾力协助的一款游戏，在必胜指南中，你所熟悉的技巧和专业技术能一目了然，登场机种和现实中的完全相同，唯妙唯肖，游戏模式共 3 种。

## 柏青嫂少年

パチスロキッズ

¥3980 日元/COCONUTS JAPAN/卡

带/93.6.18/TAB

角 3.6 音 3.6 猜 3.8 播 3.6 热 3.7 原 3.1 总 21.5

以现实生活中的柏青嫂作原形，共有 7 种机种，且令现实生活中存在的“押宝”等技巧在 GB 中成为可能。赚取硬币并和款项设置进行交换可使画面更加清晰。

## 柏青嫂少年 2

パチスロキッズ 2

¥4500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/94.6.10/TAB  
角 3.5 音 3.2 猜 2.6 播 2.9 热 3.0 原 3.2 总 18.4

因为仿真性强烈而广受好评的柏青嫂第 2 代，在柏青嫂店内搜集消息，寻找父亲为目的，在 4 间柏青嫂店里有共 8 个独创柏青嫂供您选择。

## 柏青嫂少年 3

パチスロキッズ 3

¥4500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/95.3.24/TAB  
角 2.5 音 2.4 猜 2.6 播 3.0 热 2.5 原 2.5 总 15.1

柏青嫂系列第三代可选用主人公与 7 人对战，成为柏青嫂之主的游戏中或选用在 4 类 8 机种的柏青嫂上自由赏玩的模式，机器设定值及回转速度等均可自由设定。

## 柏青嫂世界杯 94

パチスロワールドカップ 94

¥4500 日元/1MAX/卡带/94.7.29/TAB  
角 2.8 音 2.5 猜 2.5 播 2.4 热 2.9 原 2.6 总 15.6

为了在世界大赛中取胜，共 8 个国家之间展开柏青嫂机大战，可

本地区的预选赛只需出够一定数量的金币,即可进军世界赛场,还备有改变游戏难度的模式。

## 板斧传说·金太郎 RPG 篇

マサカリ传说·金太郎 RPG 编

¥4860 日元/TONKIN HOUSE/卡带  
/94 10 28/RPG

角 2 9 音 2.5 销 2 8 操 2.7 热 2.6  
原 2 7 总 16 2

与童话中的心地邪恶的金太郎完全不同,主人公金太郎为救出被妖怪抢走的公主和家具,带上两个小伙伴踏上了旅程。不用说金太郎唯一的武器就是板斧。每过一次关卡则长一级,攻击力增强。

## 板斧传说·金太郎动作篇

マサカリ传说 金太郎アクション

编

¥3980 日元/TONKIN HOUSE/卡带  
/92 8 7/ACT

角 3 5 音 3 1 销 3 4 操 3.6 热 3.0  
原 3 2 总 18.9

本游戏将童话中坂田金时武将的幼年时代,转化成故事游戏,而游戏主角为金太郎。采用向卷轴移动。主角要以相扑和在路上遇到的鬼了或妖子...等中型头目来对决。

★★★秘技★★★

隐形的相扑大会:在サテー12 以后的舞台中,当游戏开始时马1 1 方移动。然后上角便可以参加1 1 的相扑大会。如果取得优胜,则生命值满档再开始游戏。

打破纸门回复体力:在サテー1 3 的途中有人打破纸门的地方。在此,玩家将将从下数到上第 4 个纸

力可以得到完全的回复

强力密码:输入密码“1”

从第一面开始,金太郎的残存生命数与寿司(恢复体力物品)数将达到120 以上。

## 棒球

BASS BALL

¥2800 日元/NINTENDO/卡带  
/89 4 21/SPG

角 2 7 音 2 6 销 2 9 操 2.6 热 2.6  
原 2 4 总 15.9

日本两支球队,美国两支球队合计四支球队的棒球游戏。外野防守设计为自动所以不必担心防守。系统设计较为简单,玩家很轻松地便能掌握。

## 棒球小子

BASS BALL KIDS

¥3300 日元/JALECO/卡带  
/90 3 15/SPG

角 3 0 音 2.9 销 2 9 操 2.8 热 2.8  
原 2 7 总 17.0

可以选择美国队与日本队两支球队。可以选择淘汰赛的公式战也可以选择选关的非公式战两种模式。采用了上旋球及本垒打等技术的最新系统。

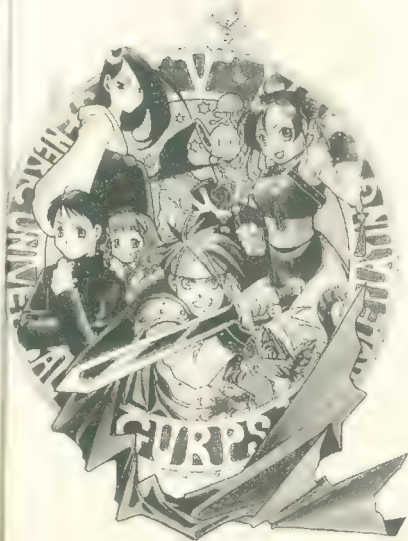
## 包围蛇

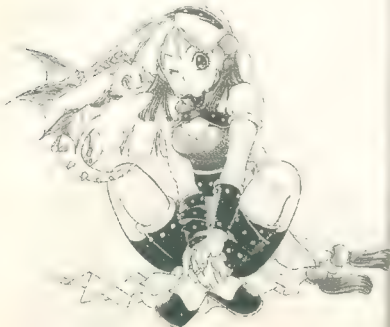
かこむ蛇

¥3090 日元/NAXAT/卡带  
/90.4 6/PUZ

角 2 4 音 2 4 销 2.5 操 2.4 热 2.5  
原 2 8 总 15.0

规则是控制身体很长的主角蛇,直至把对手完全包围住,如果头部不能灵活转动则为输1局,只要超出对方7局,即算获胜。





## 爆钓列传翔~超级钓鱼

爆钓列传翔~ハイパーフィッシング  
¥ 3980 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 98.7.24/SPG

角-音-槽-操-热-原-总-

模拟流行的鱼饵钓鱼的RPG版软件。玩家可以获取1亿元奖金为目标，挑战“ルーマフチナンビオン”。经验积累后便可升级，一定要记住对玩家很有帮助的“釣り技”。

### ★★★★秘技★★★

迅速结束：在读取记录画面，一边按右上和开始键一边按A键，于是结束开始。

声音测试：在过去的记录画面里，一边按1始键一边按A键即可。

## 爆钓能手

爆钓リトリブマスター  
¥ 3980 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 98.10.15/SPG

角-音-槽-操-热-原-总-

围着川口湖、琵琶湖等7个湖，钓上传说中的黑巴斯鱼为目的的钓鱼RPG版。一边旅行，一边寻找着幻想中的诱饵，由钓鱼的胜负决定进级与否。还可通过通信电缆交换鱼饵。

## 爆发之后

アフターバースト  
¥ 3090 日元 /NCS/ 卡带  
/ 90.10.26/ACT

角2.9音2.7槽2.5操2.8热2.6原2.7总16.4

操纵机器人，破坏主计算机的游戏，炮弹是能累积越多射程

越远，还有电脑对抗的形式。

## 爆裂格斗

アウトバースト  
¥ 4000 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 93.3.26/FTG  
角3.3音2.9槽3.2操3.2热3.2原3.0总18.8

从拥有丰富多彩的各种必杀技的七个角色当中，选出一人代表玩家和敌人展开激烈的格斗战。还可以使用对战连接来进行双人对战。设定选项1分详细，大至难易度选择，小至对战时间，玩家都可以自由地设定来符合自己的需求。

### ★★★★秘技★★★

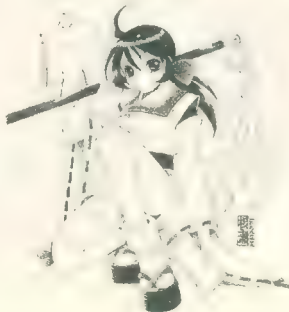
以同一角色和COM对战：在标题画面时输入：上、上、下、下、左、右、左、右、B、B。输入完毕后选择1 PLAYER，开始游戏后就可以和自己所选择的角色对战。若在标题画面输入上、上、下、下、左、右、左、右、A、A，再选择1 PLAYER开始游戏，将会发现角色的颜色有些不同。如此，同样角色的颜色不同，就不会认错而发生惨剧。

连续对战时使用同一角色：使用对战连接来进行游戏时，在标题画面依序输入：上、上、下、下、左、右、左、右、A、A，就可以操纵同样颜色的同一角色来进行对战。如果你怕弄不清楚自己操纵的角色是哪一个，可以在标题画面依序输入：上、上、下、下、左、右、左、右、A、B，再开始游戏，就可以使用不同颜色的同一角色。

## 爆裂战士沃利亚

爆裂战士ウォーリア  
¥ 3090 日元 /EPOCH/ 卡带  
/ 90.4.13/PUZ

角2.6音2.6槽2.5操2.5热2.5



原 2 5 总 15.4

以方格和梯子构成迷宫状的房间之中,玩家需要收集能量。游戏的中后段,有巨大的头目将会出现。是款不错的动作解谜游戏。

## ★★★秘技★★★

**选择舞台:** 输入密码时输入“EPOSAS”的话,就从第一天开始,此时一面按 A 键,一面按 SELECT 键的话,则可以选择关数。

**变成无敌:** 在输入密码时输入“MUTEKI”的话,可以变成无敌。不过若被藏在方块中的激光装置或针刺中,仍然会死。

## 北斗神拳 凄绝十番胜负

北斗神拳 凄绝十番胜负

¥ 3500 日元 / 东映动画 / 卡带 / 89 12.2/ACT

角 3 0 音 2 8 谱 2 6 操 2 7 热 2 6 原 2 5 总 16 0

玩家可以享受到久违了的“北斗神拳”11 人对战的乐趣,“人斗战”要经过 10 场比赛,而对战游戏要进行 5 对 5 的团体战。

## 北极旅鼠

ノース

¥ 3900 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 93 9 23/PUZ

角 2 9 音 2 7 谱 2 8 操 2 9 热 3 2 原 3 0 总 17.5

在海外颇为流行的游戏的移植版。成群结队可爱的北极旅鼠们将在你的指挥下向目标前进。共有 4 种难度,每种难度设 25 关。

## 贝利乌斯

ベリウス

¥ 3300 日元 / SAMMY / 卡带

/ 90 10 26/RPG

角 3.2 音 2 9 谱 2 8 操 3 0 热 2.9 原 2 7 总 17.4

以打倒统治楼“的怪物贝利乌斯为目的动作类 RPG 游戏。没有经验值,靠取得物品增加能力。

## 贝利乌斯 2

ベリウス 2

¥ 4200 日元 / SAMMY / 卡带 / 92 2 21/RPG

角 3 1 音 3 1 谱 3 1 操 3.1 热 3 2 原 3 0 总 18 6

为了打倒苏那的恶神贝利乌斯,主人公及其众多的好朋友们一起踏上了冒险征程的第二代产品。通常玩家们可以挑选四个具备不同能力的人组成军队,在选择画面中用预先选好的人物与敌人作战。

## ★★★秘技★★★

**数次取得恢复小瓶:** 打开装有恢复小瓶的宝箱,在这里不要挪动记录后关掉电源,再继续游戏时宝箱又复活了,可以再取里面的东西,这一秘技可以反复使用。

## 本将棋

本将棋

¥ 4980 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 94.11 25/TAB

角 2 9 音 2 8 谱 2 8 操 2 6 热 2 6 原 2 6 总 16.4

可以记录两局棋谱数据的将棋游戏,使用这一功能,可以再现前一局的对战或回到几手前的对战,在对局途中改变对手等,在对战中还可以改变棋子的布置、与对手进行棋子的交换。

## 本命小子

本命ボーイ

¥ 6700 日元 / 日本物产 / 卡带 / 94.10.7/SLG

角 3.1 音 2.9 谱 2.8 操 3.1 热 3.1 原 3 0 总 18.0

预测比赛结果有“ガチガチ”、“ノーマル”、“大穴”(爆冷)三种可供玩家选择,可以根据玩家的擅长预测与自己的战略与游戏,在 10 分钟左右的时间内可以对比比赛结果作出准确预测。还有短时间内简单预测的模式。

## 笨蛋克星

グルマンバスターズ

¥ 3300 日元 / BANPRESTO / 卡带 / 91.8 3/ACT

角 3 1 音 2 8 谱 2 9 操 2 9 热 3 3 原 3 3 总 18.3

这是以击不倒为基础的解谜游戏,游戏者操纵“ベクター”和“ボコ”从两边发射,使相同方块的消失,让不倒翁落下即可过关。难易度分为七个级别,也可以两人同时参与。

## 笨蛋少年

ブービーボーイズ

¥ 3800 日元 / 日本物产 / 卡带 / 93 6 25/ACT

角 3 6 音 2 4 谱 2 1 操 2 6 热 2 3 原 2.6 总 15.6

在限制的时间内找到画面中所有的笨蛋,并用手的创造打倒时空之门来过关的动作类游戏。在通道上挖好陷阱,待敌人掉下后将陷阱埋好。

## 蝙蝠侠

バットマン

¥ 3400 日元 / SUN SOFT / 卡带 / 90.4 13/ACT

角 3 3 音 3.2 谱 3 0 操 3 2 热 3.2 原 2 9 总 18 6

玩家操纵蝙蝠侠,去和黑暗街头小丑先生对决。游戏中有动作舞台以及射击舞台。不过,角色太小了,所以不容易看见。

## ★★★秘技★★★

**选择舞台:** 游戏一开始,出现蝙蝠侠和小丑的标题画面时,此时一面按 SELECT 键,一面按 START 键,如此,玩家便可以选择自己喜欢的舞台来玩。

**音效测试:** 在标题画面中,一面按十字键的右上,一面按 START 键,便可以进行音效测试。玩家可利用十字键的上下选择曲目,而利用 A 键或 B 键决定歌曲。

## 蝙蝠侠之小丑归来

BATMAN - RETURN OF THE JOKER

¥ 3800 日元 / SUN SOFT / 卡带 / 92.3 28/ACT

角 3 6 音 3 1 谱 3 1 操 3 5 热 3.4 原 3 0 总 19 6

为了打倒复活的小丑,蝙蝠侠再度披挂上阵的动作游戏。可运用蝙蝠侠的绝招和其他英雄战士的动作,向小丑最后隐藏的地点进发,舞台被破坏,成 4 个小小的场地,各个场地都有个强力 BOSS 向你挑战。

## 变身镜

ミタレイン

¥ 3980 日元 / ACCLAIM JAPAN / 卡带 / 92.4 24/PUZ

角 2 8 音 2.7 谱 2.9 操 2 7 热 2.7 原 2.9 总 16 6

移动反光镜将发射中散出的激光引向目标的解谜类游戏。将能够破坏的物品全部破坏,并将电灯全部点亮后你才能过关。

## 宾果 世界上最强壮的企鹅

ビンゲー 世界で1番をベンギン  
¥ 4200 日元 / ビーアイ / 卡带  
/ 93.12.10/ACT  
角3 4音3 0销3 5操3 0热2 6  
原3 0总18 5

以强壮的公企鹅宾果为主人公的游戏。游戏是由总共4章故事构成，其中又由某些迷你游戏构成，如钓鱼、打雪仗等游戏过关后还要回到开头的章节。

### ★★★秘技★★★

声音测试：宾果、爸爸、妈妈、宾佳的次序输入密码。切换画面，到达声音测试模式下，在这模式下按下方向键可以选择 BGM 或 SE，按左右方向键可以选曲，按 A 键可以播放。

游戏过关画面：按宾果、爸爸、罗宾、妈妈的顺序输入密码，就可以看到各个故事过关时的画面。

隐藏画面：按宾果、罗宾、宾佳、雪人的顺序输入密码，就可以看到宾果和宾佳的隐藏画面。

宾果的舞蹈：按宾果、雪人、爸爸、妈妈的顺序输入密码，就可以看到宾果跳舞的画面。

技艺演示：按爸爸、妈妈、爸爸、妈妈的顺序输入密码就可以看到宾果和罗宾的技艺演示。

## 兵蜂

ワインビーだ!!  
¥ 3500 日元 / KONAMI / 卡带  
/ 90.10.12/STG  
角3.9音3 6销3 5操3 6热3 6  
原3 2总21.4

街机“兵蜂”的 GB 移植版本。基本系统和街机相同都是以吃铃铛

及躲避敌人为主。游戏中铃铛的分布是随着关卡的深入而逐渐增加的。随着关卡的深入，敌人的种类和数量也在不断增加，给玩家带来更大的挑战。

### ★★★秘技★★★

把分身变作僚机：先选择一人玩开始游戏，拿到分身之后，按 START 键暂停，然后依序输入上、下、下、左、右、左、右、B、A。解除暂停之后，分身就会化为你僚机。但这一招秘技只能使用一次。

分身和防护罩：在一人玩的时候射出铃铛 15 次就会变成分身的铃铛。在这个铃铛还在画面里时，攻击别的铃铛五次，让它变成防护罩的铃铛。吃下两个铃铛就可以同时有分身及防护罩。

突然出现ミラクルボール：出现糖果之后，按住 SELECT 键不放再吃了它，结果竟然出现ミラクルボール。

## 波斯王子

プリンス オブ ペルシャ  
¥ 3980 日元 / NCS / 卡带  
/ 92.7.24/ACT  
角3 5音3 1销3 2操3 3热3 4  
原3 6总20 2

基本忠实于原作的 PC 版移植过来的动作游戏。为救出被心怀不测的巨蛇擒走的公主，王子走进了无边的迷宮。由于使用了良好的操作系统，玩家可以更舒适方便的享受游戏带来的乐趣。

## 波太与雏子的珍道中

ポン太とヒナ子の珍道中  
¥ 3400 日元 / NAXAT / 卡带  
/ 90.12.20/ACT  
角3 0音2 8销2 9操2 8热2 5

原2 7总16 6  
角3 6音3 6销3 5操3 6热3 6  
原3 6总21 5

## 波永的迷宮

ボヨンのダンジョンルーム  
¥ 3980 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 99.2.26/RPG  
角一音一销一操一原一总一

“贝鲁物语”系列人物“波永”为主人公的 RPG 游戏，掘洞进入有 7 条龙把守的埋在地下迷宮，以取回被藏起来的“印记”为目的。另外，迷宮中会出现一个叫做“ルーム”的房间在这里可以发现知道重要线索的人和贵重的物品。

## 勃克娘！梦之大冒险

ゴキオン！夢の大冒険  
¥ 4300 日元 / 东宝、小学馆  
PRODUCTION / 卡带 / 94.8.5/ACT  
角3.1音2 8销3 3操2 8热3 0  
原3 0总17.9

在动画中大受欢迎的勃克娘在 GB 中依然活跃。为了唤醒陷入沉睡中的七位朋友，主人公毅然地进入梦界取出沉睡的种子，遇到敌人时便使用物品才能前进。

## 博爱战机

ラブセイバー  
¥ 3500 日元 / KING RECORD / 卡带  
/ 91.5.17/ACT  
角3 1音3 0销3 1操3 2热3 0  
原3 0总18 4

纵横向卷轴的动作游戏。依靠道具可以增加战斗力。共有 9 关。

## 博爱战机 II

ラブセイバーII

¥ 3800 日元 / KING RECORD / 卡带  
/ 92.3.6/STG  
角3 6音3 6销3 5操3 6热3 6  
原3 6总21 5

在前作中将地球从外星人手中救回来的少年 马克斯，这次经由罗柏特博士的改造，变成了机器人。马克斯装备有最显型的安全绳。并且使用它来上下移动，找出隐藏起来的道具。

### ★★★秘技★★★

增加 1 只：在第 3 关一开始的房屋下面有铜像，对着它左右交互发射 4 发导弹，则可以加 1 只。

## 捕卡能手櫻

カードキャプターさくら  
¥ 4800 日元 / M. T. O. / 卡带  
/ 99.3.19/AVG  
角一音一销一操一原一总一

以当红喜剧为基础制作的 AVG。为了将给世间带来灾难的魔法封印起来，玩家将和捕卡能手櫻一同行动。玩家将作为樱的同伴，为樱出主意，帮助樱。

## 不可思议的布罗维

ふしぎなブロービー  
¥ 3400 日元 / JALECO / 卡带  
/ 90.11.9/ACT  
角2.9音2 6销2 6操2 5热2 6  
原2 8总15 9

在游戏中，主角布罗维会变成各式各样的东西，通过许多危险的陷阱。宇宙人布罗比要靠吃糖果才能变身。

### ★★★秘技★★★

空间移动：玩家要在公主布罗维被塔的塔内，前往第 3 个糖果袋所在的位置，将布罗比变身成雨伞，然后从左方墙壁的地方跑向右方。然后穿过墙壁走到画面变成全

自的地方，再往右方前进的话，就可到达有宝箱的房间。

## 不可思议的迷宫·风来的西林 GB~月影村的怪物

不思議のダンジョン・風来のシレン GB~月影村の怪物

¥ 3900 日元 / CHUN SOFT / 卡带 / 96.11 2/RPG

角 4 0 音 2.8 柄 4 1 操 3 6 熟 4.3 原 4 0 总 23 7

“不可思议的迷宫”系列第二代产品 GB 版，每次进入都会有所变动的地图，及周期制的前进、战斗和满腹度等基本系统设定都大体遵循了 SFC 版，折返点和难易度的选择等单独的元素也独具匠心。

### ★★★秘技★★★

**简单命名法：**在给自设人物或本识别的人物起名时，在姓名输入画面下按开始键，不管光标在什么位置都把它移动到“おわる”（完了）的位置上。另外在姓名输入画面下将光标移动到想要加强音点的假名上，按选择键，则被选的假名加上了浊音点。

**在同一迷宫中游戏：**首先抄写日志，准备两组数据。接着将一组数据从月影村开始游戏，记住从村庄到迷宫的周期数。之后玩完一关确认地形和人物场景之后，开始另外一组数据。于是第一关的地形和人物位置数据与刚刚玩过的相同。再用相同的数字开始游戏，马村庄的情形相同。到下一关为止周期数相同的活，则接下来的关地形与人物也完全相同，可以大大提高效率。

**拾起空罐：**首先要诱使怪物及其伙伴使它们向化装了的人物靠近。接着向人物使用改变场所的手

续，西林与其交换位置，然后在“あしもと”命令中选择“ひろう”（拾拾）就可以把怪物改为已有。

**交换位置：**当小动物伙伴们在村庄或迷宫里的时候，在动物前按住 B 键，再按动物所在位置的方向键，这样西林就可以与动物对换位置。如此反复就可以把动物移动到想要的地方。

**显示姿态：**打开窗口时，按选择键可以出现西林的姿态，但要一直按住键才行。

**被强风吹走：**通常在迷宫内转了几天圈后还在同一关的话，会突然刮起一股强风，将主人公刮回月影村的旅舍里。但如果在村庄和家中也转了几圈的话也会刮起强风，将主人公吹回旅舍。

**不掉进陷阱：**前进到龙之颈为 15 层时会掉进陷阱中。通常情况会掉到下一关，但在这里西林可以不掉进陷阱，只是要损一些血。

## 仓库番

仓库番  
¥ 3090 日元 / PONY CANYON / 卡带 / 89.9 1 / PUZ  
角 3 0 音 3.0 柄 3.1 操 3.3 熟 3.3 原 3.1 总 18.8

在电脑等主机都非常受欢迎的“仓库番”的 GB 版。规则是把箱子推到指定的地方堆放，非常简单易懂，但仍够你伤脑筋。

### ★★★秘技★★★

**全部的密码：**密码如下页上表中所示。从 1—2 到 1—10 必须输入密码之后，再用十字键的上下选择关卡，按 START 键开始游戏。其他表中有同样记载方式的，也类推使用同样的方法。

**制作人员名单：**在标题画面出现时，同时按住十字键的上、A、B、

## 仓库番 / 全部的密码

面	密码	面	密码
1-1	ああああ	7-1	きああ
1-2 1-3	あああ	7-2 10	きああ
1-1	あああ	8-1	くああ
2-2~2-10	いああ	8-2~8-10	くああ
3-1	うああ	9-1	けああ
3-2~3-10	うああ	9-2~9-10	けああ
4-1	まああ	10-1	ああ
4-2~4-10	まああ	10-2~10-10	ああ
5-1	おああ	11-1	へああ
5-2~5-10	おああ	11-2~11-10	へああ
6-1	かああ	12-1	みああ
6-2~6-10	かああ	12-2~12-10	みああ

SELECT 键一段时间不放，过一会儿就会出现制作人员名单，为他们鼓掌一下吧。

**音乐模式：**在输入密码时输入“とみさわ”，就会切换全音乐模式当中。玩家可以利用十字键的上下来更换乐曲的曲名，按 A 键就可以听到美妙的音乐了。

**看到全部的动画：**输入密码“かわらわ”，按 START 键。虽然接下来画面的进行都和平常开头的情况没什么两样，再继续操作下去，就可以看到游戏开始时的动画及过关时的动画，全部都在一起出现，可以一次看个够。而且在动画全部看完之后，接着还会出现全体制作人员名单。老话一句，为他们鼓掌一下吧。

## 仓库番 2

仓库番 2  
¥ 3090 日元 / PONY CANYON / 卡带 / 90 6 22 / PUZ  
角 2.8 音 2.9 柄 2.9 操 3.0 熟 3.1 原 2.9 总 17.7

仓库番的第一部作品，

关卡增加，难度也比前作高许多。系统有些改变，新增了引入部分画面的功能及可选择的 3 曲 BGM。

### ★★★秘技★★★

**有趣的密码：**输入密码“おわあい”，就可看到开头画面及其他动画。输入“たかはし”后，会进入音效测试模式。若输入“とみさわ”，则会开始介绍本游戏的制作人员。

**观赏全部的动画：**输入密码“かわらわ”，再按 START 键，就可以看到过关时出现的动画及其他时候出现的全部动画。

**全部关卡的密码：**密码全部列在下面表格中。这些密码输入后，都是从每个地区的第一关开始的。如果玩家想从中间开始，例如想从

## 仓库番 2 / 全部关卡的密码

关	密码	关	密码
1	あああ	7	あいつ
2	あはは	8	あいつ
3	あはは	9	あいつ
4	あはは	10	あいつ
5	あはは	11	あいつ
6	あはは	12	あいつ



12-5 开始, 须先输入该地区的密码, 先到该地区的第一关去, 然后在那里按 START 键, 选择指令“そこまで” (到这里); 说明 1: 选择地区时, 按下

Y 3500 日元 YLSE 卡带  
90 12 7 SLG  
角 3 2 音 3 3 铂 3 0 操 3 1 热 3 2  
原 3 1 总 18 9

本戲院戲之“藍海龍爭”是特別，由上海明星公司建造，此外，為其以及百利和利公司，不日所戲中，相與對美。

★★★秘技★★★

停止时间  $t_{\text{停}}$  在  $t_1$  和  $t_2$  共  
同点处按下键, 又  $t_1$  的  
点  $t_2$  在  $t_1$  点处按下键。

美的选择 在“我的表格”所示密码输入,就能从喜欢的面开

2 1 面	Y11MVS	1 面	K4VSI
3 面	Y11MVM	1 面	Y11MVSQ
4 面	Y11MVF	1 面	Y11MVSU
5 面	MNHYSC	14 面	FXJMHK
6 面	Y11MVP	1 面	Y11MVS
7 面	MNVS	9 面	K1VSH
8 面	MSDEPZ	17 面	KR1YST
9 面	MWVS	18 面	K1VSV
10 面	P1MVSQ	—	—

2000 2001 2002 2003 2004 2005 2006 2007 2008 2009 2010 2011 2012 2013 2014 2015 2016 2017 2018 2019 2020 2021 2022 2023 2024 2025 2026 2027 2028 2029 2030 2031 2032 2033 2034 2035 2036 2037 2038 2039 2040 2041 2042 2043 2044 2045 2046 2047 2048 2049 2050 2051 2052 2053 2054 2055 2056 2057 2058 2059 2060 2061 2062 2063 2064 2065 2066 2067 2068 2069 2070 2071 2072 2073 2074 2075 2076 2077 2078 2079 2080 2081 2082 2083 2084 2085 2086 2087 2088 2089 2090 2091 2092 2093 2094 2095 2096 2097 2098 2099 2100 2101 2102 2103 2104 2105 2106 2107 2108 2109 2110 2111 2112 2113 2114 2115 2116 2117 2118 2119 2120 2121 2122 2123 2124 2125 2126 2127 2128 2129 2130 2131 2132 2133 2134 2135 2136 2137 2138 2139 2140 2141 2142 2143 2144 2145 2146 2147 2148 2149 2150 2151 2152 2153 2154 2155 2156 2157 2158 2159 2160 2161 2162 2163 2164 2165 2166 2167 2168 2169 2170 2171 2172 2173 2174 2175 2176 2177 2178 2179 2180 2181 2182 2183 2184 2185 2186 2187 2188 2189 2190 2191 2192 2193 2194 2195 2196 2197 2198 2199 2200 2201 2202 2203 2204 2205 2206 2207 2208 2209 2210 2211 2212 2213 2214 2215 2216 2217 2218 2219 2220 2221 2222 2223 2224 2225 2226 2227 2228 2229 2230 2231 2232 2233 2234 2235 2236 2237 2238 2239 2240 2241 2242 2243 2244 2245 2246 2247 2248 2249 2250 2251 2252 2253 2254 2255 2256 2257 2258 2259 2260 2261 2262 2263 2264 2265 2266 2267 2268 2269 2270 2271 2272 2273 2274 2275 2276 2277 2278 2279 2280 2281 2282 2283 2284 2285 2286 2287 2288 2289 2290 2291 2292 2293 2294 2295 2296 2297 2298 2299 2300 2301 2302 2303 2304 2305 2306 2307 2308 2309 2310 2311 2312 2313 2314 2315 2316 2317 2318 2319 2320 2321 2322 2323 2324 2325 2326 2327 2328 2329 2330 2331 2332 2333 2334 2335 2336 2337 2338 2339 2340 2341 2342 2343 2344 2345 2346 2347 2348 2349 2350 2351 2352 2353 2354 2355 2356 2357 2358 2359 2360 2361 2362 2363 2364 2365 2366 2367 2368 2369 2370 2371 2372 2373 2374 2375 2376 2377 2378 2379 2380 2381 2382 2383 2384 2385 2386 2387 2388 2389 2390 2391 2392 2393 2394 2395 2396 2397 2398 2399 2400 2401 2402 2403 2404 2405 2406 2407 2408 2409 2410 2411 2412 2413 2414 2415 2416 2417 2418 2419 2420 2421 2422 2423 2424 2425 2426 2427 2428 2429 2430 2431 2432 2433 2434 2435 2436 2437 2438 2439 2440 2441 2442 2443 2444 2445 2446 2447 2448 2449 2450 2451 2452 2453 2454 2455 2456 2457 2458 2459 2460 2461 2462 2463 2464 2465 2466 2467 2468 2469 2470 2471 2472 2473 2474 2475 2476 2477 2478 2479 2480 2481 2482 2483 2484 2485 2486 2487 2488 2489 2490 2491 2492 2493 2494 2495 2496 2497 2498 2499 2500 2501 2502 2503 2504 2505 2506 2507 2508 2509 2510 2511 2512 2513 2514 2515 2516 2517 2518 2519 2520 2521 2522 2523 2524 2525 2526 2527 2528 2529 2530 2531 2532 2533 2534 2535 2536 2537 2538 2539 2540 2541 2542 2543 2544 2545 2546 2547 2548 2549 2550 2551 2552 2553 2554 2555 2556 2557 2558 2559 2560 2561 2562 2563 2564 2565 2566 2567 2568 2569 2570 2571 2572 2573 2574 2575 2576 2577 2578 2579 2580 2581 2582 2583 2584 2585 2586 2587 2588 2589 2590 2591 2592 2593 2594 2595 2596 2597 2598 2599 2600 2601 2602 2603 2604 2605 2606 2607 2608 2609 2610 2611 2612 2613 2614 2615 2616 2617 2618 2619 2620 2621 2622 2623 2624 2625 2626 2627 2628 2629 2630 2631 2632 2633 2634 2635 2636 2637 2638 2639 2640 2641 2642 2643 2644 2645 2646 2647 2648 2649 2650 2651 2652 2653 2654 2655 2656 2657 2658 2659 2660 2661 2662 2663 2664 2665 2666 2667 2668 2669 2670 2671 2672 2673 2674 2675 2676 2677 2678 2679 2680 2681 2682 2683 2684 2685 2686 2687 2688 2689 2690 2691 2692 2693 2694 2695 2696 2697 2698 2699 2700 2701 2702 2703 2704 2705 2706 2707 2708 2709 2710 2711 2712 2713 2714 2715 2716 2717 2718 2719 2720 2721 2722 2723 2724 2725 2726 2727 2728 2729 2730 2731 2732 2733 2734 2735 2736 2737 2738 2739 2740 2741 2742 2743 2744 2745 2746 2747 2748 2749 2750 2751 2752 2753 2754 2755 2756 2757 2758 2759 2760 2761 2762 2763 2764 2765 2766 2767 2768 2769 2770 2771 2772 2773 2774 2775 2776 2777 2778 2779 2780 2781 2782 2783 2784 2785 2786 2787 2788 2789 2790 2791 2792 2793 2794 2795 2796 2797 2798 2799 2800 2801 2802 2803 2804 2805 2806 2807 2808 2809 2810 2811 2812 2813 2814 2815 2816 2817 2818

¥ 3980 日元/SHOW WAY SYSTEM. 卡  
帶/' 98 2 20/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

以当时独有的自由游戏“ $A_0$

战游戏”为题材。游戏者成为司令官，组织、编配船队，互相击打。目标是查清并击破敌船队的配置。

¥ 3800 日元 日本 SYSTEM SUPPLY  
卡带 97 2 2 ACI  
角 3 3 音 3 2 销 3 4 操 3 6 热 3 4  
原 3 3 总 20 1

徐頌平：身为大学教师，我们应  
该成为学生的良师益友，为学生  
营造一个良好的学习氛围，对  
学生进行耐心细致的教育，使  
学生能够健康成长。

Y 3900 日元 国産品 主 帯  
/ 91.8 2/RPG  
角 3 3 音 2 8 銷 3 1 操 3 1 熱 3 2  
原 2 8 总 18.3

...  
...  
...

★★★秘技★★★

怪兽图鉴 大 1 卷  
中横列，上下横一，横列数的写  
一数字，上下横列于左、下、右、  
右、START、右、左、A 键，按完  
之后，就会出选择兽的图鉴，从  
中选出怪兽的图鉴。

¥ 3900 日元 BANPRESTO 卡带  
/ 95.6.30/TAB  
角 2 8 音 3 0 销 3 1 標 2 8 熟 3 1  
原 3 1 总 17 9

[illegible]

★★★秘授★★★

有趣的测试模式 在《魔兽世界》中，玩家可以通过按下“Esc”键，进入游戏的测试模式。在测试模式中，玩家可以体验到各种不同的游戏模式，如：生存模式、建造模式、创造模式等。玩家可以通过按下“Esc”键，进入测试模式。在测试模式中，玩家可以体验到各种不同的游戏模式，如：生存模式、建造模式、创造模式等。

¥ 3900 日元 /NINTENDO/ 卡带  
/ 85 7 27/ACT  
角 4 1 音 3.7 辑 3 8 操 3 6 热 3.1  
原 3.5 总 22.5

这个游戏就是在 SFC 上创造出的“移植”产品，不光是移植而已，GB 版还多了 SFC 版没有的天空、大地图、飞行船等全新舞台。总共四个世界 34 条路径。

★★★秘技★★★

空中迷宫的捷径：世界3中第五关的空中迷宫舞台一开始，就有一个“捷径”。最近打第一关时，看到“捷径”路了，最迟的日城，在天上飞到了下路机，结果和伊一起，白光后，竟显示已经过了空中迷宫这一关，进入下一个舞台。

在ビル・クラムの捷徑：達到了世界4，第五关的ビル・クラム的时候，站到第一个踏板的

端，面向右方，故意使出长程攻击。这时和子一出手，在和子下掉的时候，马上按十字键的左半部。当和子的角在眼和摩擦板的下方，和子会立即被吸下。这时和子就落在板上。

[illegible]

使 DK 复活。当 DK 复活的时候，把 DK バレル提起来丢去，然后趁 DK バレル消失到画面外面之前，赶快往掷出 DK バレル的反方向移动，使画面卷动。等到你回到原地，DK 就已经复活了。

¥ 3800 日元 /YUTAKA/ 卡  
/ 92.12.11/ACT  
角3 4音3.3销3.0操3 1热3  
匣3.1总19.1

根据在孩子们中受欢迎的受欢迎漫画，电视动画改编的Wii游戏。故事发生在大人们从地球上，有一伙不明身分的暴徒盯了某种石板，而大惊小怪男人们则保护这个世界。游戏中，主角会交换模样（サイバークラブ），提出攻击力，这与电视动画版是完全

同的。

## 超级弹子人 战斗凤凰

スーパーヒーダーマン フォenix  
リングフエニクス¥3980 日元/HUDSON/卡带 (13 色  
对应) / 97.7.11/STG

角 3.7 音 3.3 销 3.4 操 3.7 熟 3.3

### 超级弹子人 战斗凤凰/得到特殊弹子的方法

No	弹子名	得到方法	弹子的效果
2	ドクター多摩野ビー	去 JBA 研究所 100 次	"キヤノンモード" 的 "VS COM" 中 ドクター多摩野登场
4	ひびきビー	玩 "ビーダーモード" 100 次	对战时对手有 3 秒种 不动
14	アヒルビー	在 "ビーダーモード" 的结局画面 停留 5 分钟	对战时移动与射击提 速
21	はくおんビー	在音乐测试中选择 "SE"	爆炸的声音变得很悠 悠
24	ヘクシー	在标题画面处停 3 分钟	标题画面改变了
25	ゴールドフレカビー	有游戏者 100 次	游戏者名的画面变得 豪华
26	うんちビー	找住 L1/L2 键后 打开电源	发射弹子的运气变化
34	スロビー	在音乐测试中选择 "BGM"	标题画面的音乐改变 了
41	かみすのビー	在 "ビーダーモード" 中取得 "イ ンセンシティブ" "。抽籤得到 "今 日のうんせい" 时出现大凶	对战时可能会发生下 面 3 种情况: 只有 1/2 的机会夺取对手的 命、ヒヤメオン与ド スコイ消失、自己生 病
42	こけこけビー	OPTION 中的所有 模式至少进入 1 次	弹子人的脚步声变轻
45	ビー	在 "ビーダーモード" 中合计分 数达到 7000	在 "ビーダーモード" 中 可以从 LV11 开始玩

原 3.8 总 21.2

弹子人是台小学女生非常受欢迎  
的游戏。现在也在任天堂 Game Boy  
上有弹子模式和街机模式两种。  
此游戏的卡带有红外线通信装置，  
因此就是没有连接线，也可以交换  
数据。当然，也有支持通信线。

#### ★★★★秘技★★★★

"ワイルドワイパー" 的使  
用方法: 在标题画面下按 3 下选择

键, 3 下 B 键、3 下右键, 再按一  
下开始键, 开始游戏。之后前往 JBA  
研究所, 可以拿到 "ガンマビー"。  
在手持 "ガンマビー" 的状态下,  
进行 "マイビー" 编辑, 就可以将  
BODY 的类型选为 "ワイルドワイ  
パー"。

得到特殊弹子的方法: 可以用  
特殊的方法得到如前页下表所列的  
11 种特殊弹子。表格顺序依次是  
弹子的名称得到方法和此弹子的特  
殊作用。名称后面带※号的, 在 JBA  
研究所的弹子一览画面中, 按  
下 L1/L2 键, 就会出现资料

"スタグスフインクス" 的

登场: 在标题画面下, 按 7 次左键,  
7 次选择键, 7 次 B 键, 再按开始  
键进入游戏。游戏开始后, 前往 JBA  
研究所, 从多摩野博士处取得 "サ  
ラービー", 然后在手持 "サラー  
ビー" 的状态下, 进行 "マイビー"  
编辑, 就可以将 BODY 的类型选为  
"スタグスフインクス"。

### 超级黑巴斯鱼

ハイパーブラックバス

¥ 4500 日元 / MOTB / 卡带  
/ 92.8.28/SPG  
角 2.8 音 2.7 销 3.0 操 3.2 熟 3.0  
原 2.9 总 17.6

以钓黑巴斯鱼为目的的钓鱼游  
戏。玩家可以 3 级黑巴斯鱼钓大  
会中选择适合自己的参加。而是还  
可在不同场合, 分别使用 8 种鱼  
饵来钓黑巴斯鱼。

### 超级黑巴斯鱼'95

ハイパーブラックバス'95  
¥ 4500 日元 / BLACK LABEL / 卡带  
/ 95.10.20/SPG  
角 3.1 音 3.2 销 3.2 操 3.0 熟 2.9  
原 2.6 总 17.9

选择鱼饵, 选择要点, 设制时  
间限制等要素包括其中。玩家可以参  
享受到钓黑巴斯鱼的乐趣。玩家可以参  
加 3 个层次的锦标赛, 获取优胜力  
目标。

#### ★★★★秘技★★★★

大会不结束: 在指令输入画  
面, 全部输入 "T", 则选择 2 级开  
始游戏。在这里连续游戏的话, 则  
即使超过限制的时间, 大会也不  
结束, 而是永远继续下去。然后,  
看指令时, 大会终止的信息会被打  
出, 游戏结束。但是, 键入显示不  
出的指令, 可以继续进入大会。

### 超级机器人大战

スーパーロボット大戦

¥ 3980 日元 / BANPRESTO / 卡带  
/ 91.4.20/SLG  
角 3.9 音 3.3 销 3.3 操 3.3 熟 3.6  
原 3.2 总 20.6

以高达等著名机器人为主角的  
SLG。游戏中大概可分成 3 队, 也  
就是高达、铁甲万能侠、盖塔机  
械人。游戏进行的方式则有连续刷  
的风味。

#### ★★★★秘技★★★★

超级英雄: 先把两台 GB 连线  
接好开始对战模式, 选择你的英雄  
所乘之机械人, 把额外点数分配给  
各能力值之后, 游戏会询问玩家是  
否满意目前的分配状况。要不要结  
束分配? 此时故意选择 "いいえ"  
再度分配额外点数。结果额外点  
数虽未恢复成原来的数值, 刚刚分  
配的却维持原样, 而且还可以再分  
配一次。

无限使用精神指令: 在原野画  
面上同时按 START、A、B 键。如此  
一来 "せいしん", 精神指令的使  
用次数就会增加为 9 次。重复使用  
这个秘技, 要增加多少次都可以。

等不限次数。

提升等级：在第一关到第二关之内被打倒的我方部队会在过二关之后成为敌人而登场。再度把该部队收为同伴，该部队的等级会被打倒的时候还要高。

收编忠诚度 0 的为同伴：把想收编收为同伴的敌方部队，攻击到 IP 剩下 1 之后，就服之。虽然成功率很低，但有可能成为同伴。

加速光标移动：按住 B 键不放后再按十字键操作光标，光标就会动得比平常快。

## 超级街头篮球

SUPER STREET BASKETBALL

¥ 4200 日元 /VAP/ 卡带

/ 92.3 19/SPG

角 3.4 音 3.0 键 3.5 操 3.6 热 3.0

原 3.4 总 19.8

使用半场地图，2 对 2 的篮球游戏。之前在 5 分~30 分之间选择一个分数，先得到公司 9 分的队获胜。游戏等级分为 3 个，可以自由调节，任何人都可根据自己的实力，选择适合自己的进行游戏。

## 超级街头篮球 2

SUPER STREET BASKETBALL 2

¥ 4800 日元 /VAP/ 卡带

/ 94.9 16/SPG

角 3.1 音 3.2 键 2.9 操 3.1 热 3.3

原 3.2 总 18.7

3 对 3 的篮球游戏的第二款。投出的球也可加以控制，并采用了真正的街头篮球的规则。对比上一代，游戏各方面都真正地做到了 Power up。

## 超级锣锅

スーパーハンチバツク

¥ 3800 日元 /IMAGINEER/ 卡带

/ 92.6 26/ACT

角 3.0 音 2.9 键 2.8 操 2.9 热 2.8

原 2.9 总 17.2

你要做的是操纵锣锅(鞍背)把王国的公主从魔王手中救出来。每大都必须在规定时间内搞定。前进的道路上充满了各种陷阱。锣锅的攻击能力，只能蹦蹦跳跳地躲开敌人。

## 超级马里奥

スーパーマリオランド

¥ 2800 日元 /NINTENDO/ 卡带

/ 89.4 21/ACT

角 3.7 音 3.6 键 3.8 操 3.6 热 3.7

原 3.3 总 21.7

这款游戏是“超级马里奥”的 GB 版。在动作、道具、力量上升的系统方面，和 FC 并没有多大的差别。游戏共有 4 个世界，每个世界又分成 3 个地区，也就是总共有 12 关。而和 FC 版最大的不同，就是 GB 版中多了首次出现的射击关卡。

### ★★★秘技★★★

隐藏关卡选关法：过了 4—3 之后就会开始进入里世界。等把里世界的关卡也全破之后，在标题画面出现时按 A 键，即可选关。

## 超级马里奥 2

スーパーマリオランド 2

¥ 3900 日元 /NINTENDO/ 卡带

/ 92.10 21/ACT

角 4.3 音 3.7 键 3.9 操 3.9 热 4.0

原 3.6 总 23.3

超级马里奥系列的第二部作品。为打倒当马里奥不在时，施魔法在大家身上的马里奥，马里奥须收集四个金币。游戏内容比前作更加充实，不但画面可以上下左右滚动，还增加“抓抓乐”之类的小游

### ★★★秘技★★★

轻松到达加分舞台：先从过关的舞台开始游戏。然后在过关中间的铃后，去最终点的铃一响，马上暂停游戏，按 SELECT 键。如此就不会回到地图画面，而是进入加分舞台。过了加分舞台后，再去刚刚的舞台一看，明明已经过关，却又从中间铃铛的部分开始，再到终点重施故技。又可以进入加分舞台。玩只要对所有已过关的舞台使用此秘技，就能轻松地到加分舞台去了。

到有问题的舞台：到过过关一次的舞台中，进入水管往地底下走。然后在画面尚未切换前，暂停游戏，再按 SELECT 键回到地图画面。完成后，不管哪个舞台都打，进入 START 键，马里奥就向下掉落，进入一个程式有问题的关卡。

取消加分舞台：在加分舞台中，用吊钩捉住任何一样东西之后，按十字键的左，就能够不拿不想要的道具而取消加分舞台。例如，在抽管之后，马里奥若按下键，在按键之后，只要按下十字键的左方，就可以取消加分舞台。不想去加分舞台可以用这一招。

剩余人数不减少：关关时，不小心快光的时候，马上暂停，再按 SELECT 键回到地图画面，如此剩余的人数就不会减少 1。

能看到画面的上下：在上下比较宽的舞台，按着 B 键不放再按上下，画面会比以前显示的更往上、下延伸一些。

在展示画面上玩：标题画面出现之后，一边输入下表中的指令，一边按 SELECT 键。成功的话，就会出现四个展示画面的其中一个，并且玩家还可以自由操纵画面

中的马里奥。虽然可以玩这个舞台，但是毕竟玩的是展示画面，游戏当中并不会音乐或音效，有时候也会玩到一半动弹不得，而且在这过了这个舞台之后，有时储存在进度 A 会消失。

马里奥也会瞬间移动：往马里奥城前进的时候，按住 B 键不要放开。一直按到画面停止之后，放开 B 键，你会发现马里奥从开始地点瞬间移动到马里奥城。

## 超级马里奥 3

スーパーマリオランド 3

¥ 3900 日元 /NINTENDO/ 卡带

/ 94.4 14/ACT

角 4.1 音 3.6 键 3.9 操 3.8 热 3.7

原 3.6 总 22.8

本游戏的主角是马里奥的宿敌马里奥。马里奥为建筑自己的城堡，潜入海盜的岛上，抢夺海盜的宝藏做费用。马里奥的基本攻击方式是用身体撞和脚踢，加强力量之后还可以变成布尔、チビ、ジエアド、ドラゴン等不同的样子。

### ★★★秘技★★★

增加角色和钱币：在动作舞台上玩到一半的时候，暂停游戏，并连按十六次 SELECT 键。按完之后，在加力量、剩下一半钱的地方，会出现一个时钟的图标。如果按 B 键不放，就可以用十字键的左来控制这个光标，让它在剩余人数、钱币、红心、剩余时间等部分自由移动。若按住 B 键不放，按十字键

## 超级马里奥 2/在展示画面上玩

指令	プレイできるステージ
	最初のステージ
↑ + A	スーパースタート入口
↓ + B	スーパーボーン入口
↑ + A + B	マクロボーン入口





## 超级中国人 2/有趣的密码

效果	密码	效果	密码
音乐代码	きくみもつ	结局画面	おけつ
情报代码	はかせ	谈话代码	はなす
便利代码	おそい	表示 LVO 的状态	みせこ

最强战士：在标题画面下，按下、上、下、下、A、B、A、B，然后输入“おけつ”再输入“はなす”即可选关，“リズム”有 80 人，另有“ミラクルキック”99 个。

快速通关：当 GAME OVER 回到标题画面时，A 键和开始键一起按下，就可以通关。

## 超级中国人 2

スーパーサイニースランド 2  
¥3980 日元/CULTURE BRAIN/卡带  
/ 91.11.29/RPG  
角 3.6 音 3 4 第 3 4 操 3 4 熟 3 6  
原 3 3 总 20 8

从前作的动作游戏，变成和 FC 版相同的动作 RPG。故事内容则算是 FC 版的续编。在平常情况下，游戏中的战斗画面都是纵向或横向卷轴的动作场景。只有在对头目时例外，改采用指令战斗的方式进行。

## ★★★秘技★★★

指令战斗模式：先在输入密码时输入“みたな”，然后选“おわ

り”结束输入。接下来再输入密码“つええ”或“こいつはつええ”，然后输入“おわり”再输入“みたな”から”，就可以从五只头目当中挑出一只，在指令战斗模式下战斗。

买东西的密码：输入密码“かきもの”，就可以看到道具的代码，任意选购。

说明书上的密码：输入说明书上记载的密码“むらぬはねま あせはあいた あたうおうせこおあしのおの”，就可以从游戏的中间开始玩。

缩短密码：在密码输入画面下，将本页下表的密码输入，并选择“おわり”。于是会出现“パスワードがちがいます”（密码错）的信息，再次选择“おわり”，如此反复，在第一次时，游戏将开始。

最强之密码：输入密码：“いつはつええ”则在游戏开始的时候，等级送到最高的 50 级而且装备、忍术、宝物全部达到最强状态，甚至拥有 7 件秘宝。在用此密码开

## 超级中国人 2/缩短密码

开始地点	LEVEL	密码	开始地点	LEVEL	密码
サンデューン	7	ケツ	シンリーン	27	おす
リエラ	10	えへ	ピーチスタ	33	いか、たこ
ガンメカ	16	むち	エケムラ	38	のあ
クエスト	21	はい	キノブスフ ラネフト	40	しれ







上、右、上、左、上、输入完之后，再按下述指令输入指令。想要无敌就按左。想要把剩余台数变成7请按右。想要选择关卡，请按B键。按几下就可以前进几关。怎样，简单吧！

## 厨房大恐慌

キッチンパニック

¥3800 日元 / OOGONUTS JAPAN / 卡带 / 91.5.10 / AT  
角3 1音3 0销3.1 操3.0 热2.6  
原2.9 总17.8

游戏的舞台是厨房。有蟑螂、苍蝇等害虫，喷洒杀虫剂把它们击退。各种害虫的动作有各自的特征，很有意思。

## 传奇

レジェンド

¥4500 日元 / QUEST / 卡带 / 90.5.31 / RPG  
角3 3音3.2 销3.3 操3.1 热3.3  
原3.3 总19.5

这是款相当正统的RPG游戏。游戏中，玩家和其他3位伙伴一起，在村、镇、城堡、塔及原野等地进行冒险。

## ★★★秘技★★★

持有道具变成无限：首先，让第1位角色的道具包含“やくそう”和“どくけし”在内，成为全满状态。第2位角色则不要持有任何道具。其后，在此状态下让第1位角色购买“まほうのかぎ”的话，第2位角色就会持有无限的道具“まほうのかぎ”。

攻击力保留：首先，让队伍的所有成员都成为持有道具全满的状态。接下来，从宝箱获取武器时，画面上会出现“なにかすてますか”的讯息。此时，将队伍中任1

人装备的武器丢弃。如此一来，即使角色未装备武器，原来的攻击力却不会下降。若装备上其他武器，攻击力还可加算进去。

轻松打倒头目的方法：首先，不要和アザール一战，然后直接打倒最后的魔王ゼルゼオン。接着，到ボート・ダークサンド和バンドラ谈话。谈话后再和アザール谈话便可不战而胜。

赚钱的方法：到グリーンキヤッスルの道具店购买“きつけぐすり”然后卖掉的话，将可赚取差价。在此，玩家以5元的价格买进“きつけぐすり”，却能以12元的价格卖出。

## 传统将棋“将棋王”

本格将棋“将棋王”

¥3980 日元 / 重 / 卡带 / 98.11.13 / TAB

角・音・销・操・热・原・总

除平常的对局以外还可以体验到其它形式的将棋的乐趣，在普通对局中可以设置“飞车落”及“角落”等将棋规则。使用联机线可以进行二人对战。

## 传统四人打麻将 麻将王

本格4人打麻雀 麻雀王

¥2980 日元 / 重 / 卡带 / 99.2.19 / TAB

角・音・销・操・热・原・总

GB 彩色版的第一代四人麻将游戏。成为麻将王在日本全国到处苦练的故事模式和自己选择对手打麻将的自由对局模式可供玩家选择。

## 创世纪

ウルティマ

¥4800 日元 / PONY CANYON / 卡带 / 91.12.14 / RPG  
角2 8音2 8 销3 0 操3 1 热3.1  
原2 9 总17.7

找到被邪恶的骑士团(ブラックナイト)骑士夺走的8个ルーン为最终目的的动作RPG。难度有3级可设定，可以两人同时作战，先找齐8个ルーン的一方获胜。

## 创世纪～失落的古文

刺激方块/选关密码

1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255	256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270	271	272	273	274	275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287	288	289	290	291	292	293	294	295	296	297	298	299	300	301	302	303	304	305	306	307	308	309	310	311	312	313	314	315	316	317	318	319	320	321	322	323	324	325	326	327	328	329	330	331	332	333	334	335	336	337	338	339	340	341	342	343	344	345	346	347	348	349	350	351	352	353	354	355	356	357	358	359	360	361	362	363	364	365	366	367	368	369	370	371	372	373	374	375	376	377	378	379	380	381	382	383	384	385	386	387	388	389	390	391	392	393	394	395	396	397	398	399	400	401	402	403	404	405	406	407	408	409	410	411	412	413	414	415	416	417	418	419	420	421	422	423	424	425	426	427	428	429	430	431	432	433	434	435	436	437	438	439	440	441	442	443	444	445	446	447	448	449	450	451	452	453	454	455	456	457	458	459	460	461	462	463	464	465	466	467	468	469	470	471	472	473	474	475	476	477	478	479	480	481	482	483	484	485	486	487	488	489	490	491	492	493	494	495	496	497	498	499	500	501	502	503	504	505	506	507	508	509	510	511	512	513	514	515	516	517	518	519	520	521	522	523	524	525	526	527	528	529	530	531	532	533	534	535	536	537	538	539	540	541	542	543	544	545	546	547	548	549	550	551	552	553	554	555	556	557	558	559	560	561	562	563	564	565	566	567	568	569	570	571	572	573	574	575	576	577	578	579	580	581	582	583	584	585	586	587	588	589	590	591	592	593	594	595	596	597	598	599	600	601	602	603	604	605	606	607	608	609	610	611	612	613	614	615	616	617	618	619	620	621	622	623	624	625	626	627	628	629	630	631	632	633	634	635	636	637	638	639	640	641	642	643	644	645	646	647	648	649	650	651	652	653	654	655	656	657	658	659	660	661	662	663	664	665	666	667	668	669	670	671	672	673	674	675	676	677	678	679	680	681	682	683	684	685	686	687	688	689	690	691	692	693	694	695	696	697	698	699	700	701	702	703	704	705	706	707	708	709	710	711	712	713	714	715	716	717	718	719	720	721	722	723	724	725	726	727	728	729	730	731	732	733	734	735	736	737	738	739	740	741	742	743	744	745	746	747	748	749	750	751	752	753	754	755	756	757	758	759	760	761	762	763	764	765	766	767	768	769	770	771	772	773	774	775	776	777	778	779	780	781	782	783	784	785	786	787	788	789	790	791	792	793	794	795	796	797	798	799	800	801	802	803	804	805	806	807	808	809	810	811	812	813	814	815	816	817	818	819	820	821	822	823	824	825	826	827	828	829	830	831	832	833	834	835	836	837	838	839	840	841	842	843	844	845	846	847	848	849	850	851	852	853	854	855	856	857	858	859	860	861	862	863	864	865	866	867	868	869	870	871	872	873	874	875	876	877	878	879	880	881	882	883	884	885	886	887	888	889	890	891	892	893	894	895	896	897	898	899	900	901	902	903	904	905	906	907	908	909	910	911	912	913	914	915	916	917	918	919	920	921	922	923	924	925	926	927	928	929	930	931	932	933	934	935	936	937	938	939	940	941	942	943	944	945	946	947	948	949	950	951	952	953	954	955	956	957	958	959	960	961	962	963	964	965	966	967	968	969	970	971	972	973	974	975	976	977	978	979	980	981	982	983	984	985	986	987	988	989	990	991	992	993	994	995	996	997	998	999	1000	1001	1002	1003	1004	1005	1006	1007	1008	1009	1010	1011	1012	1013	1014	1015	1016	1017	1018	1019	1020	1021	1022	1023	1024	1025	1026	1027	1028	1029	1030	1031	1032	1033	1034	1035	1036	1037	1038	1039	1040	1041	1042	1043	1044	1045	1046	1047	1048	1049	1050	1051	1052	1053	1054	1055	1056	1057	1058	1059	1060	1061	1062	1063	1064	1065	1066	1067	1068	1069	1070	1071	1072	1073	1074	1075	1076	1077	1078	1079	1080	1081	1082	1083	1084	1085	1086	1087	1088	1089	1090	1091	1092	1093	1094	1095	1096	1097	1098	1099	1100	1101	1102	1103	1104	1105	1106	1107	1108	1109	1110	1111	1112	1113	1114	1115	1116	1117	1118	1119	1120	1121	1122	1123	1124	1125	1126	1127	1128	1129	1130	1131	1132	1133	1134	1135	1136	1137	1138	1139	1140	1141	1142	1143	1144	1145	1146	1147	1148	1149	1150	1151	1152	1153	1154	1155	1156	1157	1158	1159	1160	1161	1162	1163	1164	1165	1166	1167	1168	1169	1170	1171	1172	1173	1174	1175	1176	1177	1178	1179	1180	1181	1182	1183	1184	1185	1186	1187	1188	1189	1190	1191	1192	1193	1194	1195	1196	1197	1198	1199	1200	1201	1202	1203	1204	1205	1206	1207	1208	1209	1210	1211	1212	1213	1214	1215	1216	1217	1218	1219	1220	1221	1222	1223	1224	1225	1226	1227	1228	1229	1230	1231	1232	1233	1234	1235	1236	1237	1238	1239	1240	1241	1242	1243	1244	1245	1246	1247	1248	1249	1250	1251	1252	1253	1254	1255	1256	1257	1258	1259	1260	1261	1262	1263	1264	1265	1266	1267	1268	1269	1270	1271	1272	1273	1274	1275	1276	1277	1278	1279	1280	1281	1282	1283	1284	1285	1286	1287	1288	1289	1290	1291	1292	1293	1294	1295	1296	1297	1298	1299	1300	1301	1302	1303	1304	1305	1306	1307	1308	1309	1310	1311	1312	1313	1314	1315	1316	1317	1318	1319	1320	1321	1322	1323	1324	1325	1326	1327	1328	1329	1330	1331	1332	1333	1334	1335	1336	1337	1338	1339	1340	1341	1342	1343	1344	1345	1346	1347	1348	1349	1350	1351	1352	1353	1354	1355	1356	1357	1358	1359	1360	1361	1362	1363	1364	1365	1366	1367	1368	1369	1370	1371	1372	1373	1374	1375	1376	1377	1378	1379	1380	1381	1382	1383	1384	1385	1386	1387	1388	1389	1390	1391	1392	1393	1394	1395	1396	1397	1398	1399	1400	1401	1402	1403	1404	1405	1406	1407	1408	1409	1410	1411	1412	1413	1414	1415	1416	1417	1418	1419	1420	1421	1422	1423	1424	1425	1426	1427	1428	1429	1430	1431	1432	1433	1434	1435	1436	1437	1438	1439	1440	1441	1442	1443	1444	1445	1446	1447	1448	1449	1450	1451	1452	1453	1454	1455	1456	1457	1458	1459	1460	1461	1462	1463	1464	1465	1466	1467	1468	1469	1470	1471	1472	1473	1474	1475	1476	1477	1478	1479	1480	1481	1482	1483	1484	1485	1486	1487	1488	1489	1490	1491	1492	1493	1494	1495	1496	1497	1498
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------

## 垂釣巴斯鱼之达人手帳

パスフィッシング达人手帳

¥9800 日元 / STAR FISH DATA / 卡  
带 / 96 6 21 / SPG  
角 3 2 音 3 2 谱 3 2 操 3 6 热 3 3  
原 3.3 总 19.8

收录了北浦、芦之湖、河口湖、琵琶湖的详细情况的数据库。在各湖都有位专业人士为你提供数据和知识，并附有豪华 GB 用的防水袋。

## 垂直力量

バーティカルフォース

¥4900 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 95.8.12 / STG

本款是纵卷轴型的射击游戏。玩家要在有高低之差的 2 条线所构成的舞台中前进。利用上下线的移动来避开敌人和障碍物。

## 刺激方块

パズニック

¥3400 日元 / TAITO / 卡带  
/ 90 7 31 / PUZ  
角 2 7 音 2 8 谱 2 8 操 2.9 热 2.8  
原 2.8 总 16.8

本游戏中，玩家要将两个以上图案相同方块聚集一起，使它们消去。玩家如果以一定的基准破坏，且连破 10 关以上时，会有可爱的小女孩出现。在 GB 版中，摇动地板一等的角色将不会出现。

## ★★★秘技★★★

音效测试：在标题画面时，面向按 SELECT 键，一面按 A 键，则可以做音效测试，玩家可用十字键来选择歌曲，按 A 或 B 键来决定想听的歌曲。

选关密码：输入前页表格所示

到最高关。如果“PASSWORD”作为密码，就能从最后关卡开始游戏。

## 丛林战争

ジャングルウォーズ

¥4800 日元 / PONY CANYON / 卡带  
/ 91 6.21 / RPG  
角 4 0 音 3.5 谱 3.4 操 3.6 热 3.8  
原 3.4 总 21.6

GB 上第一款爆笑 RPG。游戏目的是要救出被丛林盗贼组织“ゴート団”掳走的“ジャングルババ”。战斗是采用指令输入的形式进行，在危险的冒险途中，会有许多从林里的动物成为你的同伴，在战斗时助主角一臂之力，快来帮助主角维护丛林的和平吧！

## ★★★秘技★★★

把道具保管所变成道具屋：先组成 3 个人的队伍，然后把上角的物品栏想办法塞满。到道具保管所去取回道具，此时同伴“ミオ”会想替主角拿，选“やだよ”拒绝，结果道具存放所会变成道具店，可以在此买道具。

道具发生变化：把主角的道具栏塞满，然后到道具保管所去领回道具，此时同伴“ミオ”会想替你拿道具，若让他拿，则取回的道具会和想取回的道具不同，回到道具保管所一看，发现原来应该已经领出来的那个道具，却还好好地在那里保管所。

拿到 3 倍的经验值：首先在战斗时对我方队员全体施放咒文“アタラク”，接下来如果敌人施展能攻击我方全体队员的咒文，而最后攻的队员将其反弹后，反弹造成的损害能打倒敌人的话，第二、第三的

免费寄放道具：在钱数是 0 的状态之进入道具保管所寄放道具，就能免费寄放。

增加钱数的妙法：在港口的サーカス小屋中，等事件终了时，交替地重复答应及拒绝サーカス小屋主人的请求，每次答应时就有钱。

## 丛林之王 阿塔

ジャングル王者 アタ

¥3980 日元 / BANDAI / 卡带  
/ 94 7 29 / ACT  
角 3 9 音 3 5 谱 3 5 操 3 7 热 3 3  
原 3.7 总 21.5

根据同名漫画改编的游戏，目的是救出被偷猎者抓住的动物。具有酷鼠飞，班班跳等动物本体的主人公，能逃出偷猎者的圈套，就看得你的了。

## 达菲鸭

DUFFY DUCK

¥4300 日元 / SUNISOFT / 卡带  
/ 94 9 30 / ACT  
角 3 0 音 2 7 谱 3 0 操 2 7 热 2 7  
原 2.3 总 16.3

美国著名卡通形象达菲鸭为 1 人公。靠手枪射击和鸭蹼乱踏击败敌人。特点是可以透过消费得分而提高枪击威力。

## 打田鼠！

もぐらでボン！

¥3900 日元 / ATHENA / 卡带  
/ 94 4 15 / ACT  
角 3 0 音 2 8 谱 2 7 操 2 7 热 3 1  
原 3.2 总 17.5

娱乐中心“打田鼠”游戏的 GB 版。你要用锤子敲打 9 个洞口里

大贝兽物语 THE MIRACLE OF THE ZONE

## 大贝兽物语·地区奇迹

大贝兽物语·THE MIRACLE OF THE ZONE

¥3980 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 98 3 5 / TAB  
角 3 8 音 3 3 谱 3 6 操 3.7 热 3 7  
原 3.8 总 22.0

有赠土和土片游戏两种模式。各具特色。以极受欢迎的“大贝兽物语”的世界为舞台，召唤怪兽来进行卡片战斗。

## 大贝兽物语·地区奇迹 2

大贝兽物语·THE MIRACLE OF THE ZONE 2

¥3980 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 99 3 19 / RPG  
角 3 8 音 3 3 谱 3 6 操 3.7 热 3.7  
原 3.8 总 22.0

受欢迎极盛的“大贝兽物语”系列卡片游戏的续编。运用 340 种卡片，成为挑战旅行的冠军。可使用连续线，与朋友进行对战和卡片交换。

## 大冲击

ヘブドオン

¥3300 日元 / TECMO / 卡带  
/ 90 12.7 / ACT  
角 9 音 3 0 谱 2 8 操 2 8 热 3.0  
原 3.0 总 17.6

可称为是 TV 游戏的古典作品。操纵汽车获得画面内所有的点，以自己左转，敌人右转的方式行动，巧妙地躲避敌人获得点数就

可以过关。

## 大金刚

ドンキーコング

¥ 3900 日元 / NINTENDO / 卡带  
/ 94 6.14 / AVG  
角 3.8 音 3.3 谱 3.5 操 3.7 热 3.6  
原 3.3 总 21.2

在 FC 中最大获受欢迎的游戏的再版。这次的舞台是森林、船、热带丛林等，极富变化。共 100 关。使用超级 GAME BOY 的话就能玩彩色的。

## 大金刚王国

ドンキーコングランド

¥ 3000 日元 / NINTENDO / 卡带  
/ 96.11.23 / AVG  
角 3.8 音 3.5 谱 3.7 操 3.5 热 3.5  
原 3.4 总 21.4

SFC 的“大金刚王国”的改编作品。与新加入的迪克茜一起，为了搭救东命而进行一次大冒险。特点是分开使用迪迪和迪克茜的格子。

### ★★★秘技★★★

跳跃 バイレーツパニック：在过了最初的横杆处向右飞去，然后运用迪克茜的马尾旋转向右飞去，进入隐藏的桶中，就能马上跳过去。

跳跃 メインマストクライシス：站在开始地点右边第 3 个横杆的右端，运用迪克茜的马尾旋转向左飞，之后暂停在左端的横杆上，然后拉绳子向左跳，就能飞旋到终点前。

跳跃 アスレチックダック：从出发地点上的一个横杆，跳到右边第 2 个横杆上，从这儿用马尾巴旋转向左飞去，就可飞旋到终点前。

跳跃 レンゾダイビング：开

始后立即在水中沿右侧的墙壁下潜，这样就能穿过壁，进入秘密桶中，就能跳过去。

ラトリオ出场：进入野兽桶，变成ラトリオ在起始点的左端进行大跳跃。在跳跃的顶点稍微向左移动，就能跳过去。

增加生命和硬币：首先在地区 1 “海盜船船员们”的海盜恐慌（バイレーツパニック），前进到越开始有奖金桶的地方。在这前后香蕉硬币和奖金气球，两个都拿到手，然后进入奖金桶去奖金舞台。然后从奖金关出来后，刚才拿到的香蕉硬币和奖金气球就会再次出现。如此反复之后，就能随意增加香蕉硬币和生命的数量。

## 大力水手

ポパイ

¥ 3500 日元 / SIGMA 商事 / 卡带  
/ 90.4.20 / PUZ  
角 2.8 音 2.7 谱 2.5 操 2.6 热 2.4  
原 2.6 总 15.6

以大力水手为主人公，吃掉所有的心，抓住オリブ和スイー一后方可过关，吃了菠菜后战斗力会大增。

## 大力水手 2

ポパイ 2

¥ 3500 日元 / SIGMA / 卡带  
/ 91.11.22 / ACT  
角 2.8 音 2.7 谱 2.7 操 3.1 热 3.4  
原 2.8 总 17.4

POPEYE 这次又出现在大力水手 2 之中了！卜派要不断地蹲下、跳跃、出拳，来打倒坏蛋，并避开所有的障碍物救出奥莉薇。卜派吃菠菜能增强战斗力。另外，在每个关卡中必须打倒头目才能过关。

### ★★★秘技★★★

音乐岛：在标题画面之中，依上、右、上、左、左、上、左、上的顺序输入密码的，会出现“POPEYE 2 MUSIC ISLAND”的画面。玩家在此不仅可以作音效测试，也可以在选舞台游玩。

## 大蜜蜂和小蜜蜂

ビースト

¥ 3800 日元 / NAMCO / 卡带（支援 13 色模式）/ 95.7.14 / STG  
角 3.2 音 3.3 谱 3.2 操 3.5 热 3.3  
原 3.3 总 19.7

在街机上非常受欢迎的射击游戏，“ビースト”和“ビーストシアン”终于移植到 GB 上了。不但如此，本作还移植了合体合衆，使游戏体验更有挑战性。除了没有像大型机台一样，得摆出某种姿势才能看到分数之外，可说是完全移植。

## 大人物武藏 RV

グラッダール武蔵 RV

¥ 5800 日元 / BANDAI / 卡带  
/ 98.7.24 / SPG

角一音一操一热一原一总一

以很受欢迎的动画“大人物武藏”为基础的钓鱼游戏，进行淘汰赛，以获得钓鱼王称号为目标只要一打败对手就可得到对方有的“特别鱼饵”。

## 大眼睛姐姐

オビエのハビント

¥ 3980 日元 / HILO / 卡带  
/ 92.10.30 / ACT  
角 3.6 音 2.9 谱 2.8 操 2.9 热 2.9  
原 2.9 总 18.1

著名的作为点心形被人物的大眼睛姐姐做主角，从塔的最底层登到最顶层的动作游戏。塔里准备了会消失的台阶（或跳板）、电梯等各种装置，并且前行路上还出现阻止的敌人。

## 大战略

大战略

¥ 4800 日元 / HILO / 卡带  
/ 91.6.12 / SLG  
角 3.3 音 3.4 谱 3.3 操 3.4 热 3.8  
原 3.4 总 20.8

从电脑游戏移植来的模拟游戏，地图更为丰富，使用的武器类型多样，取消了回避功能即时前进，可以两人同时参与。

## 弹珠台 66 只鳄鱼大前进

ピンボール 66 匹のワニ大前进

¥ 2980 日元 / HAL 研究所 / 卡带  
/ 89.10.18 / TAB  
角 3.9 音 3.4 谱 3.4 操 3.6 热 3.5  
原 3.4 总 21.2

画面中数目众多的可爱的鳄鱼纷纷登场，从中途暂停到得分全部由设计成鳄鱼形象的小主人公统一起来。纵向由四个画面构成，最上边的一个是奖励关，还可以二人对战。

## 德拉克拉传说

ドラキエラ传说

¥ 3300 日元 / KONAMI / 卡带  
/ 89.10.27 / ACT  
角 3.9 音 4.0 谱 3.7 操 3.3 热 3.8  
原 3.5 总 23.3

FC 磁盘系统的名作“恶魔城德拉克拉”系列的改编，主人公西蒙持一根鞭子向德拉克拉前进。操

件简单和能升级等有利条件,使大家都能玩得尽兴。

## 德拉克拉传说 II

ドラキュラ传说 II

¥ 3800 日元 / KONAMI / 卡带 / 91.7.12/ACT

角 3 5 音 3 8 销 3 5 操 3 4 热 3 8 原 3 3 总 21 4

手持长鞭一条、威力强大的道具数种,就向勇往直前鬼挑战的“恶魔城”系列,这已经是第五部作品了。游戏中,城堡共分为四个舞台,玩家可以自由选择关卡。打倒所有城堡中的守护者之后,就可以和吸血鬼决战。

### ★★★★秘技★★★★

增加剩余人数:打开电源,选择密码输入,输入密码“蜡烛、蜡烛、心、心”,依序输入后,按 START 键进入游戏,剩余人数就增到九人。

困难模式:在密码输入画面上,依序输入“口、水晶、口、水晶”(口记号表示空栏位),按 START 键进入游戏,此时照平常一样玩四个城堡:クリスタルキャッスル、ラットキャッスル、クオットキャッスル、ロケットキャッスル,之后就进入困难模式。

音效选择:在密码输入画面中,全都输入“心”,然后按 START 键进入游戏,就进入音效测试,以十字键的上下选曲, A 键确定。

高分得:在各舞台最后打头目的时候,故意在时间显示为“TIME 000”的时候才打倒头目,结果在过关的时候,时间的数字会变得乱七八糟,光时间上的得分就可以有十万分以上。

## 地方麻将 Jr.

トコロ's まあじゃん Jr.

¥ 4900 日元 / 大东海 / 卡带 / 94.12.22/TAB

角 3.1 音 2.7 销 2.9 操 2.7 热 2.9 原 2.7 总 18.6

SFC 上已有发售的,以所乔治为角色的麻将游戏的 Game Boy 版。由于 SFC 版是速通,所以有更快的速度,4 人麻将。各有供人学习算分的秘技,不过与 SFC 版

## 地球解放军 ZAS

地球解放军 ZAS

¥ 3500 日元 / T & E SOFT / 卡带 / 92.12.18/STG

角 3.3 音 2.9 销 2.9 操 2.6 热 2.9 原 2.9 总 17.4

纵向卷轴模拟游戏,用宝物使自己力量提高,把敌人一举击溃即可过关。自己一方用按键改变攻击阵形、背景、图案、BOSS 形象都很够味。

## 第 2 次超级机器人大战 G

第 2 次スーパーロボット大戦 G

¥ 5900 日元 / BANPRESTO / 卡带 / 95.6.30/SLG

角 4.1 音 3.8 销 3.9 操 3.9 热 4.2 原 3.8 总 23.6

为了打倒企图征服地球的 D.C. 超级机器人帮势待发,准备勇作战。游戏中会出现只有 GB 版中才有的角色 G 高达和 V 高达,用他们各自的必杀技,将敌人打得落花流水吧!本游戏只要是“超级机器人大战”迷绝不能错过。

### ★★★★秘技★★★★

G·高达的最强武器:过了第 21 话“时间よ止まれ”之后,玩家会面临要选择“ジヤブロー”或

是ギアナ的选项。在此选择ギアナ的话,就能到第 24 话“死斗!マスターオブ”的剧情去。在这个剧情中,先用ゴッドガンダム攻击マスターガンダム,让其 HP 降到 60% 以下,然后故意承受マスターガンダムの攻击,但要注意,此时

一定要全力防御,承受攻击之后,等到谈话完了,将マスターガンダムの武器打爆,出现了最强的武器——石破天惊拳。以后有了这一招,打起仗来就不会那么辛苦了,小懒吧!

最强部队诞生:把 V2 ガンダム加以改造,将 HP、EN、反应装甲全部提升至高阶, V2 ガンダム就会变成武装强化型的 V2 サルバスター。

保留资金和经验值:找一些较容易的剧情来玩,等到赚到很多钱和经验值之后,故意不过关而被敌人全灭,在画面出现“ゲームオーバー”的讯息时,按 A 键,就能把刚才玩过关的关卡,又从头再玩一次,而且刚刚赚到的资金及经验值都会保留下来。但是如果玩家输掉下来,再继续先前进度时,这个秘技就无法使用。而且用此秘技之前玩过的回合数,也会和使用秘技之后的回合数加在一起计算。

超越 SP 上限:首先命令グッターロボ或グッターロボ G 出击,然后让除了グッター 1 或グッタードラゴン以外的グッター机器人全部变形。再来在リョウ的精神指令中选择“信賴”,等到切齿至选要恢复的机器人的画面时,按 B 键取消之,此时虽然画面上显示的是リ

ョウ的名字,但是他下面所显示的剩余 SP 和精神指令却是已变形的グッター机器人的驾驶人所有。这时若使出要消耗比リョウ实际的 SP 还要多 SP 的精神指令,リョウ的 SP 就算超过 1 限了。此秘技可无限次重复使用。

卡在第二话:在第二话中,打倒クロノクル之后,使ウツジ在最后被攻击并故意让队伍全灭。如果不但不会 GAME OVER,也只剩光标可以活动,按 SELECT 键画面就会停止不动。

马上开始游戏:打开电源之后,马上快速连按 A 键,游戏就会跳过标题画面,直接从上次储存的地方开始游戏。

## 第三街道的塔玛 塔玛和朋友们

3丁目のタマ TAMA AND FRIENDS

¥ 3980 日元 / ビーアイ / 卡带 / 94.8.5/PUZ

角 3.1 音 3.1 销 3.0 操 2.9 热 3.4 原 2.9 总 18.4

游戏目的是操纵小猫咪和它的同伴们一起去找失踪的モモちゃん。游戏系统有点特殊,玩家必须通过“神经衰弱”、“ビンゴ”、“かくれんぼ”、“故事会”等三个迷你游戏,整个游戏才会向前进,你也可以在フリープレイモード中,随时玩这些小游戏。

### ★★★★秘技★★★★

音效模式:“打开电源就马上按十字键的上和 START 键,一直按住到键位”将的名字表示画面过了之后就进入音效模式。按 A 键可以更换音乐,按 B 键则可以更换效果音。按右可以加快曲子的速度,相反地,按左可以减慢曲子的速度。

## 电视锦标赛

TV CHAMPION

¥ 3980 日元 / YUTAKA / 卡带  
/ ¥94.10 28/ETC  
角 2 7 音 2 7 键 2 7 操 2 8 热 2 8  
原 2 7 总 16 3

源于电视节目“TV CHAMPION”。目标是在不同项目中获得冠军。有两种游戏，一种是密切注意灯，选择台，全力增加钱币的柏青哥游戏，另外一个，是参加 4 种小游戏以获得冠军。

## 电梯大战

¥ 3400 日元 / TAITO / 卡带  
/ ¥91.8 9/ACT  
角 3 1 音 3.0 键 3 2 操 3 3 热 3 2  
原 2 9 总 18 8

这是从街机移植来的简易动作游戏。玩家扮演一个间谍，潜入大楼窃取机密。最初能使用的武器只有手枪，但在大楼内可以找到散弹枪之类的武器。GB 版本的“间谍作战”比街机版多了一些新的敌人及武器。

## ★★★★秘技★★★★

消灭分数显示：在游戏进行当中按一下 SELECT 键，就可以消灭分数显示。再按一次就可以恢复分数的显示。虽然没有实际用途，也算是个秘技。

穿越墙壁射击：拿着散弹枪站在墙壁旁边，当墙壁另一侧的敌

## 电梯大战/ハテナダアの法则

分数的百位数字	ハテナダア效果
0、1	ノリイオン
2、3	デューン
4、5	ヒスル
6、7	子猫弾
8、9	カミツツ

近开枪射时看，子弹竟然能穿透墙壁打死隔墙的狗，神奇吧！

ハテナダアの法则：得分到白位之后可以进入ハテナダア，按下画面中央的箭头，再按 2 和 1 的

## 钓鱼先生

釣り先生

¥ 4800 日元 / J / WING / 卡带  
/ ¥98.9 11/SPG  
角一音一操一热一原一总一

目标是参加铁人垂钓大会，获得优胜及钓杆先生的称号。操纵在小岛找到的鱼杆，在一定时间内尽量钓更多的鱼，垂钓者与鱼要激烈的对峙。

## ★★★★秘技★★★★

简易提高身价法：将刚买来的东西马上扔到垃圾箱中。可以买最划算的沙蚕(2元)，然后马上扔到垃圾箱中，反复多次，很轻松的便提高了身价。

获得隐藏物品：穿上“K靴”到一条由北向南，弯曲回折，没有架桥的河里去(河水转弯处有许多植物)，水中小岛有一块小树林，水面漂着的树干顶部有秘密入口。从此进去可以和一个象章鱼的动物交如果在這時能得到高度评价(爱清洁，自然等)，就可以在“ビズたんおこころ”这一节中获得提示：是否有鱼在游。只不过，在有若干近似地形时只能在其中一处获得提示。

## 谍对谍

SPY VS SPY

¥ 3800 日元 / KEMCO / 卡带  
/ ¥92.5 2/ACT  
角 3 2 音 3.0 键 3.2 操 3 1  
热 3 3 总 2.9 19.0

## 收藏纪念 4

由 FC 移植 10 米的动作游戏。分为白天间谍和夜间间谍两方，窃取机密文件，全部共有 20 关。

## 东京迪斯尼乐园 米奇之灰姑娘城奇遇

东京テイゾウランド ミッキーのシンデレラ城 ミステリアツアー  
¥ 4200 日元 / TOMY / 卡带  
/ ¥95.12 22/ACT  
角 3 4 音 3.3 键 3 3 操 3 5 热 3 1  
原 3 4 总 20.0

以东京迪斯尼乐园中的灰姑娘城堡为蓝图，构筑出本游戏的舞台。米老鼠将操纵气球、瓦斯气球等工具，一边打退捣捣捣的角色，一边前进。

## 东京迪斯尼乐园·梦幻之旅

东京 DISNEY LAND・FANTASY TOUR  
¥ 4200 日元 / TOMY / 卡带  
/ ¥98.7 24/ACT

角一音一操一热一原一总一  
为了纪念东京迪斯尼乐园诞生 15 周年而作。在这里有大家所熟悉的海盗船，格列佛游记等 15 部经典故事供游戏。

## 东京战鬼 英雄列传

トキオ战鬼 英雄列传

¥ 4500 日元 / HUMAN / 卡带  
/ ¥92.1 10/SLG  
角 3 5 音 3.2 键 3 2 操 3 1 热 3 4  
原 3 3 总 19.6

将近 200 个角色活跃在这款 SLG 当中。玩家要从分裂的 16 国当中，选择一个国家，开始了要大陆全土统一而战。游戏中准备了五个剧本，精彩无比。游戏指令已

尽量做得不太烦杂，降到必要的最小限度，因此就算是初学者也不会觉得太难。

## ★★★★秘技★★★★

三个隐藏指令：第一个：在标题画面按一次 B、6 次下，然后按 A 或 START 键，就可以进入音效测试画面。第二个：游戏中输入指令时，按 START 键，然后把光标对准システム 2，再按 1 字键的左 1 次，右 6 次，A 键。第三个：在标题画面时，依序输入 B、SELECT、SELECT、上、SELECT、上、上、A 键就能看到演出者介绍。

## 东尾修监修 职业棒球'92

东尾修监修 プロ野球スタジオム '92

¥ 4800 日元 / 徳间书店 INTER MEDIA COMPANY / 卡带 / ¥92.7 17/SPG  
角 3 2 音 3.0 键 3 1 操 3 1 热 3.2  
原 3 4 总 19.0

是款参照真实球队，选手而制作的棒球游戏。由于前作的一些设计博得许多玩家赞赏，因此这次也延续了优点。除了采用新的资料名外也加了一项“防守位置打击模式”。

## ★★★★秘技★★★★

秘密队伍现身：先用主机开始游戏，之后在由电脑选择队伍时，同时按下选择键和上方向键，于是将有一支秘密队伍出现，可从中任选队伍，并展开对战。

## 洞窟诺亚

CAVE NOIRE

¥ 3800 日元 / KONAMI / 卡带  
/ ¥91.4 19/RPG  
角 3 0 音 3 2 键 3 1 操 3 1 热 3 1



## 原 3 5 总 18.6

游戏目的在通过四个迷宫的考验,以获得称号。移动和战斗时采用回合制,由怪物和主角轮流移动或攻击。主角可以借助秘密的帮助增强自己的力量,以帮助主角顺利达成各处迷宫的目标。早日获得称号。自认是冒险的人,欢迎来挑战。

## ★★秘技★★

可以看到作战记录:在标题画面之画面出现キルト的臉。請在这个画面时按住十字键的左和 START 键不放,再按 B 键。如此就可以看到你过关的次數和挑戰的次數。

## 读本梦五誉身 天神怪战 2

## 读本梦五誉身 天神怪战 2

¥ 4500 日元 /MELDAC/卡带 /92.3.13/AVG  
角 3 6 音 3 6 谱 3 6 操 3 7 热 3 4  
原 3 4 总 21.1

本游戏是以江户时代的日本作为舞台背景,充满人神和魅魍魎们们的故事情节。本款软件以冒险、战斗、3D 迷宫 3 项特色所构成,展开了 1 连串的危险故事。战斗时要用卡片战斗,依下片的组合不同,其出现的效果也有差异。

## ★★秘技★★

音效测试:首先,玩家一面按下 SELECT、A、B 键,一面开启电源,在标题画面出现之前要一直按住上述按键,然后当标题画面出现之后,再按 START 键,玩家就可以进入音效测试系统了。

## 杜罗克~生化战争/秘密的代码

密碼	效果
Y1R01R01R01	同时按下 A 和 SELECT 键可以移动到空中
Y1R01R01R01	同时按下 B 和 START 键可以选择舞台
Y1R01R01R01	テロウの利余人数を減らす

## 独自在家

## HOME ALONE

¥ 4500 日元 /ALTRON/卡带 /92.6.26/ACT  
角 3 3 音 2 9 谱 3 1 操 3.1 热 3.3  
原 3 1 总 18.9

根据同名电影改编的 ACT 游戏,控制小主人公克宾,将游戏画面内的所有宝物按规定数收集运往金库。当然在家中还隐藏着各种各样遏制坏人的道具。

## 赌城

## シーザースパレス

¥ 3980 日元 /COCONUTS JAPAN/卡带 /92.8.7/ETC  
角 3 0 音 3 0 谱 3 2 操 3 1 热 3.2  
原 3 0 总 18.3

在 GB 中拉斯维加斯的娱乐赌场忠实再现。通过スロツトマシン、轮盘、黑杰克等 5 类游戏,来比赛非得的硬币多。在游戏中,心计尤为重要。

## 赌马之神

## の中ラフシェ

¥ 6800 日元 /日本クラリービクス/卡带 /93.7.30/SPG  
角 2 3 音 2 7 谱 2 1 操 2 9 热 3 3  
原 2 3 总 15.6

参考赌马杂志,输入赌马场地、赛马次数、出场匹数和各匹马的单胜赔率,预测获胜的马匹,如果把 GB 一同带入赛马场,还可以在现地输入。

## 杜罗克~生化战争

テロウク~バイオナザウルの戦い

¥ 3980 日元 /STAR FISH DATA/卡带 /98.8.7/ACT  
角一音一操一热一原一总

受到好评的 N64 版 3D 游戏的横向卷轴 GB 版,虽然 2D 与 3D 毕竟不同,但战士テロウク键的魄力,威力无比的武器,和刺激的场面仍然无比无憾。

## ★★秘技★★

秘密的代码:选择控制画面时,按前页表输入密码,用开始键确定,开始游戏就有不同的效果。

## 队长翼 对战版

## キャプテン翼 VS

¥ 4200 日元 /TECMO/卡带 /92.3.27/SLG  
角 4 0 音 3 7 谱 3 8 操 3.8 热 4.1  
原 3 7 总 23.0

这是从 FC 上移植过来的一款足球模拟游戏,采用指令系统,玩家要选择“传球”、“伊球”或“射门”等不同指令来进行游戏。使用ゴフの值来发动必杀技,游戏中有数种模式,包括“剧情模式”及“内人对战的“VS 模式”。

## ★★秘技★★

警告告诉家别队的情报:选择“VS CPU 模式”,进入日本国内模式中,自己不管选择哪一队都没有关系,但帮 CPU 选“はなわ SS”。结果比赛前向对手的情报时,竟告知“むしし PC”的情报。

ナボレオン变成日向:在比赛中操纵ナボレオン冲向守门员,想要用“ごういんをダブル”强打突破时,脸的上半部竟变成日向的脸!

有趣的密码:在 VS CPU 模式中输入“もりきもつかつてね”,就可以使用日本国内的球队。若输入“すりいもでるのよ”的话,就可以使用日本国内球队和 J1 选拔球队。

## 队长翼 J 全国争霸挑战赛

## キャプテン翼 J 全国制覇への挑戦

¥ 4200 日元 /BANDA1/卡带(支援 13 色模式) /95.9.14/SLG  
角 3.4 音 3 2 谱 3 2 操 3.2 热 3.3  
原 3 2 总 19.5

根据同名漫画“队长翼”(天使之翼)改编而来,采取俯视视角的 SPG。画面上会显示有玩家操纵的球员位置,有那些角色,方便玩家传球。“队长翼”系列的系统大多类似,只有些许不同,熟悉前作的玩家应能轻松上手。

## 对局连珠

## 对局连珠

¥ 2980 日元 /トワチキ/卡带 /90.2.23/TAB  
角 2 2 音 2.4 谱 2 6 操 2.6 热 2.5  
原 2 4 总 14.6

有与电脑对战、对战、连珠 3 种模式的五子棋游戏,在连珠中,还会对游戏者的实力加以等级判定。

## 对战管家

## VS バトラー

¥ 3400 日元 /YUSEI/卡带 /90.8.10/ACT  
角 2 8 音 2.8 谱 2 6 操 2.6 热 2.6  
原 2 8 总 16.1

以 3D 迷宫为场景,与机器人

展开对决的动作类游戏。借助雷达探测敌人方位，出拳或用导弹攻击敌人。

## 对战英雄

バーサスヒーロー

¥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带  
/ 92.8.7/FTG  
角 3 音 3.3 键 3.3 操 3.4 热 3.4  
原 3.1 总 20.5

名叫假面骑士和高达的正义英雄们，扮成各种格斗家进行战斗的格斗动作游戏。攻击有拳打和脚踢、可用拉达飞脚，等英雄们特殊的必杀技进攻，如果使用对战电流，可以一人对战。

## 躲避球弹平

ドッジ弾平

¥ 4500 日元 /HUDSON/ 卡带  
/ 92.4.24/SPG  
角 4 音 3.4 键 3.5 操 3.4 热 3.5  
原 3.2 总 20.9

以漫画、卡通里受欢迎的角色为题材的游戏。动作性不足，怎么看都像是个躲避球的模拟游戏，而不是一个运动游戏。游戏模式有根据原作漫画改编的“物语モード”，及可对战的“タイムアンドフジ”。

### ★★★秘技★★★

选择密码：要自己喜欢的美卡开始，其密码是由弹平和珍念的脸面相对的方向决定。以下简称弹平为弹，珍念为珍。第二关是弹向前，珍向右；第三关是弹向左，珍向后；第四关是弹向前，珍向左；第五关是珍向前，弹向右；第六关是珍向左，弹向后；第七关是珍向前，弹向右；第八关是珍向后，弹向左。全国是珍向右，弹向前。

## 躲避球小子

ドッジボーイ

¥ 3500 日元 /TOMKIN HOUSE/ 卡带  
/ 91.12.6/SPG  
角 3 音 3.3 键 3.3 操 3.4 热 3.4  
原 3.2 总 20.1

和世界上六十个国家的躲避球球队，在球场上决胜负。游戏中有战到其中一方队员全部出场为止的“デスマフチモード”，和比赛定时间之后，计算双方残余队员来判定胜负的“タイムマフチモード”。游戏自然也不会缺少最重要的连线双人对战功能。

### ★★★秘技★★★

进入墙壁中：先叫外野的球员持着球紧靠墙壁，然后按住靠墙壁方向的方向不松。按键让那个外野球员传球，结果该员在传球之后，竟然进入墙壁当中。

## 俄罗斯方块

テトリス

¥ 2600 日元 /NINTENDO/ 卡带  
/ 89.6.14/PUZ  
角 3 音 4.0 键 4.0 操 4.4 热 4.6  
原 4.2 总 25.0

将由上落下的方块组合排满一排后，即消失一排，也可两人同时参与，如果有两排同时消失，就可以在对方的基础上加两排，是GB所带来的P17。

## 俄罗斯方块 DX

テトリス DX

¥ 3500 日元 /NINTENDO/ 卡带  
/ 98.10.21/PUZ  
角：音-键-操-热-原-总-

继以往的著名游戏“テトリス”GB 彩色加盟后的升级版，除了原有的两人使用通讯线 2P 对战

和与电脑对战外，还可以根据自己实战状况选择难度。

## 俄罗斯方块加强版

テトリスプラス

¥ 3980 日元 /JELACO/ 卡带  
/ 96.12.27/PUZ  
角 3 音 3.1 键 3.5 操 3.2 热 3.4  
原 2.9 总 19.3

是卜洛洛游戏的始祖，俄罗斯方块又添加了新内容。有引导教授和助手到终点过关的解谜模式，应用通讯线的“VS 模式自己设置场景的”编辑模式。

### ★★★秘技★★★

可以选择场景：先不管难易级别过 100 面，然后，再一次开始游戏，再暂停，再按 B 键会出现数字，变成选关的画面，在这里，用方向键的左右选择喜欢的面数，再按 A 就可以玩了。

## 俄罗斯方块闪光版

テトリスフラッシュ

¥ 2900 日元 /NINTENDO/ 卡带  
¥ 94.6.14/PUZ  
角 3.3 音 3.3 键 3.7 操 3.7 热 3.6  
原 3.4 总 21.0

FC 版同时发售的长盛不衰的“俄罗斯方块”系列新版本。从上面落下的 3 色方块，每色一块连结即可消失直到把画面中闪光的方块都清除即可过关。

## 恶魔城 我就是吸血鬼

悪魔城 すべやるびくドラキュラくん

¥ 3800 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 93.1.3/ACT  
角 4.2 音 3.5 键 3.6 操 3.6 热 3.5

原 3.2 总 21.5

这个游戏就是以前在 FC 上发行的同名游戏的续篇，为了打倒前作中以为已经解决掉的ガラモス，再度出击。玩家要一边战斗，一边回想起早遗忘的妖气弹。总共有八个不同的舞台，要一路破除各种机关，努力前进到达最后。

### ★★★秘技★★★

音效测试：输入密码“まつたけ”就可以测试游戏中的音效，利用十字键可以改变聆听的曲目，如你还没玩到后面，不妨先听为快。按选择键就可回到开头画面。

可以只玩游戏中的小游戏：输入密码“ふりかけ”，就可以只玩游戏中出现的小游戏。一开始就有五十个钱币送给玩家呀！

## 恶魔城 DRACULA ~ 漆黑前奏曲

悪魔城 DRACULA ~ 漆黒なる前奏曲  
¥ 3980 日元 /KONAMI/ 卡带  
/ 97.11.27/ACT

角-音-键-操-热-原-总-

在各机种中均受欢迎的“恶魔城 DRACULA”系列的横向卷轴动作游戏。时间设定为此系列中最古老的 1400 年。美少女索尼娅·拜尔蒙德雇佣了魔武师展开冒险。使用“ソウルウェポン”这样的物品可以一次让所有数值全涨。

## 鳄鱼先生

カメ先生

¥ 3800 日元 /VAP/ 卡带  
/ 92.1.24/ACT  
角 3.2 音 3.0 键 2.9 操 2.9 热 3.0  
原 2.9 总 17.9

魔王吉拉攻占了王国，鳄鱼战士恰里，为了打倒魔王而踏上了征

途。他最拿手的就是用大尾巴把敌人“激怒”干净。各关中都有很多陷阱，一定要小心找到隐藏的钥匙，而这时也就过关了。全部共有 56 关。

## 繁衍外传

ゴビラス外传

¥ 4900 日元 / IMAGINEER / 卡带  
/ 93 5 28/SLG

角 2 6 音 2 6 谱 2 5 操 2 6 热 3 1  
原 3 2 总 16 6

描述了种族与魔族间战争的异色模拟战略游戏 GB 版，全 989 面，一边击败恶魔的种族，一边前进，有熟悉操作方法的入门模式、更改各种设定的模式等 1 种模式。

### ★★★秘技★★★

各面的密码：如下表所示输入以下密码则从时的游戏面开始。

### 繁衍外传/各面的密码

级别	密码	级别	密码	级别	密码
10	WVWVZ	50	WVWVZ	70	WVWVZ
20	WVWVZ	60	WVWVZ	75	WVWVZ
100	CALEDL	610	JOSOXHLE	800	SHOGOEI
150	BINQEME	620	BILGPIL	810	MORYDOR
200	WVWVZ	630	WVWVZ	820	SHOGOEI
250	VERYOXT	640	SHIKHILL	830	SUZDLER
300	BILQAZOUT	650	MORSODHAM	840	EDAMSON
350	SLZDIEHOLE	660	SHADIEKICK	850	ROBANSND
400	BADMEILL	670	SUZDLER	860	HAMWILLBOY
450	WVWVZ	680	WVWVZ	870	WVWVZ
500	WVWVZ	690	WVWVZ	880	WVWVZ
550	WVWVZ	700	WVWVZ	890	WVWVZ
600	WVWVZ	710	WVWVZ	900	WVWVZ
650	WVWVZ	720	WVWVZ	910	WVWVZ
700	WVWVZ	730	WVWVZ	920	WVWVZ
750	WVWVZ	740	WVWVZ	930	WVWVZ
800	WVWVZ	750	WVWVZ	940	WVWVZ
850	WVWVZ	760	WVWVZ	950	WVWVZ
900	WVWVZ	770	WVWVZ	960	WVWVZ
950	WVWVZ	780	WVWVZ	970	WVWVZ
1000	WVWVZ	790	WVWVZ	980	WVWVZ

## 反弹方块 GB

反弹方块 GB

¥ 3980 日元 / POW / 卡带  
/ 95.12 29/ACT

角 3 0 音 3 1 谱 3 1 操 3 3 热 3 4  
原 3 0 总 18 8

玩家在游戏中要用子弹破坏方块，并利用板子来使反射回来的子弹再弹回破坏方块。利用对战连线可以玩对战，也可以使用特殊攻击使对手受创。

## 方块忍者 袈裟丸

パネルの忍者 クサマル

¥ 3500 日元 / EPOCH / 卡带  
/ 92.5 2/PUZ

角 3 2 音 3 1 谱 3 0 操 3 1 热 3 1  
原 2 7 总 18 3

运用方块回击等技术，为自己

修通道路，去拯救被植的萨拉公主。是一款动作智力游戏。找到钥匙，并找出出口，将钥匙插入即可过关，途中将受困的萨拉公主救出，前进的道路并非一帆风顺。

## 飞龙拳外传

飞龙拳外传

¥ 3500 日元 / CULTURE BRAIN / 卡带  
/ 90 12 22/ACT

角 3 4 音 3 3 谱 3 3 操 3 2 热 3 3  
原 3 2 总 19 7

在 NINTENDO 中出了一系列的“飞龙拳”这回也加入了 GB 版中，游戏的困难度有 3 种，操作方法也有 2 种。

### ★★★秘技★★★

无往不利：首先，在“人对战”中选择“まうな”，“格斗形式”则从“からて”“たいしき”“M”“あつ”中选择，再开始时，一面按住十字键的下方，一面连续按 A 键，则可轻易取胜。

跳过讯息：动作模式的序幕中会出现师父的讯息画面，此时按 START 键会使会切换画面，玩家也可以马上开始玩游戏，而不必浪费等讯息的时间。

BGM 会变化：打开电源，当标题画面出现时，同时且不断按 SELECT、START、A、B 键。如此师父的讯息画面将不会出现而游戏开始，玩家将利用师父讯息画面的 BGM 来玩游戏。

体力为 0 时不倒下：在体力变

## 飞天战士/选关

EAGLE	ALBATTROSS	ASE	ULTIMATE	关数
1000	1000	1000	1000	1
1000	1000	1000	1000	2
1000	1000	1000	1000	3
1000	1000	1000	1000	4
1000	1000	1000	1000	5

为 0 之前按下方键，只要按住下方键就不会摔倒，但是站起来就会摔倒所以最后站起之前按选择键使 1 秒水。

向前返回：在任何一个隐藏的屋子里都适用，如果超过时间“TIME OVER”，游戏会从隐藏的屋子里所在场景之前开始，要想再进入隐藏的屋子，回到之前的场景即可。

## 飞天战士

¥ 3400 日元 / TAITO / 卡带

/ 90 6 27/STG

角 2 9 音 3 0 谱 2 8 操 3 0 热 3 1  
原 2 8 总 17 5

本款射击游戏，玩家可以自由地向四面八方射击，除了普通武器之外，也有取得道具便可使用的 3 种武器。

### ★★★秘技★★★

残机变成 99 只：当玩家输入“HIDE”密码时，残机会有 99 只。选关：如下表所示输入密码。

## 非常！幸运小子

とっても！ラッキーマン

¥ 3980 日元 / BANDAI / 卡带  
/ 94 9 22/TAB

角 3 5 音 3 2 谱 3 2 操 3 3 热 3.2  
原 3 4 总 19 7

用漫画中受欢迎的人物幸运小子来玩的骰子类型的桌面游戏。通过骰子来决定游戏的进行，通过这

2011 年 11 月 11 日，目标是最后打倒终处的敌人。

## 菲杰茨

21247

¥4300 日元/COCONUTS JAPAN/卡  
带/94 4 22/PUZ  
角 2 8 音 2 8 销 2 6 操 2 7 热 2 4  
质 2 3 总 15.6

交替使用两只形态各异的小老鼠并将它们带至出口处的解謎游戏，可以用柏青哥球攻占敌人

## 费拉里赛车

フエロ一リ

Y 4300 日元/COCONUTS JAPAN/卡  
带/ 92.11.13/RAC  
角 2 9 音 32 销 2 8 操 3 1 热 3 0  
厘 2 9 总 17 8

同名PC游戏的GB版。操纵被称为F1界的名门的法拉利车队，系统设置与真正的F-1相同，赛车并决定名次。在比赛开始前，可以设定任务是自动还是手动。

疯狂机器 猛赛车

ホキホキマシーン 狂レース

¥ 3900 日元 /ATLUS/ 卡带  
/' 92.3 27/RAC  
角 3 0 音 3 3 销 3 1 操 3 5 熟 3 2  
匣 3 0 总 19 0

根据令人怀念的同名卡通改编而成。除了和卡通相同的11台赛车之外又加上バトカ，总共有12台跑车在赛车场中奔驰。有1条跑道，玩家可以利用大炮和地雷等等扰乱其他跑车，路上也会有道具可以夺取。

★★★秘笈★★★

旋转的炮车：选择“はじめから”之后，进入赛车选择画面。在

此依序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A就可以了。

疯狂摩托大赛

モトクロネマニアザクス

¥ 2900 日元 /KONAMI/ 卡带  
/' 89 9 20/RAC  
角 3 4 音 3 5 键 3 6 操 3 5 热 3 7  
原 3 5 总 21 3

共有 8 种赛道, 变化多样。垂直路面、环形弯道和流动赛道等别具匠心。

癡狂曲調

LOONEY TUNES

Y 3600 日元/SUN SOFT/卡带  
/' 92 12 22/ACT  
角 2 8 音 3 0 销 3 1 操 3 1 热 2 9  
厘 3 1 总 18 1

有达菲鸭、泰蒂等有名人物登场的动作游戏。共分7关,在每关中玩家分别扮演不同的角色。获取得分,增加剩余人物的数量是你的任务。

疯狂天国

千 九 百 零 五 年

¥ 3900 日元/J·WING/卡带  
/ 95 4 28/PUZ  
角 3 3 音 3.4 销 2 9 操 2 9 热 3.3  
原 3 2 总 18.9

控制四面中落下的拼块,或竖向或横向或斜向使相同的拼块3块连结让它们变成星形拼块,然后有堆满一排使之消失,除了原有形状之外,又新增了五种新形拼块。

疯狂小精灵

2 - 7

¥ 3500 日元 /NAMCO/ 卡帶  
/' 94. 12. 9/Pl12

角2 9音2 7销2 7操3 3热2 5  
原2 9总1 7 0

这款游戏是精灵战士的续作，压力会从画面1同时落下方块和地龙，将方块横着或竖着放好，使地龙不能通过，到后将棋般感觉。

## 弗兰肯博士

ドクターフランケン

¥ 3900 日元 KEMCO/卡带  
"92 12 18/ACT

角3 2音3 6销3 2操2 9热3 3  
原3 4总19 7

以收集被怪物们分解的弗兰肯博士人型的身躯的碎片，在研究博士时还原为目的的仿格斗类游戏，游戏画面是2D的，故游戏什么目的都不过。

## 福尔曼拳击

フォーマン ファーリアル

¥ 4200 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带  
"95 10 27/SPG

角3 0音2 9销2 8操2 6热2 9  
原2 9总17 2

本款游戏是款拳击游戏的GB版，和同名的超有版同时段发售，在画面的构成以及操作方法上，大多和超有版类似，玩家可以利用按钮的组合做出跳跃、勾拳等等多彩多变的动作，玩家可以感受到拳击的快感，一定不要错过。

## 福星小子

福星

¥ 5200 日元/YANOMAN/卡带  
"92 7 3/RPG

角3 3音2 7销2 9操3 0热3 2  
原3 1总18 2

改编自高桥留美子原作很受欢迎

和阿尔这些1人1场，3D迷宫式的RPG，打倒敌人，集女孩子们的处理，

## 高尔夫

GOLF

¥ 2500 日元/NINTENDO/卡带  
"89 11 28/SPG

角3 8音3 6销4 1操3 9热4 0  
原3 6总22 9

这款游戏是1人1场，有10个游戏的移植版，游戏画面是2D的，日本路线和被森林和池塘围绕的英国路线，一共10个洞，游戏从斜1方向上看，2D的曲面上进行的。

## 高压男孩

高压BOY

¥ 3980 日元/KONAMI/卡带  
"98 7 2/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

本游戏表现的是为了驱散出现在地球上的低气压挺身而出的高压男孩的战士“高压男孩”的种种冒险经历，战士是以互相投掷手中的卡片既卡片作战的方式进行，游戏中出现的人物，全部都是人（预报中出现过的名字）

## 高桥名人之冒险岛II

高桥名人の冒険島II

¥ 3800 日元/HUDSON/卡带  
"92 3 6/ACT

角3 8音3 4销3 5操3 6热3 5  
原3 2总20 8

这款游戏以高桥名人为主角的动作游戏系列中的第一作品，为



了救出被“ベルゼバブ”捉走的ティナ，高桥名人手持斧头当武器，在复杂的舞台中前进。在舞台上落下来的蛋里面，藏有スケボー或恐龙等等各式各样的敌人。

### ★☆☆秘技★☆☆

**选择舞台：**在标题画面出现时，依序输入指令、上、下、上、下、左、右、左、A、B、A、B，输入完毕之后画面会切换成可以选择舞台的画面。在此可以使用十字键来选择想去的舞台，再按 A 键就可以开始。虽然开始时什么道具都没有，却可以专玩自己喜欢的舞台。

## 高桥名人之冒险岛III

高桥名人の冒险岛III

¥ 3800 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 93.2 26/ACT  
角 3.4 音 3.0 谱 3.0 操 3.2 热 3.1  
原 2.9 总 18.7

HUDSON 出版，以高桥名人为主角的动作游戏第三部。高桥名人使用斧头或圆标等武器，要解救被 UFO 带走的ティナ。玩家将要坐在前来辅助的恐龙背上，在舞台中前进。喜欢高桥名人系列的玩家，千万不可错过。

### ★☆☆秘技★☆☆

**开始就有 99 个道具：**输入密码“0894”，游戏会从舞台 2-1 开始，而且已经拥有所有道具，每一种 99 个。

## 糕点知识猜谜 边吃边答

おやつクイズ

¥ 3500 日元 / STAR FISH DATA / 卡带  
/ 97.9 26/PUZ  
角 3.5 音 3.4 谱 3.0 操 3.2 热 3.1

原 3.5 总 19.7

**测试你对糕点了解多少的猜谜游戏。**主人公糖果和巧克力共同进入猜谜大厦回答问题。这些问题都与著名的糕点生产厂有关。

### ★☆☆秘技★☆☆

**在密码画面下游戏：**在输入密码画面中，当猫打完滚，见到追来的狗而惊慌失措时，按 A 键，猫就会骑到狗背上。

## 哥吉拉君

ゴジラ

¥ 3500 日元 / 东宝 / 卡带  
/ 90 12.18/ACT  
角 3.0 音 3.0 谱 3.3 操 2.9 热 2.8  
原 3.0 总 18.1

本游戏的主角就是那只有名的大恐龙哥吉拉。把全部的岩块都破坏就会出现箭头，拿到箭头就算过关。全部有 64 关，赶快全破救出女友ビコラ吧！

### ★☆☆秘技★☆☆

**音效测试：**在游戏进行中同时按下 START、A、B 键，输入成功后就进入音效测试画面，可用十字键的左右选曲，按 B 确定。

## 格里斯蒂世界

クリスティワールド

¥ 3980 日元 / AGCLIM JAPAN / 卡带  
/ 94.7.29/PUZ  
角 2.3 音 2.3 谱 2.3 操 2.5 热 2.5  
原 2.3 总 14.3

以美国有名的动画片“辛普森”中的人物为主人公。给只走直线的老鼠设路障、填塞洞穴，或造一条诱导老鼠上老鼠夹子的路，是其目的。还有给主人公制造麻烦的敌人登场。

## 公路明星

ロードスター

¥ 3300 日元 / TONKIN HOUSE / 卡带  
/ 90 10.19/RAC  
角 3.0 音 2.8 谱 3.0 操 3.0 热 2.9  
原 2.8 总 17.4

这是款驾驶房车在 20 个不同场地进行比赛的赛车游戏。游戏中，玩家可从 6 位选手中，选出一位来参加比赛。但是，车子的轮胎和车身都有耐久力的限制。在模式方面，除了一般模式外，另外还有计算总时间的模式。

### ★☆☆秘技★☆☆

**隐藏的跑道：**在 1 人玩的情形下，选择第 20 个跑道然后开始游戏。接下来，以 300 分以上的成绩跑完全程，如此将看到被 A 画面。在过 A 画面结束后，按 A 或 B 键便可进入隐藏的跑道。

**跑道选择：**在レース模式下，当选好选手后，再将其姓名改为“TAROL”。其后，将光标移到 Y 上再同时按下 SELECT 和 START 键。完成后，选择“END”开始游戏即可。

**无限次续关：**在レース模式下，当选手姓名决定后，再将其改为“HANAKO”并将光标移到 J 上。在同时按下选择和 START 键后，选择“END”开始游戏。如此，续关的次数就会变成无限。

**成为全满状态：**在レース模式下，当决定选手后，再将其姓名改为“RYUITI”并将光标移到 O(字母)上；其后，在同时按下选择和 START 键后，选择“END”开始游戏；如此，在开始车身和轮胎就会成为全满的状态。

**使箭头符号消失：**在レース模式下，当选好选手后，将其姓名变更为“MIYUKI”，并将光标移到英文字母的 M 上面。其后，在同时按下选择和 START 键后，选“END”

开始游戏。如此进行方向的箭头标志就会消失。

**保持一定的速度：**在レース模式下，当决定好选择后，将其姓名变更为“YUTA”，并将光标移到英文大写字母的 T 上。其后，在同时按下选择和 START 键后，选“END”开始游戏。如此一来，车子的速度便能一直保持以时速 191 公里的位置上。

## 怪兽王哥吉拉

怪兽王ゴジラ

¥ 3800 日元 / BANDAI / 卡带  
/ 93 12 17/ACT  
角 2.9 音 3.0 谱 3.2 操 3.2 热 2.6  
原 2.1 总 10.7

日本原产、世界知名的怪兽角色哥吉拉，在 GB 中大暴动。玩家扮演哥吉拉，和人类发生大战。然后象电影情节一般，破坏都市，蹂躏自卫队，不断向前进攻。游戏途中还会遇到敌方怪兽，自然也就免不了是一场大战。

### ★☆☆秘技★☆☆

**音乐模式：**打开电源，在出现“怪兽王ゴジラ”的画面时按 SELECT 键，就进入音乐模式。在此模式下，玩家可用十字键来选曲，然后按 A 键选定，聆听美妙的 BGM。

## 怪兽之城

あやかし之城

¥ 3500 日元 / SETA / 卡带  
/ 90.5 25/RPG  
角 2.8 音 2.9 谱 2.8 操 2.9 热 3.0  
原 2.8 总 17.3

从 5 个城堡中冒险，打倒妖怪的游戏。主人公是忍者，孤身作战。最棒时有 12 种忍术可被记住使用。



## 怪兽制造厂

モンスターメーカー

¥ 3500 日元 / SOFEL / 卡带  
/ 90.12 22/RPG  
角 3 6 音 3.4 键 3.5 操 3.3 热 3.3  
原 3 5 总 20.7

本款游戏是使用卡片的 RPG 游戏, 游戏中的、人、城镇、迷宮……等都是借由卡片形成的。游戏的系统也是以卡片来进行战斗。迷宮以及迷宮内的道路等等都是由卡片来隐藏起来, 玩家必须一面翻开卡片, 一面前进才行。

## ★★★秘技★★★

不让事件发生: 刚开始时, 玩家需要准备道具“オープン”(在ブル城或ノルド城の道具屋有卖)。然后进入迷宮之中, 然, 走到事件发生的地方附近, 使用“オープン”的话, 则附近的卡片全部都会躲开。如此玩家便可看到事件卡的事件了。然后回到事件发生处, 再上一步, 按“S”键, 则, 便会发生该事件, 然后进入“战斗”。

■ 修改“敌人”的数值: 在游戏中, 到地图, 此时即使主角通过事件卡的上方, 也不会发生什么事件。真奇妙!

■ 赚大钱: 首先, 要从在城隍地卡道的“魔物使”那儿买 4 张コボルトカード。每一张价值 50 个金币。再马上将那 4 张卡片交换成 2 张“宝珠”。

■ 交换 1 张“宝珠”之后, 再将其卖出, 就可以赚 205 个金币。

等级无限上升: 首先, 从バイル山带回ソールガード, 在ノルド城提升等级。此时, 当被问“要去九之山吗?”时回答“不”。然后, 将游戏储存起来关掉电源, 再利用按关来开始游戏。此时ボールガー

ト又會回到バールガード带回魔物使。如此反复操作, 便可简单地提升等级了。

■ スーツ有 2 位: 玩家需要准备道具“非常口”, 并将队伍人数变为 2 人, 然后去ケフル城, 让魔术师スート加入队伍, 并且进入王妃サマリンの梦中。之后, 在战斗中, 使用“非常口”的话, 就能从梦中逃出来。此时, 是在魔术师为伙伴的大宅。在此状态中, 魔术师禁止魔术师スート加入队伍的话, 就会有 2 位魔术师。

■ 免费复活术: 如果被今天后只有一个人, 马上复活, 即可。此时记录并切断电源, 继续进行游戏, 同伴便会出现在酒场中复活。

## 怪兽制造厂 2

モンスターメーカー2

¥ 4980 日元 / SOFEL / 卡带  
/ 93.3 19/RPG  
角 3.8 音 3.3 键 3.3 操 3.3 热 3.2  
原 3.4 总 20.3

这是 FC 游戏“怪兽制造”秘宝”的外传。为寻求乌尔秘剑, 维娜、杰克、王子、公主、魔法师、超战士等角色在开始游戏, 则会发现超战士与朋友进行怪物交换和比赛。

## 怪兽制造厂・条码传说

モンスターメーカー・バーコード  
¥ 3800 日元 / NAMCO / 卡带  
/ 93.8.10/ETC  
角 3.2 音 3.1 键 2.8 操 3.1 热 3.1  
原 2.8 总 18.1

与卡片游戏“怪兽制造厂”相同的人物登场。这是以使用条码进行战斗的模拟游戏。共有九关

以及 2 个对战模式

## 怪物

バーディオン

¥ 5500 日元 / TAM / SOFT / 卡带  
/ 98.12 11/RPG  
角-音-键-操-热-原-总-

用软件和“条码读本”读入条码, 养育一个怪物“帕罗依德”的变形 RPG。怪物“帕罗依德”共有 150 种以上。从条码读本中选出咒语, 培养最强的帕罗依德。此外, 采用使用日历功能的“スボフストリ”(运动故事)系统, 在一定的星期和时间开始游戏, 则会发生很多诸如得到奇异怪物的事件。

## 怪物大赛车

もんすたあ★レース

¥ 3980 日元 / KOEI / 卡带  
/ 98.3.6/RPG  
角 3.9 音 3.3 键 3.3 操 3.4 热 3.3  
原 3.7 总 20.7

没有战斗, 只有怪物间的比赛和冒险。游戏中, 风格各异的不同, 主人公参加各地举行的比赛。为夺取最高奖金, 选手们努力。使用日历, 可与朋友进行怪物交换和比赛。

## 怪物大赛车 2

もんすたあ★レース2

¥ 3980 日元 / KOEI / 卡带  
/ 98.3.12/RPG  
角-音-键-操-热-原-总-

“怪物大赛车”的续篇。怪物种类由 1 代的 108 种增加到 200 种以上。当然也继承了前作的“区域”地形与赛道障碍物也增加了 3 种, 共 10 种。可以体验到更加紧张刺激的比赛。

## 怪物大赛车完结篇

もんすたあレース おかわり

¥ 3980 日元 / KOEI / 卡带  
/ 98.10 2/RPG  
角-音-键-操-热-原-总-

前作的续篇。仍然是怪兽间进行比赛中定胜负, 没有任何战斗。主人公是前作品的对手巴奇, 还增加了 3 个新的怪物。使用通信线可与上一代游戏进行数据交换。

## ★★★★秘技★★★★

■ 声音模式: 去摩摩森镇(モリソタウン)的雷妮(レニー)家, 在 2 楼电视机向下 2 格处同时按 B 和选择键。这样便可进入声音模式。能听到 BGM 和效果音。

## 怪物方块

ろつくん! もんすたあ

¥ 3900 日元 / HOLY 电机 / 卡带  
/ 94.7.1/PUZ  
角 3.1 音 3.2 键 3.0 操 3.1 热 3.3  
原 3.2 总 19.0

将 2 个成对落下的方块横或纵向拼接, 当有 4 个以上同色方块连在一起时, 1 个 2 个消去的方块中, 会出现隐藏的道具, 有时需要按“选择”键使用道具。方块落地时看到方块的颜色。

## 怪物卡车

モンスタートラック

¥ 3200 日元 / VAREI / 卡带  
/ 90.10 19/ACT  
角 2.9 音 2.7 键 2.8 操 2.7 热 2.9  
原 2.9 总 16.9

按照一般卡车道除各种障碍物进行比赛。动作游戏。购买一个零件可以提高战斗力。共有 10 条赛道。

## ★★★秘技★★★

立即结束

1. 在《超级马里奥兄弟》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## 管子球

Y 3000 日元 TONKIN HOUSE 卡带

角 2 4 音 2 4 销 2 5 操 2 5 热 2 6

原 2 6 总 15 0

1. 在《管子球》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## 罐头妖怪

Y 4500 日元 1 MAX 卡带

角 9 3 2 7 SLG

角音操-擒-原-总-

1. 在《罐头妖怪》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## 鬼岛柏青哥店

鬼岛柏青哥店

Y 3500 日元 COCONUTS JAPAN 卡带

角 3 1 总 18 B

1. 在《鬼岛柏青哥店》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《鬼岛柏青哥店》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## ★★★秘技★★★

1. 在《鬼岛柏青哥店》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## 鬼忍降魔录 ON1

鬼忍降魔录 ON1

Y 3800 日元 BANPRESTO 卡带

角 3 6 音 3 4 销 2 5 操 3 5 热 3 5

原 3 4 总 20 5

1. 在《鬼忍降魔录 ON1》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## ★★★秘技★★★

1. 在《鬼忍降魔录 ON1》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## 国夫君的时代剧 全员集合

Y 4800 日元 TECHNOS JAPAN 卡带

角 3 1 总 12 ACT

角 3 7 音 3 3 销 3 6 操 3 3 热 3 5

原 3 3 总 20 8

1. 在《国夫君的时代剧 全员集合》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《国夫君的时代剧 全员集合》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## ★★★秘技★★★

1. 在《国夫君的时代剧 全员集合》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## 海战游戏 苍海舰队

Y 3400 日元 LB SOFT 卡带

角 8 12 22 SLG

角 2 8 音 2 9 销 3 0 操 3 1 热 3 2

原 3 2 总 18 2

1. 在《苍海舰队》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## ★★★秘技★★★

1. 在《苍海舰队》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## 国际象棋大师

Y 4500 日元 ALTRON 卡带

角 9 4 10 28 TAT

角 2 7 音 6 销 9 操 3 2 热 2 9

原 3 0 总 17 2

1. 在《国际象棋大师》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《国际象棋大师》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## 果酱男孩

Y 3980 日元 BANDA 卡带

角 9 1 27 SLG

角 3 1 音 3 1 销 2 6 操 3 3 热 3 1

原 3 0 总 18 4

1. 在《果酱男孩》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《果酱男孩》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《果酱男孩》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## 海岸垂钓 2

Y 3600 日元 / PACK IN SOFT / 卡带

角 9 8 10 SPG

角音-销-操-原-总-

1. 在《海岸垂钓 2》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《海岸垂钓 2》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《海岸垂钓 2》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

## 汉堡时代 豪华版

Y 3300 日元 DATA LAST 卡带

角 9 1 25 ACT

1. 在《汉堡时代 豪华版》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《汉堡时代 豪华版》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《汉堡时代 豪华版》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《汉堡时代 豪华版》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《汉堡时代 豪华版》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《汉堡时代 豪华版》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《汉堡时代 豪华版》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

1. 在《汉堡时代 豪华版》中，当玩家进入一个关卡时，按下“Z”键，可以立即结束关卡。

角 3 4 百 2 8 锦 2 9 操 3 2 热 3 1  
原 3 1 总 18 5

以超力为界，一般地，将材料下持力做成以等力的动作，或敌人是受攻击后，在战斗中，默认至级。可用胡椒阻挡敌人。

## 合格男孩系列①英语 单词目标 1900

合格ボーイシリーズ①英単語ターゲット 1900

¥ 2050 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 96. 12. 13/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本试题集是能学习英语单词的。有“记忆”和“考试”两种方式，可以持续学习。

## 合格男孩系列①英语 单词目标 1900 特别版

合格ボーイシリーズ①英単語ターゲット 1900 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 96. 12. 13/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本试题集是能学习英语单词的。内容和同名软件一样，另外附有护身符和试题集，在日本全国的书店里均有发售。

## 合格男孩系列②日本 史目标 201

合格ボーイシリーズ②日本史ターゲット 201

¥ 2050 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 97. 1. 24/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本试题集是能学习日本史的。

合格ボーイシリーズ②日本史ターゲット 201 SPECIAL EDITION

## 合格男孩系列②日本 史目标 201 特别版

合格ボーイシリーズ②日本史ターゲット 201 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 97. 1. 24/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本试题集是能学习日本史的。内容和同名软件一样，另外附有试题集和新合格的护身符，在全国的书店里发售。

## 合格男孩系列③英语 的熟语目标 1000

合格ボーイシリーズ③英熟語ターゲット 1000

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 97. 3. 28/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

为了帮助记忆英语的熟语，采用自己打分的方式，解答所用的时间也会给你显示出来。

## 合格男孩系列③英语 的熟语目标 1000 特别版

合格ボーイシリーズ③英熟語ターゲット 1000 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 97. 3. 28/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本试题集是能学习英语的熟语的。内容和同名软件一样，另外所有绘马旗牌和试题集发售。

## 合格男孩系列④中考 出现顺序 中学英语 单词 1700

合格ボーイシリーズ④高校入試出る順 中学英単語 1700

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 97. 6. 27/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本教育软件是能学习英语单词的，是选择中考中出现频率高的英语单词收录、编辑而成的。

## 合格男孩系列④中考 出现顺序 中学英语 单词 1700 特别版

合格ボーイシリーズ④高校入試出る順 中学英単語 1700 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 97. 6. 27/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本试题集是能学习英语单词的，和同名软件内容一样，另外附有护身符和试题集发售。

## 合格男孩系列⑤中考 出现顺序 中学英语 熟语 350

合格ボーイシリーズ⑤高校入試出る順 中学英熟語 350

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 97. 7. 25/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

“合格男孩系列”的第五作，收录了日本中考试题中的英语单词 350 个，可以利用 GB 进行背诵和学习。

## 合格男孩系列⑤中考 出现顺序 中学英语 熟语 350 特别版

合格ボーイシリーズ⑤高校入試出る順 中学英熟語 350 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 97. 7. 25/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

和同名软件相比，是附有训练题和护身符的改订版。放在书店内发售。

## 合格男孩系列⑥中考 出现顺序 征服汉字 问题

合格ボーイシリーズ⑥高校入試出る順 汉字問題の征服

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 97. 8. 29/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本教育软件是通过记忆和考试两种方式，学习解答如何考试的汉字试题的，是选择在中考试题中出现频率高的汉字试题，收录而成的试题集。

## 合格男孩系列⑥中考 出现顺序 征服汉字 问题 特别版

合格ボーイシリーズ⑥高校入試出る順 汉字問題の征服 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 97. 8. 29/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本软件和面向中考的同名学习内容一样，另外附有“护身符”

和“训练题”发售。

## 合格男孩系列⑦中考 出现顺序 历史年代 的记忆重点 240

合格ボーイシリーズ⑦高校入試出  
る順 历史年代あんきポイント  
240

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带  
/ 97 9 26/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

「又右」版的同名书刊的电子  
版，是学习中学历史知识的学习软  
件。游戏中收录了中考试题中出现  
频率很高的问题，并且可以设定出  
题方法、音效、史实·史实等。

## 合格男孩系列⑦中考 出现顺序 历史年代 的记忆重点 240 特别 版

合格ボーイシリーズ⑦高校入試出  
る順 历史年代あんきポイント  
240 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带  
/ 97 9 26/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本学习软件是以正式出版的同  
名图书为教材，学习中学历史的。  
收录了中考、出现频率高的试题  
内容和图表软件一样，另外作为附  
录附有试题集。

## 合格男孩系列⑧中考 出现顺序 理科的记 忆重点 250

合格ボーイシリーズ⑧高校入試出

る順 理科あんきポイント 250  
¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带  
/ 97 10 1/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本学习软件充分利用了「又右」  
的携带性，选用了250个中学的理  
科重点，进行简单、易懂的说明。  
采取了自己打分等的考试方式，实  
现高效率地学习。

## 合格男孩系列⑧中考 出现顺序 理科的记 忆重点 250 特别版

合格ボーイシリーズ⑧高校入試出  
る順 理科あんきポイント 250  
SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带  
/ 97 10 1/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本学习软件是以中学的理科  
重点中选出了250题，进行简单易懂  
地说明。和同名软件内容一样，另  
外作为附录附有帮助练习的试题  
集。

## 合格男孩系列⑨英检 2 级水平的会话表现 333

合格ボーイシリーズ⑨英検 2 級  
の会話表現 333

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带  
/ 97 10 31/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本教育软件是面向了为取得  
英检 2 级合格的学习的，分为阅  
览、学习、考试、实践 4 种方式。  
无论哪种方式都以就餐、购物、工  
作等的情况相适应学习。

## 合格男孩系列⑨英检 2 级水平的会话表现 333 特别版

合格ボーイシリーズ⑨英検 2 級  
の会話表現 333 SPECIAL  
EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带  
/ 97 10 31/ETC

角·音·销·操·热·原·总·

本教育软件是面向了为取得  
英检 2 级合格和学习的不只有就  
餐、购物、工作等的情况相适应进  
行学习。和同各软件的内容一样，  
另外作为附录附有试题集。

## 河边垂钓 3

川のぬい釣り 3

¥ 3600 日元 /VICTOR INTERACTIVE/  
卡带 / 97 9 19/SPG

角 3.6 音 3.4 销 3.4 操 3.4 热 3.7  
原 3.6 总 12.3

为了钓到据说能治愈百病的  
“河神”，给妹妹治病而旅行的  
FFG，可以使用浮钩、鱼饵钩、甩  
杆钩、羽毛钩四种钓法。另外还有  
有养小鱼的“うおっち”模式。

### ★★★秘技★★★

改变背景：文件选择画面，B  
键标题画面，则片、从角倒变成  
毛针。

## 赫拉克利斯的光荣

ヘラクレスの栄光

¥ 4800 日元 /DATA EAST/ 卡带  
92 12 27/RPG

角 3.4 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.5  
原 3.1 总 19.9

以希腊神话为原形的在 FC 中  
大受好评的 RPG 游戏移植版，赫拉  
克利斯为了阻止泰坦族王克洛那斯

的复活而战斗，在战斗中与克洛  
那斯，赫拉克利斯的能力的增长，希  
腊二方的神也越来越多。

## 嘿嘿 GB 版

嘿嘿 GB 版

¥ 4800 日元 /KOEI/ 卡带  
/ 94 2 18/PUZ  
角 2.9 音 3.2 销 3.1 操 2.9 热 3.2  
原 2.9 总 18.3

为了防止蟑螂咬食点心，全开  
锁匙。玩家每选择一次行动，蟑螂  
就会前进一步，由蟑螂只会直线  
行动，玩家需要巧妙的追击至蟑螂老  
巢将其全歼，共有 100 关。

## 嘿嘿嘿的鬼太郎 妖 怪的创造者出现！

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪创造出现  
る！

¥ 4500 日元 /BANDA/ 卡带  
/ 96 12 13/RPG  
角 3.5 音 3.1 销 3.2 操 3.0 热 3.3  
原 3.3 总 19.5

加入一群友好的妖怪，去解决  
由邪恶妖怪惹出的种种事端，战斗  
中可与同伴妖怪交换位置，让他们  
去战斗。登场之 50 余种怪物均记  
录在图鉴当中。

## 横穿美国的超级竞猜

アメリカ横断ウルトラクイズ

¥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带  
/ 90 12 23/PUZ  
角 3.4 音 3.5 销 3.6 操 3.8 热 3.9  
原 4.0 总 22.3

受欢迎的电视节目“超级猜  
猜”的游戏化。边答题边胜利进  
关，成为竞猜王是目标。问题是 3  
选择以“对”、“错”的形式回答。  
猜拳要受处罚，还有很多其他形式

## 横穿美国的超级竞猜第二部

アメリカ横断ウルトラクイズ

PART 2

¥ 3980 日元 / TOMY / 卡带  
/ 91.12.20/PUZ

角 3 6 音 3 4 猜 3 4 操 3 6 热 3 8  
原 3 7 总 21.5

以已经结束的电视节目为基础  
的猜谜第 2 版。共有 1200 个问题，  
在福泽的主持下游戏进行。不仅是  
谜语，动作要领也很多，也能对战。

## 横穿美国的超级竞猜第三部

アメリカ横断ウルトラクイズ

PART 3

¥ 3500 日元 / TOMY / 卡带  
/ 92.11.27/PUZ

角 3 1 音 3 2 猜 3 5 操 3 2 热 3.3  
原 3 1 总 19.0

以电视节目为基础的猜谜第 3  
版。问题共 1200 个。与历代的优  
胜者竞赛。目标是真正的猜谜大  
王，“优胜大会”也是追加的。

## 横断美国 超级竞猜 4

アメリカ横断ウルトラクイズ 4

¥ 3980 日元 / TOMY / 卡带  
/ 93.10.29/PUZ

角 3 6 音 3 2 猜 3 4 操 3 6 热 3.6  
原 3.4 总 20.7

这个游戏出版时，电视节目“ウ  
ルトラクイズ”很可惜地已经结束  
了。在“横断美国 4”当中，除了  
原来的“ウルトラクイズ”之外，  
还可以专门挑战超难的或奇怪性的问  
题。游戏中有自由对战的模式，如

果玩家认为有浪费，还可以事先用  
习题 4 年的习题，以免搞了不及，  
答不出来。

### ★★★秘技★★★

从飞机内开始玩：先选择“コ  
ルトアヒーレン”，然后进入密码  
输入画面。先输入“TOMY”当作自  
己的名字，再把密码全部输入“0”，  
就可以从飞机内问题开始玩“横断  
美国”。

可以看到状态画面的技巧：不  
管任何一个舞台都可以用小技巧。  
问题发问结束，广播员开始开  
口说话的时候，按下 SELECT 键，  
便出现显示正确率等各项资料的画  
面。

可得知答案是否正确：在飞机  
内问答的时候，如果玩家的回答是  
正确的，画面中央靠上方的角色就  
会举右手，如果答错则举左手。

安全地带：玩家在舞台とのコ  
ロワ中，若受罚而被迫玩“惩罚  
游戏”。在乘气球飞越山脉时，请  
移动到画面左下方，如此一来即使  
遭到雪人攻击，也不会受伤。

## 红色阿利玛 魔界村外传

レッドアリーマ 魔界村外传

¥ 3300 日元 / CAPCOM / 卡带  
/ 90.5.2/ACT

角 3.9 音 3 6 猜 3.5 操 3 5 热 3.8  
原 3 5 总 21.9

本作的主角，采用了“魔界村”  
系列的敌角色レッドアリーマ来  
担任。因此本作具有外传的性质。  
游戏中，玩家操作这名新主角来解  
救魔界所面临的危机。另外，利用  
会话可收集重要情报。

### ★★★秘技★★★

增加黑暗之力：在密码输入画  
面下，输入“0000000000000000”

的。隐藏在游戏中，只有 1 个的  
状态 0，新游戏

有用的密码：在密码输入画  
面下，输入“0000000000000000”  
之后，在状态 0 有 4 种状态：多  
道具的状态下，从最初的舞台开始  
游戏。

## 红色警报

レッドアーマー

¥ 4900 日元 / T & E SOFT / 卡带  
/ 95.7.21/STG

这是由 5 个 3D 虚拟舞台所构  
成的射击游戏。游戏中，玩家只要  
将各舞台的头目打倒便可前往下  
一舞台。另外，本作有 4 种不同的视  
点可供玩家切换。

## 花式撞球

SIDE POCKET

¥ 3300 日元 / DATA EAST / 卡带  
/ 90.9.21/SPG

角 2.7 音 2.9 猜 2.9 操 2.9 热 3.0  
原 2.8 总 17.2

本游戏可以打彩球，是真正的  
台球游戏。分 9 球和连战连胜赛 2  
种方式。

## 华佗

華佗

¥ 3500 日元 / ヨネザワ / 卡带  
/ 91.11.22/PUZ

角 2.7 音 2.7 猜 2.8 操 2.7 热 3.0  
原 2.9 总 16.7

以医术为主动作游戏利用中国  
传说中的神医华佗所研制的药功丹  
药，跳跃、飞旋击败潜藏在人体中的  
“邪气五”，共有 50 关。有的侧重  
于动作，有的侧重于思考。

## 滑稽乐园

ゲームボーイ

¥ 3090 日元 / SNK / 卡带  
90.6.15/PUZ

角 2.7 音 2.7 猜 2.7 操 2.6 热 2.6  
原 2.6 总 15.9

玩家在游戏中的，要将覆盖在地  
板上的方格一个一个翻开。若相同  
颜色的方格在一起时，就会翻了起  
来。方格全部变白才算过关。

### ★★★秘技★★★

利用隐藏角色跳跃：首先，不  
论你在任何一关通关之后，记住时  
间。在下一次中，就在上一次的  
破关时间，翻开由上数第二列，左  
边数第二行的方格。此时画面会切  
换，而隐藏角色也会跑出来，如此  
便轻而易举地过关。

## 化石创世

化石创世リボン

¥ 3980 日元 / STAR FISH DATA / 卡  
带 / 98.7.17/RPG

角-音-猜-操-热-原-总-

进入变化万千的迷宫，采集古  
化石的考古模拟游戏。古代的物  
质解之后，可以变成主人公的同伴  
道前进。

## 化石创世 2~怪兽迪格尔

化石创世リボン 2~モンスター  
ゲーム

¥ 3980 日元 / STAR FISH DATA / 卡  
带 / 99.2.12/RPG

角-音-猜-操-热-原-总-

收集散落在迷宫中的化石，使  
之在研究所のリボン机中复活，  
成为怪兽。基于化石的组合将使合  
成的余地更为广阔。还有怪兽，将  
随其参数的变化而不断进化，每一  
个生命都有它的倾向性、属性，所





全无法进入游戏,只有关掉电源才能解除。

## 机关剑豪传・武藏之路

からくり剣豪伝・ムサシロード  
¥ 3500 日元 / YUTAKA / 卡带  
/ 91.4.27/ACT  
角 3 4 音 3 2 谱 3 1 操 3 2 熟 3 3  
原 3 4 总 13 9 4

由电视广告中熟为人知的点心广告人物出场的格斗解谜游戏。只要好好利用广告中出现的角色就能过关。

## 机甲警察・装甲杰克

机甲警察・メタルジャック  
¥ 3800 日元 / TAKARA / 卡带  
/ 92.1.8/SLG  
角 3 2 音 2 8 谱 2 5 操 2 8 熟 2 8  
原 2 4 总 16 5

由同名动画改编而来,目的是消除犯罪。各章要求完成的任务各不相同。和别的战斗单元联合,可以产生杰克合体。战斗画面以动画形式展现。

## 机器猫

ドラえもん  
¥ 3500 日元 / EPOCH / 卡带  
/ 91.3.1/STG  
角 3 6 音 3 4 谱 3 4 操 3 4 熟 3 4  
原 3 2 总 20 4

在迷宫中到处搜索,救出大雄和其他同伴的游戏。有时秘密道具会突然变成敌人攻击小叮当。要特别小心。找到任意门的话,就能进入射击舞台哦!

### ★★★秘技★★★

无敌:在输入“あいことば”(密码)的画面中,输入“むてき”

后,即使遭敌人攻击也没事。但是在射击舞台中掉进洞中或海里;或被障碍物卡住,发动时被救出画面外的话,仍然要算死。

无敌:可选择武器:在输入密码的画面中,输入“ももこ”。不但在无敌状态,按 SELECT 键还可以挑选喜欢的武器。但就算是无敌,若在射击舞台中掉到洞穴中,或在画面滚动时夹在画面边缘和墙壁之间,还是会被死的。

轻松过关:在迷宮舞台时,暂停游戏后,按下 SELECT 键就可轻松过关。在射击舞台时也一样暂停游戏后,按下 A 键即可轻松过关。

全部密码公开:输入此密码,即可从各舞台开始。第 1 关输入“およう”,第 2 关则是“まいく”,第 4 关是“るる”,第 5 关是“あ”。

## 机器猫・动物行星传说

ドラえもん・アニマル惑星传说  
¥ 3900 日元 / EPOCH / 卡带  
/ 92.12.19/ACT  
角 3 5 音 3 5 谱 3 3 操 3 5 熟 3 7  
原 3 3 总 20 9

根据机器猫的同名电影制作的横向移动型的动作游戏,如往常一样从引以自豪的四次元口袋里取出未来世界的工具,解决各个难题。野比和小静等伙伴也会登场。

## 机器猫 GB 游戏・豪华 10

ドラえもん GAME BOY であそぶ  
よ・DELUXE 10  
¥ 3800 日元 / EPOCH / 卡带  
/ 98.11.27/ETC  
角-音-谱-操-熟-原-总-

通过迷你游戏和机器猫中的人物起玩乐的软件。此游戏共有 10 种迷你游戏,大家可玩到具有解谜要素的危险独木桥。类似打田鼠的“たまたつこ”等各种风格的游戏,另外还可以用通信线与朋友对打。

### ★★★秘技★★★

取得秘密武器:得分得到 1 万的话就能得 100 个,在这之后每得 5000 分就能得到 50 个铜锣烧饼。用这个烧饼可以玩“烧饼入口”,这样收集 3 张后就能得到秘密武器。然后用“选择”将得到秘密武器的资料收集整理,就能看到“秘密武器图表”。

## 机器猫赛车

ドラえもんカー  
¥ 3980 日元 / EPOCH / 卡带  
/ 98.3.20/RAC  
角-音-谱-操-熟-原-总-

孩子们喜爱的“机器猫”中的人物将乘着卡片展开热闹的赛跑。能够用“タケコプター”、“ここのハヤト”等人家熟知的小玩艺儿来阻碍对手。

### ★★★秘技★★★

多乘来登场:以全部跑道的第 1 名过了副本模式这关后,只需要“つづきから”开始副本模式,或能使用多乘来了。

隐含的跑道:在能使用多乘来之后,过副本模式关。这之后再“つづきから”开始副本模式,跑道就增加了。

任何时间看结果:副本模式关中,在取得了包括隐含的跑道在内的全部 19 个跑道的第 1 名后,在标题画面同时按“左下”和“B”,就能看见第 1 次的结果。同样,同时按“左上”和“B”就能看到第

2 次的结果

## 机器人

メダロフト  
¥ 3980 日元 / IMAGINEER / 卡带  
/ 97.11.28/RPG  
角 3 7 音 3 3 谱 3 6 操 3 4 熟 4 1  
原 3 4 总 21 5

交换各种部件,使自己的机器人变得更强大。在联机状态下,可以争夺部件和奖牌。有“カブト”与“クワガタ”2 个版本,在内容上有一部分差异。

### ★★★秘技★★★

选择模式:在标题画面下,按选择键的同时按 B 键,进入选择模式。在这个模式下,可以听到 BGM,效果音还可以删去记录。

## 机器人・收集部件

メダロフト・パーツコレクション  
¥ 3980 日元 / IMAGINEER / 卡带  
/ 98.3.20/RPG  
角-音-谱-操-熟-原-总-

“机器人”的续篇。主人公机器人廷贝特(ティンベツト)变成了雌雄一体型,可以被上男用与女用两套部件,因此可以造出下一代所没有的。

## 机器人・收集部件 2

メダロフト・パーツコレクション 2  
¥ 3980 日元 / IMAGINEER / 卡带  
/ 98.5.29/RPG  
角-音-谱-操-熟-原-总-

“机器人・收集部件”的第 2 代。这次主人公是“机器人”中主人公的对手ユウキ。使用通信线,可以使用在前作“机器人”中收集到的部件与奖牌。



驱,直插纽约,共设5关,每关由3个区域段构成,各关最后都有BOSS守城。

### ★★★秘技★★★

选关:在按住方向键的同时,连击A、B键,此时蜂音响起几次,则从第几关开始游戏。

## 吉米·康纳斯的职业网球之旅

ジミーコナナズのプロテニスツアー

¥3900 日元/三泽娱乐/卡带  
/93 7 23/SPG

角2 6音2 1 铜2 6 撞2 4 热3 1  
原2 6 总15 4

游戏者扮演的是曾令得温布尔顿网球公开赛等多项大满贯的职业网球手吉米·康纳斯,他将转战16国,夺取16项奖金和世界排名第一,采用45度倾斜视角,球的运动轨迹更加一目了然。

## 疾风!钢铁联盟

疾風!アイアンリーガー

¥3500 日元/BANDAI/卡带  
/94 3 11/ACT

角3 6音3 3 铜3 6 撞3 5 热4 1  
原4 0 总22 1

根据同名动画改编的游戏,你可以选择的7个人在移动和攻击上各具特色,而游戏的各关又加进了解谜的要素,你可以根据自己的喜好随时随地换上自己喜欢的人物,还可以将持有的能量分给别人。

## 集中火力

バリーファイア

¥3200 日元/东映动画/卡带  
/90 6 29/STG

角2 6音2 6 撞2 4 撞2 5 热2 5

原2 6 总15 1

中央设有障碍物,由上下两方1对1决出胜负,因为仅仅是简单的射击游戏所以比较单纯,判断对手的移动则是很重要的。

## 集中精神 拼图 15 游戏

スプリア 似顔絵15ゲーム

¥3900 日元/IMAGINEER/卡带  
/93 6 25/PUZ

角2 9音3 1 铜2 5 撞2 6 热2 5  
原2 9 总16 5

把20张乱七八糟的图片上下左右移动,在规定时间内拼成一副完整的图画,使用宝物可以延长限制时间,每3局便有一个奖励局。

## 加油, 伍佑卫门~黑船党之谜~

がんばれゴエモン~黒船党の謎~

¥3980 日元/KONAMI/卡带  
/97 12 4/ACT

角3 9音3 8 撞3 3 撞3 5 热3 5  
原3 7 总21 8

本游戏有五关可进行,俯视角的动作游戏。玩者可从伍佑卫门、也比寿丸、左助三人中任意选择,各面的主角用运动方式同迷你游戏进行对抗。

## 加油, 伍佑卫门・天狗党的逆袭

がんばれゴエモン・天狗党の逆袭

¥4300 日元/KONAMI/卡带  
/99 1 14/RPG

角一音一撞一热一原一总一

以冒险和友情为主题的“伍佑卫门”系列的RPG。回到人江户时

代的小学生和伍佑卫门一起解决问题,用艺术代替了普通RPG中的魔法,还可以看到华丽的合体攻击等等,乐趣多多。

## 加油, 伍佑卫门・营救惠比寿丸

がんばれゴエモン・きらわれたエビス丸

¥3800 日元/KONAMI/卡带  
/91 12 25/ACT

角3 8音3 7 撞3 8 撞3 6 热3 8  
原3 3 总22 0

这是NINTENDO、超任上都非常受欢迎的“喊强的伍佑卫门”系列的GB版。ゴエモンの老伙计エビス丸竟然被诱拐了,知照消息之后,群急不已的ゴエモン,为了救出エビス丸,开始在日本全国旅行。游戏中另有五种小小的副游戏。

### ★★★秘技★★★

ゴエモン睡着了:在输入PASSWORD的时候,故意一段时间不碰任何键,光标上的ゴエモン就会睡着哦!

各关模式:GAME OVER之后的CONTINUE的画面时,依序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A,就可以进入音效模式听音乐。按左右改变曲目编号,A键确认播放。

## 加油, 伍佑卫门・营救惠比寿丸/选关

舞台名	密码
和泉	饼、烧鱼、竹笋、御田
肥前	饼、烧鱼、御田、鱼肉卷
长门	竹笋、鱼肉卷、竹笋、御田
山城	竹笋、鱼肉卷、御田、鱼肉卷
越前	烧鱼、烧鱼、竹笋、御田
出羽	御田、御田、竹笋、鱼肉卷
尾张	御田、寿司、御田、御田
江户	烧鱼、寿司、竹笋、鱼肉卷

放。

选关:在输入密码的画面中,输入左右表中的密码,便可以从自己喜欢的舞台开始游戏了。

## 家庭棒球

ファミスタ

¥3500 日元/NAMCO/卡带  
/90 9 14/SPG

角3 5音3 4 撞3 6 撞3 6 热3 6  
原3 1 总20 8

为街机的移植版。游戏中共有2种球场,14支球队,一共有对战模式和联盟模式2种模式,局数也有9局、5局两种可以选择。游戏内的一些系统,也是承接NINTENDO版。

### ★★★秘技★★★

投出快速的変化球:首先,玩家要选择“おも”或“ひびの”等投球速度快,且会投変化球的操作。当投了在投球前先按十字键上力,且面按十字键下方一向投球,如此,投手便可以投出时速高达140km的变化球了。这是个小小的秘技。

## 家庭棒球 2

ファミスタ2

¥3500 日元/NAMCO/卡带  
/92 7 30/SPG

角3 6音3 4 撞3 8 撞3 7 撞3 7 撞3 7 总21 4

从FC上移植过来的棒球游戏的续作,所有选手实名登场,而且加入了最新的全明星赛。并且准备了东部联盟和西部联盟等四支球队。

### ★★★秘技★★★

测定球速：在题目画面中按住 B 然后按开始键，于是切换到球速测定画面。在这里设定了测定距离，按 A 键输入从投球到捕球的时间，就可以测定投球时的球速了。

## 家庭棒球 3

ファミスタ 3

¥ 4900 日元 /NAMCO/ 卡带  
/93.10.29/SPG  
角 3 1 音 3 0 辑 3 0 播 3 2 热 3 4  
原 3 1 总 18

在极易掌握的基本系统！搭载了新系统的系列第 4 代产品，功率较以前有所提高。除了全明星赛东西对抗赛以外，还增加了使用类型码少年制作选手原型等新方案。

## 家庭赛马

ファミリージョッキー

¥ 3500 日元 /NAMCO/ 卡带  
/91.3.29/SPG  
角 3 5 音 3 3 辑 3 5 播 3 5 热 3 6  
原 3 4 总 20 8

FC 的移植作，从 16 匹马中选出自己的坐骑，向夺取奖金和天皇赏的最高荣誉发起冲刺，每匹马有包括速度在内的 6 项能力值，在赛道中选取这些项目可以提高能力。

### ★★★★秘技★★★★

能力值 A 的马：选择开始键输入 A、B 键同时按下，打开电源直到画面出现为止。取代“快牛”赛马的将是 1 匹能力值金 A 的超级赛马。

## 贾魔 P 的大危机

ウニデイングビッチャ魔ビーベニッ

¥ 4980 日元 /KSS/卡带(支援 13 色模式) /95.12.8/PUZ

角 3 1 音 2 8 辑 2 8 播 3 2 热 3 6  
原 2 8 总 18 4

以卡通的男主角“シャ魔ビー”为主，一个挺可爱的动作解谜游戏。游戏的过关条件很简单，只要用剑把全部的地板翻过来，就算过关。此外，将敌人和地板一起翻过去，就可以打倒那个敌人。

## 假面骑士 SD

假面ライダーSD

¥ 3500 日元 /YUTAKA/ 卡带  
/93.8.20/ACT  
角 3 6 音 3 1 辑 3 3 播 3 1 热 3 2  
原 3 0 总 19 4

我们的英雄，十个假面骑士！变成其他人物回来了。这次为了打败邪恶军团“大恶魔”而竭力战斗。十个骑士驾着引以自豪的车与敌人战斗的赛车风格的格斗游戏。

## 艰巨使命

ハジメのミッション

¥ 3500 日元 /VAP/ 卡带  
/90.8.24/SLG  
角 3 0 音 2 9 辑 2 7 播 2 9 热 2 8  
原 2 7 总 16 9

玩家从精密的雷达来判定敌人正确的位置，然后利用 8 种武器将敌方舰队打倒。本游戏共有 6 种部队，也会有人天然灾害发生。

### ★★★★秘技★★★★

变身成无敌舰队：若自己的舰队的配置完成之后，马上选择 END，使攻击回合结束。然后一面按十字键的左方、B 键、SELECT 键。

直等到敌方攻击结束。此时，我方所有的部队的耐久力和移动力会变成 99，变成了无敌舰队了。真是不错的秘技。

声音测试：在指令画面，输入 [BAKKIN] 即可进行声音测试，按

十字键可选，按 A 键可听到你喜欢的优美乐曲。

## 剪刀石头布

ジマンテンマン

¥ 3600 日元 /MCS/ 卡带  
/91.12.27/ACT  
角 2 4 音 2 4 辑 2 3 播 2 6 热 2 3  
原 2 5 总 14 5

根据电视动画改编的 ACT 游戏。奥索达西假面绑架了你的 4 位密友，你得把他们救出来。游戏的特点不在于攻击敌人，而是在困境中前进，你要在规定时间内过关，并在关底与奥索达西展开石头剪刀布的决战。

### ★★★★秘技★★★★

迅速看结局法：在开关画面或者在选择主画面时，同时按十字键的右、A、B 和 START 键，便可立即看到结尾的画面。

## 剑勇传说 亚巴

剑勇传说 ケイバ

¥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带  
/94.3.25/ACT  
角 3 4 音 3 3 辑 3 6 播 3 4 热 3 2  
原 3 4 总 20 2

大家从漫画或卡通中应该都很熟悉这位在丛林长大的少年剑士ケイバ，这次他将在这款横卷轴 ACT 中面对一般的敌人。玩家虽只能操纵ケイバ一人，但其他 8 个伙伴也会登场给玩家送道具或传授过关提示。

### ★★★★秘技★★★★

无限机关：在标题画面时，依次按下右、右、下、左、左、上、上。按完之后，接着画面显示的数字变成“8”，成为可以无限机关的状态。

恢复生命力：在游戏进行的任

什么时候都可以，先暂停作游戏，然后依次按下左、右、上、左、右、上、下。按完后解除暂停一看，生命力已恢复到上限了。这是救命绝招，务必牢记。

## 舰队指挥官对战

フリートコマンドーVS

¥ 4635 日元 /ASCII/ 卡带  
/91.8.2/SLG  
角 2 7 音 3 0 辑 2 8 播 3 0 热 3 2  
原 2 9 总 17 6

本款游戏不仅是从个人电脑以及 NINTENDO 版移植过来，而且把整个软件的能力提升。玩家要指挥 24 个部队，并使敌国的经济指数下滑，进一步占领首都才算胜利。地图共有 3 种，而且可以反复打。

### ★★★★秘技★★★★

一方便胜利：首先，在某个适当的关数中玩，选择军队，在设定画面时，将我方的经济价值降低至 000，放方的经济价值提升至 7700，然后敌方，不要采取任何行动并选择“END”。当敌军的行动结束时，我方便全胜利。

停战一天：首先，在某适当的关数里玩，选择“がいう”的“メッセージにゅうりょく”输入“コウフクシマス”指令使能停战一天。

## 将棋

将棋

¥ 3400 日元 /PONY CANYON/卡带  
/89.12.19/TAB  
角 2 2 音 2 3 辑 2 8 播 3.1 热 2.9  
原 2 5 总 15.7

只有单人、双人、对战，将棋死话题、神秘将棋五种模式，其中的“神秘将棋”模式中看不到对立的棋子，是一个新系统。

## 将棋最强

## 将棋最强

¥ 4980 日元 / 魔法 / 卡带  
/ 94. 12. 23/TAB  
角 2.6 音 2.5 猜 2.6 播 2.5 热 2.5  
原 2.6 总 15.3

结合自己的等级, 可以从三个等级中选择电脑的强弱, 除了对抗电脑的对局、模式之外, 还有名为“通向最强之路”的挑战模式和天武之流的模式。

## 街头霸王 II

## ストリートファイターII

¥ 4800 日元 / CAPCOM / 卡带  
/ 95. 8. 11/ACT  
角 3.6 音 3.3 猜 3.2 播 3.3 热 3.4  
原 3.1 总 19.8

移植自街机及其他家用主机上非常受欢迎的格斗游戏“街头霸王 II”。除了正常模式之外, 另有 VS 战、淘汰赛共三种模式。操作方式上下了很多功夫。

## 街头赛车

## STREET RACER

¥ 4980 日元 / UBI SOFT / 卡带  
/ 96. 9. 27/RAC  
角 2.8 音 3.4 猜 3.0 播 2.9 热 3.1  
原 2.9 总 17.8

从 SFC 上移植下来的游戏。除了纯粹比时间的赛车模式外, 还有将别的赛车推出赛道在碰撞模式和看赛车和选手的分数的模式。具有相当多的 ACT 性质。可连线对战。

## 杰克兄弟在希候迷路

## ジャック・ブラザーズの迷路でヒーロー

¥ 4980 日元 / ATLUS / 卡带  
/ 95. 9. 29/ACT

在这个动作游戏中, “女神转生”系列的角色之一, “ジャック・フロスト”三兄弟将登场。玩家将要从攻击方式不同的三兄弟当中选出一人, 找出隐藏在迷宫中的钥匙以进入下一个关卡。

## 杰姆杰姆

## ジムジム

¥ 3800 日元 / 大东海 / 卡带  
/ 91. 2. 29/PUZ  
角 3.0 音 2.9 猜 2.9 播 3.2 热 3.0  
原 2.9 总 17.9

为了打倒把整个城镇变成迷宫的魔法师, 玩家需要收集叫作“ジムの秘密”。迷宫是由七数可以旋转的嵌板组成, 必须转动嵌板, 找出路来前进。在迷宫中也会遇到怪物, 此时就要用猜拳的方式, 和怪物一决胜负。

## 解谜大冒险

## ハチナの大冒険

¥ 3500 日元 / CAPCOM / 卡带  
/ 90. 12. 21/PUZ  
角 3.4 音 3.4 猜 3.5 播 3.5 热 3.6  
原 3.7 总 21.1

为了收集散落四处的水晶球, 玩家必须解答从文学、历史到漫画、卡通等等大范围的难题。而且本游戏也有故事情节。

## ★★★秘技★★★

从 2 选谜开始: 首先, 先停在 2 择的方格上, 然后故意结束掉游戏, 之后再选择“继续”, 再玩游戏时, 则会从 2 择开始玩。

## 解谜方块

## グローカルヘキサイト

¥ 3980 日元 / NEC INTERCHANNEL / 卡带 / 98. 10. 21/PUZ

## 角音猜播热-原总

六角形的方块填满画面上六角形 (HEX) 是难解的谜题。除对战外还可和电脑决胜负, 有在特定条件下的解开谜题的隐藏模式。

## ★★★秘技★★★

消灭数据: 按住开始和选择键, 打开电源, 一切存储的数据可以初期化。

## 解谜忍者乱太郎

## バズル忍たま乱太郎

¥ 3980 日元 / CULTURE BRAIN / 卡带  
/ 96. 11. 1/PUZ  
角 3.6 音 3.1 猜 2.9 播 3.3 热 3.2  
原 3.1 总 19.1

SFC 的移植作。将 2 组落下的方块等或横的累积 3 个, 即可消去的解谜游戏。模式分为“れんしやう”(练习)、“バズルたいかい”(解谜大会)和“たいせん”(大战)三种。故事情节是 SFC 版的续篇, 还可通过通信电缆连接而进行游戏。

## 解谜骰子

## ハシロメ

¥ 3300 日元 / HOT B / 卡带  
/ 90. 10. 12/PUZ  
角 2.9 音 2.8 猜 2.8 播 2.8 热 2.7  
原 2.8 总 16.6

使落下来的骰子不断消失的游戏, 不仅仅是使之消失, 还要考虑骰子消失的顺序, 这有重要的作用呢。

## 解谜小子

## バズルボーイ

¥ 2980 日元 / ATLUS / 卡带  
/ 89. 11. 24/PUZ

角 3.6 音 3.3 猜 3.4 播 3.4 热 3.5  
原 3.4 总 20.7

移动, 转动方块, 移至出口处的游戏。可以选择从正方向看和从斜上方看画面的两种。

## 解谜小子 II

## バズルボーイ II

¥ 3300 日元 / ATLUS / 卡带  
/ 91. 8. 10/PUZ  
角 2.7 音 2.6 猜 2.7 播 2.9 热 2.9  
原 2.6 总 16.3

横波提·林君, 逃离迷路是其目标。全部场景有 200 个之多。在“解谜模式”(バズルモード), “ナリオアルモード”(考验模式)上又增加了“ナリオモード”(故事情节模式)。而且故事情节有 2 种可备选择。

## 金钱偶像 兑换

## マネーアイドル エクスタンジンジャー

¥ 3980 日元 / ATHENA / 卡带  
/ 97. 8. 29/PUZ  
角 3.4 音 3.3 猜 3.1 播 3.1 热 3.2  
原 3.3 总 19.4

在画面下把从画面上方落下的硬币拉其场所粘贴、排列整齐。用兑换的要领将其消除。人物设计起用了动画人物石田敦子。游戏整体洋溢着温馨的气氛。可以联机对战。

## 金鱼注意报

## 金魚注意報

¥ 3500 日元 / YUTAKA / 卡带  
/ 91. 12. 14/ETC  
角 3.7 音 3.3 猜 3.3 播 3.2 热 3.4  
原 3.5 总 20.3

根据著名的漫画、卡通“金鱼

注意报”改编而成。游戏中，你自己的角色在教室或走廊上，玩一些像猜拳之类的小游戏，胜利之后可以获得邮票作奖励。等到收集到一定数量的邮票之后，就可以参加四人对抗的决胜战。

### ★★★★秘技★★★

转着脚走路的わびこ：先让“わびこ”跑步然后跳起来，在わびこ落地之前按下选择键叫出集邮册的画面，然后按下十字键及B键不放，再按A解除わびこの姿势。输入完后，你就可以让わびこ边转着她的脚，一边走路。

## 金鱼注意报!2

きんぎょ注意报!2

¥3500 日元/ピーアイ/卡带  
/92.9.12/ETC  
角3.8音2.9谱3.1操2.9热3.0原3.0总18.5

剪接制成的迷你游戏收入8个丰富的部分。除迷你游戏外还有占卜、电话记录的功能。同时还可以进行冒险故事。

## 惊异热血新记录 处

### 处夺金牌

びっくり热血新记录 どこでも金  
4.4.4.4

¥3800 日元/TECHNOS JAPAN/卡带  
/93.7.16/SPG  
角3.8音3.2谱3.5操3.5热3.8原3.5总21.2

本游戏是从 NINTENDO 版移植过来的。主角国王为了取得金牌，必须向各种的竞技场挑战。游戏中有400米赛跑、跳高、掷铁锤、柔道...等5项竞技。

### ★★★★秘技★★★

可玩俄克拉荷马队：不论是在

哪个模式中，在选择参加队伍的画面中，将光标移至适当的队伍后，面按 SELECT 键，而决定“然”在这！选择哪一个！现在有名字的队伍。玩家可以选此队伍来开始游戏的话，就可以使用最强的敌人麦克拉荷马队来进行游戏了。真是一项很棒的秘技！

赚金牌的方法：在进行跳远之前，玩家先买下バックスクロール。然后当竞技开始时，按十字键的左方，往开始地点的后面移动，则可以得到4个金牌。真是赚到厂!!

## 巨龙尾巴

DRAGON TAIL

¥3500 日元/1 MAX/卡带  
/90.12.13/ACT  
角3.1音3.0谱3.2操3.0热2.9原3.2总18.5

用本桩打砖头，奔向门。最终目标是将恐龙囚禁，攻击战略的关键是将本桩敲到砖头上作为立足点。

## 绝对无敌雷神王

绝对无敌ライゾー

¥3200 日元/TOMY/卡带  
/91.12.28/ACT  
角3.2音2.9谱2.8操3.0热2.8原3.0总17.7

根据电视动画片改编的作品为保卫地球与邪恶的杰克帝国军团战斗的横卷动作游戏。将三个小机器人合体，就会变成超级机器人雷神王。共有8关，各关都要击败一名关键机器人，最后将与敌展开决战。

## 卡比打砖块

カービイのブロックボール

¥3900 日元/NINTENDO/卡带(支援13色模式)/95.12.14/ACT  
角3.8音3.3谱3.3操3.7热4.1原3.3总21.4

用一根“浆”把球反射回去打破砖块，把砖块一个一个消除。这是一个使用卡比之星里头的角色所开发完成的打砖块游戏，有时候球还会变身成卡比，十分有趣。

## 卡比弹珠台

カービイのピンボール

¥2900 日元/NINTENDO/卡带  
/93.11.27/TAB  
角4.3音3.6谱4.1操3.8热3.8原3.8总23.3

“卡比之星”当中受欢迎的角色在弹珠台中大活跃。卡比把自己当弹珠，在弹珠王国中攻略三个不同的世界。各个世界就是一个个的弹珠台，每个世界又分为三部分，卡比必须一一通过。到最后还会出现头目级的角色。

### ★★★★秘技★★★

只和头目对战：在标题画面中同时按十字键的右、B和SELECT键，就会进入排名表，等到出现黑猫的时候按下START键，然后就可以在变形的画面上选出想玩的机台，而且只和头目对战。

只玩加分游戏：标题画面出现同时按左、B及SELECT键，进入排名表。在此等待，等白猫出现就按下START键，就能在变形的画面上选取想玩的机台，只玩加分游戏。

清除排名记录：在展示画面一切切换到排名表时，同时按十字键的左、START、SELECT键。此时卡比的上方形会掉下炸弹，把排名表上记录的人名和分数完全消除。

## 卡比的明星少年

カービイのきらきらきつず

¥3000 日元/NINTENDO/卡带  
/97.1.25/PUZ  
角4.3音3.6谱3.8操3.9热3.8原3.7总22.9

大家喜爱的卡比和他的3个伙伴都是成了拼图游戏中的角色。采用连锁方式或让相同的伙伴来方块收集星星。使用通信线可2人对战。

## 卡迪拉克 II

キャデラック II

¥3300 日元/HECT/卡带  
/90.11.30/PUZ  
角2.8音2.6谱2.7操2.9热2.9原2.8总16.6

从上下落下的卡片把它当作扑克使它消失的游戏。最低凑足3张才能消失。连接在一起消失可得高分。

## 卡拉姆镇大骚乱! 颜林基的奇怪朋友们

カラム町は大ききわいポリンキーズとおかしな仲間たち

¥3980 日元/STAR FISH DATA/卡带  
/98.12.11/ACT  
角4.音-销-操-热-原-总-

在“卡拉姆镇”、“颜林基”中广为人知的湖地屋的人物登场的动作游戏“卡拉姆町的大事件”的续篇。这次解谜性提高，并追加了迷你游戏，内容比以前的作品更加精采。若有袖珍打印机，则能将游戏中出现的人物、点心等的贴图打印出来。

### ★★★★秘技★★★

飞向世界地图：在游戏本篇



中,按开始然后暂停。再将光标移到“地图”上,按住方向键上(SELECT),再按 A,这样,就能飞到世界地图了。

## 卡拉姆镇大事件

カラムー町の大事件

¥ 3900 日元 / STAR FISH DATA / 卡带 / 97.12.19 / ACT

角一音一销一操一热一原一总一

在电视广告中登场的角色们出现在这款动作解谜的游戏中,需要利用所有的角色通关。

## 卡麦拉·大怪兽空中决战

ガメラ・大怪兽空中决战

¥ 3990 日元 / ANGEL / 卡带 / 95.3.3 / SLG

角3.2音2.8销2.9操2.8热3.1原3.0总17.8

为了保护地球而与不断出现的怪兽们战斗的“卡麦拉”为题材的游戏。战斗为命令输入式,根据自己与对手各自所选的行动优劣决出结果。还有使用出场的四体怪兽进行对战的模式。

## 卡牌游戏

カードゲーム

¥ 3400 日元 / COCONUTS JAPAN / 卡带 / 90.6.15 / TAB

角2.7音2.7销2.7操3.0热3.0原2.4总16.7

收集了几款扑克游戏的合集,有扑克、黑杰克、USA 扑克和占卜4种游戏。每一个游戏都是轻松短小。

★★★秘技★★★

立即结束:选择单人进行游戏。在选择游戏画面中,按住选择

键,再按右、下、左、上、右、开始键。于是结束画面会立刻出现。

## 克里姆林 2

クレムリン 2

¥ 3400 日元 / SUNSOFT / 卡带 / 90.12.21 / ACT

角3.4音3.2销3.1操3.2热3.4原3.1总19.4

操作ギョモノ,利用道具和种种机关,把爱捣蛋的クレムリン打倒。这是由同名的电影改编而来。ギョモノ画得非常可爱,只可惜游戏本身太平凡。

★★★秘技★★★

跳过展示画面:游戏进行到展示画面时,同时按 B 键和 B 键就可以跳过展示画面。

## 空手道之王

マスターカラテカ

¥ 2900 日元 / 新正工业 / 卡带 / 89.12.28 / ACT

角2.2音2.1销2.2操2.2热2.2原2.2总13.1

为救助被绑架的马里奥展开了空手道大战。共有三关,画面虽有些单调老套,不过动作倒也有其别出心裁之处。

## 空想科学世界 GULLIVER BOY 空想科学方块 普利与邦

空想科学世界ガリバーボーイ 空想科学パズル ブリアとボン

¥ 3980 日元 / BANDAI / 卡带 / 95.4.28 / PUZ

角3.3音3.0销3.3操3.3热3.2原3.0总19.1

在本游戏中活跃的是非常受欢



迎的卡通“空想科学世界”中的角色。游戏内容是让玩家操纵由上落下的方块，玩家只要把这两个一组

的方块，和其他同色的方块连在一起，纵横均可，方块就会消失。游戏共有五种模式。

★★★秘技★★★

过关大法：在标题画面时，按住1键的不放，按A键12次，然后在ストーリーモード(故事模式)或パズルモード(解谜模式)时暂停游戏，按下SELECT键，画面右下方会显示关卡数。这个数字可按SELECT键改变，换成自己想游玩的关卡时，只要解除暂停即可。

## 空中之星

スター・ロスター

¥ 3300 日元 / 大东海 / 卡带  
 P 91.6 28/SLG  
 角 3 7 音 3 5 猜 3 2 撞 3 9 热 3 6  
 原 3 5 总 21.4

取得宝物并装备在自己身上可以提高力量的的冒险射击的游戏，飞机不仅可以有地面，还可以作战，也可以跳到空中飞行。在空中不会受到敌人攻击。

## 恐怖茶茶丸

茶茶丸 パニフク

¥ 2900 日元 / HUMAN / 卡带  
 P 91.4 19/ACT  
 角 3 2 音 2 8 猜 3 1 撞 2 9 热 3 1  
 原 3 2 总 18.2

把被诅咒的石板，用身体掉落海里的动作游戏。由于地面相当滑，因此很难操纵。游戏的画面做得不错，尤其角色的姿势更帅气了。

★★★秘技★★★

加分游戏：标题画面出现时，

按 SELECT 键五次之后再开始游戏，就可以玩加分游戏了。

## 恐龙饲养员

ディノブリーダー

¥ 4800 日元 / J・WING / 卡带  
 P 97.8 22/SLG  
 角 4 0 音 3 7 猜 3 3 撞 3 7 热 3.5  
 原 3 7 总 21.8

培育恐龙以使之成为最强的恐龙并获得“クーン”的称号。也可以通过恐龙合成，制造出原始恐龙。可以通讯对战。

★★★秘技★★★

图片的改变：在菜单画面中选择“敌々々图鉴”，可以通过选择翻页。与以往不同，图片是敌人在激斗中受重创时的场面。

## 恐龙饲养员 2

ディノブリーダー 2

¥ 4800 日元 / J・WING / 卡带  
 P 98.6 5/SLG  
 角-音-猜-撞-热-原-总-

培养恐龙模拟游戏第2款，让培养出的恐龙在称为1表的竞技场中争夺宇宙第一恐龙的称号。这里，可以通过结合恐龙同类合成新恐龙，同前一样，通讯对战仍是可能。

## 口袋恋爱

ポケットラブ

¥ 4800 日元 / KID / 卡带  
 P 97.7.18/SLG  
 角 3 5 音 3 4 猜 2 9 撞 3 5 热 3.5  
 原 3 3 总 20.1

描述了与高中生活中相遇的七位少女的恋爱过程的恋爱模拟游戏，从2年级的4月份到圣诞节，忙着约会，送礼物，与中意的少女



加深感情。提高自己的状态也很重要。

## 口袋恋爱 CD 同捆版

ポケットラブ CD 同捆版

¥ 5800 日元 /KID/ 卡带 / 97.7.18/SLG

角一音一销一操一热一原一总一

与高中生活中相遇的七位少女之间发生的纯纯爱情模拟游戏。附有 CD, CD 中收录了 6 位著名播音员为游戏画面中的台词配音。

## 口袋恋爱 2

ポケットラブ 2

¥ 4800 日元 /KID/ 卡带 / 98.3.13/SLG

角 4 4 音 4.1 销 3 6 操 3.8 热 3.8 原 4 0 总 23 6

从高中二年级的 2 月 13 日到毕业止, 以与女孩子结交为好朋友并成功地使其倾诉衷肠为目标的恋爱模拟游戏。加入了 3 位新人物, 登场少女达到 10 人。

## 口袋恋爱 2(附 CD)

ポケットラブ 2 (CD 付)

¥ 5800 日元 /KID/ 卡带 / 98.3.13/SLG

角一音一销一操一热一原一总一

与女孩子成为好朋友为目的的恋爱模拟游戏二代。游戏的内容与普通版并无不同, 只是限附有游戏画面和能听独少女声音的 CD。

## 口袋妖怪

ポケットモンスター

¥ 3980 日元 /NINTENDO/ 卡带 / 96.2.27/RPG

角 4 0 音 3.5 销 3 6 操 3 7 热 3.9

原 3 9 总 22 8

玩家在游戏中要出现的 150 种怪物被抓起来, 制成一本“怪物图鉴”。玩家可以利用对战线和好朋友交换怪物。另外, 由于软件有红、绿两色的内容多少会有些不同。

★★★秘技★★★

给其它妖怪经验值: 首先要将两匹以上的妖怪变成自己的伙伴, 得到疗伤药(キズナシ)。进入战斗后选择道具, 把想增加疗伤药和经验值的妖怪按顺序排好。比如: 想给妖怪数据画面中第三个妖怪增加经验, 则疗伤药也移到该栏的第三个位置, 然后再将光标移动到疗伤药, 按住选择键后按 A 键; 到选择妖怪的画面, 将光标移到战斗中最上边的妖怪按 A 键, 于是第一个妖怪与想加经验值的妖怪位置发生了变化, 并返回战斗画面: 这样可以使想加长经验值的妖怪取代本应参加战斗的妖怪参加战斗, 从而获得经验值。而且加了经验值的妖怪不会撤退, 而原妖怪会因战斗而撤退。在妖怪的 HP 发生错误时, 会返回口袋妖怪中心。这一秘技只适用于初期版本。

报恩机械招式: 在玉虫城(タマシキシティ)的百货商店的屋顶上变自动贩卖机的冷饮, 送给同层中一位口渴的少女, 可以得到机械招式(わびマシン); 给她可口的饮料(おいしいみず)。有 10% 的几率可以得到使敌人冷冻的机械招式 13(わびマシン 13); 给她サイコーダ。有 30% 的几率可以得到使敌人“绝的机械招式 48(わびマシン 48); 给她ミックスオレ。有 30% 的几率可以得到使敌麻痹不能动弹的机械招式 49(わびマシン 49); 如此等等命招。

割草: 随着游戏情节的发展,

妖怪获得了“いあいざり”。使用这一招式可以劈斩荆棘在树丛中前进, 还可以剪去滋生野生妖怪的草。割草后妖怪不再出现, 但如果重复再来又回到游戏原样。

增加技的回合: 带上两个以上的妖怪伙伴, 获得疗伤圣药(いキズナシ)后, 可以尽情使用想增加的技。在战斗中选择“どうく”(道具), 将疗伤圣药和想增加技回合的口袋妖怪按顺序排好; 再将光标移至疗伤圣药上, 按住选择键后按 A 键, 妖怪顺序发生了变化, 并回到战斗画面: 参加战斗的不是想增加技回合的妖怪而是替换后的妖怪。使用与想增加回合的技同顺序的技将敌人击倒: 战斗结束后, 看看替换妖怪的状态, 技的使用回合和最大值都增加了, 但这项秘技只适用于初期版。

神秘洞窟: 使妖怪掌握“なみのり”并通关, 选择“つづきからはじめろ”开始游戏。来到位于花田城(ハナダシシティ)西北处的洞窟, 原来挡在洞口的男孩不见了, 洞窟的城塔拉斯斯等在那里。

增加相同的妖怪: 事先准备好联机线, 将两台 GB 连接。在此状态下, 在本机上(A 侧)准备想增加的妖怪, 还需要另外一个不同的妖怪。在另一台机上(B 侧)准备几只妖怪。本机先在转盘中中心记录, 将 A 侧不需要的妖怪和 B 侧上的妖怪交换: 接着将 A 侧上想增加的妖怪与 B 侧的妖怪交换, B 侧显示“つうしんたいききちゅう”后关掉 A 侧电源: 接着 B 侧显示为“こうかんしよりけよう”, 将 B 侧也关机。稍放一会电源开两机电源, A 侧没用的妖怪则变成了想增加的妖怪。再将刚才交换到 B 侧的那个想增加的妖怪换回来, 则增加了想要的妖怪。

数次大爆炸: 事先用联机线将两台 GB 联好, 让使用“なみのり”的妖怪(A)和使用“じぶく”、“だいはくはつ”的妖怪(B)联机对战。对战开始后, A 使用“なみのり”分身, B 则相应使用“じぶく”或“だいはくはつ”, 通常处于濒死状态下的 B 可以在看不见的状态下继续战斗。

在石像上冲浪: 首先要去石竹城(セキナシシティ)のサファリゾーン取得秘传机械 03(秘传マシン 03): 接着启动秘传机械 03, 让水型妖怪掌握冲浪浪(なみのり); 打倒石竹城的事务所领袖“キョウ”, 取得粉色徽章(ピンクバッジ), 使各战斗以外的妖怪也可使用冲浪浪: 随后来到花园城事务所(ハナダシシティ)或四天王事务所(サタダシシティ)的四方, 在台座前使用“なみのり”(冲浪浪), 妖怪就能够在石像上游泳。

## 口袋妖怪 皮卡丘

ポケットモンスター ピカチュウ

¥ 3000 日元 /NINTENDO/ 卡带 / 98.9.12/RPG

角一音一销一操一热一原一总一

为纪念剧场版动画片而发行的“口袋妖怪”特别版, 游戏中心皮卡丘一直锲而不舍地追在主人公后面, 此外还追加了一些早先的迷你游戏。

## 口袋妖怪卡片 GB

ポケモンカード GB

¥ 3500 日元 /NINTENDO/ 卡带 / 98.12.18/TAB

角一音一销一操一热一原一总一

“口袋妖怪卡片”在 GB 上首次登场的游戏软件。卡片系列第 1 代,“口袋妖怪丛林”、“化石的秘



/ 94 3 28/ETC

角 3 1 3 3 3 3 5 操 3.3 热 3.3  
原 3.2 总 20 3

这次小新要到自己住的街上，朋友的家中，公园空地上，向许多迷你游戏挑战。游戏种类有动作也有解谜的，胜利之后可以得到各种道具，或是可以到之前没办法通过的地方去。喜欢小新的玩家，千万别错过这款游戏。

## ★★★秘技★★★

**隐藏游戏：**只要玩家打开电源，展示画面就会开始，可爱的小新就会从画面右方出现，趁小新在画面走的时候，依序按下、上、B、C、B、下、B、左、B。按完这个指令之后，如果听到声音就算成功。此时选“ミニゲームをあとよ”，就可以玩到隐藏游戏“フクシヨカのめん”。

## 蜡笔小新 4

クレヨンしんちゃん 4

¥ 3800 日元 / BANDAI / 卡带

/ 94 8 26/ACT

角 4 1 音 3 5 3 5 操 3.4 热 3.6  
原 3.6 总 21.7

大家熟悉的“蜡笔小新”系列第四部作品。游戏中，小新会变成动感超人或松鼠来打倒敌人，教导游戏舞台最后受欺负人的家伙，过关之后还可以挑战三个小小的迷你游戏。

## ★★★秘技★★★

**困难及高速模式：**选择“ちやうからあとよ”，输入密码“おべんきでぬ”，就会进入困难模式，若输入“しんちゃんたあび”则会进入高速模式。如果在 SGB 上使用这个秘技，在不同的模式之下，外框的花纹和颜色也会有不同的变化。

**选择难度等级：**在“ミニゲーム

ムであそぶ”模式中玩迷你游戏，游戏结束之后再选择同一个迷你游戏。然后在画面出现“スタートおせび?”的时候按 SELECT 键。此时画面右下会出现等级数，按 SELECT 键变换，START 键确定。

## 雷达任务

レーダーミッション

¥ 2600 日元 / NINTENDO / 卡带

/ 90. 10 23/SLG

角 3 0 音 2 9 销 3 3 操 3.2 热 3.3  
原 3.0 总 18.7

你可以体验到 2 种完全不同类型的海战游戏，设有侦查出敌于船只的停泊位置，一举全歼敌人的模式 A 和用潜水艇进行鱼雷战的模式 B。两种模式均可 2 人对战。

## 雷光战士

RAY THUNDER

¥ 3600 日元 / 日本物产 / 卡带

/ 91. 2. 8/ACT

角 3.1 音 3.1 销 3.1 操 3.2 热 3.2  
原 2.9 总 18.5

**探索 3D 迷宫的动作游戏。**收集 4 个控制零件，将敌人全灭便可过关。在对战模式下，由自己编辑迷宮。

## 雷鸟

サンダーバード

¥ 3980 日元 / ビーアイ / 卡带

/ 93 2 12/AVG

角 2.8 音 2.8 销 2.8 操 2.9 热 2.9  
原 2.8 总 16.9

这是一种以操纵国际救助队“雷鸟”的成员，去解决世界各地发生的事件、事故为内容的冒险游戏。随着游戏的进行状况，行动的难易程度发生变化。以前的许多另

人社会生活百科全书。

## 连对王

连对王

¥ 5500 日元 / VISIT / 卡带

/ 94. 9. 16/SLG

角 2.6 音 2.8 销 2.6 操 2.6 热 2.7  
原 2.9 总 16.2

输入比赛举办地和赛道等资料，即可立即知道比赛预测结果的赛马预测游戏。游戏设计给人以亲切感，可以一边阅读报上的赛马预测表，一边输入信息。

## 连珠俱乐部

连珠俱乐部

¥ 2480 日元 / HECT / 卡带

/ 96. 5. 17/TAB

角 2.8 音 2.9 销 3.5 操 3.4 热 3.0  
原 3.1 总 18.7

支持联机和超级 GB 的连珠游戏。可以体验对局和“请连珠”两种模式，低廉的价格更使其大受欢迎。

## 恋爱策略

恋は駆け引き

¥ 3090 日元 / PONY CANYON / 卡带

/ 91. 7. 21/PUZ

角 2.8 音 2.5 销 2.5 操 2.5 热 2.8  
原 3.3 总 16.3

为了和心爱的女朋友约会，和情敌的モヒカン以益智游戏一决胜负。玩家必须很有技巧地移动你的版板，如果你能顺利在女朋友所在的版板和敌人之间画出白色的路，就算过关。如果不幸被电脑的黑路抢先，那你就输了哦！

## ★★★秘技★★★

**特别舞台：**在开场画面时，依序输入下、上、右、左、B。完成

后，画面会出现“STADIUM START”，可以挑战难度极高的特别舞台。

## 料理大战

モグモグ GOMMO

¥ 4800 日元 / BANDAI / 卡带

/ 95. 6. 16/RPG

角 3.2 音 2.9 销 3.2 操 3.0 热 3.1  
原 3.1 总 18.4

这是以小孩子作料理的节目为蓝本而制作的 RPG。主角为被绑架而抓走的母亲而冒险。在冒险的途中，要学会一些料理的作法，再利用料理来解决一些事件。

## 铃木亚久里的 F-1 超级驾驶

铃木亚久里 F-1 SUPER DRIVING

¥ 3900 日元 / LOGIC / 卡带

/ 93 5 28/RAC

角 3.2 音 3.4 销 3.2 操 3.4 热 3.5  
原 3.2 总 19.9

SFC 上发表的同名游戏的 GB 版，F1 赛车手铃木亚久里负责监修。在 GB 画面中，以其最为出色的景色，3D 画面的 F1 赛车，和两种赛车型式，令人心醉。

## 龙珠 Z 悟空激斗传

ドラゴンボール Z 悟空激斗传

¥ 5800 日元 / BANDAI / 卡带

/ 95. 8. 25/PUZ

角 3.9 音 3.5 销 3.4 操 3.4 热 3.7  
原 3.5 总 21.4

以受欢迎的卡通“龙珠 Z”为脚本改编而成的 RPG 第二弹。这次是以ナメック星为舞台，悟空和同伴与フリーザ军团为对手展开战斗。战斗时的指令是采用选项的方式，简单易懂。

## ★★★秘技★★★

**颠倒密码。**选择“IP TONY”开始游戏，改变自己的角色后，调出密码输入画面。在此供玩家输入的数字和字母排成“0123456789ABCDEF”，故意以相反顺序当密码输入“FEIXBA9876543210”，结果不但角色的 HP、BP 变高，攻击力也上升。但是这个秘技只有在超级 GB 上才用得出来。

**强制停止战斗：**在“IP TOURNAMENT”中，观看电脑之间的战斗。然后只要看到前进弹之类的远离攻击技一出现，马上同时按 START 键和 SELECT 键，画面静止之后再按 A 键，就可以马上停止这场战斗。

## 龙珠 Z・悟空飞翔传

DRAGON BALL Z・悟空飞翔传

¥ 3900 日元 /BANDAI/ 卡带  
/94.11.25/RPG  
角 3.7 音 3.1 销 3.3 播 3.3 热 3.6  
原 3.6 总 20.6

以漫画、卡通中受欢迎的主角“龙珠 Z”为原型制作的 RPG 的 GAMEBOY 版。故事按着原作继续发展，战斗从规格提升得早的一方开始命令选择的攻击，展开超视觉战斗。

## 垄断

MONOPOLY

¥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带  
/91.12.20/TAB  
角 3.3 音 3.0 销 3.2 播 3.5 热 3.6  
原 3.6 总 20.1

著名桌面游戏的 GB 版。掷骰子移动棋子，购买土地铁路使自己的财产增加。最多可 4 人游戏。可以在 8 个个性不同的人物中选择一自己喜爱的进行游戏。

## 卢克卢

ルクル

¥ 4800 日元 /大东海/ 卡带  
/94.3.25/PUZ  
角 3.2 音 3.1 销 3.1 播 3.1 热 3.2  
原 3.2 总 18.8

操纵由一根种子连接的 2 个球形零件所组成的机器，在规定时间内实现目标即可过关。画面上会有上拉力块等障碍障碍物。

## 路径

クォース

¥ 3300 日元 /KONAMI/ 卡带  
/90.3.16/STG  
角 3.0 音 3.0 销 3.2 播 3.5 热 3.5  
原 3.4 总 19.7

从上面落下来的复杂形状的小块，敲击它成为正方形使之消失。小块落到下面游戏便结束。正方形越大得分越多。机器可选择 6 种方式。

## 绿茵传说 射门!

苍き传说シュート

¥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带  
/95.4.7/SPG  
角 3.5 音 3.1 销 3.2 播 3.4 热 3.2  
原 3.3 总 19.6

由当红漫画“射门”改编而来的足球游戏。与以往的足球游戏不同，玩家要使用命令进行游戏。选择传球、射门等指令进行比赛。比赛前可进入特训模式提高选手能力。

## 绿之马奇巴奥

みどりのマキバオー

¥ 3900 日元 /TOMY/ 卡带  
/96.12.21/ACT

角 4.0 音 3.4 销 3.5 播 3.3 热 3.7  
原 3.9 总 21.8

操纵“马奇巴奥”的选手，在赛场上赛马界顶峰。在训练中提高能力，在比赛中使用“スタリオンカード”战胜对手。

## ★★★秘技★★★

**长距离必胜法：**首先，参加 1800 米以上的比赛。然后在比赛开始后连续按方向键，让马奇巴奥撞到栅栏上无法动弹。这种状态持续 20 秒后继续比赛。这样很快就可冲过终点线。这时别的马匹还在沿赛道的起始处奔跑，你便可以较大优势取胜。

**恢复状态：**如果马奇巴奥的状态并非“闘つてぬ!”(胜利)，他不会拿“スタリオンカード”就去参赛。这样中途会出现因“装束的马奇巴奥，将状态恢复成“闘つてぬ!”(胜利)。

**奇怪的结果：**参加 1800 米以上的比赛，在开始后立即使用“きとらカード”使别的选手落马。之后使用“マキバオーカード”则选手落马的马匹又会出现，你可以紧随其后冲过终点，显示屏上会显示你比他快两个头身。

## 乱马 1/2

らんま 1/2

¥ 3300 日元 /BANPRESTO/ 卡带  
/90.7.28/PUZ  
角 3.3 音 2.9 销 2.8 播 2.8 热 2.7  
原 2.9 总 17.3

集齐小茜的三种神器，找出隐藏的小茜是你的任务。途中会遇到与你长相相同的敌人。

## 乱马 1/2 格剧问答!!

らんま 1/2 格剧问答!!

¥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带

角 3.8 6/RPG

本游戏是以漫画以及卡通的“乱马 1/2”为题材。在创作故事模式中，本游戏的原创角色イザナミ和イザナ将会登场。本游戏系统的特色是，RPG 的战斗画面会变成猜谜问答，是一种新鲜的系统。

## ★★★秘技★★★

**最强的乱马诞生：**玩家在输入密码画面中输入“しやんふう? かいい”的密码之后，从第一章游戏开始。此时，进入战斗画面时，乱马的状态会变成很凶，而且战斗指数也会有 992 点，玩家可以借此战斗指数分配一下，就可以制造出所有能力值为 640 的超强乱马，便可以轻松过关。

## 乱马 1/2 热烈格斗篇

らんま 1/2 热烈格斗篇

¥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带  
/92.7.17/ACT  
角 3.7 音 3.3 销 3.3 播 3.3 热 3.4  
原 3.2 总 20.3

本款游戏以漫画和卡通的“乱马 1/2”为题材，玩家可以在原作所没有的原创故事模式中冒险，而且游戏大部分以冒险形式来进行，必要时会切换成动作画面。游戏的故事是以章节来分段，各有其目标。

## ★★★秘技★★★

**3 大密码：**将らんま、あかぬ、ムース密码输入时，会切换成音效测试画面。若将石京、良牙、らんま密码输入的话，则玩家可以自由选择角色来玩对战战斗测试。若输入九能、らんま、石京密码时，则可以看到会呈现登场角色的脸的欣赏模式。

**便利的密码：**现在介绍能从各章开始玩的密码。第 2 章为あか



ね、くろう、あかね。第3章为りようが、うきよう、ムース。第4章为シャンプー、こたち、らんま。第5章为りようが、シャンプー、こたち。

## 罗德岛战记·英雄骑士传 GB

ロードス島戦記・英雄騎士伝 GB  
¥ 3980 日元 / TONY / 卡带  
/ 98 12 11 / TAB

角-音-情-操-热-原-总-

在小说和电视动画中轰动一时的“罗德岛战记”被改造成卡片类游戏在 GB 上登场了。模仿骑十士帕克、神谷格列巴斯等人为了阻止暗黑魔术师巴格纳德的野心而展开了战斗。游戏在桌面的地图上进行。移动及战斗均靠使用卡片进行。

## 洛克人世界

ロックマンワールド

¥ 3500 日元 / CAPCOM / 卡带  
/ 91.7 26 / ACT  
角4.0音3.6谱3.7操3.8热3.8原3.4总2.3

在 FC 主机上极受欢迎的动作游戏移植到 GB 后的这部作品，其游戏的目的仍是打倒邪恶的瓦伊利博士。本作的前半部，是以 FC 版“1”所登场的4个舞台为主。后半部则是瓦伊利博士舞台。

### ★★★秘技★★★

画面静止不动：在舞台选择画面下，同时按下方向键的任一方向键和 START 键，如此画面就会因为程式出错而停止不动。

## 洛克人世界 2

ROCKMAN WORLD 2

¥ 3500 日元 / CAPCOM / 卡带

/ 91.11.20 / ACT

角4.0音3.6谱3.7操3.8热3.8原3.4总2.3

FC 游戏“洛克人 2”和“洛克人 3”的 GB 版合集。游戏开始前，你可以自由选择前 4 关中的任意一关。打败各关最终 BOSS 后，便可以使用 BOSS 用过的武器。与 FC 一样，难度很高。

## 洛克人世界 3

ROCKMAN WORLD 3

¥ 3500 日元 / CAPCOM / 卡带  
/ 92 12 11 / ACT  
角3.8音3.5谱3.7操3.7热3.6原3.3总2.7

FC 中畅销的“洛克人 3”、“洛克人 4”的合集，具有“スパーマン”、“ダイブマン”等 9 个游戏原创的 BOSS 登场。乙方人物中出现了机器狗拉什和会给你道具的艾迪。

## 洛克人世界 4

ロックマンワールド4

¥ 3900 日元 / CAPCOM / 卡带  
/ 93 10.29 / ACT  
角3.9音3.7谱3.8热3.9原3.5总2.4

本作是洛克人系列作品中 4 和 5 的合集作品。本作和前面已发售的几部作品，其不同之处在于本作较注重剧情连贯性。不过，受欢迎的机器狗拉什则仍然保留在游戏中。

### ★★★秘技★★★

提升武器威力：选择一个自己喜欢的舞台，开始游戏。其后，不要通过所选的舞台，直接将人数变成 0 进 GAME OVER 的画面。接着，选择 CONTINUE；再以相同的舞台开始游戏。以上的动作反复操作 4

次后，洛克将会回到博士所在研究所，接受莱特博士的武器威力改装。不过，本秘技在切断电源后，其效果就消失。

便流沙停止：首先，将トードマン的舞台破关。接下来，在进入ファラオマン舞台的流沙地带时，使用レインブラッシュ。如此一来，流沙就会停止移动。这时的洛克人除了不会下沉外，敌人也几乎不再出现。

## 洛克人世界 5

ロックマンワールド5

¥ 3800 日元 / CAPCOM / 卡带  
/ 94.7 22 / ACT  
角3.9音3.7谱3.7操3.9热3.9原3.8总3.0

本作是 GB 版洛克人系列作品的第 5 部作品。本作和全目前为止的其他系列作品不同之处，就在于剧情的内容及展开方式。另外，除了家熟悉的机器狗拉什外，本作也新加入了机器猫达可。

### ★★★秘技★★★

提升武器威力：首先，使 GAME OVER 的画面出现。接着，在舞台选择或者是 CONTINUE 的画面下，按下 B 键，如此便能再以相同的舞台进行关卡。如此反复再进 3 次关卡后，便会出现莱特博士研究所的画面。在此画面下，可进行洛克人配件的装备。装备之后，洛克人的飞行速度会加快。在此之后，若再进 4 次相同的关卡的话，便又可回到莱特博士研究所进行配件的装备。此次再装备后，洛克人的飞行速度又会提升 1 级。如此反复进行，就可不断增加洛克人的威力。

敌人消失了：在マキエリ舞台下，会碰到一个名叫タンブ的

敌人使用移位攻击。当玩家接近它所在的房间时，只要持续按住方向键的左键进入，它就会消失。

## 洛洛大冒险

ロロの大冒険

¥ 3900 日元 / IMAGINEER / 卡带  
/ 94.3 25 / PUZ  
角3.2音3.5谱3.0操3.0热3.1原3.4总19.1

这是款含有动作要素意味的益智方块游戏。游戏中，玩家操作主角，一边躲开敌人的攻击，一边收集红心记号。另外，如果拿到宝箱中所存放的钥匙，便可通过目前所在的舞台。

### ★★★秘技★★★

地图选择：在接电源后的画面地图结束时，会出现 9 个精彩项目。此时，在画面下，依 SELECT、SELECT、B 键的顺序按键的话，就会出现地图选择画面。在地图画面下，玩家可自由选择喜欢的舞台游戏。

音乐测试：在接上电源的示范画面结束后，会出现 9 个精彩项目。此时，在此画面下，先按住 SELECT 键再按 B 键的话，便可进入音乐测试模式。在此模式下，可使用方向键选曲，按 A 键的话便可开始演奏。

## 麻将传说“兵”

麻雀伝説“兵”

¥ 2980 日元 / CULTURE BRAIN / 卡带  
/ 99 2 25 / TAB  
角-音-情-操-热-原-总-

真正的四人麻将，再现了代表团体出战的职业麻将选手的高超技巧与风采。系统设有四种模式，与职业麻将选手自由对战的“フリー対局”，6 连庄优胜的“将仕制覇”，

连胜了比赛的“大会”，职业麻将选手指导初学者学麻将的“指南”。

## 麻将之谜

麻雀 フェイク

¥ 3980 日元 / J・WING / 卡带  
/ 98.12 23/SLG

角·音·锁·热·操·原·总·

主人公掌握各种技功逐渐成长起来的麻将游戏。在麻将局中战胜对手后，其特技可以占为己有。麻将选手的培养类似 RPG 的风格，在普通模式卜除了自由对战“フリー対戦”外，还为玩家准备了目标为 100 场全胜的模式和追求连胜次数的模式。

## 马赫 GO GO GO

マッハ GO GO GO

¥ 4200 日元 / TOMY / 卡带  
/ 97.8 8/SLG

角 3 5 音 3.1 第 2 8 操 3.1 熟 3.1  
原 3 3 总 18 5

以同名 TV 动画为题材的赛车模拟竞速游戏。玩家在游戏中变为主人公响刚，选择赛车参加比赛。用奖金购买零件，能够增加赛车性能，还可以联机对战。

★★★秘技★★★

アルバトロス号使用法：在赛车选择画面中，将光标移到马赫号，按右、上、上、左、下、下。选择键的响刚，她可以驾驶响刚的ライバル、克拉斯马乘坐的アルバトロス号。

## 马里奥拼图

マリオのピクロス

¥ 3900 日元 / NINTENDO / 卡带 / 95.3.14/PUZ

角 3 3 音 3 4 第 3 9 操 3 7 熟 4 1  
原 4 0 总 22 4

在本款游戏之中，玩家需要利用提示的数字，将 10×10 或 15×15 等的格子涂掉，然后将隐藏了的图案完成。本游戏不论是什么都不懂的初玩者或老手皆能放心地玩

★★★秘技★★★

继续消除：玩家 面按 A 或 B 键，一面按 1 字键的话，则会连续删去几个方块，或可以上记号。

改变画面边框：首先接上超级 GB 启动游戏，在开始画面中按照下方的表格操作。于是，游戏过程中画面边框就会变成带有表中所示颜色的“GB 兄弟”的图案

## 马里奥医生

Dr. MARIO

¥ 2600 日元 / NINTENDO / 卡带  
/ 90.7 27/PUZ

角 3 5 音 3 6 第 3 8 操 3 8 熟 4.0  
原 3 8 总 22 3

设定马里奥赶走病毒的落体解谜游戏，马里奥通过排列扔过来的胶囊，使病毒消失。胶囊和病毒有三个颜色，将同色的横着或竖着排列 4 个以上就能消除，还能使用通信线玩对战。

## 马券王 TV' 94

马券王 TV' 94

马里奥拼图/改变画面边框

操作	画面颜色
按 1 或 START 键	绿
按住上，按 1 或 START 键	青
按住下，按 1 或 START 键	红
按住左，按 1 或 START 键	黄
按住右，按 1 或 START 键	粉
按上下左右各按一回，按 1 或 START 键	透明

¥ 6500 日元 / ASMIK / 卡带  
/ 94.10 28/SLG

角 2 4 音 2 5 第 2 5 操 2 2 熟 2 7  
原 2 7 总 14 9

跑马、骑马、马的状态等所有数据都能被输入进行预测的软件。以你所想得到的赛道条件、马名、骑手名为上，输入马和马场状况，就能表示出对战胜、组连、马连的预测。对比赛结果也可展开预测。

## 马券王 V3

马券王 V3

¥ 6500 日元 / ASMIK / 卡带  
/ 93.12.17/SLG

角 2 8 音 2 3 第 3 3 操 3 0 熟 2 8  
原 2 5 总 16 6

赌马软件系列第 3 代。这次是挑战旧式赛马，更容易掌握。由于版面设计的改善，画面更易看清，骑手的松紧，马号的变更也变得更简单，也可变更数据比重。

## 迈克尔·乔丹 一对一

冒险! 方块之路/密码

图案	密码	图案	密码	图案	密码
1	SMI	7	SLN	13	ATRS
2	AVA	8	K 1	14	KRFI
3	BO	9	FLI	15	DRY
4	NLO	10	JLI	16	LCR
5	PSN	11	LMI	17	AGI
6	BO	12	NK	18	MIN
7	CA	19	CM	19	MP
8	KAR	20	KLI	20	CM
9	FLI	21	FAZ	21	N
10	PSN	22	PS	22	OKI
11	CM	23	THB	23	VOA
12	PS	24	KLI	24	MOI
13	CA	25	SM	25	OKI
14	BO	26	FLI	26	ZI

## 冒险! バズロード

¥ 2980 日元 / 大海 / 卡带  
/ 90 4 20/PUZ  
角 2 6 音 2 5 辑 2 7 操 2 7 热 21.9  
原 2 8 总 16.2

玩家将要将具有各种样式的方块组合在一起。然后将这些方块放入指定的框子中。一共有 42 个舞台。本款游戏的困难度可说是非常高。

## ★★★★秘技★★★★

密码: 在输入密码的画面之中, 输入前页下表中所示的密码的话, 玩家便可以玩自己想玩的舞台了, 可说是非常方便!

## 帽子方块

ハットリス

¥ 3500 日元 /BPS/ 卡带  
/ 91 7 19/PUZ  
角 2 7 音 3 1 辑 3 2 操 3 2 热 3.2  
原 3 1 总 18 5

将同样种类的帽子 5 个以上堆积在一起, 即可使其消失的智力游戏, 如能消掉 20 座帽子山, 即可过关。另外, 过关时, 可以将你不需要的一种帽子卖掉, 使 2 人联机对战成为可能。

## ★★★★秘技★★★★

声音测试: 在开头画面提示时, 同时按十字键的左方向键和 A、B 键, 即转换到了声音; 测试选择画面。

## 美少女战士 水手服月亮

美少女战士セーラームーン

¥ 3500 日元 /ANGEL/ 卡带  
/ 92.12.18/ACT  
角 2 8 音 2 6 辑 2 7 操 2 5 热 2 4  
原 2 5 总 15.4

月野兔变为美少女战士, 为

了击败威胁到麻布十番镇和平的敌人, 美少女战士开始了行动。故事情节基本上忠实于原作展开

## 美少女战士 水手服月亮 R

美少女战士セーラームーン R

¥ 3800 日元 /ANGEL/ 卡带  
/ 94 4 22/ACT  
角 3 9 音 3 4 辑 3 2 操 3 5 热 3.2  
原 3 5 总 20.7

本款游戏是 GB 版“美少女战士”的续编, 将受欢迎的卡通转变成游戏。玩家在本站软件中可享受到你玩游戏和动作游戏的交互进行。也可以只玩速你游戏。

## ★★★★秘技★★★★

最强的密码: 输入“00009999”密码之后再开始游戏, 则玩家可以到剩下 9 人的状态下, 开始玩女孩子模式。而且, 一开始你的得分会高达 9 万分。不过, 一旦游戏结束之后再接关时, 其余的人数又回复成平常的 3 个人而已。真是可惜。

## 梦幻空间

アルタードスペース

¥ 3500 日元 /EPIC SONY RECORD/  
卡带 / 91 11 29/PUZ  
角 2 9 音 3 0 辑 3 1 操 3 0 热 2.9  
原 2 9 总 17.7

FC 的“ワルステイス”的 GB 版。斜俯视的画面, 目标是找到宇宙飞船而脱落的火箭, 船内共有 250 个屋子, 每层的内部房屋构成很复杂。

## 迷宮大陆

ダンジョンラット

¥ 4600 日元 /ENIX/ 卡带  
/ 92.12.15/SLG

角 3 9 音 3 4 辑 3 4 操 3 2 热 3.7  
原 3 6 总 21.2

目标是从只有起点和终点是已知的迷宫中逃出。迷宫也可以自己设置以难倒对手。两种模式下各有

## 迷宮大作战特别版

フラフビースペシャル

¥ 3300 日元 /VICTOR/ 卡带  
/ 90.3.23/PUZ  
角 2 9 音 2 7 辑 2 8 操 2 7 热 2.8  
原 2 6 总 16.3

本款游戏是从个人电脑以及 NINTENDO 移植过来。玩家将岩石移至指定的地方才能过关。游戏有 2 个难易度可选择。

## ★★★★秘技★★★★

全关: 当玩家输入“BVVS9”密码时, 就可以玩模式 A 之中 80 关内的任何一关, 输入“BVSL”的话, 则可玩模式 B 之中 80 关中的任何一关。

## 迷宮之塔

ドルアーカの塔

¥ 3500 日元 /ANGEL/ 卡带  
/ 90.12.31/RPG  
角 3 1 音 3.2 辑 3 1 操 3 2 热 3.3  
原 3 0 总 18.9

登上 60 层的塔, 救出恋人凯依。FC 中有同名的游戏, 但系统有很大区别。

## ★★★★秘技★★★★

里关: 在标题画面依次按 6 次 B、4 次左、3 次右。于是画面切换变成里关。

## 迷魂方块

とびだせ!ばいボン

¥ 4900 日元 /HUDSON/ 卡带

/ 95.7.21/PUZ

移植自 SFC 上发售的“迷魂方块”。利用 VB 强大的立体功能, 展现画面、连续事件皆富立体感。也会有飞机从画面内飞出, 好像要撞到玩家一样, 然后去下炸弹又飞走了。

## 迷你高尔夫

ミニゴルフ

¥ 3400 日元 /A-WAVE/ 卡带  
/ 91.4.26/SPG  
角 3 7 音 3 2 辑 3 3 操 3.5 热 3.3  
原 3 0 总 20.0

款独特的高尔夫游戏, 你只能使用轻打, 并且有沙坑水塘及移动障碍等障碍物, 共有 36 洞。

## 迷你四驱 GB Let's &amp; Go!!

ミニ四驱 GB Let's &amp; Go!!

¥ 4900 日元 /ASCII/ 卡带  
/ 97.5.23/SLG  
角 4 0 音 3.2 辑 3.1 操 3 3 热 3.5  
原 3 6 总 20.8

以“当红动画片”漫画“爆走兄弟 Let's & Go!!”为题材的迷你四驱模拟游戏。在游戏开始时确定 ID 号码以及限制可供选购的零件是这个游戏的特点。其它零件可以使用通信机能从朋友手中获取。支持联机。

## ★★★★秘技★★★★

购入“プロトセイバー JB”的方法: 赢得夏季冠军后, 去土屋实验室的土屋模型店, 便可购入“プロトセイバー JB”。

购入“プロトセイバー EV0”的方法: 在赢得夏季冠军后, 去东京的都厅大厦 (在九十九层右下方的建筑), 便可参加到土屋博士对

迷你四驱 GB Let's &amp; Go!! 用通信交换获取强力零件

变化后的零件	交换零件的组合
1 变化后的零件	カナードウイングとワングーマウント
1 变化后的零件	ネオスライドバンパーとフォースミラーバンパー
1 变化后的零件	ダウンスライドバンパーとスプラッシュバンパー
1 变化后的零件	リヤードグランドスターとリヤードオイルダンパー
1 变化后的零件	リヤードダンパーダッシュとリヤードフレームスター
1 变化后的零件	ダウンスライドとダウンスライドベーク
1 变化后的零件	MAX スタビボールSとダークローラーS
1 变化后的零件	MAX スタビボールLとダークローラーL
1 变化后的零件	リチウムごんちとオートミックスダンパー
1 变化后的零件	マックスダッシュモーターとSP ダウンスライドモーター
1 变化后的零件	スペシャルモーターとギガロウモーター
1 变化后的零件	レストンタイヤSとQ ラリータイヤS
1 变化后的零件	リチウムごんちとオートミックスダンパー
1 变化后的零件	リチウムごんちとオートミックスダンパー
1 变化后的零件	リチウムごんちとオートミックスダンパー

战的成人比赛。如果赛后去上屋模型店,便可买到“プロトセイバーEVO”。

用通信交换获取强力零件:秋季比赛获胜后得到通信装置,将2台GB用通信线连接,选择主人公菜单中的“つうしん”命令的“こうかん”选项。然后便可按上表列出的组合进行零件交换,就能得到更加强力的部件。但是“交换的零件作者名与ID均相同时,交换便无法进行。”

赚钱法:首先买入600G的迷你四驱,将零件全部卸下然后将迷你四驱与卸下的零件全部卖便得到720G,这样1台迷你四驱可以赚120G。几次重复这个过程,那么你不用在比赛中获胜也可赚到

钱。

## 迷你四驱 GB Let's & Go!! · 全明星战 MAX

M2 四驱 GB Let's &amp; Go!! · ALL

STAR BATTLE MAX

¥ 4800 日元 / ASCII / 卡带

/ 98 6 19 / SLG

角·音·销·推·热·原·总·

当红动画片迷你四驱的GB版游戏第2代。与上一代相比,车型零件数大幅增加,使根据赛道不同而改变赛力的更细微的配置成为可能,而且可以使用通信机能与朋友交换零件。

## 迷你四驱小子

M2 四驱小子

¥ 4980 日元 / J · WING / 卡带

/ 96 12 27 / SLG

角·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

原·音·销·推·热·原·总·

/ 97 9 26 / SLG

角·音·销·推·热·原·总·

组合部件造出最强劲赛车。“迷你四驱小子”的续篇。在各种比赛中取胜,成为迷你四驱冠军是你的最终目标。在这个游戏中新增了一个主人公的伙伴,故事情节也发生了变化。而且根据事先记录的喝彩声,赛车可以做出特别的动作。支持联机对战。

★★★秘技★★★

增加所持金钱数:将自己的4名输入为“ゴールド”,游戏开始时金钱数会增加。

点数增加:将自己的4名输入为“ポイント”,游戏开始时点数就会增加。

开发说明:将自己的名字输入为“かいじつしや”,就会出现有关开发信息的画面。

声音测试:将自己的名字输入

## 迷你四驱小子 II

M2 四驱小子 II

¥ 4800 日元 / J · WING / 卡带

米老鼠/选择关数的密码

面数	密码	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
2	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
3	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
4	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
5	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
6	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
7	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
8	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
9	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
10	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
11	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
12	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
13	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
14	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
15	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
16	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
17	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
18	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
19	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8
20	S/RS	22	S/17	12	1/7	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8	11	1/8

乃“サランド”就会进入“高潮”模式。

## 米老鼠

ミッキーマウス

¥ 2980 日元 / KEMCO / 卡带  
/ 99.9 5/ACT  
角 3.6 音 3.2 键 3.1 操 3.2 热 3.1  
原 3.1 总 19.2

在本游戏中，米奇必须寻找被台风吹走的米妮。玩家需要利用一些道具来回避敌人，并将米妮所有的爱心收集到时，便可以顺利过关。

### ★★★秘技★★★

选择失败的密码：玩家在输入密码的画面之中，若输入前页下表中的密码，便可以自由选择自己想玩的舞台了。

## 米老鼠 II

MICKY MOUSE II

¥ 3090 日元 / KEMCO / 卡带  
/ 91.4 26/ACT  
角 3.2 音 3.0 键 3.0 操 3.1 热 3.1  
原 3.0 总 18.5

“米老鼠”的续篇，目的是救助被困在城里的米妮。你需要寻找切题的出口前进。与上一代相比，陷阱与道具数量明显增多，娱乐感也增强了。

## 米老鼠 IV

MICKY MOUSE IV

¥ 3900 日元 / KEMCO / 卡带  
/ 93.4 23/ACT  
角 3.8 音 3.2 键 3.2 操 3.4 热 3.6  
原 3.0 总 20.1

“米老鼠”系列第 4 代。目的是操纵落入古代遗迹洞穴中的米奇从地下迷宫中逃到地上。用钻机洞洞成为游戏的核心。其中带有解谜

游戏的色彩。

## 米老鼠 V

MICKY MOUSE V

¥ 3900 日元 / KEMCO / 卡带  
/ 93.1 22/ACT  
角 2.5 音 2.6 键 2.8 操 2.4 热 2.7  
原 2.8 总 15.8

米老鼠力救出被魔女抓走的好友而历险，对准放在城里的水晶插动魔法杖，就可以得到物品或者好友被关的图画碎片，完成图画后朋友就会得救。

## 米龙的迷宫组曲

ミロンの迷宫组曲

¥ 3800 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 93.3 26/ACT  
角 3.4 音 3.1 键 3.4 操 3.1 热 3.0  
原 2.8 总 18.9

本游戏是从 NINTENDO 版移植而来的。主角的最终目的就是救出被关在加兰德城里最上层的公主。玩家需要设法找出隐藏在各层屋内的道具，并且利用这些道具爬上另一层楼，与驻守楼层的头目对决。

### ★★★秘技★★★

有趣的密码：若玩家输入“コココココココココココ”密码的话，即使不打倒第一层楼的头目，也能得到水晶。以及在 3 楼才能拿得到的エクスカリバー……等 8 种道具。所以，玩家在开始时就变得很强了！

## 米奇大追踪

ミッキーズチェイス

¥ 3800 日元 / KEMCO / 卡带  
/ 92.12 18/ACT  
角 3.0 音 3.0 键 2.9 操 3.0 热 2.9

原 3.3 总 18.1

大家都很熟悉的米老鼠是这个游戏的代言人。米奇送给朋友米妮的生日礼物被皮特偷走了。游戏目的就是拿回礼物。可以根据个人喜好选择米奇或米妮进行游戏。

## 秘密特警·破坏神伽尔玛

アンダーガバークワブス・破壊神  
ガルマ

¥ 3800 日元 / IREM / 卡带  
/ 93.12 10/TAB  
角 3.0 音 2.4 键 2.2 操 2.6 热 2.2  
原 3.0 总 15.4

很有受欢迎的游戏，游戏系统内容变化很大，主人公靠エゴク一样可以骑马作战，根据上级的指令进行游戏，战斗是卡片式战斗。

## 妙妙猫世界

トリップワールド

¥ 3500 日元 / SUN / 卡带  
/ 92.11 27/ACT  
角 3.2 音 2.7 键 2.5 操 2.8 热 2.8  
原 3.4 总 17.4

主人公亚何件，为了拿回被人夺走的麦格塔之花而战的动作游戏。亚何件可以根据地形而改变身体。一开始时只能采用踢腿的攻击方式，取得宝物之后就能用多种攻击方法，到底有老怪。

## 名侦探柯南·地下游乐园杀人事件

名探偵コナン・地下游乐园杀人事件

¥ 3980 日元 / BANDAI / 卡带  
/ 96.12 27/AVG  
角 3.7 音 3.2 键 3.4 操 3.3 热 3.5

原 3.7 总 20.8

受人欢迎的“名侦探柯南”将推出 3 个案件。玩家将利用高科技去调查，找出线索。根据与不同分支的选择破案进展会陷入迷途，甚至会产生不同的游戏结局。

### ★★★秘技★★★

奇怪的密码：输入密码“BMTE11”，开始故事模式。于是按选择键也不能跳过开场动画。游戏一开始便会显示小搜查时间 28 小时 28 分。在这种奇怪状态下，可能会无法破案。

玩迷你游戏：输入密码“MGTEST”，便能进入 3 个案件均已破获的状态。而且在此种状态下可以玩到 5 种迷你游戏。

## 名侦探柯南·疑惑的豪华列车

名探偵コナン・疑惑の豪華列車

¥ 3980 日元 / BANDAI / 卡带  
/ 98.8 7/AVG  
角-音-键-操-热-原-总-

以电视动画中受欢迎的名探柯南为舞台的冒险游戏。他为解开发生在豪华列车“日本九号”上的杀人案而费尽心机，最后终于找寻到了各种证据，使真相大白，凶人被缉拿归案。

## 明星扫除

スタースイーパー

¥ 3800 日元 / AXELA / 卡带  
/ 97.12 19/PUZ  
角-音-键-操-热-原-总-

将 2 个画在方块内的记号配置在一起，便可消灭方块。其中的回答问题的模式，是另类机种上少有的独创性游戏。

## 模拟战争

VIRTUAL WARS

¥ 4900 日元 / COCONUTS JAPAN / 卡  
带 / 94.2.11 / ACT角 3 0 音 2 6 销 2 8 操 3 1 热 3.3  
原 2 9 总 17.6

是同名动作科幻电影的游戏  
化。在 SFC 版中，也同时发售了相  
同内容的软件。一边用枪打击敌  
人，来来回回和现实世界之间将  
游戏进行下去。里面有超级电脑版  
里没有的 GB 版独特场景。

## 魔法方块

フリックブル

¥ 3090 日元 / TAITO / 卡 带  
/ 90.3.16 / PUZ角 3 0 音 2 4 销 2 9 操 3 1 热 2.9  
原 3 0 总 17.6

将同种的方块堆积接连地消  
去，方块数量达到标准以下则过  
关，不过消方块的方法比较难。

## 魔法骑士雷亚斯

魔法骑士レイアース

¥ 4500 日元 / TOMY / 卡 带  
/ 95.6.2 / RPG角 3 8 音 3 3 销 3 1 操 3 5 热 3.2  
原 3 4 总 20.3

本游戏之中将会出现超人气漫  
画家集团“CLAMP”所画的人物。  
玩家可以享受到在漫画和卡面之中  
所没有且不一样的原作故事。其中  
的配音也很不错哦！

## ★★★秘技★★★

音效测试模式：玩家在标题画  
面之中，按 2 次 DELT 键，  
进入音效测试画面。在此，玩家可以  
听到背景音乐，效果音以及在游戏  
之中出现角色的台词。

## 魔法骑士雷亚斯 2

魔法骑士レイアース 2nd

¥ 4500 日元 / TOMY / 卡 带  
/ 95.10.27 / RPG角 3 7 音 3 4 销 3 0 操 3 1 热 3.3  
原 3 1 总 19.6

本款游戏是以卡通为蓝图而制  
作，为前作的续作。在这次游戏中，  
主角为了要取回被色影人盗偷走的  
颜色，必须光、海、风三个人在异  
世界同敌人奋战。和前作一样，本  
游戏的配音也是请原配音担任。

## ★★★秘技★★★

音效测试模式：在标题画面之  
中，当光标显示能选择“サウンド”  
时，按“つづきから”时，连续按  
住 B 键，此时画面就会切换到成  
音效测试模式的画面。在此模式  
中，玩家可利用十字键的上下选择  
项目，左右改变曲目并按 A 键决定  
歌曲。如果玩家按了 B 键的话，就  
会回到原来的标题画面。

变成访问者：首先，玩家要在  
妖精之村打倒ラタスク，然后去  
到村外，再从藏在村内的壶子的人  
物调查，如此主角就变成了访问者  
了。之后，如果玩家再度前往调查  
壶子，则会被别人赶走。

## 魔法台风

まじかる☆タルートくん

¥ 3500 日元 / BANDAI / 卡 带  
/ 91.6.15 / ACT角 4 1 音 3 4 销 3 5 操 3 7 热 3.6  
原 3 6 总 21.9

本款动作游戏的主角为江户城  
本丸。玩家要在 4 个舞台之中冒  
险，并用拳头打倒敌人。游戏最初  
只有本丸一人而已，若收集到烤串  
角 20 个的话，タルート就会加  
入主角行列成为帮助主角的伙伴。

## ★★★秘技★★★





音效测试：开启电源，在标题画面按 SELECT 键的话，出现在标题画面上的タルート就会消失。在此画面按 A 键和 B 键之后，选择曲目，再按 START 键的话，玩家可以欣赏到出现在游戏中的 24 首歌曲以及 35 首效果音乐。

## 魔法台风 2

まじかる☆タルート 2

¥ 3500 日元 /BANDAI/ 卡带  
/ 92 7 10/ACT  
角 3 6 音 3.1 猜 3 1 撞 3 4 热 3 5  
原 3 2 总 19 8

本款游戏为“魔法台风”的第 2 作。主角为了要将被坏人所破坏了的市镇回复原状，必须奋力地打倒敌人。市镇的地图是以方块组成的，玩家必须移动 20 个方块来件出前进的道路。

### ★★★★秘技★★★★

4 大效果指令：首先在动作舞台中按暂停键，然后，依左、B、B、右、SELECT 键的顺序输入指令，再按十字键任一方向后取消暂停，如此，会依照玩家最后按的方向出现下列的效果。向上按的话，タルートの跳跃力会提升，向下按时，则タルートの舌头会变长。向左方按的话，受到敌人攻击时体力会增加，而烤章鱼的数目会减少。向右方按的话，则敌人的行动会变得较迟缓。

透明的本丸：当タルート成为伙伴的状态之下，在本丸从得分舞台出来的瞬间，按 SELECT 键进入特训。在这里，若本丸的等级提升时，则他就会变成透明人了。

## 魔法阵 骨碌骨碌

魔法阵グルグル

¥ 3980 日元 /TAKARA/ 卡带

/ 95 4 28/RPG

角 4 0 音 3.3 猜 3.3 撞 3 6 热 3.6  
原 3 3 总 21.2

本游戏是以同名的漫画为原作制作的。玩家可以由勇者ニク或魔法师ツクリ之中选一人出来当主角冒险。战斗则是在 10 种迷你游戏之中进行的。玩家可以在本游戏中享受和原作一样故事般的对话乐趣。

### ★★★★秘技★★★★

“超级困难”：开始游戏时，玩家在“迷你游戏”之中选择“单打迷你游戏”，将光标将游戏等级移至“困难”再连续按控制器的上方，此时会出现“超级困难”的等级。若是要选择“双打迷你游戏”的话，则要连续按控制器的上方就可以。

最强&最弱的等级：玩家在要玩迷你游戏之前的设定画面之中，当游戏显示出设定的难易度时，按 5 次十字键的下方。然后，将游戏的困难度选择比“容易”还低的“超级容易”，若游戏难易等级选择，“超级容易”的话，即使游戏中一些困难度颇高的迷你游戏，玩家也能轻而易举地过关。另外，以相同的方法，在设定游戏难易度的画面中，按 5 次十字键的上方，则游戏的难易度会从“困难”变成难度更高的“超级困难”。

## 魔鬼克星 2

ゴーストバスターズ 2

¥ 3400 日元 /HAL 研究所/卡带  
/ 90.10 16/ACT  
角 635 音 2 9 猜 2 9 撞 2 8 热 2.9  
原 2 9 总 17 6

著名电影“魔鬼克星”的游戏版本。玩家操纵着两人一组的捉鬼特攻队，先把鬼麻痹之后，再吸到

收鬼的盒子中。但玩家只能自由移动其中一个，相当不便。

### ★★秘技★★

介绍角色：在游戏结束，出现接关画面的时候，把光标移到“END”上对准，然后按住 SELECT 键不放按 START 键，就可以看到游戏中角色的介绍。

音乐模式：先把游戏结束，等衔接画面出现时，把光标移到“END”上面，然后按住 SELECT 键不放，再按 B 键，成功的乐曲就可以进入音乐模式。操作方式很简单，使用 1 字键的上下选取要听的曲目，然后按下 A 键就可以聆听美妙的曲子了。

## 魔鬼终结者 2

T-2 THE ARCADE GAME

¥3890 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带  
/94 2 25/STG

角 2.9 音 2.7 销 2.9 热 2.5  
原 2.7 总 18.6

以电影终结者 2 的世界为舞台同名的动作游戏的移植。瞄准敌人，用机关枪和火箭炮进攻 3D 射击游戏。如果夺取各种宝物的话，就会占很大优势。

## 魔界村外传

魔界村外传

¥3500 日元/CAPCOM/  
卡带/93.4.16/ACT  
角 3.5 音 3.1 销 3.3  
热 3.2 热 3.5 原 3.1  
总 19.8

以在 FC 中大受欢迎的“魔界村”的敌人，雷德亚里曼为主人公的 ACT 游戏续集。以解谜和收集情报为中心的 RPG 模式和以

打倒敌人为主的 ACT 模式交替进行展开故事情节。

### ★★★秘技★★★

超超密码：在密码输入画面中输入“9000000000000001”，则生命、跳跃和飞翔的水平都达到 4 的状态。

## 木工阿源

木工の源さん

¥3800 日元/IREM/卡带  
/92.7.31/ACT

角 4.1 音 3.4 销 3.6 热 3.7 总 19.3  
原 3.5 总 21.7

从街机移植来的动作游戏。为了救出被魔界人 1 集团绑架的カンナ，木工阿源拿着木槌当武器，向敌人挑战。木槌不只可以拿来攻击，也可以用来防御。在舞台中也有些能加强力量的秘密，要确实地找出来。

### ★★★秘技★★★

随时像有超级木槌：当阿源拿着普通木槌的时候，跳起来，在落地的时候按下十字键的 D 和 B 键成功的话，地面震动会变得像有拿着超级木槌的时候一样强，可以用该冲击波去打倒敌人。这样就和随时有超级木槌没有两样。

## 木工阿源/用声音来选关

音の数	舞台	音の数	舞台
1	1.2	11	Boss 1
2	Boss 1	12	3.1
3	射止 1	13	1.2
4	2.1	14	Boss 4
5	2.2	15	奖励
6	2.3	16	3.1
7	Boss 2	17	5.2
8	射止 2	18	Boss 5
9	3.1	19	1.1
10	3.2	20	1.2

用声音来选关：在标题画面下，按住右上、A、B 选择键，再按下开始键。这样按住所有的键，会有信号声响起，一放手，声音便会停止。响了几声便会从哪一关开始游戏，声音的次数和关卡的对应关系如前页右表所示。响 18 下是终极 BOSS，19 下就回到 1.1，20 下就是 1.2，又从轮回起。

## 木工阿源~机器人帝国的野心

木工の源さん ~ROBOT 帝国の野望

¥3800 日元/IREM/卡带  
/94.3.25/ACT

角 3.9 音 3.1 销 3.2 热 3.3 总 19.3  
原 3.3 总 19.6

是继阿源系列“幽灵建筑公司”的续篇。在此游戏片，机器人首领将登场支援阿源。以木槌作为武器的阿源将同与企图侵略地球的宇宙人战斗。

## 牧场物语 GB

牧场物语 GB

¥3980 日元/VICTOR/卡带  
/97.12.19/SLG

角 4.0 音 3.8 销 3.7 热 3.9 总 19.4  
原 4.1 总 23.6

在 SFC 中热销的牧场育成模拟版的移植。开垦荒废的牧场，再建景色优美，猪马牛羊生机勃勃的牧场是游戏的目的。主人公的性别可依玩家的喜好选择。

### ★★★秘技★★★

靠农作物发家：购买一匹马将它一直养到农作物收获的季节，把马配置在田地的上方，主人公配置在田地的横侧，将收获的农作物装入马车内，站在那个地点不要移动，再按 A 键，则还能再收割一次。

庄稼。另外，这一秘技可以反复使用。

鸡蛋发家：母鸡在小屋左下角的产蛋箱上产蛋后，在上面喷一口水，则鸡蛋上出现一个四角形的奇怪模样表示，这样就可以反复多次取蛋。

## 奶~嘴~

奶~嘴~

¥3800 日元/IREM/卡带  
/92.12.11/ACT

角 3.9 音 3.0 销 2.9 热 3.1 总 19.9  
原 3.1 总 18.9

本款游戏是动作游戏，里面有巧克力、冰淇淋……等森永公司所生产为人人熟悉的商品角色，将要大显身手一番。玩家将救出受困于魔界之魔、云之国……等各种场所的人，然后回到自己的国家。

### ★★★秘技★★★

选择嘴：玩家在密码输入画面中依“天使、鸟、魔界、乌鸦”的顺序排列角色，然后切换选择角色的画面。此时，利用十字键选择舞台而且 A 键决定便可以玩想玩的舞台。

音效测试：玩家在密码输入画面中将角色输入成“乌鸦、魔界、天使、鸟”，然后再切换到音效测试的画面中，玩家可以利用十字键选曲，A 键来听歌。

## 耐克塔利斯 GB

ネクターリス GB

¥4200 日元/HUDSON/卡带  
/92.2.27/SLG

角 3.1 音 3.9 销 3.6 热 3.4 总 20.9  
原 3.4 总 20.9

是 FC 发动版名作战术模拟游戏的更新版。收录的地图除了 PC 版的 16 关和新作的 16 关以外，还

加入了地图征集比赛中的 12 关共 44 关,是红外线通信设置。

## 南国少年帕普瓦君

南国少年 パプワくん

¥ 3900 日元 /ENIX/ 卡带 / 94.3.25/PUZ  
角 3.7 音 3.2 谱 3.7 操 3.4 热 3.5  
原 3.8 总 21.2

众多个性丰富人物的受宠爱漫画“南国少年帕普瓦君”的格斗解谜游戏。将各关中特定的障碍全部破坏掉即过关。分为与伽马团决战的故事模式及限制时间模式两种。

## 闹市 热血进行曲

ダウタウン 热血进行曲

¥ 3800 日元 /TECHNOS JAPAN/ 卡带 / 92.7.24/ACT  
角 4.0 音 3.6 谱 3.7 操 3.5 热 3.9  
原 3.4 总 22.2

从 FC 上移植来的动作游戏。运动会完全依照国雄村的风格安排,更爽快、更乱七八糟的混乱比赛可想而知。有在别人身上丢炸弹的“爆弹鬼ゴッコ”;还有在屋顶上比赛赛跑的“梦见町クロカン トリー”等等。

### ★★★秘技★★★

能玩到隐藏队伍:使用“热血チーム”或“连合チーム”得到冠军之后,不要切断电源再一次从开头开始玩。如果“热血チーム”再度优胜,“てくのチーム”就会出现;如果“连合チーム”再度优胜,“ゆめめチーム”就会出现,但两队的能力值其实和“热血チーム”“冷峰チーム”相同。

轻松获得分数:把除炸弹之外的武器丢到会反弹的地方,去次就可得分。在限定时间内重复上述动作就能简单获得分数,使用这

秘技时若因时间而全体队员失去资格,学校依然可以获得分数。

从天井掉下来:在クロスカントリの比赛中,站在吉姓家老爷爷的头上,面向桌子连续出拳,角色就会从天井掉下来。

## 泥汙赛车

ダーティーレーシング

¥ 3900 日元 /JALECO/ 卡带 / 93.1.8/RAC  
角 3.3 音 3.2 谱 3.3 操 3.5 热 2.8  
原 2.5 总 18.7

结合赛道的 360 度人转弯是其 1 大特征。先在 8 个本地比赛中磨炼技艺,再参加 4 个大型比赛,并争取冠军奖牌。另外,用在比赛得到的奖金购买引擎和轮胎逐渐提升赛 1 性能。

## 怒之要塞

怒りの要塞

¥ 3400 日元 /JALECO/ 卡带 / 91.2.26/ACT  
角 3.0 音 3.2 谱 3.2 操 3.0 热 3.3  
原 2.9 总 18.5

活用男女 2 个角色,突破复杂迷宫,是游戏的目的。使用男主角可发出特殊攻击的道具,女主角则可跳跃跨越障碍物。如何活用两人的特长,就看玩家的本事。

### ★★★秘技★★★

无敌:在密码输入画面中输入密码“AAAA”,就成为无敌状态,不只无敌而已,一开始就持有特殊武器——火炎放射器,帅吧!

复活:男主角不幸掉掉时,把女主角移动到男角的附近站好,然后按 SELECT 键叫出副画面,再选择“EXIT”回到游戏画面,趁女主角在闪动的时候,赶快移动到男角的上面,然后按 SELECT 键回到副画面

去看,男主角竟然复活了!如果死掉的是女主角,也一样可用这个方法让她复活。

变成双重身体:在密码输入画面中输入“YURI”,于是几乎出画面,换成女主角。女主角是两头身的,而且子弹也变成心形的了!

无敌加分身:在密码输入画面中输入“MAMI”,男主角和两头身的女主角就出现了,而且都是无敌的。

## 怒之要塞 II

怒りの要塞 II

¥ 3900 日元 /JALECO/ 卡带 / 92.2.21/ACT  
角 3.2 音 3.0 谱 3.2 9 操 3.3 热 3.3  
原 2.9 总 18.6

迷宮式的要塞中,扮演マサト和ミズキ与敌人作战的游戏第二部。マサト可以通过跨越障碍物,可以两人同时作战。有自动地图功能可以随时知道自己的位置。

### ★★★秘技★★★

变成分身人:在密码输入画面中先输入“YURI2”然后是“ANAI”,如此男女主人公就变成两头身了,而且的能力没有变化。

## 女神转生外传 最后的圣经

女神转生外传 Last Bible

¥ 3500 日元 /ATLUS/ 卡带 / 92.12.25/RPG  
角 3.5 音 3.5 谱 3.3 操 3.5 热 3.9  
原 3.7 总 21.5

为“女神转生”系列的外传。玩家可以在游戏中将恶魔们合体,制造出更强的新恶魔。原作的游戏是采用 3D 移动画面,外传则采用

## 女神转生外传 最后的圣经

/让ガイアマイスタ成为仲魔

名字	成为仲魔场所
・ フォス	・ オートマ・山・洞
・ カミル	・ オートマ・山・洞
・ バル	・ オートマ・山・洞
・ バル	・ オートマ・山・洞

近初玩者也能安心玩的 2D 画面,是款评价超高的 RPG 游戏。

### ★★★秘技★★★

让ガイアマイスタ成为仲魔:在破关之后会出现制作群的资料,然后此时随便按按键,如此玩家就可以在冒险结束后的世界旅行。玩家不妨去一些特定的地方,留守在那里的角色说话之后,它就会成为仲魔。而那些所谓的特定场所,请玩家自行参照上图。

取得同伴的最强装备:当玩家到达テラ后,从ルシフェリウム往北走 7 步,往西走 8 步,然后,可以进入在地图上没标示的魔界洞窟,在洞窟内,玩家可以得到アルファ之剑、アルファメイル、オメガ之剑、オメガアーム四项道具。把这些得极不易的道具分配给其它 2 位同伴的话,就可以成为最强的防具和武器了。

能将超强魔兽合体:在破关之后,玩家可以参照下页表格将魔兽合体,可合体出アシ乌拉、ロキ、オーデイン和バズス 4 只超强的魔兽,值得玩家一试。

## 女神转生外传 最后的圣经 II

女神转生外传 Last Bible II

¥ 5300 日元 /ATLUS/ 卡带 / 93.11.19/RPG  
角 3.7 音 3.4 谱 3.3 操 3.5 热 3.7



## 泡泡龙/选关密码

回合数	密码	回合数	密码	回合数	密码
1	VLL1	35	KLLF	69	WLL3
2	VGL1	36	XGLF	70	WGL3
3	NLL1	37	WLLF	71	JLL3
4	KGL1	38	WGLF	72	JGL3
5	WLL1	39	LGLF	73	NLL3
6	WGL1	40	JGLF	74	XGL3
7	HLL1	41	NLLF	75	HLL3
8	JGL1	42	XGLF	76	HGL3
9	XLL1	43	HLLF	77	ZLL3
10	NGL1	44	KLLF	78	ZGL3
11	HLL1	45	ZLLF	79	GLL3
12	HGL1	46	ZGLF	80	GGL3
13	ZLL1	47	GLLF	81	LGL3
14	ZGL1	48	GGLF	82	LGL3
15	GLL1	49	LGLF	83	FLG3
16	GGL1	50	LGLF	84	FLG3
17	LGL1	51	FLLF	85	3LL3
18	LGL1	52	FLGF	86	3GL3
19	FLG1	53	3LLF	87	DLL3
20	FGL1	54	3GLF	88	DGL3
21	3LL1	55	DLLF	89	4LL3
22	DLG1	56	DGLF	90	4LL3
23	DLL1	57	4LLF	91	CLL3
24	DGL1	58	4GLF	92	CLL3
25	4LL1	59	CLLF	93	5LL3
26	4GL1	60	CLGF	94	5GL3
27	CLL1	61	NLLF	95	HLL3
28	CLG1	62	NGLF	96	HGL3
29	NLL1	63	HLLF	97	VLL3
30	NGL1	64	HGLF	98	VGL3
31	HLL1	65	VLLF	99	KLL3
32	HGL1	66	VGLF	100	KGL3
33	VLLF	67	KLL3	—	—
34	VGLF	68	KGL3	—	—

## 泡泡龙 Jr.

パブルポブル Jr.

¥ 3600 日元 /TAITO/ 卡带

/ 93.5.28/ACT

角 3 1 音 3 0 销 3 4 操 3 3 热 3 0  
原 3.2 总 19.5

## 收藏纪念 4

本款游戏是从街机以及超任版移植过来的。利用“炮”将敌人包围，并制破“炮”打倒敌人。玩家必须一关一关地破解，过了 20 关之后才算破了一个舞台。每个舞台有头目和大头目。

## ★★★★秘技★★★★

选关：在输入密码的画面上，输入“NJ▲▲”之后再按 START 键。然后在游戏名称下方会出现“START ROUND 12”，如此玩家便可以自由选关，利用十字键的上下来选择关数，按 START 键来决定。

## 泡泡幽灵

パブルゴースト

¥ 3090 日元 /PONY CANYON/ 卡带  
/ 90.12.21/ACT角 3 3 音 3 0 销 3.2 操 2 9 热 3 2  
原 3.1 总 18.6

操纵土人公幽灵，将泡泡运送至终点的游戏，幽灵只能吹“气”更加适合那些耐性强者的人。

## 喷火纸

バーニングペーパー

¥ 3200 日元 /LOGIC/ 卡带  
/ 93.2.28/ACT角 2 1 音 2.0 销 2 4 操 2 3 热 2.6  
原 2.3 总 13.8

为了治愈因突然变异而产生的凶猛虫灾的动作游戏。操作超级机器人“バーニングマン”，用太阳光将广告画烧落，打败爬在墙上的虫子。敌人种类多达 37 种。

## 皮蛋

ピータン

¥ 3600 日元 /KANEKO/ 卡带  
/ 91.12.27/PUZ

角 2.6 音 2.8 销 3 操 2 8 热 2 7

## GAME BOY 秘技

原 2 4 总 15.5

为了帮助迷路的目清子的智力游戏，操纵小鸟，用鸡蛋见功跳踏板，躲避大野狼，将目清子们带到最上层，将全部的目清子救出过关是件很了不起的事情，如果 4 关全部闯过将会有附加画出现。

## 拼图 2

ピクロス 2

¥ 3000 日元 /NINTENDO/ 卡带 (对应 13 色) / 98.10.19/PUZ

角 3 6 音 3 6 销 3 9 操 3.7 热 4.1  
原 3.5 总 22.4

广受好评的“皮可罗斯”第二代，画面展幅增至 30×30，另外，这次的场景地图在每一关均被冠以“森”、“町”等名称。

## ★★★★秘技★★★★

2 人同时游戏：首先在本机上接出两个手柄，用超级 GB 开始游戏，之后，不论什么问题都可以，只要在游戏过程中，将街机 L、R、X 以外的所有键按下，画面上将表示出另一个人物光条，此人物可由街机控制，如 20 秒内无人操作街机，则此光条自动消失。

画面颜色的变更：首先开始游戏，接着在标题画面中输入特定的指令，输入不同的指令，画面颜色会随之发生相应的变更，指令与变化后的颜色具体如下：按住上和开始键，画面变为黑色；按住下和开始键，画面变为黄色；按住右和开始键，画面变为红色；按住左和开始键，画面变为绿色；按住选择键和开始键，画面变为白色；B 或 A 和开始键，画面变为灰色。

快速移动：进入地图画面后，按住 B 键来移动的话玛里奥的移动速度会比平常快很多。

直接自动演示画面：在标题画

面中同时按下 A 和 B 接着不要乱按其它键，就可以看到自动演示画面，再进行一次同样的操作，便可以看到瓦里奥的游戏演示。

## 平安京异形

平安京エイリアン

¥ 3000 日元 / MELDAC / 卡带 / 90.1.14/ACT

角 2.7 音 2.7 谱 2.7 操 2.8 热 2.7 原 2.8 总 18.3

曾经轰动一时的热卖游戏的移植版，掘坑将外星人全部埋进去后过关的动作游戏，有较早较原始的 OLD 模式和改良版 NEW 模式。

## 平成天才马鹿男

平成天才バカボン

¥ 3500 日元 / NAMCO / 卡带 / 92.2.28/ACT

角 3.7 音 3.0 谱 3.3 操 3.3 热 3.2 原 3.2 总 19.5

游戏的目的是马鹿男去营救被绑架的小姑。由于马鹿男不能攻击，只有靠跳跃或下蹲来躲避敌人。与 BOSS 的决战是在迷你游戏中决胜，形式稍微有所不同。

### ★★★秘技★★★

自爆命令：在游戏中同时按选键和开始键，马鹿男就会自己倒下。

## 扑克牌精选 GB

TRAMP COLLECTION GB

¥ 9980 日元 / Bottom UP / 卡带 / 97.11.28/TAB

角 2.6 音 3.4 谱 3.7 操 3.9 热 3.7 原 3.4 总 20.7

此软件能玩 5 种扑克牌游戏。收录有大富豪、速度、神经衰弱、七子棋、纸牌游戏，都是赌博性很

强的。登场人物由广告插图画家唐泽真木所绘。

## 扑克牌小子

トランプボーイ

¥ 3090 日元 / PACK IN VIDEO / 卡带 / 90.3.29/PUZ

角 2.5 音 2.4 谱 2.8 操 3.0 热 3.0 原 2.8 总 16.9

在这款游戏中玩家可以玩到最受欢迎的大富豪、スピード和神经衰弱两种游戏。在スピード和神经衰弱两种游戏中，玩家还可以选择电脑的强度哦！

### ★★★秘技★★★

音效测试及看牌：在标题画面出现时，依序按十字键的上、下、左、右、上、下、左、右，然后再按 START 键，成功之后画面就会切换到音效测试画面。另外，在这个画面按下 START 键叫出选单，选择玩神经衰弱，结果你错开了牌，就会维持翻开着而不会翻回去了。

## 扑克牌小子 II

トランプボーイ II

¥ 3500 日元 / PACK IN VIDEO / 卡带 / 90.11.9/PUZ

角 3.0 音 2.9 谱 3.0 操 3.0 热 3.0 原 2.9 总 17.7

和而代比较，换掉了スピード和神经衰弱，改成接龙和アメリカンページワン。打牌的对数增加了，玩家也可以自由选择对手的难度等级。

### ★★★秘技★★★

音效测试及看牌：在标题画面出现时，依序按十字键的上、下、左、右、上、下、左、右，再按 START 键，就可以进音效测试模式。若在此画面按 START 键开始游戏，选择大富豪，结果对手的牌全部都翻成

正面，一览无遗，要想偷牌难。

## 噗里噗里

プリプリ

¥ 3200 日元 / SUN SOFT / 卡带 / 90.12.12/PUZ

角 2.9 音 2.9 谱 3.1 操 3.0 热 3.0 原 3.2 总 18.1

使用铁锤敲打方块使其飞向门的方向，以原始时代为舞台的益智游戏，全部共 50 关，可以选择画面。

## 噗哟噗哟

ぷよぷよ

¥ 980 日元 / BANPRESTO / 卡带 / 94.7.31/PUZ

角 3.9 音 3.5 谱 3.7 操 3.7 热 4.1 原 3.2 总 22.1

正处在热卖中的消方块游戏 GB 版。将相同颜色的四个方块连在一起就能够消灭。随游戏的展开，还可以再现敌人方块的表情和红墨水滑稽的动作。

### ★★★秘技★★★

可以选择舞台：在模式选择画面中选择“ひとりでおよぶよ”（一人噗哟）切换到选择游戏难度的画面。在这里不论光标在何位置，连按几次选择键和上键，然后按开始键开始游戏，根据按上键的次数就可以在画面上方表格中显示的面开

### 噗哟噗哟/可以选择舞台

舞台选择一览表	按上的次数	开始舞台	按上的次数	开始舞台
	1 回	1 1 舞台 2	8 回	舞台 8
	2 回	1 1 舞台 3	9 回	舞台 9
	3 回	舞台 2	10 回	舞台 10
	4 回	舞台 3	11 回	舞台 11
	5 回	舞台 5	12 回	舞台 12
	6 回	舞台 6	13 回以上	舞台 13
	7 回	舞台 7		

始游戏。如果选择了表中没有的 LESSON 1，第一面和第四面，可以直接进入游戏，所以没有列在表上。

结束画面：首先在选择画面中选“KEY CONFIG”切换到设定按键的画面，在这里按住选择，同时按 5 次 A、B 键，然后按开始键，这样就可以看到出场人物名单的画面。

## 奇妙大百科·冒险大 江戸侏罗纪

キテレツ大百科・冒険大江戸ジュラ紀

¥ 3900 日元 / VIDEO SYSTEM / 卡带 / 94.7.15/ACT

角 3.7 音 3.1 谱 3.4 操 3.0 热 3.0 原 2.8 总 18.8

以很受欢迎的动画片“キテレツ大百科”中的主角“顷助”，为描写对象的动作游戏。利用暑假进行时间旅行的顷助回到了江戸时代，为了帮助分崩离析的朋友们，他挥舞着刀刀提前进。

## 骑士之谜

ナイトクエスト

¥ 3800 日元 / TAITO / 卡带 / 91.9.13/RPG

角 3.2 音 3.1 谱 3.0 操 3.1 热 3.3



原 3.2 总 18.9

这是一款打倒哥布林以成为国王直属骑士的 RPG 游戏。因为在原野画面能看到敌人，所以可以回避敌人，一接触到敌人时马上切换成指令战斗画面。若集中攻击敌人的弱点，能给予敌人重创。

## ★★★秘技★★★

**最强状态：**在密码接入的画面中，输入“ああああ ああああああああべ”密码后开始进行游戏，玩家可发现等级一开始的等级便达到了 31，而且还装备有骑士剑以及骑士铠甲。如此便可较轻松地过关了。

**免费回复 HP：**重新输入从国王那里得来的密码，则可以让角色的 HP 值回复到最大。

**有趣的密码：**将“ないくとえすとはきいこうれべる”密码输入时，则可以从等级 21 开始玩。若输入“ないくとえすとはきいこうれべるだ”密码时，则可以从等级 31 开始玩。

## 棋类四合一

4 IN 1 FUN PAK

¥ 3900 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 92.12.22/TAB

角 3 2 音 2 6 谱 2.8 操 2.8 热 2.8 原 2.8 总 17.0

集中了世界上最受大家喜爱的四种棋类项目：有国际象棋、国际跳棋、十五子游戏、正反棋，对战游戏更为有趣，游戏规则设计为有一部分可被更改的形式，因此还可以感受一下与平常比赛有所不同的游戏。

## 企鹅岛

ペンギンランド

¥ 3090 日元 /PONY CANYON/ 卡带

/ 90 3 21/PUZ

角 2.8 音 2.6 谱 2.6 操 2.6 热 2.6 原 2.6 总 15.7

本游戏主角企鹅要在地上挖洞让蛋通过，并且将蛋运回自己家中。若蛋碰到了鸟粪或熊，或者是掉到光亮亮的地上时就会被破坏。

## ★★★秘技★★★

**自杀指令：**在游戏过程中同时按住 SELECT 及 START 键，蛋便会自动破裂，而任务也就失败了。

## 企鹅鹅君对战

ペンギンくん wars VS.

¥ 3090 日元 /ASCII/ 卡带 / 90 3 30/ACT

角 3.4 音 2.8 谱 2.8 操 3.1 热 3.1 原 2.8 总 17.9

本款游戏是以虚构的运动为题材，并且也在 NINTENDO 等主机、上发售。规则很简单，玩家只要在规定的时间内，将多数的球投到对方的那一边便可以获胜。任何一方被球打中会在一定时间内无法动作。

## ★★★秘技★★★

**选择周回数：**在游戏一开始，选择角色的时候，同时按住十字键左方及 B 键并且决定。然后画面右下方会出现数字，玩家便可以自由地选择周回数了。

## 企鹅小子

おきわがせ! ペンギン

¥ 3090 日元 /ナツメ/ 卡带 / 90.8/PUZ

角 2.9 音 2.6 谱 2.7 操 2.7 热 2.8 原 2.8 总 16.3

你要将一条条线上的封印破坏，把图片翻开。破坏所有封印便算过关。过关有些关会出现画面。

## 前进！恶魔小子

GO GO ACKMAN

¥ 3990 日元 /BANPRESTO/ 卡带 / 95.8.25/ACT

角 3.5 音 3.3 谱 3.3 操 3.3 热 3.4 原 3.1 总 20.0

根据鸟山明的漫画改编，画面面式的动作游戏，人魔 1 会依照玩家所获得“魂”的数目，传授给主角“滑翔”、“跳跃”之类的新技巧。你是七龙珠迷吗？如果是，你一定会喜欢这部少年。

## 潜水艇大战

トードーレンツ

¥ 3800 日元 /SETA/ 卡带 / 91.4.27/ACT

角 2.8 音 2.8 谱 3.2 操 2.8 热 2.9 原 2.4 总 17.1

玩家将操纵着潜水艇，为了将世界导向和平之路，要先征服这个世界。敌人有航空母舰等等共五种，每一种对付的方法也不同。快用鱼雷和它们奋战到底吧！

## ★★★秘技★★★

**隐藏游戏：**在标题画面出现时，依序输入下、上、左、右、上、F、SELECT、START 键，就会进入隐藏游戏“FERILL”。此游戏共 10 关，目的在于不要将球掉到 2 段以下，并送进球门。操作方法：使用十字键控制角色上下左右移动，按 A 在右边放方块，按 B 则是左边，再按一次则方块消失。球可以顶在头上。

## 青蛙王子·鸣钟庆回归

カエルの為に钟は鸣る

¥ 3900 日元 /NINTENDO/ 卡带 / 93.9.14/AVG

角 4.0 音 3.4 谱 3.7 操 3.6 热 3.6 原 3.8 总 22.2

随情节的发展，王子萨布雷将获得变身的能力，与众不同的怪怪游戏，在洞穴或城堡中，是横向卷轴方式，战斗在自动移动的平台上，操作简易，谁都可以随便控制。

## 清凉斯波特之冒险

SPOT COOL ADVENTURE

¥ 4200 日元 /VIRGIN GAME/ 卡带 / 94.2.11/ACT

角 3.2 音 2.9 谱 2.9 操 2.9 热 2.9 原 3.2 总 17.9

美国清凉饮料七喜的形象人物在 SPOT 赛场上大展神威。SPOT 就是拿起关中有方的方块，并撞击敌人，打击敌人。

## 去吧！敏捷的冈萨雷斯

それゆけ！スピーディー ゴンザレス

¥ 3900 日元 /SUN SOFT/ 卡带 / 94.4.29/ACT

角 2.8 音 2.5 谱 2.5 操 2.7 热 2.6 原 2.9 总 15.9

在美国人受欢迎的人物，冈萨雷斯活跃在 5 个地区。他的特征就是令人眼花缭乱的移动。除了老怪，他不会与敌人动粗，所以只用快跑和跳跃来避开敌人完成任务。

## 圈地游戏

ルーパス

¥ 3090 日元 /MIND SCAPE/ 卡带 / 91.3.15/PUZ

角 2.9 音 2.8 谱 2.9 操 3.2 热 3.1 原 2.8 总 17.7

将方块巧妙组合，形成四角形才能得分的拼图游戏。分不断色造

四角形比得分的游戏 A 和测试玩家记忆力的游戏 B 两种模式。

## 全方位方块

メーカー

¥ 2970 日元 / YANOMAN / 卡带  
/ 97 1 31/PUZ  
角 3 2 音 3 1 销 3 3 操 3 5 热 3.4  
原 3 3 总 19 9

方块会从四面八方飞出来, 逼向主人公, 结合自己的形象, 将其消灭。若被侵入自己的阵内就会 GAME OVER, 规则非常的简单。若能灵活使用 2 个特技和 4 个宝物, 便可得到高分。

## 全日本职业摔角喷射版

全日本プロレス JET

¥ 4880 日元 / NCS / 卡带  
/ 94.7 15/SPG  
角 3 8 音 3 1 销 3 1 操 3 0 热 3 1  
原 3 2 总 19 3

SPC 上的全日本职业摔角的 GB 版。全日本最有名的 8 位职业摔角手将在此登场, 他们将使用他们的成名绝技展开拼杀。

## 拳击

ケンケン

¥ 3000 日元 / 东京书籍 / 卡带  
/ 90.5 18/SPG  
角 3 1 音 2 8 销 3 0 操 3 1 热 3 1  
原 2 9 总 18 0

本款拳击游戏的移动画面为 2D 画面, 拳击手互相接近时, 则画面马上切换成 3D 画面。共有 6 位拳击手, 玩家可选择必杀拳击。

★★★秘技★★★

唐金先生登场: 在 MATCH5 終了之后不要切掉电源, 如果继续等

待的话, 隐藏角色唐金先生也将出现, MATCH6 就开始。

## 雀四郎

雀四郎

¥ 3800 日元 / SAMMY / 卡带  
/ 92 3 27/TAB  
角 3 1 音 3 0 销 3 1 操 3 0 热 3 2  
原 3 0 总 18 4

4 人麻将游戏。在与电脑对战过关的学院模式中, 有 6 名各段高手带着手下米与你对战。对不太会算番数的玩家来说, 本游戏设有输入项目自动计算点数的功能。

## 雀四郎 2

雀四郎 2

¥ 4200 日元 / SAMMY / 卡带  
/ 94 3 18/TAB  
角 3 1 音 3 4 销 3 5 操 3 1 热 3 1  
原 3 0 总 19.1

通过在地图上的麻将馆和赌场中增加点数, 以图最终实现将世界麻将大赛冠军的目标。设定细致入微就算是初学者, 也可让你顺利的成长为顶尖高手。另有故事模式和可玩迷你游戏的模式等共 4 种模式。

## 雀桌小子

雀卓ボーイ

¥ 3500 日元 / NAMCO / 卡带  
/ 92 1 24/TAB  
角 2 8 音 2 9 销 3 1 操 3 1 热 3 0  
原 2 9 总 17.7

GB 上第一款 4 人麻将游戏, 有 4 种模式。除了与电脑对战自由对局外还可以用连线或 4 人用适配器进行对战, 还有 10 个项目可换规则。

角 3 1 音 2 8 销 3 0 操 3 1 热 3 1

原 2 9 总 18 0

★★★秘技★★★

最终战密码: 在过关模式中选择 "つづきからやる", 输入 "NAMCO" 便可直接进入最终战。

## 让僵硬的脑袋变灵活的算数之战斗书店版

□い頭を○にする算数バトル編 书店版

¥ 2480 日元 / IMAGINEER / 卡带  
/ 99 3 12/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

合格男孩系列的面向小学生的算数学习软件。此书版与玩具版相比, 少了特典的绘图马, 也没有全攻略说明书。但是软件的内容并没有改变。

## 热斗 斗神传/使用隐藏角色

角 色	技名	指令
マ ス	イーグル・レイゾト	ト、右、ト、ト、ト、ト
	イーグル・レイゾト	ト、右、ト、ト、ト、ト
	ファイアーホーク	ト、ト、ト、ト、ト、ト
	スワニースワップ	ト、ト、ト、ト、ト、ト
	コラトリス	ト、右、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	スエーデン	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	射撃	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	砲	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	銃	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	銃	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
ウ イ リ	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト、ト
	ト、ト	ト、ト、ト、



阿克塞尔·霍克	
必杀计	出招方法
真空カッター	下、右下、右+B
スマッシュボンバー	左下にタメこ右+B
アクセルダンス	B ボタン连打
超必杀计	出招方法
バクセリ	下、右下、右+B

劳伦斯·布拉德	
必杀计	出招方法
ブラフディフラス	左、左下、下、右下、右+B
ブラフディフラス	下にタメこ右+A
超必杀计	出招方法
ブラフディフラス	右下、左、左下、下、右下、右、左下、右+A+B

沃尔夫·克劳萨	
必杀计	出招方法
下段ブリックボール	下、左下、左+B
下段ブリックボール	下、左下、左+A
レフトモーター	下、右下、右+A
当身投げ	左、左下、下、右下、右、右上+B
超必杀计	出招方法
カイザーウェーブ	左にタメこ右+A+B

注：技巧之法，均为人物面向右时所用。面向左时，则用十字键向左方向键入。此外，“+”的意思是同时按下。

## 热斗 格斗之王 '95

热斗 THE KING OF FIGHTERS '95  
¥ 4500 日元 / TAKARA / 卡带  
/ 96.4 26/FTG  
角 3 9 着 3 3 3 7 操 3 4 热 3.7  
原 3 5 总 21.5

大受欢迎的街机移植版，“饿狼传说”、“龙虎之拳”等，SNK 的受欢迎人物会聚一堂进行格斗。3 人一组的团体战，躲避攻击，积蓄能量的超必杀技等，均采用了独具特色的系统。

★★★秘技★★★

3 个隐身人物：插上电源，在“TAKARA”出现的时候，按 20 下选择键。成功后音乐响起，草雉柴舟、奥梅卡·卢卡尔、娜可露露等三个即可使用，3 人的必杀技详见下页表格。此外，表中的指令为人物向右时。

同一人物组成一组：在公司标志语出现的画面上，同时按下 A、B 选择键。“TEAM PLAY”、“TEAM VS”随着成功的音乐出现在画面上，由同一人物组成的一组即告成功。该秘技直到重新开始游戏时为止均有效。

## 热斗 格斗之王 '95/3 个隐身人物

角色	技名	指令
草雉柴舟	百八式・暗拂き	下、右下、右+B
	白式・鬼焼き	右、下、右下+B
	カッター	下、右下、右+B
	スマッシュボンバー	左下にタメこ右+B
奥梅卡·卢卡尔	カイザーウェーブ	右、左、左下、下、右下、右+B
	レフトモーター	下、右下、右+A
	ゴッドプレス	右、右下、下、左下、左+B
	ギョウテツクワブレフ	右、右下、下、左下、左、右、右下、左下、左+A
娜可露露	アムベヤトロ	右、右下、下、左下、左+B
	アムベヤトロ	左、左下、下+B
	レフトモーター	下、右下、右+A
	カッター	下、右下、右+B
饿狼	アムベヤトロ	右、右下、下、左下、左+B
	アムベヤトロ	左、左下、下+B
	レフトモーター	下、右下、右+A
	カッター	下、右下、右+B

电脑操作：在游戏选择画面按下选择 1P 或是 2P 的，决定模式。人物选择画面的光标变为指令。人物决定之后，即可用电脑操作。然后，在“SINGLE VS”或“TEAM VS”选择时，按下 1P 和 2P 的键决定模式，对哪方的光标均能键入指令。

连续效果音：在自选画面中，将光标移至“BGM TEST”或“S.E. TEST”。按住 A 不放，则各种效果音音乐的开始部分就会连续演奏。

空中的超必杀技：任选坂崎良、椎拳崇、不知火舞、金家藩、

娜可露露中的任一开始游戏，就能使出超必杀技。之后，跳起后迅速键入超必杀技命令，即能在空中发出超必杀技。此外，娜可露露从角跳键入指令，比较容易。

吸入之超必杀技：首先，选择坂崎良等人物中，可使用飞行系列的必杀技和乱舞系列的超必杀技（必杀技也可）的人物开始游戏。然后，将对手打到只剩最后一击就可耗其体力的状态时，发飞行系列武器。之后，当必杀技将打到敌人之时，发出乱舞系列的超必杀技，则敌方就会被吸至玩家所选人物的眼

前任意招式都能让其一命呜呼

中途而废的超必杀技：首先选择较精良、坂崎百合、椎拳崇、如月影一、八神庵、哈迪伦中的任一人物开始游戏。进入可以使用超必杀技的状态后，轻轻打出飞行系列的必杀招式，之后立即打出超必杀招，则可越过刚才的飞行系列招式。这时，超必杀技打中敌人，在操作招式途中，追上来的飞行系列必须技已打中对方，超必杀技在命中就结束。但是，在超必杀技最有效中，对方的体力就已经完全丧失的话，则中断连续技连打出对方的超必杀技。

决定连续击打对方的超必杀技：选择如月影一 开始游戏，当体力蓄满，旁边的光闪动之时，用斩铁鹤拳打对方。当该招即将结束时，再键入 次超必杀技的指令，就可以连续 4 次打击对方。

增加必杀技的打击次数：如月影一 开始游戏，防守对方的攻击之后立即出上马脚。则攻击时间可以比平常大幅度延长，给予重人的杀伤力。

一直坚持到时间结束为止的技巧：选择草雉京开始对战，在自己的体力比对方多的状态下键入超必杀技的指令。这时，持续按着 B，

则对手不能活动，这样按着 B 不放，到时间结束时即告胜利。

快速积蓄能量：能量指示光条达到最大值之后，打出超必杀技，光条一旦开始减少，马上就开始蓄，这样的话，就可从 1/3 状态开始蓄能量。

慢放：在确定定格时连击选择键，则画面可慢慢放出。

## 热斗 格斗之王 '96

热斗 THE KING OF FIGHTERS '96

¥ 3980 日元 / TAKARA / 卡带 / 97 8 8 / FTG

角 3 音 3 6 猜 3 1 猜 3 8 热 3 6 原 3 3 总 21 3

将在街机受欢迎的团体对战格斗游戏移入 GB 版。在其他机种版中不键入隐身命令就不能使用的“神乐地鹤”从开始就能在该游戏中被使用，合计共可用 15 个人物。而且使用通信电缆的对战也可。

### ★★★秘技★★★

由同一人物组成一队：当游戏开始出现人名时，也按着 边按下选择键。这时音乐响起，指令被执行。同队战斗开始后，仅由同一人物组成的队伍就会出现。这种状态下，能量不仅可以自动蓄满，而

## 热斗 格斗之王 '96/隐身者的出现

角色名	必杀技名	指令
Mr. W.	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
草雉京	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
八神庵	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
哈迪伦	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
椎拳崇	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B
	飞踢拳	↑, ↓, ←, →, B

且无论何时，均能发出超必杀技。并且，当能量达到最大时，各人物的必杀威力比普通的人，并具有攻击力增强。多次打击的功能

## 热斗 格斗之王 '96/表演赛

草雉京	八神庵	神乐地鹤
宙欧娜	八神庵	麦卓
特瑞	安迪	吉斯
坂崎良	罗伯特	Mr. BIG
草雉京	特瑞	坂崎良
吉斯	Mr. BIG	克劳萨

表演赛：将难度设定在 NORMAL 或 HARD 上，选择组队开始游戏。这时，如本页左上表所示组队，将盖尼兹打倒之后，将开始特殊的场景：由队伍中的两个人对另外一人，开始进行表演赛。在表演赛中，只能操作打倒盖尼兹的人物。比赛结束后不论输赢，都全部结束，进入结局部分。

疯狂的庵：选择庵开始游戏，到体力光条内动，能量积蓄到最大状态时，尽量远离对方：发出弱的驱走黑暗术，之后立即发出八稚女。于是，猛冲而出的庵通过驱走黑暗之招八稚女攻击对手之后，开始庵的连续攻击。但是，在八稚女途中，驱走黑暗之招赶到的话，则对方被吹起，八稚女就不能打倒对方了。于是，头顶上显示“?”的庵疯狂起来。

隐身者的出现：在它的标题出现时，按 20 下选择键。音乐响起，

表 1

技名	指令
カウスマー	↑, ↓, ←, →, B
カウスマー	↑, ↓, ←, →, B
カウスマー	↑, ↓, ←, →, B
カウスマー	↑, ↓, ←, →, B
カウスマー	↑, ↓, ←, →, B

盖尼兹和空手先生选择即可使用。然后，这时在人物选择画面里，将光标移至“庵、宙欧娜、千鹤”处，按开始键：则选择了内部模式的 3 人。角色招式见前页下表。而且，暴走庵和暴走宙欧娜，在通常的招式之外还有如下表所示的必杀招式。指令为向人物向右时，“☆”是同时按下，“☆”是超必杀技。

观看模式：在游戏选择画面里，按下 B 键选择模式，则人物选择画面的光标变成指令。这之后决定人物，就能看到电脑里的对战游戏了。

超必杀模式：在“定”的标题画面中，A、B、十字键左边 边按下。一边按 30 下选择键，则在游戏过程中，只要同时按下 A 和选择键或是必杀技，B 和选择键或是超必杀技。此外，在超级 GB 版中，选择时，还会有特别的语音测试。

慢放操作：在比赛过程中按开始键，空格之后，按选择键则每按下键，画面就会象堆积成的碎片一样 张张的活动。

## 热斗 世界英雄 2 喷射版

热斗 ワールドヒーローズ 2 JET  
¥ 4660 日元 / TAKARA / 卡带 / 95.2 24/ACT  
角 3 6 音 3 1 猜 3 1 猜 3 2 热 3 4 原 3 1 总 19.5

在 NEO·GEO 中受欢迎的本游戏,把角色变形而移植过来。连挑拨、飞行道具……等独特的系统也完全全地移植过来。玩家在玩对战模式时,也可以改变人物后面的舞台背景。

### ★★★秘技★★★

高速 SGB 模式:此秘技只有使用超级 GB 时才有。首先,在标题画面依照上、左、SELECT 键、A 键、下、下、SELECT 键、B 键的顺

序输入指令。如果标题的文字变成青蓝色的话表示输入成功。则角色移动的速度会变快。

方便指令:在显示 TAKARA 字样时顺序输入指令:右、左、A、B、下、A、B、上,则在任何方式下,都可使用宙斯。另外,所有人物随时都可使出超必杀技,连场地都可以任意选择。而且,宙斯的必杀技和各角色的超必杀技的指令见前页表 1 和本页表 2。

### 热斗 世界英雄 2 喷射版/方便指令表 1

角色名	技名	指令
ハンゾウ	飞龙烈空波	下、右下、右、下、右下+A+B
アキラ	电光石化术	下、左、下、左、下、左+A+B
ドラゴン	龙刃	左下、右、右下、下、上+A+B
1 カーン	猛龙大激怒	接近、右、左、右、下、右、右+A+B
ラスプーチン	爱的制裁	右、左、左下、下、右下、右+A+B
シヤンヌ	ゴッドフュニオクス	左、下、左下、左、左上+A+B
ブロッケン	ヘルバーナー	左、左下、下、左下、右+A+B
マッスルパワー	筋肉大乱斗	下、右下、右、右下、下、左下、左+A+B
キバブツ	スパイラルカプター	下(蓄气)、左、右+A+B
エリツク	ロングホーントレイン	左、左下、下、右下、右、下、右下、右+A+B
1 ココロ	止	接近、右下、左、左下、下、右下、右+A+B
シエラ	タイガーダンス	右、左、右、下、右下、右+A+B
1 マキム	アサストクラノミー	下、左、下、左、下、右+A+B
マッドマン	マッドアセンション	左、右、右、下、下、上+A+B
ジャック	ジーナススラッシュ	右、左、右、下、右下、右+A+B
リコフ	枪炮大炎系	接近、左、左、下、右、下、右+A+B
セウス	霸王大冲击	下、左、左、下、右、下、右+A+B

角色的台词:当 TAKARA 的公司商标出现时,依照上、B、A、下、B、A、左、右的顺序输入指令,则画面左上会出现数字,数字不同台词也会不同。

### 热斗 侍魂

热斗 サムライスピリッツ

¥ 4660 日元 /TAKARA/ 卡带  
¥ 94.6 30/ACT  
角 40 音 3 5 钢 3 9 爆 3 6 热 3 9  
原 3 8 总 22 8

本游戏是从 NEO·GEO 版以及街机版移植过来的。虽然角色们都变得很有喜感,但是却小因缩小版面而减掉角色,一共有 12 位将登场。

### 热斗侍魂 / 用隐藏角色游戏

大幕四郎时	
技巧名称	操作
角跳	右、下、左、下、左、上可起跳
夜、上、入火	角跳后最上、按 B
踏后	下、右、右、右
退后	下、右、右、右
ダークサンダー	按 B+A+B 键 1 秒后、内放
怨狐死刃	下、左、下、左、上
挑发	离开敌人按 A+B

黑子	
技巧名称	操作
旋风旗	下、左、下、下、右、右
里方群	左、右、右、下、下、下、下

飞脚	
技巧名称	操作
脚击	左(蓄气)右、右+A
弹射技	下、右下、右、折

注:以上方法适用于人物右发招。向左时,十字键的左右方向相反。“+”表示同时按键。

### ★★★秘技★★★

能延迟使出必杀技:在使出必杀技时,利用十字键输入指令后 2 秒内,按 A 或 B 键则仍可使出必杀技。玩家可以利用此方法,在输入必杀的指令之后,即使冲刺之后跳跃后着地,玩家也可以按 A 或 B 键,不论哪一种状态都能使出必杀技。

连续使出秘技:ナコルのファンムフベ、十兵卫的喝咄水月刀,狂死郎的回转曲舞……等,在使出必杀技后连续按 B 键则可以连打。另外,半藏的忍法影分身及ガルフワードのシャドウコピー也可连按 A 或 B 键连续使出。

右京瞬间移动:按十字键的左、下方便右京成为蹲下守备状态,玩家可将右京往画面左端移动。此

时,右京的半边身体会移到画面之外。此时攻击多次右京,右京会瞬间移动到画面右端。

用隐藏角色游戏:插上电源后,在示范画面中,霸天丸的脸出现后,连击 3 次选择键。音乐响起,键入成功。在所有的模式中,均可使用 3 位隐藏角色物件战。各人物必杀技的打法,见左侧表格。

### 热斗饿狼传说 RBS

热斗リアルバウト饿狼传说スペシャル  
¥ 3980 日元 /TAKARA/ 卡带  
¥ 98.3 27/FTG  
角·音·钢·操·热·原·总一



因用着街机及 NEO·GEO 而广受好评的“猿猴传说 RBS”被移植到 GB 版上，人物虽然有所变更，但以前做单外的双重场地及防守的僵化性均被取消改进，而使用必杀技的壮观面等系统特征也被完全保留再现。

### ★★★秘技★★★

软件倾向：以选择画面平行进行声音测试以移动光标，同时按住左和 A 键，软件倾向（ソフトアイ）这个项目将出现，并同时被表示成 8 个数字，在这 8 个数字中，将最左边的数字做为 1，在人物选择画面时，将光标移至克劳萨处按开始键可使用吉斯，将光标移至比利处按开始键可自由使用人神座。同样以右开始第 4 个数字变成 1 时，能破光条就可自动破能破。而且，从右数第 3 个数字变成 1 以后，在对战过程中，按选择键的同时按 A 或 B，则能轻而易举的使出必杀技。

## 热斗侍魂·新红郎无双剑

热斗サムライスピリッツ・新红郎无双剑  
¥ 4500 日元 / TAKARA / 卡带  
/ 96 8 23/FTG  
角 4.1 音 3 6 键 3 3 操 3 5 热 3.7  
原 3.6 总 21.7

移植第二代街机“侍魂”系列，使用武器的攻击，可以通过按键的时间长短来区强弱，胜利了，可以说胜利语，修罗和罗刹的剑术选择等，都惊人地再现了街机版的优良品质，而且在结尾部分，是以图表形式出现的。

### ★★★秘技★★★

使用隐藏角色：接通电源，出现“TAKARA”，社名标志语时，连

按二次选择键，则可使用十兵卫和新红郎。

马上结束：接通电源，出现 TAKARA 的社名标志语时，顺序按下 A、上、B、右、A、下、B、左，则游戏开始，选择人物后，即进入尾声。

加快速度：该技只能在超级 GB 版中方可使用，接通电源后，出现 TAKARA 社名标志语时，顺序按下，上、上、上、A、下、下、下、B，则游戏整体的速度都被加快。

十兵卫的超绝连续技：在“宝”的标志语出现时按 3 次选择键，以柳生十兵卫开始游戏，然后，等到对方接近画面边缘时，用立拉对方，换入所用人物的位置，接着连击 B，则八相发破致将连续攻击对方直至体力为 0。

## 热血！沙滩排球

热血！ビーチバレーだよ  
¥ 3800 日元 / TECHNOS JAPAN / 卡带  
/ 94 7 29/SPG  
角 4.2 音 3 5 键 3 7 操 3.4 热 3.6  
原 3.7 总 22.1

被人熟知的人物国夫出场的体育系列，这次是挑战沙滩排球，富于变化的 8 支队伍，可令玩家乐此不疲。

## 热血高校·躲避球部

热血高校ドッジボール部  
¥ 3600 日元 / TECHNOS JAPAN / 卡带  
/ 91.10 18/SPG  
角 3.9 音 3 3 键 3 5 操 3.4 热 3.8  
原 3.2 总 21.1

此游戏是躲避球游戏的 GB 版，玩家要和藤堂所率领的排球战士 6 队球员对决。除了单打和对战的模式外，另外也有互相杀球至没体力的“奇力杀球”模式。玩家可

借必杀技享受战斗的威力。

### ★★★★秘技★★★★

即使输了也能继续前进：首先，在标题画面中将光标移至“ひとりでぶい”之后，持续按 A 和 START 键，然后，当比赛展示开始时放开 A 和 START 键，如此，即使比赛输了，玩家仍可以进行下一场比赛。另外，玩家即使在第 6 舞台输了，仍可看到结束画面。能投曲球：玩家在投球之后，利用 1 字键移动至想移动球的方向。如此，即使球投了出去，玩家仍可以控制球路。

唱歌、跳舞：比赛前在位置变更中将“よしひろ”或“とうじろう”换成内野的位置，然后，在比赛胜利时的展示画面，这个角色会唱歌又跳舞。

王者战型版：在第 6 场对忍者队的比赛中，若能一人不失的将其打倒，则进入“王者战”，在这里，可以一个人一个人的同 BOSS 对战。

## 热血高校足球部 世界杯篇

热血高校サッカー部 ワールドカップ編  
¥ 3500 日元 / TECHNOS JAPAN / 卡带  
/ 91.4 26/SPG  
角 4.0 音 3 5 键 3 7 操 3.6 热 3.8  
原 3.4 总 22.0

国夫君在热血高校游戏系列深受大家喜爱。这次玩家操纵的角色只有 1 人，并且提出指示就好，游戏仍维持其漂亮的动作以及激烈的碰撞对手的队伍共有 12 队。

### ★★★★秘技★★★★

必杀射门：在游戏中接到传球之后，在踢球跑的第 5 步射门时，便能打出必杀射门。

## 热血硬派 国夫君番外乱斗编

热血硬派 くにおくん番外乱斗編  
¥ 3500 日元 / TECHNOS JAPAN / 卡带  
/ 90.12 7/ACT  
角 3.9 音 3 6 键 3 6 操 3.5 热 3.9  
原 3.4 总 21.9

国夫君在此打架动作游戏中，将大展身手。漂亮的攻击和独特的动作是本游戏的特色。为了救出被绑走的关德子，玩家必须通过电车、火车站台等共 10 个舞台。加油吧！国夫君！

### ★★★★秘技★★★★

里奇登场：首先，在玩家数的选择画面中，将光标移至连续单打之后，同时按选择和 START 键，如此，里奇瞬间会出现在画面上。

## 人生游戏

人生ゲーム  
¥ 4800 日元 / TAKARA / 卡带  
/ 95 6 23/TAB  
角 3.5 音 3 1 键 3 3 操 3.6 热 3.7  
原 3.4 总 20.5

由相同的桌面游戏的移植的 GB 版。转动转盘决定棋子的前进的掷骰子型游戏。停下后，根据提示来干事（如有钱、结婚等），目标是成为亿万富翁。

## 人生游戏传说

人生ゲーム伝説  
¥ 3980 日元 / TAKARA / 卡带  
/ 91.6 28/RPG  
角 3.7 音 3 4 键 3.6 操 3.6 热 3.7  
原 3.9 总 21.8

玩家将扮演幻想世界的冒险者，和其他人比赛能赚多少钱，然后到达国王所在的地方。随着停留

的格子不同,会发生不同的事件。游戏中有转账的系统,再加上和怪物的战斗,使这个游戏有丰富的RPG要素。

### ★★★秘技★★★

看地图秘密:轮到自己的时候,等到“〇〇さんの番です”的消息出现。按住选择键不放再按A键,就可以用十字键移动地图来完整地看一遍。但如此一来也会使你这次的自动机会被跳过,完全不能移动。

## 忍空

NINKU-忍空-

¥ 4200 日元 / TOMY / 卡带  
/ 95.7.14/FTG  
角3 8音3 4键3 2操3 2热3 4  
原3 3总20 2

是一款以受欢迎的漫画为基础而设计而成的战略RPG游戏。有玩家成为主角风助而进行游戏的故事模式。也有玩家从9位角色选出1人与其他角色对战的对战模式。

### ★★★秘技★★★

波奇和阳红登场:首先在对战模式中“忍空战”或“试炼战”开始,直到角色选择画面,出现波奇和阳红。

忍空/波奇和阳红登场

	技名	按键操作
波奇	忍空技	上、左、右
	宝珠技	右、上、左、右
	封印	忍空分格技“龙之尾”的“忍”字停止时,同时按AB
	龙之尾技	忍空分格技“龙之尾”的“忍”字停止时,同时按AB
阳红	宝珠技	上、左、右
	宝珠技	上、下、左、右
	忍空技	忍空分格技“龙之尾”的“忍”字停止时,同时按AB
	宝珠技	忍空分格技“龙之尾”的“忍”字停止时,同时按AB

按十字键上方2次,下方9次。以及SELECT键的顺序输入,则忍空大波奇会出现。另外,相同地在色选择画面按十字键上方9次,下方2次,以及SELECT键的顺序输入,敌人阳红也会出现。此时,玩家就按A键决定角色的话,则可以使用忍空大波奇或阳红来玩对战模式。波奇和阳红的招式如下表所示,玩家请自行练习。

能连续使出分格技:首先,在对战模式开始,玩家选择麒麟来玩。在对战中保持空力值,直到能使出分格技的状态时,使出忍形裂之术。然后,在尚未受到敌人攻击时,依顺序迅速按十字键右方、同时按下下方以及B键,则本来应该不能连续使出的分格技,空压飞拳就可以使用出来。另外,此项指令是适合我方角色向右方时使用。若是向左方的话,则指令的左右则要相对调。

## 忍空 2 忍空战争篇

NINKU-忍空-第二弹 忍空战争篇  
¥ 4800 日元 / TOMY / 卡带  
/ 95.11.24/ETC  
角3 5音3 4键3 2操3 4热3 3

原3 3总20 2

这款游戏,为新的游戏,为新的桌上游戏。玩家一方面掷骰子前进,另一方面在地图上移动。目标,战斗时可使用基本技和忍空技。

### ★★★秘技★★★

橙皮登场:玩家在选择模式中的“OMAKE”,取得30分以上,然后将里穗子换成橙皮。接下来在此状态下若能取得高分,则在标题画面会出现橙皮。

## 忍者龙剑传 GB

忍者龙剑传 GB

¥ 3800 日元 / TECMO / 卡带  
/ 91.12.13/ACT  
角3 4音3 4键3 3操3 2热3 6  
原3 4总20.3

本游戏是从 NINTENDO 的动作游戏移植过来,玩家从 NINTENDO 第1作时代的3年前开始玩,要解决在纽约所发生的事件。除了剑的基本攻击外,也可取得道具使用忍术来攻击,也可用铁链吊着水管上面。

### ★★★秘技★★★

音效测试:在标题画面一面按A和B键,一面按START键,则会切换成附有指示表的音效测试画面。玩家可以此秘技欣赏共14首的BGM和30音的SE(效果音)。

## 忍者乱太郎 GB/各种密码

密码	效果
0000	从忍者乱太郎开始游戏
0001	从忍者乱太郎开始游戏
0002	从忍者乱太郎开始游戏
0003	从忍者乱太郎开始游戏
0004	从忍者乱太郎开始游戏
0005	从忍者乱太郎开始游戏
0006	从忍者乱太郎开始游戏
0007	从忍者乱太郎开始游戏
0008	从忍者乱太郎开始游戏
0009	从忍者乱太郎开始游戏
0010	从忍者乱太郎开始游戏
0011	从忍者乱太郎开始游戏
0012	从忍者乱太郎开始游戏
0013	从忍者乱太郎开始游戏
0014	从忍者乱太郎开始游戏
0015	从忍者乱太郎开始游戏
0016	从忍者乱太郎开始游戏
0017	从忍者乱太郎开始游戏
0018	从忍者乱太郎开始游戏
0019	从忍者乱太郎开始游戏
0020	从忍者乱太郎开始游戏
0021	从忍者乱太郎开始游戏
0022	从忍者乱太郎开始游戏
0023	从忍者乱太郎开始游戏
0024	从忍者乱太郎开始游戏
0025	从忍者乱太郎开始游戏
0026	从忍者乱太郎开始游戏
0027	从忍者乱太郎开始游戏
0028	从忍者乱太郎开始游戏
0029	从忍者乱太郎开始游戏
0030	从忍者乱太郎开始游戏
0031	从忍者乱太郎开始游戏
0032	从忍者乱太郎开始游戏
0033	从忍者乱太郎开始游戏
0034	从忍者乱太郎开始游戏
0035	从忍者乱太郎开始游戏
0036	从忍者乱太郎开始游戏
0037	从忍者乱太郎开始游戏
0038	从忍者乱太郎开始游戏
0039	从忍者乱太郎开始游戏
0040	从忍者乱太郎开始游戏
0041	从忍者乱太郎开始游戏
0042	从忍者乱太郎开始游戏
0043	从忍者乱太郎开始游戏
0044	从忍者乱太郎开始游戏
0045	从忍者乱太郎开始游戏
0046	从忍者乱太郎开始游戏
0047	从忍者乱太郎开始游戏
0048	从忍者乱太郎开始游戏
0049	从忍者乱太郎开始游戏
0050	从忍者乱太郎开始游戏
0051	从忍者乱太郎开始游戏
0052	从忍者乱太郎开始游戏
0053	从忍者乱太郎开始游戏
0054	从忍者乱太郎开始游戏
0055	从忍者乱太郎开始游戏
0056	从忍者乱太郎开始游戏
0057	从忍者乱太郎开始游戏
0058	从忍者乱太郎开始游戏
0059	从忍者乱太郎开始游戏
0060	从忍者乱太郎开始游戏
0061	从忍者乱太郎开始游戏
0062	从忍者乱太郎开始游戏
0063	从忍者乱太郎开始游戏
0064	从忍者乱太郎开始游戏
0065	从忍者乱太郎开始游戏
0066	从忍者乱太郎开始游戏
0067	从忍者乱太郎开始游戏
0068	从忍者乱太郎开始游戏
0069	从忍者乱太郎开始游戏
0070	从忍者乱太郎开始游戏
0071	从忍者乱太郎开始游戏
0072	从忍者乱太郎开始游戏
0073	从忍者乱太郎开始游戏
0074	从忍者乱太郎开始游戏
0075	从忍者乱太郎开始游戏
0076	从忍者乱太郎开始游戏
0077	从忍者乱太郎开始游戏
0078	从忍者乱太郎开始游戏
0079	从忍者乱太郎开始游戏
0080	从忍者乱太郎开始游戏
0081	从忍者乱太郎开始游戏
0082	从忍者乱太郎开始游戏
0083	从忍者乱太郎开始游戏
0084	从忍者乱太郎开始游戏
0085	从忍者乱太郎开始游戏
0086	从忍者乱太郎开始游戏
0087	从忍者乱太郎开始游戏
0088	从忍者乱太郎开始游戏
0089	从忍者乱太郎开始游戏
0090	从忍者乱太郎开始游戏
0091	从忍者乱太郎开始游戏
0092	从忍者乱太郎开始游戏
0093	从忍者乱太郎开始游戏
0094	从忍者乱太郎开始游戏
0095	从忍者乱太郎开始游戏
0096	从忍者乱太郎开始游戏
0097	从忍者乱太郎开始游戏
0098	从忍者乱太郎开始游戏
0099	从忍者乱太郎开始游戏
0100	从忍者乱太郎开始游戏
0101	从忍者乱太郎开始游戏
0102	从忍者乱太郎开始游戏
0103	从忍者乱太郎开始游戏
0104	从忍者乱太郎开始游戏
0105	从忍者乱太郎开始游戏
0106	从忍者乱太郎开始游戏
0107	从忍者乱太郎开始游戏
0108	从忍者乱太郎开始游戏
0109	从忍者乱太郎开始游戏
0110	从忍者乱太郎开始游戏
0111	从忍者乱太郎开始游戏
0112	从忍者乱太郎开始游戏
0113	从忍者乱太郎开始游戏
0114	从忍者乱太郎开始游戏
0115	从忍者乱太郎开始游戏
0116	从忍者乱太郎开始游戏
0117	从忍者乱太郎开始游戏
0118	从忍者乱太郎开始游戏
0119	从忍者乱太郎开始游戏
0120	从忍者乱太郎开始游戏
0121	从忍者乱太郎开始游戏
0122	从忍者乱太郎开始游戏
0123	从忍者乱太郎开始游戏
0124	从忍者乱太郎开始游戏
0125	从忍者乱太郎开始游戏
0126	从忍者乱太郎开始游戏
0127	从忍者乱太郎开始游戏
0128	从忍者乱太郎开始游戏
0129	从忍者乱太郎开始游戏
0130	从忍者乱太郎开始游戏
0131	从忍者乱太郎开始游戏
0132	从忍者乱太郎开始游戏
0133	从忍者乱太郎开始游戏
0134	从忍者乱太郎开始游戏
0135	从忍者乱太郎开始游戏
0136	从忍者乱太郎开始游戏
0137	从忍者乱太郎开始游戏
0138	从忍者乱太郎开始游戏
0139	从忍者乱太郎开始游戏
0140	从忍者乱太郎开始游戏
0141	从忍者乱太郎开始游戏
0142	从忍者乱太郎开始游戏
0143	从忍者乱太郎开始游戏
0144	从忍者乱太郎开始游戏
0145	从忍者乱太郎开始游戏
0146	从忍者乱太郎开始游戏
0147	从忍者乱太郎开始游戏
0148	从忍者乱太郎开始游戏
0149	从忍者乱太郎开始游戏
0150	从忍者乱太郎开始游戏
0151	从忍者乱太郎开始游戏
0152	从忍者乱太郎开始游戏
0153	从忍者乱太郎开始游戏
0154	从忍者乱太郎开始游戏
0155	从忍者乱太郎开始游戏
0156	从忍者乱太郎开始游戏
0157	从忍者乱太郎开始游戏
0158	从忍者乱太郎开始游戏
0159	从忍者乱太郎开始游戏
0160	从忍者乱太郎开始游戏
0161	从忍者乱太郎开始游戏
0162	从忍者乱太郎开始游戏
0163	从忍者乱太郎开始游戏
0164	从忍者乱太郎开始游戏
0165	从忍者乱太郎开始游戏
0166	从忍者乱太郎开始游戏
0167	从忍者乱太郎开始游戏
0168	从忍者乱太郎开始游戏
0169	从忍者乱太郎开始游戏
0170	从忍者乱太郎开始游戏
0171	从忍者乱太郎开始游戏
0172	从忍者乱太郎开始游戏
0173	从忍者乱太郎开始游戏
0174	从忍者乱太郎开始游戏
0175	从忍者乱太郎开始游戏
0176	从忍者乱太郎开始游戏
0177	从忍者乱太郎开始游戏
0178	从忍者乱太郎开始游戏
0179	从忍者乱太郎开始游戏
0180	从忍者乱太郎开始游戏
0181	从忍者乱太郎开始游戏
0182	从忍者乱太郎开始游戏
0183	从忍者乱太郎开始游戏
0184	从忍者乱太郎开始游戏
0185	从忍者乱太郎开始游戏
0186	从忍者乱太郎开始游戏
0187	从忍者乱太郎开始游戏
0188	从忍者乱太郎开始游戏
0189	从忍者乱太郎开始游戏
0190	从忍者乱太郎开始游戏
0191	从忍者乱太郎开始游戏
0192	从忍者乱太郎开始游戏
0193	从忍者乱太郎开始游戏
0194	从忍者乱太郎开始游戏
0195	从忍者乱太郎开始游戏
0196	从忍者乱太郎开始游戏
0197	从忍者乱太郎开始游戏
0198	从忍者乱太郎开始游戏
0199	从忍者乱太郎开始游戏
0200	从忍者乱太郎开始游戏
0201	从忍者乱太郎开始游戏
0202	从忍者乱太郎开始游戏
0203	从忍者乱太郎开始游戏
0204	从忍者乱太郎开始游戏
0205	从忍者乱太郎开始游戏
0206	从忍者乱太郎开始游戏
0207	从忍者乱太郎开始游戏
0208	从忍者乱太郎开始游戏
0209	从忍者乱太郎开始游戏
0210	从忍者乱太郎开始游戏
0211	从忍者乱太郎开始游戏
0212	从忍者乱太郎开始游戏
0213	从忍者乱太郎开始游戏
0214	从忍者乱太郎开始游戏
0215	从忍者乱太郎开始游戏
0216	从忍者乱太郎开始游戏
0217	从忍者乱太郎开始游戏
0218	从忍者乱太郎开始游戏
0219	从忍者乱太郎开始游戏
0220	从忍者乱太郎开始游戏
0221	从忍者乱太郎开始游戏
0222	从忍者乱太郎开始游戏
0223	从忍者乱太郎开始游戏
0224	从忍者乱太郎开始游戏
0225	从忍者乱太郎开始游戏
0226	从忍者乱太郎开始游戏
0227	从忍者乱太郎开始游戏
0228	从忍者乱太郎开始游戏
0229	从忍者乱太郎开始游戏
0230	从忍者乱太郎开始游戏
0231	从忍者乱太郎开始游戏
0232	从忍者乱太郎开始游戏
0233	从忍者乱太郎开始游戏
0234	从忍者乱太郎开始游戏
0235	从忍者乱太郎开始游戏
0236	从忍者乱太郎开始游戏
0237	从忍者乱太郎开始游戏
0238	从忍者乱太郎开始游戏
0239	从忍者乱太郎开始游戏
0240	从忍者乱太郎开始游戏
0241	从忍者乱太郎开始游戏
0242	从忍者乱太郎开始游戏
0243	从忍者乱太郎开始游戏
0244	从忍者乱太郎开始游戏
0245	从忍者乱太郎开始游戏
0246	从忍者乱太郎开始游戏
0247	从忍者乱太郎开始游戏
0248	从忍者乱太郎开始游戏
0249	从忍者乱太郎开始游戏
0250	从忍者乱太郎开始游戏
0251	从忍者乱太郎开始游戏
0252	从忍者乱太郎开始游戏
0253	从忍者乱太郎开始游戏
0254	从忍者乱太郎开始游戏
0255	从忍者乱太郎开始游戏
0256	从忍者乱太郎开始游戏
0257	从忍者乱太郎开始游戏
0258	从忍者乱太郎开始游戏
0259	从忍者乱太郎开始游戏
0260	从忍者乱太郎开始游戏
0261	从忍者乱太郎开始游戏
0262	从忍者乱太郎开始游戏
0263	从忍者乱太郎开始游戏
0264	从忍者乱太郎开始游戏
0265	从忍者乱太郎开始游戏
0266	从忍者乱太郎开始游戏
0267	从忍者乱太郎开始游戏
0268	从忍者乱太郎开始游戏
0269	从忍者乱太郎开始游戏
0270	从忍者乱太郎开始游戏
0271	从忍者乱太郎开始游戏
0272	从忍者乱太郎开始游戏
0273	从忍者乱太郎开始游戏
0274	从忍者乱太郎开始游戏
0275	从忍者乱太郎开始游戏
0276	从忍者乱太郎开始游戏
0277	从忍者乱太郎开始游戏
0278	从忍者乱太郎开始游戏
0279	从忍者乱太郎开始游戏
0280	从忍者乱太郎开始游戏
0281	从忍者乱太郎开始游戏
0282	从忍者乱太郎开始游戏
0283	从忍者乱太郎开始游戏
0284	从忍者乱太郎开始游戏
0285	从忍者乱太郎开始游戏
0286	从忍者乱太郎开始游戏
0287	从忍者乱太郎开始游戏
0288	从忍者乱太郎开始游戏
0289	从忍者乱太郎开始游戏
0290	从忍者乱太郎开始游戏
0291	从忍者乱太郎开始游戏
0292	从忍者乱太郎开始游戏
0293	从忍者乱太郎开始游戏
0294	从忍者乱太郎开始游戏
0295	从忍者乱太郎开始游戏
0296	从忍者乱太郎开始游戏
0297	从忍者乱太郎开始游戏
0298	从忍者乱太郎开始游戏
0299	从忍者乱太郎开始游戏
0300	从忍者乱太郎开始游戏
0301	从忍者乱太郎开始游戏
0302	从忍者乱太郎开始游戏
0303	从忍者乱太郎开始游戏
0304	从忍者乱太郎开始游戏
0305	从忍者乱太郎开始游戏
0306	从忍者乱太郎开始游戏
0307	从忍者乱太郎开始游戏
0308	从忍者乱太郎开始游戏
0309	从忍者乱太郎开始游戏
0310	从忍者乱太郎开始游戏
0311	从忍者乱太郎开始游戏
0312	从忍者乱太郎开始游戏
0313	从忍者乱太郎开始游戏
0314	从忍者乱太郎开始游戏
0315	从忍者乱太郎开始游戏
0316	从忍者乱太郎开始游戏
0317	从忍者乱太郎开始游戏
0318	从忍者乱太郎开始游戏
0319	从忍者乱太郎开始游戏
0320	从忍者乱太郎开始游戏
0321	从忍者乱太郎开始游戏
0322	从忍者乱太郎开始游戏
0323	从忍者乱太郎开始游戏
0324	从忍者乱太郎开始游戏
0325	从忍者乱太郎开始游戏
0326	从忍者乱太郎开始游戏
0327	从忍者乱太郎开始游戏
0328	从忍者乱太郎开始游戏
0329	从忍者乱太郎开始游戏
0330	从忍者乱太郎开始游戏
0331	从忍者乱太郎开始游戏
0332	从忍者乱太郎开始游戏
0333	从忍者乱太郎开始游戏
0334	从忍者乱太郎开始游戏
0335	从忍者乱太郎开始游戏
0336	从忍者乱太郎开始游戏
0337	从忍者乱太郎开始游戏
0338	从忍者乱太郎开始游戏
0339	从忍者乱太郎开始游戏
0340	从忍者乱太郎开始游戏
0341	从忍者乱太郎开始游戏
0342	从忍者乱太郎开始游戏
0343	从忍者乱太郎开始游戏
0344	从忍者乱太郎开始游戏
0345	从忍者乱太郎开始游戏
0346	从忍者乱太郎开始游戏
0347	从忍者乱太郎开始游戏
0348	从忍者乱太郎开始游戏
0349	从忍者乱太郎开始游戏
0350	从忍者乱太郎开始游戏
0351	从忍者乱太郎开始游戏
0352	从忍者乱太郎开始游戏
0353	从忍者乱太郎开始游戏
0354	从忍者乱太郎开始游戏
0355	从忍者乱太郎开始游戏
0356	从忍者乱太郎开始游戏
0357	从忍者乱太郎开始游戏
0358	从忍者乱太郎开始游戏
0359	从忍者乱太郎开始游戏
0360	从忍者乱太郎开始游戏
0361	从忍者乱太郎开始游戏
0362	从忍者乱太郎开始游戏
0363	从忍者乱太郎开始游戏
0364	从忍者乱太郎开始游戏
0365	从忍者乱太郎开始游戏
0366	从忍者乱太郎开始游戏
0367	从忍者乱太郎开始游戏
0368	从忍者乱太郎开始游戏
0369	从忍者乱太郎开始游戏
0370	从忍者乱太郎开始游戏
0371	从忍者乱太郎开始游戏
0372	从忍者乱太郎开始游戏
0373	从忍者乱太郎开始游戏
0374	从忍者乱太郎开始游戏
0375	从忍者乱太郎开始游戏
0376	从忍者乱太郎开始游戏
0377	从忍者乱太郎开始游戏
0378	从忍者乱太郎开始游戏
0379	从忍者乱太郎开始游戏
0380	从忍者乱太郎开始游戏
0381	从忍者乱太郎开始游戏
0382	从忍者乱太郎开始游戏
0383	从忍者乱太郎开始游戏
0384	从忍者乱太郎开始游戏
0385	从忍者乱太郎开始游戏
0386	从忍者乱太郎开始游戏
0387	从忍者乱太郎开始游戏



薩美亞

Y 3600 日元 TA TO 卡带  
91 12 13 SIG  
角 3 2 音 3 1 箱 3 2 操 3 5 热 3 2  
版 2 9 总 19 0

了GB的软件。除了通常的横向卷转舞、还有马起舞台。共有3个舞台。难度有3个级别：“易”、“常规”、“难”。

## 塞尔达传说 梦见岛

ゼルダの传说 梦をみる岛  
¥ 3900 日元 /NINTENDO/ 卡带  
/ 93.6.6/RPG  
角 4 3 音 3 9 稿 4.1 操 3 9 热 4 2  
原 3 7 总 24.1

在 SFC、FC 上非常有名，大家  
也都在 GB 上出现了。这款动作 RPG  
的目的是要从一个叫做“コホリン  
ト”的小岛逃出。玩家必须打倒  
藏在岛上的头目，收集脱逃时必须  
的セイレーンの乐器。

★★★秘笈★★★

不可思议的卷动现象：当リンク移动到画面边缘时，下张地图就会从上面出现。趁这个机会，开始的一瞬间，按下 SELECT 键，叫出コホリント岛的全部地图。在这张地图上，加亮光标回到原来的方向不放。再按 SELECT 键回到原来的画面，リンク就会移动两画面的距离。拿这个秘技到处试看，有些以前没去过的地方，现在也可以进入啦！

在钓鱼池的怪现象：在钓鱼池决定不再钓鱼时，会出现“もつとじょうわつをもたないとだめだ”的讯息。此时同时按 A、B、SELECT、START 键，选择“やつぱ

## 收藏纪念 4

りつづける”の选项, 就会残留下  
池中游泳, 往钓鱼站的地方往右  
便宜买进道具  
果新再载入进度后, 玩家会发现可  
以无限制”买”无价的道具。

神秘的 BGM：开始新游戏的时候，输入名字“せると”的话，会哔一声之后，发现玩家选择曲面的音乐换了。另外若输入“とたけけ”，进度档案曲面的 BGM 也会变不一样。

展示画面出问题：在“むらの  
みなみ”的洞穴中往下掉的时候，  
同时按 A、B、SELECT、START 键，  
叫出储存进度画面。储存之后结束  
りれ、ひなまの、ひなまの、  
现问题。

偷道具：在道具店里拿着道具，趁老板面向上或右方的时候冲出店外，就可以偷得到道具。但是等玩家再回到道具店，不但会被老板发现，还会被警察发现。所以“偷道具”（小偷）看样子还是别做坏事比较好。

妖精出现 在 第 3 卷  
力，有 颗树，在此使用ベガサス  
のくつ，按一下这棵树，就会出现  
妖精。以 妖精的魔力，自 己  
全恢复。

不列入计算：当生命值变为0，リンク正在转圈圈的时候，赶快叫出储存画面，储存下来并结束游戏之后，在玩家选择画面上的死亡次数就不会增加。

一定有红心：在横卷轴动作时，把出现的クリギー踩打之后，一定会出现红心，这时就能充分恢复体力了。

## 收藏纪念 4

**鸡的逆袭：**把城镇中的鸡，用剑砍了 35 次之后，从画面外会冲进来一大群的鸡来攻击你。

神秘的讯息：在敌方角色“バ  
ルム”的台词中，隐藏着关于“R  
モト”的线索。在敌方角色“バ  
ルム”的台词中，隐藏着关于“R  
モト”的线索。

道具随便你拿：先带ニトリ（布前进，并从此布的右侧掉下去。此时按住十字键的右上不放，  
自由到处飞翔，所有的道具都可以拿到手。但在飞行的状态下不能移动到邻近地图的地面，因此你必须连续落到地面上，切换地

改变台词：带着マリン一起去  
攻击ニワトリ很多次之后，マリ  
ンの台词就会改变。

## 塞尔达传说 梦见岛

## DX

ゼルダの伝説 夢をみる島 DX  
¥ 3500 日元 NINTENDO 卡 帯  
/ 98.12.12/RPG

角·音·钢·摄·热·原·总·

## 塞尔达传说 梦幻岛 DX/写真屋事件

[illegible]

写真屋事件：剑塔巴尔（ツバール）树林北侧のコホリント写真馆。与店主老板交谈，老板会给林克拍照。在此事件发生后，可在地图的 11 个地方，拍摄纪念照片。发片地图事件，如前页下表所示。另外，第一张在写真馆拍的照片，可以立即 OK，也可以以后再取，照片内容会有所不同。

小恶魔的出现地点：可将魔法粉箭、炸弹等有限的宝物加倍的小恶魔，共有 3 个，他们游荡于本页下表所示的地方。

妖精之泉的地点：妖精之泉可将 1 人松林克的 HP 完全回复，它们共有 4 处，地点如下表所示。

小妖精出现的地点：快跑着撞在树上，有时会有小妖精出现。小妖精出现的地点，如下页上方表格所示。

HARD 难度的迷宫：在“モーベ”村里的图书馆，快跑撞击书架，就会掉下一本书。那里记录了 GB 彩色版的新加入的迷宫的进入方法。在岛中央的墓地的东南区域，排列着 5 块墓碑，在中央石头的下面，顺时针，按照“下、左、上、右、上”的顺序，推一下，在右上

的墓碑处就出现了迷宫的入口。在这个地下城中，采用了有颜色的陷阱，如不是彩色的机器，地非常困难。但是只要进入迷宫的最深处，会见到已经久的妖精的女王，她会给你指引，寻找宝物。

道具盗贼：在“モーベ”村的商店，如果偷了宝物，然后再次进入商店，会被愤怒的店主杀死。在遭此报应后，又可以买普通的道具了。

BGM 变更：在选择游戏者的画面中，选择空白存档，将游戏者的姓名输入成“せるだ”或“とけり”，BGM 就会发生变化。

便宜买宝物：在“モーベ”村的商店里，若要买很贵的好道具，在会话中选择“かう”（买），立刻同时按选择、开始和 AB 键，进行存档。掌握时间很重要，若成功，将会以非常便宜的价格买到道具。

强力武器：在装备弓和炸弹的状态下，同时按 AB，会飞出带着炸弹的箭。遇敌或障碍物会爆炸，还可用它来炸开远处的墙壁。

回旋镖取得法：在“トロロン”海岸的沙滩上向东前进会发现悬崖



### 塞尔达传说梦幻岛 DX/小恶魔的出现地点

地域	详细的场所
迷いの森	紧邻妖精之泉的西侧，右上角岩石的下方
マーサの入り江	在西侧的畔的草地中央偏东有一隐藏楼梯，在楼梯的尽头
カボタ、旅の側	魂、森、地蔵、イ松、紅梅、木、箱、距、近、の、石、ト

### 塞尔达传说梦幻岛 DX/妖精之泉的地点

地域	详细场所
ト、カ、森	东偏南的森林
ウタタ草原	在北方基座的隐藏洞穴中
北の神殿	在神殿旁悬崖的突出部分的隐藏洞穴中
カ、カ、山脈 のふもと	在老人村附近，カ、カ、山脈、的途中隐藏的洞穴中



## 塞尔达传说梦幻岛 DX/小妖精出现的地点

地域	详细场所
ムーベの村	マリン家旁邊的树
カナレット城	城牆內側的東南處的树
瀑布	瀑布东侧的悬崖突出部分的树

东侧有一个隐藏洞口,平时什么也看不见,但如果在得到了“ミとおレンズ”(透视眼镜)后再来此处,便可用装备在B键上的武器来交换回旋镖。但是象炸弹这种可以再次得到的和剧情需要的道具,不能用来交换此宝物,建议装备成“シヤベル”来此交换。

真正的结束画面:一次也没有死的情况下,打爆机的结束画面与一般的结束画面有所不同。

## 赛车魂

レーシング魂

¥ 3500 日元 /IREM/ 卡带  
/90 2 28/RAC  
角 3 1 音 3 2 猜 3 4 操 3 3 热 3 2  
原 3 1 总 19 5

从 4 款车型中选择一种摩托车,在日本各地的赛场参加比赛。除了普通的 GP 赛以外,还有耐久赛。

## 赛马贵族

竞马贵族

¥ 5900 日元 /KING RECORD/ 卡带  
93 8 27 ETC  
角 3 1 音 3 1 猜 2 8 操 3 0 热 3 3  
原 3 0 总 18.2

可简单输入数据的赌马软件。只需选择开头的文字可以简单地检索骑手的名字。并且在主菜单中增加了长期被赌马游戏所忽视的血统数据,可以确认生命节律。

★★★秘技★★★

可看见隐藏画面:在标题画面状态下按下十字键的上、B 和选择键,按 A,于是可交待到赛马场面和成员情况介绍。

## 赛马预测·竞马贵族 EX '94

胜马予想・竞马贵族 EX '94  
¥ 6900 日元 /KING RECORD/ 卡带  
/94.7 29/SPG  
角 3 0 音 2 9 猜 2 8 操 2 9 热 2 9  
原 2 9 总 17 2

只要输入时间即可预测出获胜马匹。从马匹父母的资料,到比赛当天骑手的实际状态,都要详细的分析。

## 赛马预测·竞马贵族 EX '95

胜马予想・竞马贵族 EX '95  
¥ 6900 日元 /KING RECORD 卡带  
/95.4 14/SPG  
角 3 1 音 3 2 猜 3 0 操 3 2 热 3 4  
原 3 1 总 19 1

95 年新版赛马预测游戏,增加了新骑手和新种马,仍然保留了重视血统这一基本原则,而且可以根据人体节律来预测比赛当天自己的状态。

## 三国志·GB 版

三国志·GB 版  
¥ 6800 日元 /KOEI/ 卡带

/ 92 9 30/SLG

角 3 5 音 3 4 2 横 3 0 操 3 2 热 3 7  
原 3 3 总 20 2

本版是在众多三国迷们的支持下制成的。在原来“三国志”系列的基础上，增加了 HX 战，新系列，卡式战采取的是双方各 5 人的连战战略。

## 三毛猫霍姆斯的骑士道

三毛猫ホームズの騎士道

¥ 3500 日元 / ASK 讲谈社 / 卡带 / 91 2 15 / AVG

角 3 4 音 3 7 横 3 4 操 3 1 热 3 5  
原 3 3 总 20 5

本款游戏是以亦川次郎的畅销小说“三毛猫”系列为题材而制作的。玩家在游戏中的利用片山由太郎以及片山晴美来追查杀人犯。

### ★★★秘技★★★

音效测试模式：如果玩家在“途中继续”中输入指令“ふふふふふふふふふふふ”的话，则会切换成音效测试模式。玩家在此模式之中可欣赏到背景音乐。

晴美变成猫脸：在“参照游戏说明”的画面中，当晴美出现时，将光标移至画面左下方并按下键，然后将光标移至画面右上方再按 A 键。则女主角片山晴美的脸就会变成猫脸。真好玩的秘技！

## 桑利奥·狂欢节

サンリオ カーニバル

¥ 3296 日元 / CHARACTER SOFT / 卡带 / 91.5 11 / PUZ

角 3.1 音 3 0 横 3.1 操 3 0 热 2 8  
原 2.9 总 17.8

落下的方块是“桑利奥”中的角色，是款象“俄罗斯方块”的新

游戏。消灭的障碍物上面的球不再落下，也可以选择有趣的形式。

## 桑利奥·狂欢节 2

サンリオ カーニバル 2

¥ 3296 日元 / CHARACTER SOFT / 卡带 / 93.3 19 / PUZ

角 3.1 音 2.7 横 2.8 操 2.6 热 2.7  
原 2.9 总 16.8

这是一种从同名游戏移植过来的解谜游戏。把从上面落下的方块分类消灭；逐个移动分成九份散乱的画，使其恢复原状。这样成为两种パズルゲーム游戏。

## 桑利奥·占卜聚会

サンリオ うらなひパーティー

¥ 2980 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 97.12.5 / ETC

角·音·横·操·热·原·总·

这款游戏是用サンリオ中受人欢迎的角色“パティオ”和“ハローキティ”来占卜各自的运气和相性。操作很简单，只要把自己和对手的出生年月日和血型输入进去，马上就能得到结果。

## 桑利奥时间网(过去篇)

サンリオ時間網(過去編)

¥ 3500 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 98.11.27 / RPG

角·音·横·操·热·原·总·

关系密切のキティとクロビ两位桑利奥角色组成 PRG。主人公为拯救时间之柱遭破坏，时间的流逝紊乱的“时间网”，回到过去，捕捉妖怪。这个游戏收集了其中一些片断。

## 桑利奥时间网(未来编)

サンリオ時間網(未来編)

¥ 3500 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 98.11.27 / RPG

角·音·横·操·热·原·总·

这是可爱的桑利奥角色活跃的 RPG 的未来编。同时出售“过去编”相比，有妖怪登场。跟译本的不同无关，朋友之间可使用通信电缆，相互交换怪物与钱、情报。也可以针对袖珍打印机，把集中的怪物打印输出，制作自己原来的图鉴。

## 扫除公害

TUMBLE POP

¥ 3800 日元 / DATA EAST / 卡带 / 92.11.20 / ACT

角 2.4 音 2.3 横 2.5 操 2.8 热 2.7  
原 2.9 总 15.6

街机游戏演变而来的过关游戏，用吸尘器消灭由于环境污染而产生的怪物。在创建模式中，可以设计自己的原始游戏，可以两人同时参加。

## 扫雷艇

Minesweeper 扫雷艇

¥ 3500 日元 / PACK IN VIDEO / 卡带 / 91.12.13 / SLG

角 3.2 音 3.1 横 3.2 操 3.2 热 3.0  
原 3.0 总 18.7

推测隐藏地雷的位置并将其探测出来的游戏。以获得高分为目的的游戏模式，七面过关模式和自由设定版面及地雷个数的编辑模式。

## 杀人蕃茄

キラートマト

¥ 4500 日元 / ALTRON / 卡带

/ 93 3 19 / ACT

角 2.7 音 2.6 横 2.6 操 2.6 热 2.3  
原 2.3 总 15.0

マッドサイエンティスト为征服世界创造出杀人蕃茄，以打败“キラートマト”为目的的 B 级电影改编的动作游戏。场面内有岩石、比萨，踢它们使之滚动进行攻击，画面中隐藏着许多对过关有利要素。

## 沙加·魔界塔士

魔界塔士 SA+GA

¥ 3500 日元 / SQUARE / 卡带 / 89.12.15 / RPG

角 4.1 音 4.0 横 4.1 操 4.0 热 4.3  
原 4.0 总 24.4

本款游戏为“太空战士”系列的另外一延伸 RPG 游戏。玩家可以人类、超能力者、怪物 3 种生物中，选出一主角，而且另外 3 位伙伴也会加入队伍。玩家在原野上移动并使用选择指令战斗。

### ★★★秘技★★★

音效测试：玩家在标题画面中，同时持续按下十字键的左、B 键以及 START 键 2、3 秒之后再放开，则可进入音效测试了。

超级角色：将主角设定为人类女生而以“0001”命名。第 2 位则任何种族皆可以，要以“0002”命名。第 3 位也是任何种族都可以，且以“0003”命名。然后，游戏开始后马上将主角的佩刀卖掉，以那些钱去买 2 个サブ武器的素质和力。之后，将主角和第 3 位角色的顺序调换之后再调换回来，用 B 键让主角使用 1 个力的素。这次，再将主角和第 2 位角色的顺序调换之后再调换回来，用 B 键让主角使用サブ武器素质和力。如此，除了力量之外，主角的能力高达 99。



另外，同上还设定开始游戏，卖主角佩刀后，换成买 4 个 HP200。然后，将 1 角和 2 位角色的顺序调换之后再调换回来，再用 B 键让主角连续使用 4 个 HP200 的话，HP 会高达 999。

提高超能力者的 HP：如果利用 B 键让超能力者使用 HP200 的话，其 HP 会随机率的高低而提升。

连续使出最后一发：玩家准备 2 个“パンチ”，让一方“パンチ”使用次数剩下 1。在此状态下，再使用另一方“パンチ”，则可以击出最后一发威力之拳。

## 沙加 2·秘宝传说

SA·GA 2

¥ 4900 日元 / SQUARE / 卡带  
/ 90 12.14/RPG  
角 4 2 音 4 2 猜 3 9 操 4 1 热 4 4  
原 4 0 总 24 8

GB 独有的 RPG 第二作。系统做了许多改良，例如在战斗画面上，队伍的编成上，还有被卡掉的时候，可以在原地复活的设计。游戏中也会出现 NPC(机控角色)。目

### 沙加 2·秘宝传说/吃怪兽肉的方法表 1

怪兽的系统				
ノ			A	B
鼠	鼠	イ	1	1
蛇	蛇	蛇	2	2
蜘蛛	蜘蛛	蟹	3	3
スライム	スライム	ト	1	1
岩	ゴーレム	剣	5	5
蜂	花	木	6	6
骸骨	ゾンビ	幽霊	7	6
鬼	悪魔	妖精	8	7
王人	魔	妖女	9	8
虎	马	キメラ	10	9
翼龙	鸟	鸟人間	11	10
怪	恐	ドラゴン	11	11

的是到六个世界探险，收集多达 77 种秘宝。

### ★★★秘技★★★

吃怪兽肉的方法：把你现在的自己的怪兽种族，和想吃的怪兽肉的种类从右下表 1 中找出来，再对照本页上表 2，就可以知道变身后的族别。再将自己已怪兽的 A 值和要吃的怪兽肉 B 值找出来，然后把 A 加上 B 得到一数字，若这个数字在 11 以下则余数就是变身后的怪兽的 A 值，若在 12 以上则减 12 之后余数就是 A 值。将此 A 值和先前得出的族别配合表 1，就可得知变身后的怪兽种族。

音效测试：当标题画面出现时，同时按 SELECT、START 及 B 键，原本的“はじめのう”、“つづき”的指令会变成“サウンドテスト”和“ミュージック”两个选项。在

### 沙加 2·秘宝传说/ 吃怪兽肉的方法表 2

怪兽系统	1	2	3
鼠	1	2	3
蛇	2	3	4
スライム	3	4	5

此可以听到 57 种效果音和包括音乐当中听不到的两首，共 19 首音乐。

音效测试的另一种进入法：随便找一个资料储存栏，把储存的次数弄到 99 次，然后在标题画面选择“つづき”，在储存画面时将光标标在 99 次的资料栏上，同时按开始，选择及 B 键即可。

HP 加到最大值：首先在原野画面上储存进度，关掉一次电源再打开。再开始游戏时，打倒一开始就出现的怪物，看一下最前面的角色是否有增加了点 HP，如果有就表示成功。再来要记住打倒怪兽时的武器，然后一步也不要移动，就地再储存进度，储存完后，不断重复以上步骤，就可以不断增加 HP 的数字，甚至加到最大值。

变“カウター”赚大钱：让怪兽同伴变身成“カウター”之类，拥有特殊能力“カウター”的怪兽，然后就可以把カウター用 272823 的高价卖掉。

给予敌人严重损伤：先把“ネコのフメ”和“かそくそうち”装备好，然后在战斗时不断使用“かそくそうち”，直到把提升的すばやき数值用完。之后在使“ネコのフメ”攻击敌人时，就可以给予敌人严重损伤。

メのき变主角：在标题画面选择“はじめのう”，输入名字之后，在画面切换之前赶快按 SELECT 键，结果在你输入名字的主角下面，出现 3 只 HP 为 0 的“メのきとどき”，接下来把排在前列的主角和底下的换位，再按 B 键解除位置交换的画面，就可以用メのき当主角开始游戏。这个メのき一开始就持有 8 支使用次数为 0 的バトルハンマー，没有任何特殊能力，也不能吃肉变兽，但可因战斗增加

能力及 HP。

用装备恢复メカ HP：メカ(机器人)的 HP 若有减少，叫出副画面选择“装备”指令。选没有使用次数限制的防具或其他道具穿到メカ身上再脱掉，HP 就会恢复少许。

利用垃圾箱：叫出副画面底下的道具栏，把光标移到“ゴミ箱”(垃圾箱)上，按两次 A 键。此时角色的图像视窗会出现，把光标对准人类或エスパー(超能力者)，按 A 键。此时若秘宝的数目是 29、30、36、47 时，会恢复 HP；若是 68 个则すばやき(速度)会提升，但用太多次数时メカ会降成 0，秘宝数也会减少。另外机械人及怪兽不能使用此秘技。

乘龙移动术：在レース城镇比翼骑龙时，骑在龙上使用特殊能力“タキレバード”(传送术)到任何一个城镇去，就可以任意骑龙到处走动。

## 沙加 3·时空的霸者

SA·GA 3

¥ 4900 日元 / SQUARE / 卡带  
/ 91.12.13/RPG  
角 4.3 音 4.1 猜 3 9 操 4.1 热 4.5  
原 4.0 总 24 8

“魔界塔上”系列的第三部作品，也是系列的完结篇。以过去、现在、未来、异次元为舞台，找出被分成十六部分のメスロス。前作中颇受好评的变身系统，这一代略作改良，随着等级上升也可以变身。

### ★★★秘技★★★

奇怪的现象：首先使用サモン潜入海底，接下来按上下键的任何一方不放，按 A 键浮到海面上。此时若你操作的角色会有移动一步

威表示成功。陆地会被切成好几块，在使用サモエの状態下也能爬到岸边的一小部分。

一开始就拿到战斧：游戏一开始在バトルレーナー中战斗时，把マルローズ身上带着的バトルアックス(战斧)移到物品栏中，如此以来在战斗结束的时候，原本拿掉的战斧还在他身上，物品栏里的战斧也还在。

不需要口令：先在基地之前等待，等到门口的人坐上牛之后，只要牛一动，就让主角跟着一起移动，不久之后那部车子会停下来，里面有人下车走近守卫。趁守卫和车上下来的人之间的距离剩下一个人分的时候，利用跳跃陷入两个人之间的空间，再来只要能顺利跳过守卫的头上，就可以不需任何口令，大大方方地进入基地了。

用テレボ攻击：战斗时，用魔法指令中的“テレボ”攻击敌人，一击就可以打倒敌人。

奇怪的现象II：搭乘ステスロス在地面上移动时，按住十字键不放，然后按B键，结果主角会陷在岩浆当中，动弹不得，当你想要移动主角时，整个画面会变得一团糟。

只有两个人会受损：在战斗中遭到敌人的全体攻击时，把队伍中2人选择“まもる”，另外两个人当后挡住攻击，结果负责承受攻击的两个人会连防守的人的损伤一起承受下来。

加快指令执行：在战斗当中选择指令的时候，持续按住SELECT键及A键不放，结果比起你用A键连按来选择指令，用这个方法会更快地执行指令。

免费卖道具：当身上所带的钱达到最高值999999时，不管你卖什么道具，售价都只有0而已，真

是亏大了。

“好痛”：在你快要钻进被窝的时候或要移动到桥上的时候，按B键用跳跃的，就会出现“いたーい”(好痛)的讯息。

提升サイボーグのHP：把在战斗中使用会消耗掉的道具装备到サイボーグ身上，可提升サイボーグ的HP。若在战斗中使用那个装备的道具，提升的HP就会保留不变。重复以上步骤，就可以无限以提升サイボーグ的HP。

突破结界：乘坐ステスロス进入结界快要被弹开的那一瞬间，按B离开ステスロス，结果主角就能突破而进入结界中。

高一步说话：和头目间还有一步的距离时，同时按十字键的上下及A键，结果高过头目一步之遥就可以跟头目说话。

## 沙滩排球

SEA SIDE VOLLEY

¥2980 日元/TONKIN HOUSE/卡带  
/¥99.10.31/SPG

角3 2 3 角3 1 角3 2 角3 1 角3 3  
原3 2 总19 2

每队2人来玩的沙滩排球游戏。总共有4队，奔跑速度，本领不同，报道排球的位置难以确定。

## 山川 一问一答 日本史B 用语问题集

山川 一问一答 日本史B 用语问题集

¥2480 日元/IMAGINEER/卡带  
/¥98.4.22/ETC

角一音一销一操一热一原一总一

将著名的应试参考书出版商山川出版社的日本史参考书移植到了GB上。有一问一答形式测试实力

的测试模式。可提高你学习日本史的效率。

## 山川 一问一答 日本史B 用语问题集特别版

山川 一问一答 日本史B 用语问题集 SPECIAL EDITION

¥2980 日元/IMAGINEER/卡带  
/¥98.4.22/ETC

角一音一销一操一热一原一总一

以一问一答形式帮你记忆的日本史畅销参考书的GB版，分背诵和测试模式，帮你进行日本史学习。与同名软件内容相同，只是在附录中添加了问题集。

## 山川 一问一答 世界史B 用语问题集

山川 一问一答 世界史B 用语问题集

¥2480 日元/IMAGINEER/卡带  
/¥98.3.20/ETC

角一音一销一操一热一原一总一

利用GB的便携性开发出的可学习世界史B的教育软件，采用一问一答的形式帮你记住世界史B中的用语，设有背诵和测试两种模式，帮你巩固学习成果。

## 山川 一问一答 世界史B 用语问题集特别版

山川 一问一答 世界史B 用语问题集 SPECIAL EDITION

¥2980 日元/IMAGINEER/卡带  
/¥98.3.20/ETC

角一音一销一操一热一原一总一

以一问一答形式帮你记住世界史B用语的教育软件，设有背诵与测试两种模式，帮你巩固学习成果，和同名软件内容相同，只是在附录中添加了问题集。

## 赏金赛马

ウイナーズホース

¥4000 日元/MCS/卡带  
/¥91.9.20/SLG

角一音一销一操一热一原一总一

玩家可以输入报纸上刊载，有马号的状态，脚底等等资料，让这款软件为玩家预测比赛的结果。玩家也可以自己训练赛马，参加比赛，想办法在四年短短的期间内，把资金累积到突破10亿日元，这也是这个游戏的最终目的。

★★★★★

减少耐力损耗大法：让其他的马紧跟在自己的马后跑，由于后面的马会推着前面的跑，可减少耐力的损耗，对比赛相当有利。

隐藏赛事：在一次胜利都没有的情况下，一直到第四岁第十个月的第四周就可以参加横江杯的比赛，得第一名的奖金有5亿日元呢！

奇怪的名字：在输入名字的画面中，如果你不输入名字，就会变成“名前くらいつけろ”这个怪名字。

## 上吧！小子

それゆけ！キッド

¥3980 日元/KEIMCO/卡带  
/¥97.7.18/ACT

角3 3 角3 3 角3 3 角3 2 角3 2  
原3 1 总19 1

KEIMCO的当红人物基德克莱温，为探索宝藏，在城堡中大展神威。他用炸弹，锤子和软木子弹枪来打击敌人。每关都需要找到隐藏



后再下来,危机状态自然会解除。

和敌方角色一起移动:“当跳跃移动的敌人正好移动到画面下方时,抓住这瞬间的机会,往上方卜一个画面移动。如时间捉得准,就可和敌人一起到卜一个画面。

乘坐チョコボ在雪原上移动:首先乘坐チョコボ到カウラ峰除衣,等到出现要和チョコボ分开的讯息之前的瞬间,按 START 键叫出窗口,选择“そうだん”。在和チョコボ分开之后马上再选そうだん,坐上チョコボ,就可以坐着チョコボ到雪原上去。

取得最强防具的方法:先把装备栏位空出一个以上,把道具栏位塞满。然后在マナ的神殿附近,不断打倒后面所列的怪兽。一直到宝箱出现为止。碰一下出现的宝箱,会出现“そんなによくばつてはいけませんぜ”的讯息,不要理它,继续碰宝箱。碰了许多次之后就能拿到最强的防具。持有“グンズのヨロイ”的是ニンジャ:“グンズのカブト”的是デーモン:“イージスのたて”的是マンモス。

用卷动画面来解除危机状态:不幸陷入“どく”、“もうもく”、“もうぐり”等等危险状态时,移动角色到画面的边缘,不断的卷动画面。等到播放的 BGM 变成代表元气的状态的曲子之后,就可以解除危机状态。这是个完全恢复正常状态的好办法。

移动旋风剑:装备好剑之后,集气计量表全满。按住 A 键和 B 键不放而按下键,在施展旋风剑的时候,就能移动。

用マッドク攻击:道具“マッドク”对于只有魔法才能伤害的敌人,能够给予重创。

不花钱回复 HP:装备“ブラッドソード”,在城镇、村中攻击

那里的人,便可回复 HP。

## 石道

石道

¥ 3090 日元 / ASCII / 卡带  
/ 90 8 2/PUZ  
角 2 4 音 2 4 谱 2 4 操 2 6 热 2.5  
原 2.7 总 14 8

在分成了 96 分的盘上,按照规则放上 72 块石头的游戏。石头的形状和样式不同决定了放置的位置。而且中途遇难题时可以有辅助功能帮助解决。

## 时代小精灵

PACK IN TIME

¥ 3800 日元 / NAMCO / 卡带  
/ 95 1 3/ACT  
角 3 8 音 3 5 谱 3 2 操 3 6 热 3.3  
原 3.2 总 20 6

曾在 SFC 上出售过的此款游戏被移植到 GB 版,运用四种能力才找出出口。小精灵的能力和 SFC 版完全相同,但在同一场面上可运用的能力材料减少,相对难度也已减低。

## 时空战记

时空战记ムー

¥ 4500 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 91 9 13/RPG  
角 3 8 音 3 4 谱 3.2 操 3 6 热 3.6  
原 3.7 总 21 2

这个游戏在创造主角的时候非常奇特,就好像警署组合犯人面貌一样,“组合”出上头的脸,而随脸部组合部分的不同,能力值也会改变。游戏中可同时操纵两队以上的队伍。游戏目的是打倒支配各区域的头目,拯救城镇或村落。和创造人物系统比起来,故事平凡。

★★★秘技★★★

游戏自己替你决定名字:如果玩家输入名字时什么都没输入,就选“おわり”结束输入,不知为何名字就会变成“ちよつこ”。

复活的宝箱:首先拿先宝箱中的秘宝,储存进度之后关掉电源。然后再打开电源,选择“つづきから”从储存的进度开始,结果宝箱再度复活,玩家可以再拿一次箱中的秘宝。但是装有的在事件中所使用秘宝的宝箱不能复活,玩家不能再次拿一次其中的秘宝。真是有点可惜,不是吗?

## 史诺比

SNOPY

¥ 2980 日元 / KEMCO / 卡带  
/ 90. 4 28/PUZ  
角 3 1 音 2 8 谱 2.7 操 2.7 热 2.6  
原 2.8 总 16 7

在时间上,救出画面内所有的树桩。一个具有很强解谜性质的 ACT 游戏,只要不幸被球碰到或时间終了就将出局。

## 史诺比的初次解谜

スノーピーのはじめてのおつかい

¥ 3980 日元 / KEMCO / 卡带  
/ 96. 12 21/PUZ  
角 3 5 音 3.5 谱 3.5 操 3.1 热 3.3  
原 3.1 总 20 0

在地图上的各位配置有带方向标记的石块,让史诺比使用它们。有“城镇世界”、“山地世界”和“梦幻世界”三个世界,共有 45 个小人。

## 世界保龄球

WORLD BOWLING

¥ 3090 日元 / ATHENA / 卡带

/ 90. 1 13/SPG

角 2 6 音 2 6 谱 2.7 操 2.7 热 2.7  
原 2.6 总 15 9

力量和方向均由指小器决定的保龄球游戏。可选择球重和选了习惯用手。采用回合制,1 台 GB 也可进行 2 人对战。

## 世界杯 USA' 94

WORLD CUP USA '94

¥ 4800 日元 / SUNSOFT / 卡带  
/ 94. 7 29/SPG  
角 2.7 音 3 0 谱 3.4 操 3.3 热 2.8  
原 3.6 总 18 8

再现 4 年度的足球赛事世界的游戏。游戏画面与 SFC 有所不同,采用从正上方俯视的视角。此外在系统设计上并无人的区别。

## 世界杯射手

WORLD CUP STRIKER

¥ 4500 日元 / COCONUTS JAPAN / 卡带  
/ 94. 6 17/SPG  
角 3 5 音 3 5 谱 3 6 操 3.1 热 3.5  
原 3.3 总 20 3

以世界杯为舞台的足球游戏。从 24 支国家队中选一支你们喜欢的进行比赛。除世界杯模式外还有友谊赛和点球练习模式。

## 世界冰球

WORLD ICE HOCKEY

¥ 3500 日元 / ATHENA / 卡带  
/ 91. 4. 12/SPG  
角 3 0 音 3 0 谱 2 8 操 3 0 热 3.0  
原 3.1 总 17 9

可以在比赛前制定战术,决定人选的冰球游戏。每个选手的能力不尽相同。共有 12 个国家的冰球队可供选择。

## 世界沙滩排球

WORLD BEACH VOLLEY

¥ 3900 - 日元 / IGS/ 卡带

/ 91.12 13/SPG

角 3 7 音 3.4 辑 3.1 操 3.3 熟 3.5

原 3.2 总 20 2

在海边进行的沙滩排球游戏。分游戏与比赛两种模式。在比赛模式中, 玩家从 4 名选手中选择 2 名用 6 个国家的选手挑战。不仅可以 2 人对战, 还可 2 人合作进行游戏。

## ★★★★秘技★★★★

声音测试: 输入密码“410114”。便进入带有指示器和乐曲的声音测试中。可以欣赏到 14 首 BGM。

## 世界足球 GB

WORLD SOCCER GB

¥ 3980 - 日元 / KONAMI/ 卡带

/ 98 6 4/SPG

角-音-辑-操-熟-原-总-

将世界杯效应而大受欢迎的足球游戏的 GB 版。共有 36 个国家的国家队, 营造出一个盛大的世界杯的氛围。可依靠改变阵型、换位等等制定详细的战术。与实际的世界杯相同, 要经过预选赛, 才能进入决赛圈。

## 首都测试

ファーストストラップ

¥ 3800 - 日元 / VAP/ 卡带

/ 91 3 20/RAC

角 3 1 音 2 9 辑 3 1 操 3.0 熟 3 1

原 2.9 总 18.1

从 4 支队伍中选择其一的 F1 赛车游戏。没有与敌碰撞的激烈场面, 只是单纯的场地赛车。可以选择天气和按钮操作的种类。

## 首都高速公路赛车

首都高レーシング

¥ 3980 日元 / PONY CANYON/ 卡带

/ 98.12 18/RAC

角-音-辑-操-熟-原-总-

以日本首都高速公路为舞台的赛车游戏。目标是追上并超过其他车成为第一名。游戏采用顶视角, 速度感很好。共有 8 条赛道。可以利用赚取奖金来购买更好的零件。

## 摔角铁汉

リングレイシ

¥ 3900 日元 / TAITO/ 卡带

/ 93 1 29/SPG

角 2 8 音 2.7 辑 3 1 操 2 3 熟 3.1

原 2 总 18 8

以美国的职业摔角台为舞台的仿真摔角游戏。玩家从 5 名摔角手中选择 1 人进行格斗。摔角手个性不同、各有特长。而且还设有普通竞技场、铁护栏竞技场和金护栏竞技场。虽然是 GB 版, 但画面仍清晰逼真。

## 双截龙

双截龍

¥ 3500 日元 / TECHNOS JAPAN/ 卡带

/ 90 7 20/ACT

角 3 6 音 3.5 辑 3 4 操 3 4 熟 3 7

原 3 1 总 20 8

取材于街机受欢迎格斗游戏。主人公要使用双截拳击败敌人。救回被抓走的恋人玛丽安。共有四个场面。包括谢幕故障码。

## 双役满

DOUBLE 役満

¥ 4500 日元 / VAP/ 卡带

/ 93.3 19/TAB

角 2 6 音 2 6 辑 3 0 操 2 9 熟 3 0

原 2 6 总 16.8

传统双人麻将游戏。当然可以对弈, 可以设置クイタン和アトブクの有无。电脑战中, 有酷爱麻将的怪鸟等 7 个麻将高手等待各位的挑战。

## ★★★★秘技★★★★

人物显示在首画面中: 按方向键的有或无, 可显示各人物介绍。

## 双子星

TWIN

¥ 3900 日元 / ATHENA/ 卡带

/ 92 1 31/RPG

角 3 0 音 2 9 辑 3 0 操 3 0 熟 3 2

原 2 8 总 17 8

为了防止黑暗势力魔王的复活, 要找出四块宝王。主人公可以是战士或魔法师。在城堡、塔中的画面是俯视画面, 在洞穴中是横向移动画面。战斗靠指令输入控制。

## 水管工人

プリスキートム

¥ 3980 日元 / 日本物产/ 卡带

/ 95 7 14/ACT

角 3 0 音 2 8 辑 2 7 操 2 8 熟 2 8

原 2 6 总 16 6

本款游戏是从在电玩中心颇受欢迎的街机移植而来的。主角必须修理好已经松了的水管并把漏水盛入水桶中。在修理时会有 4 种老鼠来捣乱。

## 水管梦幻

パイプドリーム

¥ 3090 日元 / BPS/ 卡带

/ 90.7 31/PUZ

角 2 5 音 2.6 辑 2 7 操 2 5 熟 2 8

原 2 8 总 15 9

本款解谜游戏当中, 玩家要组合零星的水管, 使它们不会漏水。玩家利用一定数量的水管使水管畅通且不会漏水的话, 就过关了。

## ★★★★秘技★★★★

附加的游戏: 在输入密码时输入“PIPE”的话, 就会有不同的游戏出现。在此游戏中, 按 A 键让画面上的水管掉落画面下方, 把水管连接起来。

## 斯波特

SPOT

¥ 3500 日元 / BPS/ 卡带

/ 92 10 16/PUZ

角 2 8 音 2 9 辑 2 6 操 3 0 熟 2 9

原 2 7 总 16 9

PC 同名游戏的 GB 版。基本规则与 FC 相同, 只需区区别子, 使白色形势优势逆转, 1 分刺激。棋盘可以自由编辑。

## 死活将棋 ~ 百局胜负 ~

将棋 ~ 百番勝負 ~

¥ 4700 日元 / IMAGINEER/ 卡带

94 4 8 TAB

角 2 9 音 2 7 辑 2 6 操 2 9 熟 3.0

原 2 7 总 18 7

模仿实战场面设置共 100 问, 随难度不断增加每一问所要求的标准时间不断延长。还设有可自由移动棋子的“练习”篇和可以悔一步棋的“问题”篇。

## 死活将棋 神吉五段

将棋 神吉五段

¥ 4900 日元 / 魔法 / 卡带

94 10 19 TAB

角 2.5 音 2.8 谱 2.7 操 3.2 热 3.0  
原 2.7 总 16.8

山神古五段监制的将棋棋局软件，共有 53 道可供选择，还可参照答案或获得提示，共分 4 个级别，由浅向初、中、级选手水平检测其设 50 道问题，答对后才能进入下一问。

## 死活将棋 问题提供 “将棋世界”

诘め将棋 问题提供 “将棋世界”  
¥ 4700 日元 / 1 MAX / 卡带  
/ 94.4 15/TAB  
角 2.5 音 2.4 谱 2.8 操 2.8 热 2.9  
原 2.8 总 16.6

将棋专门月刊杂志，《将棋世界》提供 200 问都收集于此，共有两种游戏，在练习篇中，除了可自由移动棋子外，还可以获得提示和答案，在检定篇中可检测自己的实力水平。

## 死活棋乐园

诘棋 PARADISE  
¥ 3400 日元 / PONY CANYON / 卡带  
/ 90.12 21/TAB  
角 3.2 音 2.9 谱 3.0 操 3.0 热 2.8  
原 2.8 总 17.7

由山田九段监制的棋局游戏共有 100 道精选棋局问题，每回答对道便可升一级，新人和高手均可从中得到乐趣。

## 死活棋系列 1 藤泽秀行名誉棋圣

诘棋 SERIES 1 藤泽秀行名誉棋圣  
¥ 4900 日元 / 魔法 / 卡带  
/ 94.10 19/TAB  
角 2.5 音 2.7 谱 2.6 操 3.0 热 3.0

原 2.6 总 16.4

由藤泽秀行名誉棋圣设计的棋局游戏，一共有 100 个棋局问题，和答案也一应俱全，还能检验你的段、级别。

## 死亡追击

デッドヒートスクランブル  
¥ 3300 日元 / COPY A SYSTEM / 卡带  
/ 90.4 20/RAC  
角 2.9 音 3.0 谱 2.9 操 3.2 热 3.3  
原 3.0 总 18.2

好像坐过山车一样，本游戏的赛车是在半圆形的跑道上进行。玩家可以从中跑不同的车辆中选出 1 台参加比赛，跑完全部 10 个舞台。山上跑道是一种半圆形的沟状物，因此不可能一直在跑道的同一端开车，可以 2 人一起玩。

### ★★★★秘技★★★★

选择舞台：在标题画面中，车子停下来的时候，按 B 键 8 次，A 键 8 次，然后把想要玩的关卡数减 1，得到数字，用 B 键按出此数，按开始即可。

## 四川省

四川省  
¥ 3090 日元 / IREM / 卡带  
/ 90.7 13/PUZ  
角 2.6 音 2.6 谱 2.9 操 2.7 热 2.8  
原 2.8 总 16.3

用线将 3 张一样的麻将牌连在一起，便可消灭。但是线只能拐两个弯。只要消去所有的牌便可过关。虽然非常单调，但一玩上以后可是很容易上瘾的。

## 饲养动物

あ、まじろーだー  
¥ 4800 日元 / J・WING / 卡带

/ 97.9 11/SLG

角一音一谱一操一热一原一总一

把狮子、鳄鱼、天鹅等在日常生活中不能飼育的动物作为宠物来培育的模拟游戏。与其他种类支配，有可能生出新种类的动物。可以进行通信对抗。有 13 种颜色对应。

## 饲养动物 2

あにまるふりーだー 2  
¥ 4800 日元 / J・WING / 卡带  
/ 98.5 15/SLG

角一音一谱一操一热一原一总一

培育动物游戏的第二代，猛兽和想像中的动物等，培育日常生活上绝对不能飼养的动物。自己养有的动物有内部标记的记录，动物养得越多，内部标记就越充实。

## 苏格兰场

¥ 3300 日元 / 东映动画 / 卡带  
90.12 7/PUZ

角 2.9 音 2.8 谱 2.7 操 3.0 热 3.0  
原 2.9 总 17.3

游戏目的是要操作 3 名刑事，在 24 小时之内把怪盗逮捕归案。在游戏中每五个回合只有一回合能看到怪盗，因此很容易不知道该往哪里追。

## 所罗门俱乐部

ソロモン倶楽部  
¥ 3300 日元 / TECMO / 卡带  
/ 91.4.5/PUZ  
角 3.1 音 3.0 谱 3.1 操 3.2 热 2.9  
原 3.0 总 18.2

这个游戏就是街机及 FC 上的“所罗门之钥”，改写移植的版本，本身是一个动作性质很浓的 PLZ。

游戏难度很简单，只要找到钥匙并开关卡的门即可。主角可以使用幻术的魔法。

### ★★★★秘技★★★★

有利的密码：输入密码“2VVVVVVVVVVVVVVVV”之后开始游戏。开始之后玩家会发现除了第 1、2、6、7 关之外，其他都已经过关，道具也全部都到手了。

持有关卡：输入密码“11111”就可以玩到游戏隐藏关卡 1。

## 索尔达姆

ソルダム  
¥ 3900 日元 / JALECO / 卡带  
/ 93.8 6/PUZ  
角 2.8 音 2.7 谱 2.8 操 2.7 热 2.8  
原 2.8 总 16.5

索尔达姆的果实 4 个一组的落下，颜色相同的放在一起，便可消灭。游戏模式共有三个，其中有“妖精物语钓鱼世界”中人物登场的模式。

## 塔斯马尼亚物语

タスマニア物語  
¥ 3090 日元 / PONY CANYON / 卡带  
/ 90.7 27/ACT  
角 2.7 音 2.6 谱 2.4 操 2.5 热 2.4  
原 2.5 总 15.1

利用跳板，躲避敌人，采集植物的游戏。游戏内容是从前 MSX 发售的“フルーフバナーク”游戏的改进版，和同名电影一样，目标是寻找神奇的塔斯马尼亚虎的游戏。

## 跆拳道

THE KICK BOXING  
¥ 4200 日元 / MICRO WORLD / 卡带  
/ 93.3 19/SPG

角 2.7 音 2.8 槽 3.1 撞 2.4 热 3.3  
原 2.9 总 17.4

这个游戏是以跆拳道这种使用身体攻击的运动为主题的。游戏从新选手开始,通过不断的锻炼,达到更高的水平,共有 8 种训练项目可供选择。

## 太空入侵者

スペースインベーダー

¥ 3090 日元 /TAITO/ 卡带  
/¥ 95 12 1/STG

把街机复活之后又大受欢迎的射击游戏“太空防卫战”,现在移植到 VB 上来了。玩家在本游戏中可以玩到熟悉的传统 2D 画面;往内延伸的 3D 画面两种,也有 GB 独创的舞台哦!

## 太空入侵者 (GB 版)

SPACE INVADER (GB 版)

¥ 3090 日元 /TAITO/ 卡带  
/¥ 90 3 30/STG

角 2.4 音 2.3 槽 2.5 撞 2.7 热 2.6  
原 2.4 总 14.8

在电玩界引起响应的同名游戏的 GB 版,你必须击败不断降落的入侵者,虽然简单,但却是容易着迷的射击游戏。

## 太阳打击者

ソーラーストライカー

¥ 2600 日元 /NINTENDO/ 卡带  
/¥ 90.1.26/STG

角 2.8 音 2.9 槽 3.0 撞 3.2 热 3.0  
原 2.6 总 17.4

纵卷轴的射击游戏。座机靠拾取道具,最多可有四阶段的威力变化。游戏本身非常简单,只要把出现的敌人全部打死,再打死最后的头目就可以了。

## ★★★秘技★★★

头目逃走:在第一关和第二关,头目出现的时候,不要打倒它,到处逃,过一段时间头目就会逃走。还有打第一关的头目时,只要在左上角的安全地带即可。

## 太阳天使马罗~花圃大恐慌

太阳の天使マロー~お花畑は大パニック

¥ 3900 日元 /TECHNOS JAPAN/ 卡带  
/¥ 94.5.27/PUZ

角 3.3 音 3.1 槽 3.1 撞 3.0 热 2.8  
原 2.5 总 18.7

天使マロー要在被魔女变成废墟土地上使花朵绽放。画面上会有好几颗种子,想办法把种子、マロー和太阳之间,然后按键让光线照在种子上。用光线照在种子上几次之后就会开花。在限定时间内有种子开花就过关。

## ★★★秘技★★★

听 GBM 及效果音的方法:在输入密码时输入“SOUND”就会切换至音效模式。在此玩家可以用十字键选择想听的曲目,再按 A 键来播放。

## 太阳勇者火鸟 GB

太阳の勇者ファイバード GB

¥ 3800 日元 /IREM/ 卡带  
/¥ 91.12.30/STG

角 2.9 音 3.0 槽 2.6 撞 3.1 热 2.7  
原 2.9 总 17.2

改自同名卡通,纵向卷轴的模拟游戏,共有 5 关。随情节的发展不断前进第 1、2 关是用剑,3、4 关用枪。

## 滩麻太郎・小島武夫

## 的实践麻将班

滩麻太郎・小島武夫の实践麻将班  
¥ 3800 日元 /GAPS/ 卡带  
/¥ 98 12 25/TAB

角一音一槽一撞一热一总一

由职业麻将手小島武人和滩麻太郎编写的麻将软件。没有搞假等游戏要素,能实实在在地与七个电脑人物玩真格的。使用通信线也能玩对战,并准备了算分和猜和牌的初段位判定模式。若取得好成绩,就能取得日本职业麻将联盟颁发的认定书。

## 滩麻太郎的强力麻将~接下来的一招 100 题~

滩麻太郎の POWERFUL 麻雀 次の一手 100 题

¥ 4800 日元 /四次元/ 卡带  
/¥ 94 12 23/TAB

角 2.5 音 2.5 槽 2.4 撞 2.6 热 2.5  
原 2.6 总 15.1

由日本职业麻将联盟会长编辑的游戏。只要过了共 100 题的“次の一手”(接下来的“一招”)问题集,就能得到日本麻将协会颁发的段位认定书。当然也可玩普通的麻将。

## 汤姆和杰瑞

TOM & JERRY

¥ 4500 日元 /ALTRON/ 卡带  
/¥ 92.12.18/ACT

角 3.7 音 3.1 槽 2.7 撞 2.9 热 3.2  
原 3.1 总 18.8

按深受欢迎动画片中的主角杰瑞鼠,在被汤姆发现前找到逃路的外甥塔蒂。分成 4 个世界和 10 个关。途中汤姆会进行各种捣乱。

## 汤姆和杰瑞 2

TOM & JERRY 2

¥ 4500 日元 /ALTRON/ 卡带  
/¥ 94.1.14/ACT

角 1.9 音 2.2 槽 2.5 撞 2.3 热 2.0  
原 2.7 总 13.6

卡通片中人们熟悉的汤姆和杰瑞活跃的游戏第二代。为了教训不怀好意的汤姆,两个小东西大闹天穹。共有 4 关,根据关的不同,游戏者的人物变成汤姆或杰瑞。

## 桃太郎传说外传

桃太郎传说外传

¥ 4500 日元 /HUDSON/ 卡带  
/¥ 91.12.26/RPG

角 4.1 音 3.8 槽 3.8 撞 3.8 热 3.8  
原 3.8 总 23.1

本款游戏是从 NINTENDO 版移植过来的。游戏包含了 3 个知照鱼话,有贫乏神、夜叉婆以及浦島太郎,皆是桃太郎以外的人物为主角,每篇剧情皆可记录下来,所以玩家可以任一个剧情开始也没关系。

## ★★★秘技★★★

启动时的商标变更:玩家一面同时按 SELECT 和 START 键,一面重开之后,HUDSON 的商标会出现,代替“Nintendo”的文字。

## 桃太郎电剧

桃太郎电剧

¥ 4500 日元 /HUDSON/ 卡带  
/¥ 93 8.8/ACT

角 3.8 音 3.5 槽 3.4 撞 3.4 热 3.4  
原 3.4 总 20.9

本款游戏为出现在各机种中让人受宠的“桃太郎”系列游戏之一。主角桃太郎要用他的武器桃子来打死敌人。另外,若玩家使用道具黏来饭团的话,桃太郎就会变身



成小狗、猴子以及雉鸟。

### ★★★秘技★★★

2 个隐藏模式：玩家输入“五九、三”的密码之后，选择结束。然后就会出现隐藏选项画面。此时若选择“おんがくしつ”则可作音效测试，如果选择“びじつしつ”的选项可作角色测试。

变身成电锯桃太郎：在游戏结束之后的标题画面之中，选择“继续”的话，会从第 2 周开始。此时若连续索取同种类的标志的话，主角就会变身成电锯桃太郎。玩家只要一直按 A 键的话，就能使电锯桃太郎飞起来。飞了一段时间后，电锯桃太郎会掉下来。若撞到敌人即使是头目也能一击打倒。

## 桃太郎电剧 2

桃太郎电剧 2

¥ 4500 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 94 12 / ACT  
角 3 9 音 3 4 销 3 6 操 3 4 热 3 8  
原 3 4 总 21 B

主角桃太郎在游戏中一面变身成小狗、猴子、雉鸟。一面打倒敌人。这次，每一种动物都能进行提升威力。另外，在舞台的途中会有小房屋，进去后可玩附赠游戏，而且还有不少机关。是一款值得玩的游戏。

## 桃太郎电铁 Jr. 漫游全国卷

桃太郎电铁 Jr. 全国ターマンめくり巻

¥ 3980 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 98.7 31 / TAB  
角-音-销-操-热-原-总-

著名桌面游戏“桃铁”系列的 GB 版。与其它机种的版本一样，

主角骰子决定目的地。还有一种“特殊规则”（とくべつルール）：沿着事先决定的目的地前进。

### ★★★秘技★★★

成员表和特别感谢：在高知市，卜方有一群鲸鱼。查看从右卜方数起第 2 条鲸鱼喷水的“ちいきデー”，便可看见成员名单。同样查看原宿右卜方的森林，可以看见特别感谢。

看女浴池：拿着入使卡，查看青森右卜方温泉的“ちいきデー”，可以看见女浴池。

## 桃太郎合集

桃太郎コレクション

¥ 3980 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 96 B 9 / ETC  
角 3 8 音 3 5 销 3 6 操 3 7 热 3 7  
原 3 4 总 21 7

HUDSON 公司的第一代“合集”游戏。横向卷轴动作游戏“桃太郎电剧”和桌面游戏“SEI-R 桃太郎电铁 II”两款游戏被收录其中，最多可 4 人游戏。

## 桃太郎合集 2

桃太郎コレクション 2

¥ 3980 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 96 12 6 / ETC  
角 3 4 音 3 5 销 3 6 操 3 3 热 3 3  
原 3 1 总 20 2

“桃太郎合集 2”由一个游戏组成。收录了 RPG“桃太郎传说外传”、横向卷轴动作游戏“桃太郎电剧 2”（桃太郎有 10 种变身）、罐头式包装是这种合集的特点。

## 特警法官

¥ 4500 日元 / ACCLAIM / 卡带

/ 95 10 27 / ACT

角 2 7 音 2 9 销 2 9 操 2 9 热 2 8  
原 2 5 总 16.7

这是一款以追捕犯人为主题的许多任务。主角可以使用枪或手榴弹等威力强大的武器，将那些万恶的罪犯逮捕归案。只是法官为何要亲自追捕犯人？有点奇怪。

## 体育合集

SPORTS COLLECTION

¥ 3980 日元 / TONKIN HOUSE / 卡带  
/ 96.9 27 / SPG  
角 3 2 音 3 0 销 2 7 操 2 8 热 2 9  
原 2 9 总 17.6

足将过去发表的 5 个体育游戏合编为一个合集，收录了“拳击”“沙滩排球”“躲避球小子”“足球”和赛车游戏“公路明星”。

## 天神怪战

天神怪战

¥ 3500 日元 / MELDAC / 卡带  
/ 90.4 27 / STG  
角 3 1 音 3 0 销 2 9 操 2 9 热 3 0  
原 3 1 总 18 0

雇用角色组成队伍前进的横向卷轴射击游戏。可以雇用的角色共有五种，分别是武士、忍者、巫女、法师和步兵。当然每种角色都有其攻击方式与不同能力。

### ★★★秘技★★★

选关大法：在标题画面出现时，同时按住十字键的上或下，SELECT、A、B 键不再按 START 键，若成功则钱会变成一万文，并且在下一个画面能够选关。按十字键的右，就能自由选择 1~5 关的其中之一。

困难模式：在标题画面出现时，按住十字键的左上、A、B 不

放，再按下 START 键。成功的话游戏难度会加倍，进入困难模式。

自由进行游戏：在游戏开始时，按住十字键的上下左右，若玩家自己未攻击或移动，敌人也都一步不能移动。

## 田径赛

TRACK MEET

¥ 3800 日元 / HILO / 卡带  
/ 92 2 14 / SPG  
角 3 2 音 3 2 销 3 2 操 3 2 热 3 0  
原 3 0 总 18.8

能一次玩够各种陆上竞技的体育游戏。竞技项目有百米跑、跨栏、标枪、撑杆跳高、跳远、铁饼、举重七项。设有选择喜爱的项目进行练习的模式，以及使用通信线进行对战的模式。

## 田鼠天堂

ハムスターパラダイス

¥ 3980 日元 / ATLUS / 卡带  
/ 99 2 26 / SLG  
角-音-销-操-热-原-总-

哺育一个可爱的田鼠的仿真游戏。在纸箱里的田鼠和真的几乎一模一样。就像养了真鼠一样，你必须使它吃食，让它做适当的运动，使其健康地成长，另外还可以联机，让它和朋友养的田鼠相亲相爱，还可以玩对战游戏哦！

## 条码小子 暴走族

バーコードボーイ カットビロー

¥ 4800 日元 / NAMCO / 卡带  
/ 93.10 8 / RAC  
角 3 1 音 3 1 销 2 9 操 3.2 热 3.2

## 原 3 1 总 18 5

操作轻型汽车、卡车、赛车等各种机器进行比赛的游戏除了有了 8 个赛车场地外，还可在名叫“04”和 0 线的直线口进行时间比赛。在条码男孩对应的软件中，从各种条码键入数据，就可创作出自己特殊的机器。

## 条码小子 家族骑士 2

バーコードボーイ ファミリージ  
ョフキー 2

¥ 4500 日元 /NAMCO/ 卡带  
/ 93.8 27/SPG

角 3 3 音 3 2 音 3 0 操 3 2 热 3 3  
原 3 2 总 19.1

读入条码，作出赛跑场地的数据，可以输入最多 6 人玩的条码男孩软件。在 E 模式软件中，有全部 16 站的跑道，得胜一次，升一次级，最终目的是 G1 制霸。

## ★★★★秘技★★★★

有特殊功高文的条码：NAMCO 的游戏软件箱上，条码被输入后，马的能力值会上升几个百分点。

## 条码小子 战斗空间

バーコードボーイ バトルスペース

¥ 8300 日元 /NAMCO/ 卡带  
/ 92.12 25/ETC

角 3.8 音 3.7 音 3 0 操 3.8 热 3.5  
原 3.9 总 21.7

接结 GB 版的条码男孩系列软件，将手头的条码读入条码男孩中，则与其相应的参数人物诞生了。玩家可以使用该人物，可以在故事模式和对战等中择一游戏。

## 跳跃

CULT ジャンプ

¥ 3800 日元 /BANDAI/ 卡带  
/ 93.9 10/PUZ  
角 3 2 音 3 1 精 3 3 操 3 3 热 3.4  
原 3 4 总 19.6

游戏题库超过 2500 条，内容是关于日本“周刊少年ジャンプ”过去连载过的，以及现在正在连载中的漫画。最能表现出问答游戏良趣的双打，本游戏自然不会欠缺。在双打时，更进一步的，还能使用道具来干扰对手答题。

## ★★★★秘技★★★★

道具全满：首先在输入密码时请输入“ででででで”。输入完之后游戏会显示“パスワードがちがいます!!”，表示密码错误，此时把光标移回第一个字，重新输入“ででででで”。输入完之后就会从游戏最开头部分开始，而且已取得所有的道具。如果在第一次输入时，不输入 10 个“で”，而是以玩家在中途取得的密码，玩家就能够以全满的道具，继续玩你未完成的部分。心动了吗？心动不如马上行动，去试试看吧！

## 铁钩船长

HOOK

¥ 3500 日元 /SME/ 卡带  
/ 92.4.3/ACT

角 3.4 音 3.2 精 3.0 操 3.2 热 3.2  
原 3.2 总 19.3

本游戏是以电影铁钩船长为蓝图的动作游戏。为了要救出被铁钩船长捉走的小朋友们，长大了的彼得潘必须和敌人作战。玩家在游戏中的必须一面和怪物交战，一面收集道具并找到出口，如此才可以前进到下一个舞台。

## ★★★★秘技★★★★

轻易地拿到高分：玩家要在“NEVER—TREE”那关中的树上拾

起球，然后射向靶。射中一次可得 100 分，不过射 4 次之后球便会消失。

可看到结局画面：在选择画面之中选“KEY CONFIG”，切换至设定按键的画面。此时，玩家一面按 SELECT 键，一面同时按 A 和 B 键 5 次之后，再按 START 键的话就可以看到好玩又有趣的结局画面了。

## 铁球大战！格莱特效斗外传

鉄球ファイト！ザ・グレイトバトル外伝

¥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带  
/ 93.7.30/ACT

角 3.6 音 3.2 精 3.2 操 3.3 热 3.3  
原 3.3 总 20.0

这个游戏可说是 SFC“ザ・グレイトバトル”的外传，四个英雄在布满陷阱的舞台当中战斗穿梭，如果你不小心就会一失成千古恨。每个角色都有他特殊的攻击方法及不同的能力值，必须看状况来交换使用。

## ★★★★秘技★★★★

接关次数不减少：在标题画面出现时，按 10 次 B 键之后再按 START 键，如果成功了，当你 GAME OVER 之后，就会看到原来只有 3 次的接关次数增加为九次，而且不论怎么接关，这个数字都不会减少。

无敌指令：在标题画面出现时，按 20 次 SELECT 键，再按 START 键开始游戏。如此一来，除了舞台 5 火海之外，都不会受任何损伤。

无限次使用特殊铁球：在标题画面出现时，按住 I 字键的右上及 B 键不放，按 START 键，就可以无限次使用特殊铁球。

最终决战：在标题画面出现时

按住十字键的左、B 及 SELECT 键不放，再按 START 键进入游戏，就可以和最终头目ダークブレイン决战。

能使用所有的铁球：在标题画面出现时按住 SELECT 键不放开，再按 START 键开始游戏。原本一个角色不能使用全部的铁球，现在则可以使用全部 4 种类的攻击用铁球。

剩下人数增加为 9 人：在开头画面出现时，按五次 A 键之后再按 START 键，进入游戏后角色的剩余人数就会从 3 人增加至 9 人。

## 通天大盗

ハドソン ホーク

¥ 3500 日元 /EPIC SONY RECORD/ 卡带 / 92.3.13/ACT

角 3.5 音 3.6 精 3.4 操 3.5 热 3.4  
原 3.5 总 20.9

以同名美国电影为基础改编的动作类游戏，通天大盗哈德森因使用棒球和拳头袭击看守人员，抢夺目标物，各种各样的陷阱和难题都在等着你呢。

## 桐原书店 常用英语

## 语法问题 1000

桐原书店 推出英文法 语法问题 1000

¥ 2480 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 98.4.22/ETC

角-音-操-热-原-总-

因为是深受考生好评合格小子系列的内容，此次根据畅销英文语法参考书改编。从大学考试的英语问题中抽出经常出现频率很高的英文语法问题，复杂的英语可以借助游戏记忆。

## 桐原书店 常用英语语法问题 1000 特别版

桐原书店 频出英文法 语法问题 1000 SPECIAL EDITION

¥ 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 98.4 22/ETC

角·音·错·操·热·原·总·

因为深受考生好评合格小子系列的内容,此次根据畅销英文语法参考书改编。从大学考试的英语问题中抽出经常出现的频率很高的英文语法问题。与同名软件内容虽一样,作为附录有问题集。

## 童话大战

おとぎ話大戦

¥ 4900 日元/四次元/卡带(支援 13 色模式)/ 95.8 4/RPG  
角 3 0 音 2.7 谱 2 6 热 3 5  
原 2 7 总 16.8

以耳熟能详的童话故事,如“桃太郎”、“金太郎”等为主题,以 RPG 的方式进行。主角就是和这些童话故事中的英雄一起冒险,解决一个又一个的难题,帮助需要帮助的人。当然敌方角色也都是童话故事里大家非常熟悉的鬼怪们,因此玩起来特别亲切。

### ★★★秘技★★★

水坑之谜:任选一个地图:的水坑调查看看,会发现讯息出现。如果你马上再调查同一水坑,又会出现不同的讯息,不断重复调查同一水坑,可以看到许多讯息。有空,就把讯息都看完吧!

## 童话俱乐部

メルヘン倶楽部

¥ 3800 日元 /MAXAT/ 卡带 / 92.9 25/SLG

角 2 8 音 2 9 谱 3 0 操 3 2 热 2.7  
原 2 7 总 17.3

玩家在本游戏中要移动板上的棋子,来攻击敌方的国王。依棋子的不同,其移动距离以及 HP 等也会有所差异,所以要以战略取胜。战斗是利用卡片来进行,依所选的卡片不同,攻击的强度也有差异。

### ★★★秘技★★★

利用 HPO 的国王战斗:首先,选择单打,将玩家的设定:IP 的力量为 99999999,2P 的力量为 00000000, master 的等级为“弱”,然后只任命骑士负责生产再开始游戏。此时若没有光标则表示成功。如果玩家以这种状态,选择“せいの阵”时,则可以使用 HPO 用的国王战斗。

## 突击!崩克坦克

突击!ボンコタンク

¥ 3300 日元/HAL 研究所/卡带 / 91.1 6/STG  
角 3 5 音 3 0 谱 3 5 操 3 1 热 3 3  
原 3 0 总 19.4

一边操纵坦克、扫射,一边前进的游戏。特点是能通过按钮使坦克上的炮塔移动 8 个方向。还有可供四个人玩的复合游戏。

## 突击马铃薯们

突击ばいしょんず

¥ 3300 日元 /ATLUS/ 卡带 / 91.1 25/ACT  
角 3 3 音 3 0 谱 3 0 操 3 1 热 3 1  
原 3 1 总 18.7

一边打倒出现的敌人,一边在迷宫前进的格斗游戏。迷宫里既有陷阱,又有来帮助你的人物。每打倒一次敌人体力就会有所增强。有像 RPG 这样的要素。

## 屠龙记

ドラゴンスレイヤー

¥ 3090 日元 /EPOCH/ 卡带 / 90.8 12/A/RPG  
角 2 8 音 2 6 谱 2 5 操 2 4 热 2 6  
原 2 6 总 15.4

习各种秘宝增加力量,目的在打倒一个头的恶龙。游戏中增加力量的方式有点奇怪,必须找到的秘宝带回家中,才能增加力量,1 分特别。

### ★★★秘技★★★

立刻从第二关开始:在开头画面出现时,按上、下、左、右、A 键之后,马上从第三关开始。

## 屠龙记外传

ドラゴンスレイヤー外伝

¥ 4500 日元 /EPOCH/ 卡带 / 92.3 6/RPG  
角 3 9 音 3.7 谱 3 5 操 3 8 热 3 8  
原 3 6 总 22.3

主角的使命就是要封印住四只复活的邪恶巨龙,让世界再度恢复和平。主角可选择“骑士”、“魔法师”、“猎人”、“坦克”四种职业中的一种。每种职业的攻击方法及遇到的事件都各有不同,可以多加玩几次。

### ★★★秘技★★★

把主角变成ほうほう鸟:在输入名字的时候,输入“ほうほう”。如此一来,不论玩家选择什么职业,主角都会成为ほうほう鸟的模样,而且一开始就拥有事件宝物“ほうほうの羽”。但是各职业的攻击方法,以及故事内容却没有变化。

一挥剑就减 HP:首先以骑士(骑士)开始游戏,取得クラウラス的剑。对恶龙之外的其他头目房间时,挥动クラウラス的剑。

结果打倒敌人的数字不断增加,HP 则不断减少。

轻松提升 HP 和 MP:在这个游戏中,一个画面内会出现的敌人数量是固定的,因此在敌人出现处附近打倒敌人之后,敌人会不断出现。利用这一点,玩家可以让主角站在敌人出现处之前,连按 A 键就可不断打倒敌人,轻松提升 HP 及 MP。

## 屠龙记

¥ 3500 日元 /EPIC SONY RECORD/ 卡带 / 91.10 25/ACT  
角 2.9 音 3.2 谱 3.1 操 3.3 热 2.9  
原 3.0 总 18.4

美国的电脑游戏的改编。目标是从人魔法师马多罗克处救出被关在公主。在充满机关的城中,通过跳跃等避开机关,用小刀等打倒敌人前进。

## 兔宝宝大冒险

タニートゥーン アドベンチャー

¥ 3500 日元 /KONAMI/ 卡带 / 92.2 1/ACT  
角 3.7 音 3.1 谱 3.2 操 3.5 热 3.4  
原 3.0 总 19.9

根据美国受欢迎卡通改编而成的游戏。玩家可以操纵一个角色,包括バスター、ブラッキー和ハムトン。舞台中藏有各式各样的小游戏,玩家可以在游戏中收集到的金币来玩它们。一共有四个舞台,收集金币不排战。

### ★★★秘技★★★

有趣的密码:输入密码的时候,全部输入同一种水果或蔬菜的名称,会出现各种有趣的效果。如全部输入“菠萝”则蜂鸣器会叫;

“西瓜”的话则可打倒鼠;“红萝卜”,则可赛跑。

**困难模式:** 是输入一个“红萝卜”的时候,会只剩一个生命,进入游戏困难的模式。

**音乐选择:** 在标题画面中,就会转换到音乐选择的画面,在这里,用方向键的上下选择曲A可以听曲,B则为取消。

## 兔宝宝大冒险 2

タイムトラウン・アドベンチャー 2

¥ 3600 日元 /KONAMI/ 卡带  
/93 12.22/ACT

角 3 0 音 2.9 谱 2 5 播 3 0 热 3.1  
原 3 1 总 17.5

美国著名卡通改编成游戏的第部作品。主角バスター・バーニー跑进了全是坏人的四个电影世界,要打倒不断出现的敌人。过关之后可以玩到一些小游戏,例如篮球、拔河等等,轻松一下。

### ★★★秘技★★★

**只玩小游戏:** 输入密码的时候,全部输入“バスター・バーニー”,然后按 START 键,就会进入选择小游戏的画面。玩家在此可以用十字键的上下选择想玩的小游戏,再按下 START 键,就可以玩那个小游戏了。

## 兔宝宝大冒险 3~心跳运动节

タイムトラウン・アドベンチャー 3~ドキドキスポーツフェスティバル

¥ 3800 日元 /KONAMI/ 卡带  
/94.11.25/SPG

角 3 5 音 3 3 谱 3 5 播 2.9 热 3.1  
原 3 1 总 19.4

兔宝宝和迷你兔宝宝们将挑战 6 种球类运动,除了足球、高尔夫、篮球等等的球类运动之外,游戏中还有一些小游戏给玩家玩。每种球类运动均采用得分制,超过规定分数就算过关。

### ★★★秘技★★★

**选择运动种类:** 在标题画面出现时依序输入上、下、下、左、右、左、右、B、A。若听到有声音就不成功了。选择“スポーツフェスティバル”的模式开始游戏,就可以选择想玩的运动来玩了。

## 吞食天地

天地を食う

¥ 4600 日元 /CAPOOM/ 卡带  
/94.4.22/RPG

角 3 8 音 3.3 谱 3 4 播 3 6 热 3.6  
原 3 4 总 21.0

根据本宫ひろ志先生的漫画,以著名武将征战不已的战国时代为舞台的 RPG,故事内容和 FC 的版本相同。玩家要扮演刘备玄德,和结拜兄弟关羽、张飞一起朝着统一中国的伟大志向而努力。

### ★★★秘技★★★

**利用“とくべり”赚钱:** 先在纪州的城镇中买下“とくべり”。买了之后马上又把它卖回给道具屋。此时虽然道具屋里显示卖的价格是 150,但是道具屋的店员却说“ヒェン 00008 になります”。结果“とくべり”卖了 6 万元,当场大赚 6 万元。

**陆上行船大法:** 首先到カイキの港口处乘船,往ヨウシユウ前进。一到ヨウシユウ后马上储存并切断电源。接下来再打开电源从刚刚储存的进度开始游戏。此时玩家应该是在カイキ,马上到港口乘

船。此时船竟然能够移动到陆地上了。过一段时间船会消失掉,此时玩家若是在ヨウシユウ附近走动,就会瞬间移动回カイキ,恢复原来状态。

**音效测试:** 在标题画面出现时按住 SELECT 键不放,再按 START 键,就会进入音效测试画面。

**隐藏迷宫:** 到セイシユウの城镇中,锻造屋后面一块排成一排的田的右侧去,就能到隐藏的迷宫去。

## 瓦利奥世界 2・被盜的财宝

WARIO LAND 2・盗まれた财宝

¥ 3500 日元 /NINTENDO/ 卡带 (GB Color) /98.10.21/ACT

角-音-谱-播-热-原-总-

1.角从“超级马里奥 3”中的马里奥变成了瓦利奥。这是一款支持彩色 GB 的动作游戏。瓦利奥在同时被盜的财宝而追踪黑骑士团。游戏中瓦利奥的表演是很搞笑的。

## 瓦特战机

ワタルギウス

¥ 3900 日元 /16S/ 卡带  
/91.7.12/STG

角 2 8 音 2.8 谱 2 8 播 3.1 热 2.9  
原 2.5 总 17.0

自己的战机可以在高空和低空中飞行,并与敌人作战。战机的攻击方法不一样,共有 3 种战机可选。被敌机击中后受到伤害,防御值会减少的生命规则也引进来了。

## 王国之战

ハート・オブ・キングダム

¥ 3800 日元 /梅霍达克/ 卡带  
/91.12.13/ETC

角 3 2 音 3 3 谱 3 3 播 3.1 热 2.9  
原 3.4 总 19.1

本游戏是要选择怪卡和怪物战斗下去的卡片游戏。在画面左方开始;若遇到敌人的话则开始战斗。如果胜利的话便能走向画面右端,而可以进入下一个舞台。本游戏的特色是运气(占胜利的多数因素)。

### ★★★秘技★★★

**增加购入值:** 在标题画面中,按十字键下方,SELECT 键,同时按 A、B 键之后,再按开始键。此时游戏开始时怪物的购入值从平时的 800PTS 增加到 9000PTS。另外,在地图画面中按 A 键或 B 键的话,必然能脱逃成功。利用此秘技,玩家可以不用对战就前进到最后关卡。并且以轻松地看到结局画面。

## 网球

テニス

¥ 2600 日元 /NINTENDO/ 卡带  
/89.5.29/SPG

角 3 3 音 3.0 谱 3 3 播 3.3 热 3.3  
原 2.9 总 19.0

这个游戏可使用的技巧非常丰富,包括吊高球、空中截击、扣杀等等。难度等级有四级,可以选择打 1 盘或打 3 盘。在 2 人对战的时候,两个自己控制的角色一定在画面前方,使双方条件相同。

### ★★★秘技★★★

**空挥拍得分:** 象平常一样将球抛起,等到球上升到最高点的时候,空挥一下球拍,挥完马上移动到球的下面,让球打在头上。结果啪一声分数就可得到。

## 维生素王国物语

ビタミン王国物語

¥ 4900 日元 /NAMCO/ 卡带

/ 92.9 17/RPG

角 3 1 音 3 锅 2 9 操 3 3 热 2 2 原 3 1 总 18 6

在异世界中居住着一些有着食物以及食器外形的奇特生物，主角便要有此世界中展开冒险之旅。在游戏中，为了要消灭战斗时选择指令的繁杂，玩家可以变更成一个按键一项指令。

## ★★★秘技★★★

附和模式：在敲了整个游戏之后若显示“おしまい”时，则稍待一会儿。然后有画面变成白色之后，就会出现附和模式，可以玩音效测试，全部怪物的名册……等。

## 喂，走啊！阿米德君

それ行け！アミーダ君

¥ 2980 日元 / COCONUTS JAPAN / 卡带 / 90.10.23/PUZ

角 2 8 音 2 5 锅 2 6 操 2 8 热 2 5 原 2 6 总 15 9

主角阿米德君帮助哈姆回家。阿米德君是一根横杆，主角会利用这根横杆引导哈姆回家。

## 我们茶茶丸！世界大冒险

おいらちゃや丸！世界大冒险

¥ 3400 日元 / JALECO / 卡带 / 90.9.28/ACT

角 3.4 音 3 锅 3 0 操 3 1 热 3.1 原 2 8 总 18 5

关于忍者的“茶茶丸”系列的GB版，为了帮助公主逃跑，使用可以上下左右攻击的手里剑与敌人作战，具有6个场景。

## 巫术·外传 I

ウイザードリイ=外传 I

¥ 4635 日元 / YANOMAN / 卡带

/ 91.10.1/RPG

角-音-锅-操-原-总-

3D 立体迷宫 RPG “巫术系列”的GB版。游戏以GB独创的剧情来推展下去，和个人电脑版绝不相同。玩家们熟悉的ボルトク商店、カント寺院及ギルガメッシュ市场都会在游戏出现，想试一下迷路的感受吗？欢迎来试试！

## ★★★秘技★★★

增加角色及道具：准备好 2 台 GB，用对战连线连接起来，让两台 GB 都选取游戏中的“キヤラ”のてんそう，要传送角色的，一方按开始键，选择要传送的角色后，开始传送，越长按传送中的“※”记号还显小在画面上的时候，送出角色的一方把电源切断。此时接收传送的一方会被询问是否要接收传送过来的角色，请回答“はい”然后切断电源。做定以上步骤之后，两台 GB 再打开电源，看，两台 GB 中都会有刚刚选择传送的角色。也可以把想增强的道具放在欲传送的角色身上，就可以增加道具的数量。怎么样，简单吧！

增加咒文的使用次数：让能使用“マハマン”和“マロール”的魔法师加入队伍中（然后和数目众多，不会逃跑的敌人进入战斗模式。）此时要小心不要把敌人全灭。先念咒文“マハマン”，在折愿的事项中选择“まじやくをいかみくする”。接下来越战斗尚未结束的时候，祭祀咒文“マロール”，解开战斗。成功逃离战场之后，你会发现各等级的咒文使用次数都增加到了九次。这下就不怕咒文不够用了！

使咒文使用次数无限：先把等级七的咒文使用次数用到剩下 1 次，然后找会使用倍信咒文“ハカニド”的敌人干一架。战斗时先让

敌人的ハカニド咒文击中，再使出等级七的咒文。结果咒文使用次数变成无限，可以好好用个够。

还能发出咒文：对陷入混乱状态的角色下达指令的时候，按 B 键回到前一个角色，再按 A 键回到陷入混乱的角色，如此就会出现“ヒョムン”之类的指令，使原来失去控制的角色也能施展魔法。

详细鉴定道具：使用“ビンゴフ”的“识别”指令，对不明的道具仍可验出售价及可能装备的职业。

有效使用ランプ的方法：拿到“ランプ”之后，不要拿去鉴定或把它拿来使用的话，会比鉴定过的ランプ的使用次数多一倍以上。

重新上升等级：在屋中等级 1

升之后，马上 RESET，就可以从等级上升之前的状态重新开始玩，如此一来就可以重复上升等级，到自己满意为止。

转生之书：收集全部的武器、防具和道具卖到ボルトク商店中，就能得到转生的书。书中记载了游戏のパスワード（密码）。

便储存资料初期化：在标题画面中押住 SELECT 键不放，按下 B 键，就能使储存资料完全清除。

## 巫术·外传 II

ウイザードリイ=外传 II

¥ 4635 日元 / YANOMAN / 卡带 / 92.12.26/RPG

角 3 6 音 3 6 锅 3 7 操 3 8 热 4 0 原 3 6 总 24 4

## 巫术·外传 II / 让特性值全部变成 27

属性	职业	基本资料									
		HP		MP		物理		魔法		其他	
		1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
魔法	魔法师	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	魔法师	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	魔法师	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	魔法师	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	魔法师	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
物理	战士	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	战士	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	战士	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	战士	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	战士	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
其他	盗贼	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	盗贼	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	盗贼	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	盗贼	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
	盗贼	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27

极受欢迎的“术士”系列游戏外传第二弹。特点是拥有 GB 版独创的剧情。游戏的目的是要打倒邪恶皇帝，解开城上女儿身上的诅咒。术士系列的迷宫一向非常困难，但这一次玩家可以依靠提示，轻松地通过巨大的 3D 立体迷宫。

### ★★★秘技★★★

让特性值全部变成 27：先选“ホベラクタのてんせい”，并且将角色取名为“マール 27”或“おーる 27”。接着输入暗号：输入方法是以基本密码“AB ミミミミミ”为骨干，用片假名写成。其中“ミミ”的部分照样输入即可。至于 A、B、C、D 各部分请参照上页下方的表格。其中 C 的部分，若种族为ホベラクタ的时候，请输入“ミ”。其他的种族则请输入“マ”。然后照以上步骤输入完成，就可让“マール”出一个特性值全部 27 的超强角色。

进入 DEBUG MODE 的方法：在训练所输入姓名“□-WIZ-□”，就会变成 DEBUG MODE，可以查看怪物的图片，也可以听 BGM。此外，“□”代表空格，别找半天找不到这个字。

## 巫术·外传 III

ウイザードリィ・外伝 III

¥ 5150 日元 / YANOMAN / 卡带 / 93 年 25 / RPG

原 3 5 音 3 5 3 4 操 3 7 熟 3 7 原 3 6 总 21.4

第三个 GB 版独创剧本软件。在地图上的起算，比前作整整大了 2 倍的 3D 立体迷宫。种族从原来的五种增加为十种。职业则从 8 种增为 12 种。10 种种族和 12 种职业排列组合起来，可以配出许多不同种类的角色，你算得出有几种

吗？

### ★★★秘技★★★

角色及道具无限增殖：首先准备两盒《巫术外传 III》和两台 GB，并且用通信连接线连好。然后两人分别开始游戏，组合自己的队伍，开到战斗竞技场。选择“たいりつ”开始战斗，然后故意使想增殖的角色，或带有趣味性的道具的角色战败。此时胜利的一方赶快选择“あいてのパーティからひとりをばう”的选项，把那个战败的敌角色抢过来。之后在战败一方的画面上会显示“マザランタンのかざでパーティをくんでください”，此时请切断 GB 的电源，重新开机，到ランタンの酒場去。然后，在酒场中，将那个被抢来的角色，放入自己的队伍中。用此秘法就可以无限增殖。

附赠的隐藏模式：先到训练场叫出角色命名的输入画面，输入“□-PIV-□”（□记号表）就能进入隐藏模式。在此模式下，玩家可以看到怪物的 E 照，欣赏魔法的画面效果；听听游戏的 BGM 和效果音。操作方法很简单，只要使用十字键选择你想要的，再用 A 键确定执行即可。

利用陷阱回复 HP：在战斗中，同伴加入队伍时，如果对方是敌人，战斗结束后取得的宝箱上的陷阱如果是“ばうれいのひら”，不要破解，打开它。如此一来不能战斗者的 HP 会回复一些。

一开始就能创造出出口：如果ドウーフ、ノーム、ラウルク、リズマン这些男性角色的ゴーンポイント在 18 以上，开始就能选ロード为职业。请玩家要有耐心等待。



## 无论何时! 都在身边

いつでも! にゃんとワンダフル

¥ 3980 日元 /BANPRESTO/ 卡带

/ 98.6.26/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

从 PS 机上移植过来的饲养小猫小狗的模拟游戏, 由于与 PS 版不同有机内时间计算功能, 所以就算切断电源宠物们也会成长, 用电线联接进行联机的话, 可以与朋友一起玩儿井进行竞赛, 也可以分配小猫小狗哟。

## 武田修宏・王牌射手

武田修宏のメーヌストライカー

¥ 4900 日元 /JALECO/ 卡带

/ 94.12.18/SPG

角.3.4 音.3.2 销.3.4 操.3.3 热.3.9

原.3.4 总.2.5

原田崎旅下著名的前锋武田以头名登场。长段时间画面要转换为远景, 除了有 16 国超级杯赛外, 还有 3D 画面的自热化 PK 战树。

## 仙女吉蒂的开运辞典 妖精国的占卜修行

フェアリーキティの開運辞典 妖精の国の占い修行

¥ 3980 日元 /IMAGINEER/ 卡带

98.12.11/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

在女孩子们的世界里人受欢迎的吉蒂为主人公, 享受到真正的中国占卜术与迷你游戏的乐趣, 如果有对应的袖珍打印机可以将占卜的结果打印出来。

## 氩战机 2

Xenon 2

¥ 3864 日元 /PCM COMPLETE/卡带

/ 92.12.25/STG

角.2.3 音.2.0 销.2.4 操.2.4 热.3.0  
原.2.7 总.14.9

英国的 PC 游戏之移植版, 击败敌人取得金币, 并在商店中购买各种道具, 使自己的超级宇宙枪不断升级, 从而击败敌人。每关的最后, 都会出现一个巨大的异生命体, 但是他们都有各自的弱点。

## 相扑斗士 东海道场所

相扑 FIGHTER 东海道场所

¥ 3500 日元 /I'M MAX/ 卡带

/ 91.4.28/ACT

角.3.0 音.2.8 销.2.9 操.3.0 热.2.9

原.3.0 总.17.7

相扑手, 为救儿时的玩伴而追击残暴的县官。他将使用大背之类的相扑技术。

## 香港

香港

¥ 2900 日元 /德间书店/卡带

/ 90.8.11/PUZ

角.2.6 音.2.7 销.2.8 操.2.9 热.2.8

原.2.8 总.16.6

由 MSFXN 的投稿程序制作的“香港”第一代受到了玩家们较高的评价。本游戏是同名游戏的移植版, 规则就是在山体崩塌之前按照一定的顺序, 将各个机关, 机关画面中会出现女孩子的图像。

★★★秘技★★★

声音测试: 在画面中按住 A 键然后按开始键, 就可以进行声音测试。

可以看图画: 在画面中按住 B 键后按开始, 则可以看到游戏中的图画。



“ブロックくずし”的附录  
在题头画面中按住 A、B 键再按开始键，会出现“ブロックくずし”的附录。

## 小红帽

赤きんぎょ

¥3900 日元/TOMY/卡带(支援 13 色模式)/95.4.28/RPG  
角 3 7 音 3 4 键 3 5 操 3 3 热 3.6  
原 3 4 总 20 9

本游戏是改编自“りびん”上连载的人气少女漫画。从チキチキ、リーヤ等 6 个角色当中选择一人，努力通过うらら学园的毕业考试。本游戏备有多重剧情。不管玩家玩几次都不会觉得厌烦。

### ★★★秘技★★★

隐藏迷宫：输入密码“あかにひつめのいろあり”，启动游戏后，就可以从实验室的地下进入隐藏的迷宫之中。

快速移动：在迷宫当中，按住 A 键不放，同时操作十字键移动角色，就可以快速移动。

チキチキ变身：选择チキチキ代表自己，然后选リーヤ或しいねちゃん当同伴。游戏开始，不管哪一个迷宫，随便选一个进入，然后把チキチキ的等级升至特级。再来找到セイレンアロー和ウイングリス，找到之后进入战斗画面，チキチキ就会变成マジカルプリンセス(魔法公主)。

隐藏角色登场：到うらら学园的中庭最左边的云底下去。在那里按下十字键的上试试看。突然出现了谜一般的隐藏角色。只可惜马上就被传送到其他地方去了。

## 小鸡英雄·阿尔弗雷

## 德

アルフレッドキーン

¥4300 日元/SUNSOFT/卡带(支援 13 色模式)/95.7.25/ACT  
角 2 8 音 2.6 键 2 9 操 2 8 热 2.9  
原 2 7 总 18 5

メカ・キーン为了实验复制人的技术，把小鸡阿尔弗雷德的朋友捉走了。为了救出朋友，小鸡踏上了冒险之旅。各舞台中有许多机关，例如会消失的砖块或是可以拉开的墙壁等等。

## 小精灵

パワマン

¥3500 日元/NAMCO/卡带  
/90.11.16/ACT  
角 3 3 音 2 9 键 3 0 操 3 2 热 3.1  
原 2 9 总 18.4

在街机及 NINTENDO 中深受人喜欢的精灵移植到 GB 版了。玩家必须将画面中所有的邪恶光，才能算是过关。

### ★★★秘技★★★

2 分之 1 的画面：在标题画面按十字键的右方，然后，画面就会变成一半了，真是怪了！

## 小矿工

ビットマン

¥2980 日元/ASK 讲谈社/卡带  
/90.6.1/PUZ  
角 3 0 音 2.6 键 2 7 操 2 8 热 2.6  
原 2 8 总 18 3

玩家需要不断的移动岩石，挖掘土壤做出道路，并且身体撞倒敌人。主角有男也有女，由玩家依自己的喜好来选择。

### ★★★秘技★★★

花两秒破关：当每一关开始时，马上按住 SELECT 键并按暂停

## 收藏纪念 4

键，然后持续按 START 和 SELECT 键约 2 秒，则就破关了。

密码：若玩家输入下面表格中的密码的话，则可以选择你所喜爱的关卡。

## 小矿工/密码

回合数	密码	回合数	密码	回合数	密码
1	08AA	30	5AM5	69	JXPW
2	0HNN	36	9B3J	70	J588
3	0RYZ	37	939V	71	JE21
4	119R	38	9VQ4	72	KP73
5	1931	39	9LXF	73	KYE9
6	1JXY	40	A8XC	74	K6LD
7	1TQM	41	AOK6	75	KPTW
8	22KP	42	ARCT	76	LQF8
9	2ARW	43	AH6L	77	L242
10	2K63	44	B9J7	78	L7KX
11	2VC9	45	B1VE	79	LGNQ
12	33VX	46	BT5K	80	IJHR
13	3BJQ	47	BJGR	81	MTUK
14	3LG8	48	CGGQ	82	MI4F
15	3V52	49	C75X	83	WSE7
16	455E	50	C2V2	84	NHITL
17	4EG7	51	CQJ8	85	NRLT
18	4HJR	52	EF6W	86	NOE6
19	4XVK	53	E6CP	87	N87C
20	54C6	54	EYKP	88	PL2F
21	5C8C	55	EPK3	89	PV84
22	5MR1	56	PEX1	90	P3DV
23	5WKT	57	F5QB	91	PBWJ
24	67QV	58	FZ9M	92	QKB5
25	6GXJ	59	FN3Y	93	QV1G
26	6Q3F	60	GCM5	94	Q22H
27	6ZQ4	61	G4YO	95	QANV
28	76YH	62	GWO2	96	RY2G
29	7FME	63	GMAH	97	RPN5
30	7PA5	64	IBNN	98	RFBUL
31	7YOG	65	HW22	99	R5IH
32	8AAU	66	H410		
33	82OH	67	CHBA		
34	8VYG	68	JNWX		

注：表中的 0 表示数字零

## 小山与雷蒙德

おはスタ〜やまちゃん&レイモン

¥3800 日元/EPOCH/卡带  
/99.3.12/PUZ

角·音·销·爆·热·原·总·

根据电视节目制作的游戏。主人公是小山和雷蒙。为救出被尾巴水博士抓走“尾巴女孩”，主人公勇闯敌人设下的种种圈套。共有 60 关。

## 小偷王 JING·恶魔

王ドロボウ JING・デビル

¥ 3980 日元 / NCS / 卡带 / 99.3.12/RPG

角·音·销·爆·热·原·总·

以当红真剧为基础制作的怪兽育成 RPG。玩家要闯过 8 关，查出隐藏在阿克继海中的秘密。与同期发售的大使版在故事情节方面相同，怪兽种类上比大使版多了，恶魔系怪兽。

## 小偷王 JING·天使

王ドロボウ JING・エンジェル

¥ 3980 日元 / NCS / 卡带 / 99.3.12/RPG

角·音·销·爆·热·原·总·

以当红真剧为基础制作的怪兽育成 RPG。在战斗中将自己的怪兽训练得更加强。在同期发售的电视版中，怪兽种类(有天使系的怪兽登场)稍有变化。

## 小勇士

リトルマスター

¥ 4200 日元 / 德间书店 / 卡带 / 91.4.19/SLG

角 3.9 音 3.6 销 3.7 爆 3.4 热 3.9 原 3.7 总 22.1

本款游戏之中包含了许多 RPG 的要素。玩家要靠战斗来养育主角以及破关。而战斗则是将每位角色变成卡通化了。如果

将同伴合体的话，有时候等级也会提供。是款不错的 SLG 游戏。

## ★★★秘技★★★

破关：首先，玩家先破任何 1 个剧情，再往下 1 个剧情。然后，在选择义勇军的画面之中，一面按 R 键，一面连续按 A 键之后，画面会变幻。此时依序按 A 键、B 键。会出现指令画面，然后选“ほうこく”的话，则破关的讯息就会显示出来。

破坏地雷：玩家选择剧情 11 开始游戏，马上记录游戏并且切掉电源。之后，选“继续”开始游戏的话，此时地雷已完全被破坏掉，只留下到处都是坑洞的地面。这样一来，就不怕怕地雷了。

## 小勇士 2

リトルマスター 2

¥ 4800 日元 / 德间书店 / 卡带 / 92.3.27/SLG

角 4.3 音 3.6 销 3.7 爆 3.9 热 4.1 原 3.8 总 23.4

本游戏为“LITTLE MASTER”的续作。这次主角是新的使命，是要将攻陷奈那克王国的魔物们全部赶尽。本游戏分为好几个剧情，而且剧情中也隐藏着新的伙伴，是款充满 RPG 要素的游戏。

## ★★★秘技★★★

用地雷攻击：在剧情 25 中，若在地雷的旁边有敌军的状态下，让我军的部队往有地雷的方格移

## 小勇士 2/秘密的世界指令

A	指令测试
B	战斗测试
SATRI	战斗画面
SELECT	仙人掌体操
上·下·左	可视
右	从秘密的世界中出来

动。然后电脑会问“要攻击吗？”时，按 B 键将其取消，则只有敌人会受到地雷的攻击。

スカフシユ不会叛变：スカフシユ叛变的事件发生的时候，马上切掉电源，然后开启电源再玩时，则スカフシユ还是在我方之中继续奋战而不会叛变。

秘密的世界指令：当结束画面看完一次之后切掉电源，然后再开启电源，在标题画面之中输入上、下、下、下、左、右、左、右的指令，然后在标题画面之中会显示“ひみつのかいりぐらふ”。此时玩家按 A、B、SELECT、START、上、下、左、右任一按键的话，就会切换成前页下表中所示的画面。破关后，此秘技随时都可使用。

连续发射大炮：玩家在剧情 19 中取得大炮炮台的状态，在タムタムの附近有同伴的样式下，让タムタム发射大炮。此时会出现“かいふくでます”的讯息，然后利用 B 键取消，又可射入大炮。

谜之鹰：在剧情 6 的第 8 回合之前，若不要将巢破坏的话，就会出现黑骑士像，玩家可以自由移动到画面右下方的モーモー像。

在序章选出强大的同伴：在第 2 章中将骑术人(ペリカンマン)招入队伍中。在神殿中让他和其他同伴合体。之后再开始第一章，可以再次招入骑术人，如此反复操作几次即可。

## 携带赛马 8 特别版

携带赛马エイトスペシャル

¥ 6900 日元 / IMAGINEER / 卡带 / 94.11.18/ETC

角 3.8 音 3.1 销 3.1 爆 2.8 热 3.0 原 3.0 总 18.7

在 SFC 上发售的软件的移植

版。因为输入 24 项数据，所以可以以预知比赛结果。设有只输入马名、比赛时间、骑手、上一回马体重四项即可的简单赌马模式。

## 心理游戏

サ心理ゲーム

¥ 4500 日元 / VISIT / 卡带 / 94.6.10/ETC

角 3.5 音 3.1 销 2.9 爆 3.2 热 3.4 原 3.3 总 19.5

本游戏是通过一幅画和设置的问题判断玩家的性格的心理游戏。除了心理游戏之外，还可以输入 2 个人的诊断结果，调查适应性，核对超特异功能的程度或调查那人的身体律。

## 心理游戏 2 大阪篇

サ心理ゲーム 2 大阪編

¥ 4500 日元 / VISIT / 卡带 / 94.10.14/ETC

角 3.1 音 2.8 销 3.0 爆 3.4 热 3.1 原 3.2 总 18.5

本游戏是通过问题的回答，观察自己内心深处心理游戏的第二款。在这个游戏中，性格判断和心理调查等出现的问题都是和人类有关的。还有，准备的暗示也是核对人类方面的。

## 新 SD 高达外传 骑士

## 高达物语

新 SD ガンダム外伝 ナイトガンダム物語

¥ 3980 日元 / BANDAI / 卡带 / 94.9.9/RPG

角 3.9 音 3.5 销 3.5 爆 3.5 热 3.7 原 3.6 总 21.8

以 SD 高为女主角的动作 RPG。采用卡片使用的方式进行游戏。卡

片可在村内的自动传卡机中购得，但可买到什么是随机的，主人公需要得到三个传承技，但为了得到它，主人公又必须击败传承候补者……

## ★★★秘技★★★

无意义的密码：在  
向中输入“さいごお OKA”  
主人公的等级会提升至 51 级，但只要受到敌人的攻击，体力便会归零。

## 新国际象棋大师

NEW CHESS MASTER

¥ 4500 日元 /ALTRON/ 卡带  
/98 1 30/TAB  
角 3 3 音 3 1 谱 2 7 操 3 4 热 3 4  
原 2 5 总 18 5

能轻松地玩国际象棋的软件，电脑的强弱可从 14 种水平中选择。另外，对于玩者设想的局面，还可以让电脑以最高招来答复。

## 新日本职业摔角 斗魂三剑客

新日本プロレスリング 斗魂三銃士

¥ 3980 日元 /VAREI/ 卡带  
/93 1 29/SPG  
角 3 3 音 3 谱 3 0 操 3 1 热 3 3  
原 3 0 总 18 7

以过火的打斗场面吸引了无数种和迷的新日本职业摔角。本游戏正是以此为背景制作的，玩家可从武藤敬司、横野山竹村本真也当中选择一人扮演，而你的奋斗目标是将击败东尔、长洲力等超一流摔角手，击败他们，成为真正的冠军。

## 新赛马贵族 袖珍骑

## 师

新赛马贵族 ボクアツジヨウキ  
¥ 5800 日元 /KING RECORD/ 卡带  
/98 10 16/SPG  
角-音-谱-操-热-原-总-

此作乃是重视连续资料的赌马游戏赛马游戏的续编。在原有的赌马模式之外追加了自分的赛马的养成模式。也可作为一个 SLG 来玩，设置了解输手和自己的生命状态的机能。

## 新世纪 GPX 机械方程式

新世纪 GPX サイバーフォーミュラ  
¥ 3980 日元 /VAREI/ 卡带  
/92 2 28/TAB  
角 3 2 音 3 1 谱 3 1 操 3 3 热 3 1  
原 3 0 总 18 7

根据受欢迎的动画片改编的赛车游戏，车子移动距离要依靠指令来决定，如果指令方格内碰到其他车了就要下达指令战斗，战斗胜利后可以增加经验值，提高车子性能。

## ★★★秘技★★★

最终局密码：输入密码 ABCDEFGH 后，游戏从最后关卡开始。用这 8 密码开始游戏，可以使车子达到级数 22，最高速 5，强度 14，耐久力 50 的最强状态。

## 信长的野望 GB 版

信长的野望 GAME BOY 版  
¥ 5800 日元 /KOEI/ 卡带  
/90 10 10/SLG  
角 3 7 音 3 谱 2 9 操 3 4 热 3 8  
原 3 3 总 20 6

模拟历史名人的 GB 版，以战国时代为舞台，16 位“大名”相争斗，统一乱世为目的的游戏。

除了攻击外，内政外交等战略性也是其中的重要因素。使用通信光缆对战的情况，打倒对方操作的敌人为其目标。

## 信徒之王·被奥特曼吸引

CULT MASTER - ウルトラマンに魅せられて  
¥ 3800 日元 /BANDAI/ 卡带  
/93 3. 12/PUZ  
角 3 3 音 3 3 谱 3 1 操 3 1 热 3 3  
原 3 7 总 19 7

向以超人为内容出的专题挑战的游戏。挑战 8 关，在短时间内容回答出更多题的“崇拜之王”以及能玩对战和解谜的“组合模式”三种模式。

## 星之卡比

星のカービィ  
¥ 2900 日元 /NINTENDO/ 卡带  
/92 4 27/ACT  
角 4.5 音 3.7 谱 4 0 操 3 9 热 3.5  
原 3 8 总 23.3

本游戏的主角卡比要打败倒在一夜之间将食物都偷走的“天天大王”。卡比吸入空气，然后用呼出的空气打败敌人。游戏的舞台一共有 5 个。本款游戏非常有趣，而且人物都可获得令人印象深刻。

## ★★★秘技★★★

二个指令：在标题画面中同时按十字键下方、B 键、SELECT 键的话，会出现设定模式。在此模式中可以选择卡比的体力以及人数，也可以进行音效测试。另外，在标题画面中，同时按十字键上方、A 键、SELECT 键的话，则画面会出现“EXTRA GAME”的文字，困难度也会提高。

卡比跳舞：按暂停后稍待一会儿，则卡比开始跳舞。

## 星之卡比 2

星のカービィ 2  
¥ 3900 日元 /NINTENDO/ 卡带  
/95 3 21/ACT  
角 4.2 音 3.6 谱 3 6 操 3 8 热 3.7  
原 3 7 总 22.5

在 GB 中大受欢迎的卡比系列第二代。游戏的前进方式与上一代相同都是横向卷轴式。新版更为改进的地方是设计了陆海空三操，并且加入了里克、酷、凯恩三个小伙伴来帮助卡比冒险。

## 幸运猴

LUCKY MONKEY  
¥ 3090 日元 /ナツメ (夏目) /卡带  
/91. 4. 28/ACT  
角 3.2 音 3.0 谱 3 0 操 3 0 热 2.8  
原 3 1 总 18.0

操纵小猴，打败画面内所有的敌人，把球打破，利用其中冒出的子弹打败敌人。不断进球可以使球变大，打破大球可以冒出数颗子弹。

## ★★★秘技★★★

选关：输入密码“0119”按 A，开启选关画面。用方向键选择想去的关卡，按 A 即可进入。声音测试：输入密码“011”，按 A，开启声音测试画面。按选择键可切换 BGM 或效果音，用上下可选择曲目，按 B 键即可听到声音。BGM 有 12 首，效果音有 18 种。

## 熊太郎

クマのプー太郎  
¥ 3980 日元 /TAKARA/ 卡带  
/96 2 29/ETC  
角 3.4 音 3.0 谱 3 3 操 3 2 热 3.1

## 原 3 1 总 19 1

这是根据在漫画和 TV 上都非常受欢迎的作品改编。游戏由 8 种不同种类的迷你游戏组成, 包括有“空中一对”及“超级曲棍球”等等, 可以使用连接线来进行两人对战。

## 袖珍棒球

ボクブツスタジアム

¥ 3300 日元 / ATULUS / 卡带 / 90 12 14 / SPG

角 2 9 音 3 3 调 2 9 撞 2 8 热 3 1 原 3 0 总 18 0

选择命令前进的棒球游戏。完全没有 ACT 游戏的特点, 制作风格上较为朴实, 与对手一同感受比赛场上的风云变幻。

## 袖珍保龄球

ボクブツボウリング

¥ 3800 日元 / ATHENA / 卡带 / 98 10 23 / SPG

角-音-撞-热-原-总-

有力人无穷的选手也有技术高超的选手, 能力值各异的 5 位选手供玩家选择, 玩家还可以根据个人习惯设置左右手, 练习模式中可以自由决定未倒的瓶子, 练习补中。

## 袖珍彩色方块

ボクブツカラーブロック

¥ 3980 日元 / BOTTOM UP / 卡带 / 98.12 18 / PUZ

角-音-撞-热-原-总-

经典的方块游戏在彩色 GB 中登场。控制彩形的块来将球击回, 目的是要破块画面! 所有的方块过关。一次消两块以上则画面上的生命值会增加, 还可使用让球停止等

特殊能力。

## 袖珍超级黑巴斯鱼

スーパーブラックバスボクブツ

¥ 4980 日元 / STAR FISH DATA / 卡带 / 98.12 28 / SPG

角 3 2 音 3 4 撞 3 3 撞 3 0 热 3 3 原 3 0 总 19 1

与 SFC 的“超级黑巴斯鱼”属同一系列, 是 GB 上的版本, 用钓鱼的总成绩来比试的赛场! 争取全回合好成绩的钓鱼游戏。

★★★秘技★★★

Sound Test: 在游戏中, 船移动时按暂停, 然后按 7 下键, 再然后, 解除暂停, 便会切换至 Sound Test 画面。用 1 字键选择曲目, 按 A 键确定, 按 B 键退出, 返回游戏。

隐藏的鱼饵: 在各关中, 将鱼饵投到特定的地点, 会得到隐藏的鱼饵, 鱼饵的隐藏地点和种类如下: 舞台 1, 34/15 有“フロッグ”; 舞台 2, 13/30 有“ソング&クラブ”; 舞台 3, 22/54 有“クロー”; 舞台 4, 34/27 有“袖珍 GB”型的鱼饵。星星的助言: 在同一天, 故输掉一次吧。第四天开始时, 就会有星星的记号, 表示那里有人的黑巴斯鱼。

## 袖珍超级黑巴斯鱼 2

スーパーブラックバスボクブツ 2

¥ 3980 日元 / STAR FISH DATA / 卡带 / 97.6 20 / SPG

角 3 3 音 3 0 撞 3 2 撞 3 2 热 3 2 原 3 3 总 19 2

除了一个有 4 关的淘汰赛的剧情模式外, 还有可连续对战的模式, 另外, 继承了前作的鱼的种类, 大小等资料。

★★★秘技★★★

## 收藏纪念 4

隐藏鱼饵之一: 第 1 关, 选择“はすのいけ”, 将船移至座标 42/99, 选择投钩命令, 可得到隐藏鱼饵“アマゴエリ XX”。如通过鱼饵隐藏的地点, ゆうき便会告诉你鱼饵所在的位置。

隐藏鱼饵之二: 选择第 2 关“いりまがわ 1”, 将船开至座标 38/53, 开始钓鱼, 如通过鱼饵隐藏的地点, ゆうき便会告诉你鱼饵所在的位置。

隐藏鱼饵之三: 第 4 关选择“ニヤマダム”, 将船开至座标 29/34, 开始钓鱼, 会得到隐藏鱼饵“レア”。

隐藏鱼饵之四: 第 5 关, 选择“あいざわこ 1”, 将船开至座标 4/48, 开始钓鱼, 会得到隐藏鱼饵“レア”。

ゆうき送的礼物: 第 1 关的“はすのいけ”进入前 9 名, 第 2 关参加“いりまがわ 1”比赛, 在去比赛场地之前, 在比赛开始之前, ゆうき会说: “ほくもつてつて”(带我一起去吧!), 这时会出现选项, 选择“つれてかない”(不带你去), 便会从ゆうき处得到 4 个高性的鱼饵, 但再也听不到自己的助言。

星星的助言: 在剧情模式中, 在同局中故意输掉 3 次, 第 4 次时, 主人公便可见其守护星, 他会告诉你个人的黑巴斯鱼在什么地方。

## 袖珍超级黑巴斯鱼 3

スーパーブラックバスボクブツ 3

¥ 3980 日元 / STAR FISH / 卡带 / 98.11 27 / SPG

角-音-撞-热-原-总-

一款轻松的鱼饵钓鱼游戏, 是同系列钓鱼模拟游戏的第三代。前

几代把钓鱼场限制在江河湖之中, 而 3 代增加了海上钓鱼, 并将鱼种增加到 30 种, 有シーバス、ヒラメ、マゴチ、アヒナ等鱼种登场。而且剧情模式的规则也得到改善, 如“钓到 3 条ヒラメ”, “比谁钓到的シーバス”最重等等。

★★★秘技★★★

隐藏鱼饵: 在剧情模式第 2 关的“おのろはま”的座标 50/12 处垂钓, 可得到隐藏鱼饵“フロッグ”。

## 袖珍垂钓巴斯鱼

ボクブツバスフィッシング

¥ 3980 日元 / BOOTM UP / 卡带 / 98 4 24 / SPG

角-音-撞-热-原-总-

以霞浦、河口湖、生野眼湖等真实的湖为舞台背景, 让玩家体验到流行的钓鱼游戏的乐趣。随天气、时间、水温的变化, 钓鱼的垂钩点和鱼饵也发生变化, 各种设定细致入微。

## 袖珍电车

ボクブツ电车

¥ 3980 日元 / COCONUTS JAPAN / 卡带 / 98.10 30 / SLG

角-音-撞-热-原-总-

便于控制的电车模拟类游戏在 GB 上也开始展露头角, 沿环状线走一周要注意预定到站时间及限制速度, 预备路线有山手线与人环环境两条, 山手线在阳端和品川站, 大环环线在天井寺站停车后, 开始驾驶小轨道火车的奖励关, 如顺利过大关奖励分也计算在内。

★★★秘技★★★

弹丸特急号: 在密码画面中输入“23:56”后 03:39, 则可以驾驶弹丸特急号。

## 袖珍高尔夫

POCKET GOLF

¥ 3980 日元 / BOTTOM UP / 卡带  
/ 98 2 25/SPG

角·音·销·操·热·原·总

18 洞的精彩高尔夫球赛供玩家赏析。在人机对战中，12 位选手成了强有力的竞争对手。使用联机线可以与朋友联机对战，此外，还有自动选择俱乐部机能。

## 袖珍家庭 GB

ポケットファミリ

¥ 3900 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 98 8 9/SLG

角·音·销·操·热·原·总

玩家在游戏中扮演房东的角色，照顾搬进寓所里的每个家庭，由于搭载了红外线通信机能，即使不使用联机线，两部机器接近的时候，乙方的家庭可以去别人的家里作客。

★★★秘技★★★

出现宇宙人：游戏中的时间到了 8 月 20 日下午 10 点时，寓所的上空会有不速之客 UFO 来访，次日清晨会诞生一个宇宙人的婴儿。之后可以给宇宙人婴儿打电话或进入迷你游戏。

## 袖珍甲子园

甲子園ポケット

¥ 3980 日元 / 魔法 / 卡带  
/ 98.3.12/SPG

角·音·销·操·热·原·总

你将模拟成为高中棒球的教学员，领导你的队员们去争取甲子园的优胜。因为全国有超过 4000 所的学校登记了，你可以选择自己的母校（或与母校名字极为相近的学

校）。高中棒球杂志“求道”中棒球“会全力支持你。

## 袖珍将棋

オケイ将棋

¥ 3980 日元 / BOTTOM UP / 卡带  
98 9 11/TAB

角·音·销·操·热·原·总

游戏中为玩家设计了与 12 位个性化对手对局的比赛，电脑的强力设计思考时间越短越具实力，还可以调整对手相应的水平，设定的内容更为允实。

## 袖珍精选

COLLECTION POCKET

¥ 3980 日元 / MAXAT / 卡带  
/ 97.11.21/SPG

角·音·销·操·热·原·总

这是一个有一个轮盘但可以玩 10 种游戏的丰富软件。扑克有黑杰克，スロット游戏和ビンゴ游戏之外，还收录了赛马和摄影等短时间就能玩的游戏中。

## 袖珍麻将

ポケット麻雀

¥ 3980 日元 / BOTTOM UP / 卡带  
/ 97.7.25/TAB

角·2.7.3 番 2 3 翻 3 4 翻 3 3 原 2 8 总 18 2

与 12 位职业麻将对局的四人麻雀。漫画家唐泽直树设计的游戏带有敏锐的思维和独特的风格，12 位麻将风格迥然不同。玩家可以根据自己的喜好设置细节规定，还可以联机对战。

## 袖珍哆哆哆

びけつとぶよぶよ通

¥ 3900 日元 / COMPIL / 卡带

/ 96 11 23/PUZ

角 3 9 番 3 7 翻 4 0 操 3 9 翻 4 0  
原 3 5 总 22 9

落力块游戏“哆哆哆”的续篇，搭载了提前两手表示和相杀等新系统，通常的“一人でぶよぶよ”，练习用的“彻底的哆哆哆”和使用联机线的“二人でぶよぶよ”三种模式。

★★★秘技★★★

增加项目：在选择模式画面中把光标移动到“おふしょん”上，持续按住 A 和 B 则选择画面的 CUSTOM 项会增加 RULE LOCK 和 SPECIAL CUSTOM。这时改变 RULE LOCK 的数字，开始“二人でぶよぶよ”，根据选择数字的不同，游戏的规则也有差异，还有，在 SPECIAL CUSTOM 中可以从 33 人中选择对战的 CPU 人物，在 GB 还设定了通信机能，在这一项中按 OFF，可以在一台掌上机实现与 CPU 联手对战的“二人でぶよぶよ”。

## 袖珍哆哆哆阳光篇

びけつとぶよぶよ SUN

¥ 3980 日元 / COMPIL / 卡带  
/ 98.11.27/PUZ

角·音·销·操·热·原·总

极受欢迎的益智游戏在彩色 GB 中也闪亮登场，以前一直难以分辨的“哆哆”的颜色也因彩色版 GB 的出现变得易于区分。并且与上代“袖珍哆哆哆”的联机对战兼容。故事情节的展开分“ひとりぶよぶよ”，“とことんぶよぶよ”和“とことんぶよぶよ”三种模式。

★★★秘技★★★

隐藏选择：在模式选择中将光标移到“おふしょん”上，按住 A 键不放手再按 B 键，就会出现

“SPECIAL CUSTOM”项，它有可能使“GAME SETTING”的“CUSTOM”内对战游戏用的选择设定和人物数据全部消去。

## 袖珍上海

上海 POCKET

¥ 3980 日元 / SUN / 卡带  
/ 98 8 6/PUZ

角·音·销·操·热·原·总

将 2 张相同的牌牌消除，这是一款非常简单益智游戏。使用连接线还可以进行对战。在对战时，抢先将自己的牌全部消去，便可将对手打倒……

## 袖珍小克罗

ポケットクロちゃん

¥ 3980 日元 / TOMY / 卡带  
/ 98 2.27/AVG角 4 3 番 3 7 翻 3 2 翻 3 3 翻 3 6  
原 3 8 总 21.8

巧克力牌的福星人物小克罗开始了冒险旅程，因为小克罗行动比较任性，所以用圣像来指示它做一些感兴趣的事，这样使小克罗与镇子里的人成为好朋友，解决一些突发事件。

## 袖珍心跳纪念品 体育篇～校园中的风景

ときめきメモリアル POCKET スポーツ編～校庭のフォトグラフ

¥ 4300 日元 / KONAMI / 卡带  
/ 99.2.11/SLG

角·音·销·操·热·原·总

与同时发售的“文化篇相对，中心人物成为体育部的男生。可以在日常练习和出赛甲子园大会时遇上特别事件。新人物有不明国籍的バトリシア マクダラス和其它学

校的宗教而美两人,另外藤崎诗织和馆林美晴在“文化篇”和“体育篇”中都登场了。

## 袖珍心跳纪念品 文化篇~斑驳树影下的迷人旋律

とまのきメモリアル POCKET カル  
タペー編—木漏れ日のメロディ  
¥ 4300 日元 / KONAMI / 卡带  
/ 99 2 11/SLG

角—音—销—操—热—原—总—  
GB 的恋爱模拟游戏ベストカ  
プルの对战游戏源“とまのきメモ  
リアル”,故事以文化部的女学  
生为中心,新增了文化节发生的事  
件和“和泉恭子”等新角色,在通  
讯模式中,可以向自己曾表白的人  
才询问,自己和自己的朋友哪一  
人才是她心中理想的男性,还有对战  
游戏。

## 袖珍印刷俱乐部 不完全女子高中生手册

ブリクラボクスト 不完全女子高  
生マニュアル  
¥ 3980 日元 / ATLAS / 卡带  
/ 97.10 17/RPG  
角 3.4 音 3.3 销 2.8 操 3.3 热 3.5  
原 3.4 总 19.8

ATLAS 公司开发的印刷俱乐部  
RPG 游戏,玩家作为印刷俱乐部学  
园的学生,为解开传说中的印刷俱  
乐部女王之谜,化解各种各样的事  
件,收集印刷俱乐部。

## 袖珍印刷俱乐部 2 彼氏改造大作战

ブリクラボクスト 2 彼氏改造大

作战  
¥ 3980 日元 / ATLAS / 卡带  
/ 97.11 29/SLG

角—音—销—操—热—原—总—  
“袖珍印刷俱乐部”系列第  
二代,主人公是一个女子高中生,把  
自己的男朋友改造为自己所喜欢的  
那一类型的男人的恋爱模拟游戏。  
预先埋伏在男友将经过的地方,通  
过回答出现的三种不同问题来改变  
男友形象。

## 袖珍印刷俱乐部 3 艺人录相大作战

ブリクラボクスト 3 タレントデ  
ビュー大作战  
¥ 3980 日元 / ATLAS / 卡带  
/ 98 12 18/SLG

角—音—销—操—热—原—总—  
“袖珍印刷俱乐部”系列第  
三代,这次高中生女生是在毕业前完  
成一套艺人录相,一边进校一边努力  
学习增长能力,根据在毕业时达到的  
能力程度,结尾有 30 种以上的  
变化。使用联机可以与朋友们进行  
人物的交换,还可以进行对战游  
戏。

## 袖珍炸弹人

ボクストボンバーマン  
¥ 3980 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 97.12 12/ACT  
角 4.2 音 3.5 销 3.1 操 4.2 热 3.7  
原 3.9 总 22.5

这是一款侧视角的 ACT 游戏。  
游戏中主人公炸弹人可以跳跃穿  
关,在画面构成方面也尽量考虑  
益智的因素在其内给玩家提供最大的  
乐趣。

## 袖珍战斗

¥ 3500 日元 / SIGMA 商事 / 卡带  
/ 92 4 28/SLG  
角 3.9 音 3.3 销 3.1 操 3.3 热 3.6  
原 3.3 总 20.6

以虚拟世界为舞台展开的国家  
战争为题材的战略模拟游戏。领土  
与战士具有各自不同的属性,战斗  
中这种属性会产生影响,战斗系统  
采用输入命令方式,另外可爱的主  
人公形象也是本游戏的一大特点。

## 旋转方块

¥ 3500 日元 / HUDSON / 卡带  
/ 90 12 14/PUZ  
角 3.4 音 3.0 销 3.3 操 3.2 热 3.1  
原 3.1 总 19.1

把从上面落下来的方块,用直  
排、横排、甚至斜排亦可,排成  
一排把它消掉。只要把一块模样相  
同的方块连在一起就可能消掉。总  
共有 100 关供玩家挑战。

★★★秘技★★★

方便的方块:在游戏进行当  
中,按下 SELECT 键,按几次就会  
出现几个白色方块。次数无限。

## 选择 I & II

SELECTION I & II  
¥ 3980 日元 / KEMCO / 卡带  
/ 98 5 1/RPG  
角—音—销—操—热—原—总—

融合了“选择·快选者”和“选  
择 II”风格的作品。虽然是 RPG 游  
戏,但移动、对话完全用命令输入  
方式,是一个冒险味十足的以解谜  
为主的游戏。

## 选择 2

SELECTION 2

¥ 4800 日元 / KEMCO / 卡带  
/ 92 9 4/RPG  
角 2.9 音 3.0 销 2.9 操 3.1 热 3.3  
原 3.0 总 18.2

JD RPG。玩家在会话,使用道  
具时用命令输入方式,而且走路也  
改成了此方式,是一款冒险味儿十  
足的 RPG。旅行是由一个三人小组  
进行的。

## 学研 惯用句·谚语

210  
学研 惯用句·ことわざ 210  
¥ 1990 日元 / IMAGINEER / 卡带  
/ 98 1.30/ETC

角—音—销—操—热—原—总—  
由四谷人家进修班的老师提  
供。面向要升中学的朋友们,收录  
了中学入学考试所涉及的 210 条惯  
用句、谚语。游戏中可以在字典中,  
按打头字母检索。

## 学研 惯用句·谚语

210 特别版  
学研 惯用句·ことわざ 210  
SPECIAL EDITION

¥ 2990 日元 / IMAGINEER / 卡带  
/ 98 1.30/ETC  
角—音—销—操—热—原—总—

以四谷人家进修班的讲师执笔  
的参考书为基础,面向中学考试的  
学习软件。共收录中学考试中易出  
的惯用句、谚语 210 条,与同名软  
件内容相同,作为附录的问题集也  
收在此版中。

## 学研 四字熟语 288

学研 四字熟语 288  
¥ 1990 日元 / IMAGINEER / 卡带  
/ 98 1.30/ETC

角·音·猜·撞·热·原·总·

是畅销考试参考书“中学入学考试”要点顺次四字熟语 288 的软件化。顺次收录的四字熟语可用背诵、选择问题、组合问题等学习方法来学。

## 学研 四字熟语 288 特别版

学研 四字熟语 288 SPECIAL EDITION

Y 2980 日元 /IMAGINEER/ 卡带 / 98.1 30/ETC

角·音·猜·撞·热·原·总·

畅销考试书“中学入学考试”要点顺次四字熟语 288 的软件化。与同名软件内容相同，附有问题集。

## 押宝猜谜～王座决定战

宝押クイズ～王座決定戦

Y 980 日元 /JALECO/ 卡带 / 98.7 31/PUZ

角·音·猜·撞·热·原·总·

比 COM 和联机的对战对于更快地按下按钮，解答问题的猜谜游戏，因为谜语类型纷繁复杂，所以具备丰富广泛的知识是十分必要的。如果在猜谜对战中胜出 5 场，即可获得猜谜锦标赛的冠军称号。

★★★★秘技★★★★

与燕子对决：在开头画面按下上、上、右、右、A、B、下开始的顺序按键，此后游戏开始，即可获得向黑子挑战的附加赛权。

## 鸭子泰尔斯

ダックタールズ

Y 3300 日元 /CAPCOM/ 卡带 / 90.9 21/ACT

角 3 4 音 3 1 猜 2 9 撞 3 1 热 3 0 原 2 8 总 18 3

以迪斯尼的卡通明星唐老鸭为主角的动作游戏。玩家需要一面收集隐藏在舞台平台的秘宝和道具，一面前进。使用叫做“HOPING JUMP”和“GOLF SWING”等特殊技巧攻击，其中包括喜拉雅以及 UFO，共有五个舞台。

★★★★秘技★★★★

涌出的宝石：玩家如能找到很多隐藏的宝石，钻石，赚取超过一千万美金，那么在玩完游戏之后，在结束画面中就会看到宝石从宝箱中涌出的华丽画面。

## 鸭子泰尔斯 2

ダックタールズ 2

Y 3500 日元 /CAPCOM/ 卡带 / 93.12 3/ACT

角 3 0 音 2 5 猜 2 8 撞 3 0 热 2 6 原 2 4 总 16 3

由 FC 引进的受欢迎游戏列“ダックタールズ”的续篇，本作的主人公スカル・ソオビシ利用拐杖绝招不断冒险。画面和宝物设置都更为完善。

## 躲鼠

モグラニヤ

Y 3900 日元 /NINTENDO/ 卡带 / 96.7 21/PUZ

角 3 9 音 3 6 猜 3 6 撞 3 6 热 3 9 原 3 6 总 22 1

玩家操作鼹鼠在地上地下穿行，寻找通向出口的道路。共有 200 个以上的关口和具性的 BOSS。在 2 人游戏时，分为攻力和守力以攻守转换方式进对战。配有自动记录功能和解说画面，给人以亲近感。

## 阳伞悠悠

パラソルヘンペル

Y 3300 日元 /EPOCH/ 卡带 / 90.11 16/ACT

角 3 0 音 2 6 猜 2 7 撞 2 8 热 2 7 原 2 7 总 16 4

在 NHK 电视节目中被人熟知的悠悠，将展开冒险之旅。横向卷轴式动作游戏，在肘子饿的情况下，移动速度和所使技能都将有所改变，全部共 16 关。

## 妖精物语・棍棒王国

妖精物語・ロッドランド

Y 3900 日元 /JALECO/ 卡带 / 93.5 21/ACT

角 3 5 音 3 8 猜 3 1 撞 3 2 热 3 2 原 3 2 总 18 9

妖精兄弟塔姆和里特进入了充满怪物的马希茨之塔。利用梯子上下移动，用杖当武器击退敌人。将关卡内敌人全部消灭后才能过关，共有 44 关。

## 摇滚追击

ロックンロール

Y 3300 日元 /DATA EAST/ 卡带 / 90.5 11/PUZ

角 3 2 音 2 9 猜 2 9 撞 2 9 热 2 9 原 2 6 总 17 3

这是款相当有趣的动作游戏。游戏中，玩家将控制主角鲁邦，在银行内一边抢夺掉落地上的金钱，一边躲避警察的追捕。

★★★★秘技★★★★

高难度模式：在标题画面下，依次 A、A、B、A、B、B、START 的顺序输入指令的话，便可进入高难度模式。

## 耀西的曲奇

ヨシのクッキー

Y 2900 日元 /NINTENDO/ 卡带 / 92.11 21/PUZ

角 3 4 音 3 2 猜 3 6 撞 3 4 热 3 5 原 3 5 总 20 6

从同名 FC 游戏中移植而来。上下左右移动画面内的曲奇，凑成 1 列形状相同的曲奇便可消灭。是款规则简单的动作拼图游戏。

## 耀西方块

ヨシのパオボン

Y 3000 日元 /NINTENDO/ 卡带 / 96.10 26/PUZ

角 3 7 音 3 3 猜 3 6 撞 3 6 热 3 5 原 3 4 总 21 1

在 SFC 上获得好评的“消方块”的 GB 版。替换相邻的方块，将 3 个以上的方块横列或纵列拼凑便可消灭。支持联机。

★★★★秘技★★★★

提高难度：用 IP 开始游戏，选择对电脑。在设定电脑难度的画面把光标移到“HARD”上，按下上和选择键决定。于是便进入 SP HARD 难度。不仅敌人扔出的 1 块方块的量会增加，而且方块的堆积速度也会加快。这是面向高手的难度。

变更画面边框：首先，设置超级 GB 后开始游戏。在标题画面中，按下上、下、左中间的任意键后，按 A 或开始键决定游戏模式。根据所按方向及决定时所按键的不同组合，画面边框会发生变化。如果想回到原先的图案，可以 RESET 或者按 B，会出现标题画面后按开始即可。

4 个隐藏人物：首先在不使用 GB 专用对战线的状态下，开始对战游戏。在设置游戏难度的画面中，按下上后按 A，通常在用“？”



表示的选关画面下方会出现，“クワパ”或“カメック”的字样，这时自选隐藏人物，不过无论选择什么隐藏人物，都不会出现死机。

快速重玩：在拼图模式中失败后，按B键可以不打开命宝窗，直接重玩该曲。

## 耀西之蛋

ヨッシーのたまご

¥2600 日元 / NINTENDO / 卡带  
¥91.12.14/PUZ  
角3 9音3.5谱4 0操3 8热3 8  
原3 6总22 6

用4个盘子接住从画面下方落下的动物图形，叠起同样的动物图形便可消去。将蛋的上下两半组合起来可以生出耀西，还能得到加分，分过关和升级两种模式。

## 一发逆转!DX 马券王

一发逆转!DX 马券王

¥5900 日元 / ASM/K / 卡带  
¥91.5.17/SPG  
角3 0音3 0谱2 8操3 1热3 2  
原3 1总18 1

这个软件是猜测赛马时胜利者的，不是游戏。把赔率的信息输入进去可以进行预测。一次可以预测8场赛事。

## 一个人就能做好

ひとりでもよくできる

¥3900 日元 / VAP / 卡带  
¥92.12.18/RPG  
角3 5音3 3谱3 1操3 4热2 8  
原3 2总19 3

NIK 教育电视台播放的面向小朋友们的受欢迎电视节目。把主人公“小舞”在节目中进入RPG世界中的场面游戏化，战斗场景变成了

智力游戏。

## 异形3

ALIEN 3

¥3980 日元 / ACCLAIM JAPAN / 卡带  
¥93.7.9/ACT  
角2 9音2 8谱2 3操2 9热3 1  
原2 8总16 8

改编自同名的电影。主人公里普利与异形作战。玩者操纵里普利，找到地图中隐藏的宝物和武器，消灭藏在建筑物中的敌人。最终目的是打倒异形女王。

## 异形对铁血战士

エイリアンVSプレデター

¥4500 日元 / ASK 讲谈社 / 卡带  
¥93.9.24/ACT  
角3 2音3 1谱3 0操3 2热3 1  
原2 9总28.5

两个大受欢迎的美国电影中的主人公异形和铁血战士作战的SF电影迷们可入过瘾了。玩家操纵铁血战士在迷宫式的场景中前进并打倒异形。

## 异样宝典

アナザバブル

¥5500 日元 / ATLUS / 卡带  
¥95.3.3/RPG  
角3 2音2 8谱3 0操2.8热2.9  
原2 7总17.5

自由地漫步于城镇，收集情报，富于故事性的仿真游戏。目标是镇压失去理性的魔物们，恢复世界和平。探索每幅地图上设定的目标并前进。

## 役满

役満

¥2600 日元 / NINTENDO / 卡带

¥89.4.21/TAB

角2 7音2 9谱3 3操3 4热3 3  
原2 8总18 3

共设5种规则，可以体验到你所喜爱的麻将玩法。1人游戏时，共有5个性不同的人可能成为你的对手。

## 阴思茅斯之馆

インスマスの館

¥4900 日元 / I'M MAX / 卡带  
¥95.10.13/AVG

这是款悬疑恐怖的冒险游戏。玩家必须从怪物“インスマス”潜伏的屋中逃出。由于无法打倒インスマス，因此只能用麻醉枪或设陷阱阻止インスマス前进，趁机寻找出口逃出生还。

## 银河

银河

¥3500 日元 / HOT B / 卡带  
¥90.12.14/PUZ  
角2 9音2 8谱3 0操2 6热2 8  
原2 8总16 8

12个的PLZ游戏合在一起，是从15个古典名作中挑选出来，其中还有麻将游戏，容量很大。

## 银河战士II

メトロイドII

¥3500 日元 / NINTENDO / 卡带  
¥92.1.21/ACT  
角3 7音3.8谱3.6操3.8热3.7  
原3.6总22.0

1986年出版的磁盘游戏“银河战士”的续集。任务是消灭在行星SR388的地下世界里的侵略者消灭。收集道具可以改变主人公萨姆斯的性格。

## 隐忍传说

隠忍传说

¥4980 日元 / BANPRESTO / 卡带  
¥92.2.28/RPG  
角3 6音3.3谱3.5操3.4热3.6  
原3.4总20.7

这款游戏是91年12月在GB上发行的“鬼岛降魔录 OAI”续编。驱走妖魔及魔物的退魔师为职业的主角，高野九郎1冒险之旅。一个队伍最多可有四人加入，使用剑和四种魔法打败敌人，向目标前进。本游戏的音乐可是采用立体声的。

★★★秘技★★★

不打倒わりかべ也能继续前进：带着孔雀的羽进入东北方的洞窟，在洞内使用孔雀的羽，就能从洞窟的出口离开洞窟。这样就可以不打倒わりかべ，继续前进。如果不这么做，就一定要打倒わりかべ才能离开洞窟到别的地方去。

## 印第安那琼斯

インディ・ジョーンズ

¥4300 日元 / COCONUTS JAPAN / 卡带  
¥94.12.23/ACT  
角2 7音2 6谱2 5操2 8热2 8  
原2 6总16 0

世界有名的电影“印第安那琼斯”改编而来的游戏，与电影一样，琼斯(ジョーンズ)博士，在热带丛林和洞中去探险，目的是拿到密藏宝物。

## 英雄集合!! 弹珠聚会

ヒーロー集合!! ビンボールパーティー

¥2980 日元 / JALECO / 卡带  
¥90.1.12/TAB

角2 9音2 8谱2 7操2 9热2 8  
原2 5总16 6

常规式、特别式及对战形式，一种模式供您选择的弹珠游戏，加雷克等受欢迎的人物将随处可见，还附有声音测试器。

## 樱桃小丸子 零用钱大作战

ちびまる子ちゃん おこづかい大作戦

¥ 3400 日元 /TAKARA/ 卡带  
/ 90.12.7/RPG

角3 6音3 3谱3 3操3 2热3 0  
原3 4总19 7

可爱的樱桃小丸子在 RPG 中大活跃。游戏目的是要和别人比拳赛其他的迷你游戏来赚取零用钱，存够了还能去买玩具，让人感到非常温馨的游戏。

### ★★★秘技★★★

吃点心提升气力：首先存到5元以上，然后到城镇北方的点心店买点心，吃了那个点心之后，气力会“やうやう”增加。得到信息，此时气力的属性也会上升两点。

捡到 10 元：到城镇北方的神社去参拜，拜了很多次之后，会出现“おきいせんもはらわすに、いけなものである”的消息，在这之后就可以捡到 10 元，但最多只能找到 20 元而已。

静冈的奶奶家：在地图右侧妈妈站的地方，有一条向右延伸的路，进去就可到静冈的奶奶家玩吃角子老虎游戏了。

## 樱桃小丸子 豪华剧场

ちびまる子ちゃん・まる子デラ

クス剧场

¥ 3980 日元 /TAKARA/ 卡带  
/ 95.5.26/AVG

角-音-谱-操-热-原-总-

漫画《动画》中非常受欢迎的角色樱桃小丸子在游戏中登场，忠实再现了原作的气氛。游戏中可以自行选择分支，只要完成众多的迷你游戏，故事就会继续发展，也可以直接选择任何一款迷你游戏来玩。

## 樱桃小丸子 2

ちびまる子ちゃん 2

¥ 3800 日元 /TAKARA/ 卡带  
/ 91.9.13/AVG

角3 6音3 2谱3 2操3 1热3 1  
原3 2总19 4

樱桃小丸子和她的朋友间发生的各种各样的问题，用了小游戏的方式解决，情节由 3 部分构成，清晰再现了樱桃小丸子独有的精彩发言清晰再现。

## 樱桃小丸子 3

ちびまる子ちゃん 3

¥ 3800 日元 /TAKARA/ 卡带  
/ 92.3.27/ETC

角3.5音3 3谱3 3操3 3热3 5  
原3 4总20 3

全日本流行的樱桃小丸子游戏第 3 弹，随剧情发展，将持续进行 11 个小游戏，不断累积得分全部通过，在游戏大会上取胜是最终目的。

### ★★★秘技★★★

音乐选择 在特制显示选择画面中按开始键，就会显示“ピーピー”和“ええええ”可以选择。

## 樱桃小丸子 4

ちびまる子ちゃん 4

¥ 3800 日元 /TAKARA/ 卡带  
/ 92.8.7/ETC

角3.5音3 1谱3 2操3 2热3 1  
原3 4总19 5

著名电视卡通片“樱桃小丸子”转化游戏第 4 款，目标是为到花轮君家某国的王子，寻找介绍日本的各种小玩意，一边进行 9 项游戏，一边寻找东西。

## 永远的蝙蝠侠

バットマン フォーエヴァー

¥ 4200 日元 /ACCLAIM/ 卡带  
/ 95.10.27/ACT

角2 8音3 1谱3 2操2 8热2 9  
原2 7总17 4

本游戏是以同名电影为基础的横卷轴动作游戏。基本上和超有敌一样的概念而制作，所以在操作方法和舞台构成也几乎相同，不过，可惜的是，不像超人一般可以玩皮打。

## 勇者斗恶龙怪兽篇～特瑞的神奇王国～

ドラゴンクエストモンスターズ～  
テリーのワンダーランド～

¥ 4900 日元 /ENIX/ 卡带  
/ 98.9.25/RPG

角-音-谱-操-热-原-总-

在“DQVI”中出场的特瑞，为寻找姐姐来列瓦路了旅程。操纵在旅途中相识的怪兽朋友，打退来害的其它怪兽。重点是利用配合，改造培养强大的怪兽。

### ★★★秘技★★★

アストロン活用法：有时想给怪兽吃肉，同伴在胡乱攻击中会将怪兽打倒，十分可惜，这时可使用アストロン，然后使用“道具”命

令，就不用扣心被同伴打倒，吃到很多肉。

翼龙蛋：找到ホイミン帮助ブリオ之后，走到怪兽牧场的左上方，在栅栏的对面方向有翼龙，蛋走栅栏，就能捡到翼龙蛋了，蛋此蛋只能捡到一次。

ミミック判別法：打开放置在通回迷途道路上的宝箱，就定会出现模仿者ミミック。

与わたぼう成为朋友：首先打倒所有在门上的 32 个头领（在城破的门前几头领会出现 2 次），然后，与怪兽牧场的わたぼう说话，它就能成为朋友。

从王妃处得到宝物：用剑斩过胜利游戏中的マドハンを，就能去王妃的房间了，在王妃房间里和王妃说话，王妃会让你把指定的怪兽带来，照此做后就能得到宝物。

自动输入名字：在输入怪兽的名字时，若什么也没输入就“结束”的话，与怪兽的系统、性别相适应的名字就会自动输入。

## 幽☆游☆白书

幽☆游☆白书

¥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带  
/ 93.7.23/ACT

角3 7音3 6谱3 6操3 4热3 6  
原3 2总21 0

本款游戏是将受欢迎的卡通转变成游戏化，玩家可从幽助、桑原、藏马、影岛 4 人之中选出 1 人，与 4 个对手对战。在故事模式中，玩家在附加游戏中能取得道具，若使用对战线就可和朋友玩对战。

### ★★★秘技★★★

相同角色对战：首先在选择角色的时候，1P 将光标移至想和 2P 用同角色对战的角色上，同时按

A、B、SELECT 及 START 键后决定。接下来 2P 则任选一个角色都可以。但也输入前项指令并决定。之后会出现“よいか”的讯息或者舞台选择。此时玩家再输入前项指令再决定。接下来玩家便可以和 1P 所选择的角色玩同角色对战了。由于此指令输入的时机很难掌握，一旦有失误则不会成功。所以请玩家要有耐心以及细心地按。

## 幽☆游☆白书 第 2 弹 暗黑武术会篇

幽☆游☆白书 第 2 弹 暗黑武术会篇  
¥ 3980 日元 / TOMY / 卡带  
/ 93.12 10/ACT  
角 3 4 音 3 1 猜 3 2 播 3 3 热 3 5  
原 3.2 总 19 7

本款为“幽☆游☆白书”的续作。玩家可以享受到角色们多彩多姿的动作以及必杀技。除了有和原作一样的故事模式，由 5 人 1 组来战斗之外，也有可选择喜欢的角色来对战的对战模式供玩家选择。

### ★★★秘技★★★

**角色变身：**首先，不论在哪个模式皆可，玩家选择藏马或户愚旦(弟)，然后在显示对战者名字的画面中，一面按下 B 键，一面快速地按下、下、上、上、右、左，放开 B 键再按 SELECT 键。如此，藏马会变成身成妖狐藏马，而户愚旦(弟)会变成 100% 的状态。不过，在比赛之前，若藏马的灵力没满，则无法变身成妖狐。

**增强道具指令：**在故事模式的开始画面之中，一面按下 SELECT 键，一面依上、上、下、下、左、右的顺序输入，再放开 SELECT 键按 B 键。如此，让体力回复的“ゴキメン元气”和回复灵力的“コエ

シマ”会各增加 1 个。而且此指令可以在开始画面中重复输入也没有关系，可真方便啊！

**增加接关次数的方法：**玩家在对战模式之中被对手打败后，于倒数画面中，依上和 SELECT 键，右和 B 键，下和 SELECT 键、左和 B 键的顺序输入指令。如此，继续的次数可以增加至最高的 3 次。而此秘技在游戏中可使用无限次。

**连续ロズクワップ：**藏马面对右方时，按上+键、左、下、右使出ロズクワップ后连续按 A 键的话，藏马便会使出 3 连发的ロズクワップ了。

## 幽☆游☆白书 第 3 弹 魔界之门篇

幽☆游☆白书 第 3 弹 魔界之门篇  
¥ 3980 日元 / TOMY / 卡带  
/ 94.6 3/RPG  
角 4 0 音 3 4 猜 3 6 播 3 7 热 3 8  
原 3.6 总 22 2

本款游戏为“幽☆游☆白书”的第 3 作。游戏中，通常玩家走在原野上收集情报，战斗画面则变成横向卷轴。为了要打倒“仙水”，玩家从幽助、飞影...等 4 人中选 1 人。

### ★★★秘技★★★

**秘技的密码：**将“うるとらてくにつくけたい”密码输入后开始游戏。玩家将游戏进行到打倒了刃雾(スナイパー)的地方，马上便能从头目仙水所在的洞窟，开始玩。另外，输入此项密码后开始游戏时，浦饭的等级很低，只有 4，但是桑原的等级为 9，而藏马和飞影的等级则高达 10。之后，玩家能打倒卷原(ブルメ)以及水仙的话，便可以自上天破关了。此项元技在玩家无聊时，可以一试。

**SP 不会减少：**当玩家在可以使出必杀技的状态时，去不是头目的敌人所在的地方。同时按 A、B、SELECT 键。此时若出现角色选择画面便算输入成功。选择角色之后按 A 或 SELECT 键后，当回到通常画面的瞬间，必杀技也就使出来，而此时的 SP 值一点也没有减少。另外，使用此项秘技，也可以使出此角色等级更高等级的必杀攻击。

## 幽☆游☆白书 第 4 弹 魔界统一篇

幽☆游☆白书 第 4 弹 魔界统一篇  
¥ 3980 日元 / TOMY / 卡带  
/ 94.12 9/ACT  
角 3 4 音 3 2 猜 3 3 播 3 1 热 3 5  
原 3.6 总 20 1

本游戏出现的角色除了幽助、飞影、藏马以外，其他都是魔族。玩家也可以使出 S 级技的超级强必杀技。

### ★★★★秘技★★★★

**随机对战：**在对战模式的对战电脑中，选择对战的角色时，玩家同时按 START 键和选择键的话，电脑便会带自动决定决战的角色。

**增加接关次数的方法：**玩家在统一战模式本战的倒数画面中，一面按下 SELECT 键，一面依下、下、上、上、右、左的顺序输入指令，然后放开 SELECT 键再按 B 键，此时次数会增加到 3 次。此项秘技无论

使用多少次也没有关系。

**可以尽情使出 S 级技：**玩家在模式选择画面之中，选择对战模式中的对战电脑或双打。在选择角色和舞台之后，变成 VS 画面时，一面按下 B 键，一面依上、下、下、左、右顺序输入指令，再放开 B 键按 SELECT 键。输入成功的话会有声响，然后再按 A 键开始对战时，可无限使出 S 级技。

**可以使用雷棒：**在对战模式下选择对战 COM 或对战 2P 进入选择人物画面。将光标移到因鬼身上，同时按 B 和右，烟鬼变成了雷棒。用 A 决定后便可使用雷棒了。雷棒的招式在下方的表格中。

## 幽☆游☆白书 第 4 弹 魔界统一篇

幽☆游☆白书 第 4 弹 魔界统一篇  
¥ 3980 日元 / JALECO / 卡带  
/ 92.11 6/ACT  
角 3 0 音 2 猜 2 9 播 3.1 热 2.9  
原 2.7 总 17.5

上人物幽☆游☆白书到其他的人身上与敌人展开恶战，即使被附体的人物有所损伤，仍可转附到其他人身。

### ★★★★秘技★★★★

**专业玩家模式：**在标题画面中同时按下 A、B 键，则画面 F 会出现 EXPERT 的字样，可以进行难度较高的游戏。

**突然结束：**在标题画面中同时按 B、选择、下键，则游戏结束。在标题画面中同时按、选择、下键，

## 幽☆游☆白书 4 魔界统一篇/可以使用雷棒

指令技	指令
技①	左、下、右+A
技②	右、下、右+B
技③	接近、右、下、左+B
技④	接近、左、右+A
斗神雷雷变化(S级技)	下、左、右、下+A

就能看到附有成员角色的结束画面。

## 游戏王·怪兽大对决

游戏☆王。デュエルモンスターズ

¥ 4300 日元 / KONAMI / 卡带 / 98.12.17/TAB

角音-销-操-热-原-总-

1991动画“游戏王”里出现过的卡片游戏“魔术&巫师”的GB版。使用设定了攻击力与防御力的卡片。将对方的生命值减到0便算取胜。卡片共有350种。除了和喜剧中同样的怪物卡外还有游戏原创的卡片。使用通信线可与朋友对战或者交换卡片。

### ★★★秘技★★★

在隐藏模式中获得珍奇卡片：在标题画面下顺序按下、下、B、下、下。再同时按下和B，再按B，便进入输入密码的隐藏模式。输入“ヤマノイロ”可得“マビペンギン”卡；输入“カカハンズ”可得“ようせいのおくりもの”卡。

## 鱼

うおーズ

¥ 3090 日元 / トーワチキ / 卡带 / 90.10.5/ACT

角3 0音2 7销2 7操2 6热2 7原2 5总16.5

操纵鱼儿，吃掉比自己小的鱼并躲开比自己大的鱼的生存游戏。吃掉一定数量的鱼后，身体会变大升级的。

### ★★★秘技★★★

全面密码：输入下表中的字母可以选关。但是A-1以后的场景，场景3 3若没有通关的话是进不去的。

## 鱼群探测器 袖珍声纳

鱼群探知机 ボケツボンナー

¥ 14800 日元 / BANDAI / 卡带 / 98.7.24/ETC

角音-销-操-热-原-总-

安装在GB上，只有监视部分浮出水面的鱼群探测器。使用独自开发的声纳感知器把鱼群的位置，水底的地形等等表示在画面上。捕鱼之限很方便。

### 鱼/全面密码

舞台	密码	舞台	密码
2.1	FR	A.3	QNH
2.2	XMI	B.1	VIS
2.3	HAU	B.2	YAM
3.1	KPS	B.3	PRM
3.2	NNR	C.1	LDQ
3.3	QJ	C.2	LOM
A.1	PAW	C.3	GRW
A.2	ISC		

## 与依坦一起快乐解谜

ノンタンといつしよくくるるばずる

¥ 3900 日元 / VICTOR / 卡带 / 94.4.28/PUZ

角2 6音2 4销2 5操2 5热2 3原2 4总14.8

极受欢迎的人物依坦登场。转动正反两面均有方块的，纵横在纹相同的拥有2个以上的话，就可消掉。方块中有4种普通方块和有特殊效果的人物方块。另外，使用通

信电缆的话，可以2人对战

## 宇宙骑士泰卡曼之刃

宇宙の騎士 テカマンブレード

¥ 3500 日元 / YUTAKA / 卡带 / 92.12.18/ACT

角3 1音2 9销2 9操2 9热2 8原2 6总17.1

以非常有受欢迎的动画“テカマンブレード”为基础，横版的动作游戏。游戏目的是与谜之外星ラダムの敌人作战，拯救全人类。把每次的最后BOSS打倒后方可过关。共有6关。

## 宇宙坦克

コスモタンク

¥ 3500 日元 / ATLAS / 卡带 / 90.6.8/STG

角2 8音2 8销2 7操2 8热2 8原2 8总16.7

这是一个驾驶战斗机和昆虫军团战斗的射击游戏。在地面上是采用2D平面画面，进入洞窟则会切换成3D立体画面。具有打怪、练习、对战三种模式。

### ★★★秘技★★★

音效测试：选择冒险(クエスト)模式开始游戏。按下START键叫出状态画面之后，同时按住十字键的F、A、B键，然后按START键。按照以上步骤输入成功之后就可以进入音效测试模式。

## 宇宙坦克X

X(エックス)

¥ 3900 日元 / NINTENDO / 卡带 / 92.5.29/STG

角2 9音3 0销3 1操3 0热3.2原3 5总18.7

这是一个操作最新锐宇宙坦克

“VIXIV”，与外星人战斗的3D射击游戏。每个任务都有其目的，必需完成各任务中所交付的目的才能过关。取得游戏中出现的各种胶囊(カプセル)，就可以培养加座机的威力。痛宰那可恶的外星人。

### ★★★秘技★★★

教官的反击：如果ニュークリアオメガ攻击ジャンクション的话，愤怒的教官就会出来反击。

取得补给：射击任务5左侧中央的木头，会出现钱币。收下这个钱币，子弹和燃料会恢复全满。

## 宇宙兔拉比

アストロラビー

¥ 3300 日元 / IGS / 卡带 / 90.10.12/ACT

角2 8音2 6销2 6操2 4热2 7原2 7总15.8

这是通过操作名叫“拉比”的小兔子，取回改造的零件的游戏。基本动作是移动和跳跃。跳跃中如果碰坏了后面的墙，这项游戏就结束了。

## 宇宙巡航舰

エクス

¥ 3500 日元 / KONAMI / 卡带 / 90.2.23/STG

本游戏是街机横轴卷轴STG“グラディウス”的移植版。玩家可以选作舞台，而且附有连射机能，所以可以充分享受其丰富的游戏内容。全游戏共有5个舞台，而且每个舞台都有大头目。

### ★★★秘技★★★

附上武力系统：在游戏中按暂停键，再按5次B键，5次A键之后取消暂停。如此，便会附上武力系统，而且速度提升会达到3阶段的状态。

无法提升威力：在游戏中先按暂停键，再依上、SELECT 键、下、SELECT 键、左、SELECT 键、右、SELECT 键、SELECT 键、SELECT 键的顺序输入指令。则自机变成无法提升威力了。玩家可以试试看。

降低威力：在游戏中先按暂停键，再依 A、左、A、左、A、左、A、左、A、左的顺序输入指令，则会降低战机威力。

最强装备：在游戏中定格顺序按下十字键的上、上、下、下、左、右、B、A 之后，解除定格。导弹和激光进入第 2 阶段，选择为 2，并附有军队赛场，自己的机器进入最强装备状态。

全开画面上敌军：在游戏中将画面定格，按上、右、下、左、上、右、下、左、B、A 后，解除定格，画面中的敌人，将被全部歼灭。

## 宇宙巡航舰 II

メダリスト II

¥ 3800 日元 / KONAMI / 卡带  
¥ 91.8 9/STG  
角 3.4 音 3.7 销 3.4 操 3.6 热 3.6  
原 3.2 总 21.0

是射击游戏“宇宙巡航舰”的续编。在游戏开始前，玩家可选择让自机的威力提升。本游戏一共有 6 个舞台，由于可以不限次数地接关，所以即使是初玩者也可以放心地玩下去。

### ★★★秘技★★★

高难度模式：在破了困难模式时，待结局画面结束，则按 START 键。如此玩家可以玩到比困难模式更难的高难度模式。

## 宇宙战舰大和号

宇宙战舰ヤマト

¥ 3900 日元 / VICTORY / 卡带

¥ 92.7 17/SLG

角 3.3 音 3.2 销 3.2 操 2.8 热 3.2  
原 3.1 总 18.8

玩家还记得那令人怀念的宇宙战舰大和号吗？这个游戏就是根据下通改编成的 SLG。游戏进行时一般是在平面的原野上，战斗时则变成 3D 立体射击游戏的形态。故事内容十分忠于原作，过关时都会加入视觉效果绝佳的过场画面。

### ★★★秘技★★★

马上看到结束画面：输入密码“YAMATO”，你马上就可以看到宇宙战舰ヤマト回到地球的場景而开始结束画面。

## 元气爆发 武装平民

元气爆发 ガンバルガ

¥ 3800 日元 / TOMY / 卡带  
¥ 92.11 27/ACT  
角 3.2 音 2.8 销 2.6 操 2.9 热 2.4  
原 3.0 总 16.8

操纵二个机器人，迎击占据魔界之恶魔工ゴクマーク派来的魔界怪兽之 ACT 游戏，在游戏开始前可选择难度。在“人模式”中，可通过连接线，进行二人对战。

## 元祖！淘气丸

元祖！マンチヤ丸

¥ 3600 日元 / IREM / 卡带  
¥ 91.7 11/ACT  
角 3.6 音 3.3 销 3.2 操 3.5 热 3.5  
原 3.1 总 20.2

淘气丸系列第 3 代，目的是令回被青基特抢去的胡桃公主和书卷。游戏共有四面，每面有三部分

## 原人合集

原人 COLLECTION

¥ 3980 日元 / HUDSON / 卡带

¥ 96.11 22/ACT

角 3.4 音 3.2 销 3.3 操 3.1 热 3.3  
原 3.3 总 19.5

二个原始人系列用一个包装。收录的作品是 GB 原人打倒“キングダムゴッドIII世”的“GB 原人”，以及它的续集“GB 原人 2”编号外设置的“GB 原人岛”。那时，软件用盒式包装后上市。

## 原人科茨

原人コッツ

¥ 4500 日元 / ビー・アイ / 卡带  
¥ 95.3 24/ACT  
角 2.8 音 2.6 销 2.8 操 2.7 热 2.7  
原 2.4 总 15.9

在不可思议的科茨(コッツ)小岛上，野性的原人科茨非常活跃。在这个系列式的 ACT 游戏中，科茨除用拳头和棍棒攻击外，还可使用从各局从收集到的音攻击敌人。在每关的最后，还要与敏捷的高手用腕力决一胜负。

## 月球冒险者

ルナランダー

¥ 3500 日元 / PACK IN VIDEO / 卡带  
¥ 90.9 21/ACT  
角 2.7 音 2.7 销 2.6 操 2.5 热 2.5  
原 2.8 总 15.8

从地球飞向月球，采矿冒险的游戏。分冲入大气层、月面着陆、采矿冒险三关。在月球上的目的地共有 8 处。

## 在游戏中发现!! 鸡蛋仔

ゲームで発見!! たまごっち

¥ 4286 日元 / BANDAI / 卡带  
¥ 97.6 27/SLG  
角 4.5 音 3.6 销 3.3 操 3.8 热 3.7

原 3.8 总 22.6

引起大热潮的电了携带宠物加入了新要素之 GB 版，主角由“鸡蛋仔”和“新发现的鸡蛋仔”双方登场。同时喂养 3 匹，增加了形象等等变化，品级人地提升了。

### ★★★秘技★★★

“音乐室”登场：在比赛场上不论哪个项目获胜，在 OPTION 中都会增加“音乐室”选项，这样在游戏中就能听到 BGM，宠物也会伴着音乐翩翩起舞。

在“音乐室”稍微喘口气：在 OPTION 中出现音乐室之后，BGM 响起来，这时按 A 键选择 SE 的 0(零)，于是总是合着音乐跳舞的宠物好像肚子饿了似地坐下。

BGM 消失：游戏中任何时候都可按选择键，于是 BGM 便消失了，但宠物的叫声不会消失。

## 在游戏中发现! 鸡蛋仔 雌雄

ゲームで発見!! たまごっち オス  
つちとメスつち

¥ 4286 日元 / BANDAI / 卡带  
¥ 98.1 15/SLG  
角 4.3 音 3.7 销 3.2 操 3.6 热 3.6  
原 3.6 总 21.9

携带式成长型电子宠物的 GB 版第 3 代。这种产品有雌性和雄性两种不同宠物，结婚后还能够生出孩子。而且，可以如现实一样将时间向前推进，即使电源切断了，录音带也会发出声音通知您。

## 在游戏中发现! 鸡蛋仔 粉色鸡蛋仔系列

ゲームで発見!! たまごっちピンク  
タマゴッチセレクト

¥ 11000 日元 / BANDAI / 卡带

/97 7 11/SLG

角·音·键·操·热·原·总·

携带型电子宠物“鸡蛋仔”的GB版。粉色的袖珍GB问世后极受欢迎。游戏的内容与原版的单体没有多大改变。

## 在游戏中发现!鸡蛋仔2

ゲームで発見!! なまごっち2

¥ 4286 日元 / BANDAI / 卡带

/97 10 17/SLG

角4 5音3 8键3 6操3 9热4 0

原4 0总23 7

携带型电子宠物——成长型游戏的GB版第二代问世后,非常受欢迎。虽然宠物的基本成长方式与以前相同,但从“在森林(大海)发现!鸡蛋仔”开始,又增加了鱼和虫这些新的造型。并且成人型宠物的问世将使通过通信交换成为可能。

### ★★★秘技★★★

蛋型图鉴:在竞技场!上获得所有项目的胜利,鸡蛋仔就可以进入殿堂。此后只需在米克西的屋子里对着书架按一下A,就可看到他哥哥的图鉴。

音乐时刻:在竞技场的项目中获胜后,在ミカチュー小屋的立体声前按一下按钮A键,就可听到游戏中的BGM和效果音。

## 炸弹人 GB

ボンバーマン GB

¥ 4300 日元 / HUDSON / 卡带

/94.8.10/ACT

角4 0音3 4键3 5操4 0热4 1

原3 3总22 7

在PC-E及超任版中颇有人气的本款游戏移植到GB版了。玩家

要在道路!上放置炸弹,并将敌人及对战对手打倒。玩家若使用超级GB以及连线系统的话,就可以和其他四人一同享受爆炸的乐趣。

### ★★★秘技★★★

变成最强状态:当玩家输入“4622”密码之后,轰炸超人一开始便拥有4颗炸弹,而且炸弹的火焰长度也是最高的状态。另外,只有将各舞台的头目打倒之后才能得到5项特殊能力,也在利用此密码之后,在游戏的开始的时候,使可拥有这5项能力。

炸除藏游戏:若玩家输入“5656”密码之后,就可以玩到隐藏游戏“GREAT BATTLE”。

## 炸弹人 GB 2

ボンバーマン GB 2

¥ 4800 日元 / HUDSON / 卡带

/95.8.10/ACT

角3 6音3 0键3 1操3 2热3 4

原3 1总19 3

为炸弹超人GB版的第2作。在这款游戏中设计了有2种不同破关条件之模式。此点和前作差异蛮大的。玩家可以自己选择自己喜欢的模式,依其条件来破关。

### ★★★秘技★★★

三大密码:存密码输入画面中,输入“4622”密码的话,便从故事模式一开始就拿到全部道具、威力增强。若玩家输入“2145”密码的话,则可切换至音效测试的模式。在此模式中,利用十字键的上下左右来选项,左右来选曲以及效果音,按A键则可决定。另外,玩家若输入“5656”密码时,即使使用了GB,玩家依旧可以玩到战斗模式。一下子得到3种密码,真过瘾!

## 炸弹人 GB 3

ボンバーマン GB 3

¥ 3980 日元 / HUDSON / 卡带

/96.12.2/ACT

角3 9音3 8键3 7操3 7热3 8

原3 9总22 9

人气冲天的ACT游戏系列第二代,游戏情节大致是炸弹人要夺回被夺走的秘技与炸弹胶囊,打倒炸弹恶魔。系统设置了能力各异的4种炸弹人,7个画面,6个过关场景。

### ★★★秘技★★★

挑战BOSS:在密码输入画面中输入“DEB1F7F”,可以按顺序挑战各面的BOSS进入“BOSS战模式”中。将所有的BOSS打倒后,与普通的挑战模式,一样显示出排位次序。

## 炸弹人精选

ボンバーマンコレクション

¥ 3980 日元 / HUDSON / 卡带

/96.7.21/ACT

角4 0音3 8键3 9操3 9热3 6

原3 6总22 6

收录了“炸弹小子”、“炸弹人GB”和“炸弹人GB2”的炸弹人系列游戏的合集。使用联机线或超级GB可以实现对战。

## 炸弹人之谜

ボンバーマンクエスト

¥ 3800 日元 / HUDSON / 卡带

/98.12.24/A-RPG

角·音·键·操·推·原·总·

人受欢迎的游戏人物炸弹人活跃在动作类RPG游戏中,从太空穿梭机中逃出的怪物四处捣乱,炸弹人的目标就是把它捉起来。体裁有所革新所以系统也为一新。使炸弹人更具吸引力。受到敌人的攻击或被埋伏的炸弹击中主人公就算失

败,并且使用铁锤和铠甲等装备可以提高主人公的攻击力。

## 炸弹王第2章

ボンバーキングシナリオ2

¥ 3400 日元 / SUNSOFT / 卡带

/91.8.23/ACT

角3 3音3 3键3 3操3 2热3 1

原3 1总19 2

本款是NINTENDO版“炸弹王”的移植版。主角的武器“炸弹”这回增加到有4种之多,而且威力皆提升不少。一共有9关,共计有31个区域,玩家需要找出隐藏在各关的钥匙,每一关都有一个头目。

### ★★★秘技★★★

选择舞台:玩家在标题画面中,一面按A键一面按START键的话,就可以任意选择喜欢的舞台了。

## 炸弹小子

ボンバーボーイ

¥ 3500 日元 / HUDSON / 卡带

/90.8.31/ACT

角3 7音3 4键3 4操3 5热3 7

原3 3总20 9

主角“炸弹小子”系列的移植GB版。主角轰炸超人要引爆放在道路上的炸弹来打倒敌人。虽然本款软件是参照NINTENDO版而移植的,不过移植成GB版之后,还附加了GB特有模式,可真是非常丰富。

### ★★★秘技★★★

变成大富翁:从ボンバーボーイ模式开始游戏,然后结束它之后因为会出现密码,记下密码,再连接关,接下来将那密码的最前面的字改成“T”再输入进去。然后,当游戏开始的时候,炸弹人的金钱数会达到32868之多。真是,得来

全不费工夫。

最强的密码：输入密码“BOBAMBNINCPCCHHAA”，从ボーンマン模式第一关开始。若输入“QQ88Q87”则从结局开始。

## 战斗单位 ZEOTH

バトルユニット ZEOTH

¥ 3400 日元 / JALECO / 卡带  
/ 90 12 21/STG  
角 3 0 音 3 0 键 3 2 操 2 8 热 3 0  
原 2 8 总 17.9

本款游戏是射击游戏，而主角是个机器人。奇数舞台是以横卷轴方式，而偶数舞台则是以纵卷轴方式。也有巨大的头目在等着你。

★★★秘技★★★

选择关数及无敌：在标题画面中按住十字键下方，并同时按 A、B 键，此时若有声响则表示输入成功，可玩输入次数同数的舞台并无敌状态。但是，当彼此舞台后却不能进到下关去。

## 战斗都市

バトルシティ

¥ 3090 日元 / ノバ / 卡带  
/ 91.8 9/FTG  
角 2 9 音 2 9 键 3 1 操 3 2 热 3 2  
原 2 9 总 18.1

街机“非克战”的改版，在

## 战斗粉碎机 / 隐藏队伍登场

ダークメカの必杀技	
技名	指令
ダークフローサークル	下、右、上、右+B
ダークレゾナンス	跳跃+按、下、右、上+A
ダークフレイム	下、右、上+B
空中ダークフレイム	跳跃+按、下、右、上+B
ダークフレイム	右、下、右+B
ダーククラッシュ	左(蓄气)右+1
ダーククラッシュ(协力技)	右、左、左下、下、右下、右+1+B

迷宫似的场地中，操作你的战车，守护防卫军司令部。共有 50 个场地，如将敌人的战车全部消灭，则可过关，另外，还可通过联机使 2 人对战，一定更趋白热化哟。

## 战斗躲避球

バトルドッジボール

¥ 4980 日元 / BANPRESTO / 卡带  
/ 92 10 16/SPG  
角 3 6 音 3 2 键 3 2 操 3 2 热 3.4  
原 3 2 总 19.7

从 SFC 上移植下来的休闲式躲避球运动游戏。将敌人用球击中并使其 HP 降为 0，如将敌人内野的选下了全部打倒即获胜利。取胜比赛可以增加经验，并使乙方选下的速度等能力得到加强。

## 战斗粉碎机

バトルクラッシュ

¥ 3980 日元 / BANPRESTO / 卡带  
/ 95 12 7/TAB  
角 3 5 音 3 1 键 3 0 操 3 1 热 3.2  
原 3 0 总 18.8

霍特曼、高达、假面超人将各显神通，出招时，如果画面下方显示的能源尚满，即可重复使出令对手体力大减的打倒的合击连技。

★★★秘技★★★

隐藏队伍登场：在开始画面，

以左、左、左、B、A 的顺序，输入口令后开始游戏时，在队伍选择画面，将会出现一支特殊队伍，而戴着埃米的必杀技，口令也将在前页下方的表格里给出

## 战斗乒乓

バトルピンポン

¥ 3300 日元 / QUEST / 卡带  
/ 90 8 31/SPG  
角 2 8 音 2 6 键 2 7 操 2 8 热 2.8  
原 2 6 总 16.3

在本款游戏当中，玩家可以享受受到乒乓球削球、抽球、扣杀…等打法的乐趣。共有 3 种模式，对战国家也有中国、美国…等 8 国。

★★★秘技★★★

密码表：在输入密码画面之中，输入“1199”密码时，画面就会变成以 10 分之 1 秒为计算单位的秒表画面。

消失的球拍：游戏一开始，马上同时按十字键的下方和 B 键。此时，玩家的球拍将会消失不见。

## 战斗托德

バトルトード

¥ 4200 日元 / NCS / 卡带  
/ 94 1 7/ACT  
角 2 7 音 2 0 键 1 7 操 2 7 热 1.8  
原 2 3 总 13.2

## 真人快打/究极神拳的使出方法

名字	技名	方法
ノニア、フレイト	ノニア、フレイヤ ー、キス	左、右、右、B+A
カノ	鎌手刚破拳	下、右、左、A
ライオン	直立落拳	左、右、下、B+A
サマサマ	冰拳	下、下、B
ミラー、イン	魔拳	左、右、右、B+A

注：表中的出招方法以角色面向右为准，当角色面向左时，出招方向相反。十号为同时按键。

FC 和 SFC 版在海外“受欢迎”的游戏之 GB 版。主人公青蛙王子与敌人战斗，敌人会根据地进军的动作游戏。有些场地可使敌人变得富于变化，更加引人入胜。

## 战斗斗路机

バトルブル

¥ 3500 日元 / SETA / 卡带  
/ 90 11.30/ACT  
角 3 1 音 2.7 键 3 1 操 2 6 热 2.9  
原 3 0 总 17.4

操纵斗路机，可将敌人压得粉碎，令敌人巨大的动作作游戏，打倒敌人即可得到金钱，用这些钱去商店买东西即可提高自己的功事。

## 战国忍者君

战国忍くん

¥ 3800 日元 / UPL / 卡带  
/ 91 3 8 A+RPG  
角 3 3 音 3.1 键 3.1 操 3.1 热 3.1  
原 3 0 总 18.7

在日本全国展开冒险的平面型 A+RPG，但是没有长经验值而升级的模式，只能用道具来提升等级。使用宝物后，才能施用忍术。

## 战神麦迪森



ゴッドメデイスン

¥ 4500 日元 / KONAMI / 卡带  
/ 93.7.20/RPG  
角 3.7 音 3.5 销 3.4 操 3.5 热 3.6  
原 3.8 总 21.6

本游戏的故事相当奇特，三位主角ナオト、ミキ、ケンスケ会在游戏的世界和现实的世界之间，来回游走战斗。各角色所能装备的武器是固定的，将武器和魔力之源——宝石配合使用的时候，能够发出特别的攻击。

## ★★★秘技★★★

道具增值大法：首先在战斗时叫出道具栏，选择有表示个数的恢复体力道具。在选择使用在谁身上的画面时，选择キャンセル取消。接下来一直选择キャンセル，直到要选择逃跑或战斗的画面时才选择“たたかろ”。如此刚刚你选的道具就会增加一个。不断重复上述步骤，道具就可以无限增加。

## 战神麦迪森复刻版

ゴッドメデイスン复刻版

¥ 3980 日元 / KONAMI / 卡带  
/ 98.3.26/RPG  
角“音-销-操-热-原-总”

本游戏是93年发售的RPG“ゴッドメデイスン”的新版。除了增加了新的剧情，也增加了出场怪物的种类。还有，曾经被打倒的怪物都登在“恶魔档案”上，随时都可以看。

## 真人快打

モータルコンバット

¥ 4300 日元 / ACCLAIM / 卡带  
/ 93.12.24/ACT  
角 3.3 音 3.3 销 2.9 操 2.9 热 3.3  
原 3.3 总 19.1

本款游戏为在美国人受欢迎的

街机的GB移植版。玩家可以从6位逼真的人物中选出1人，与其他5位或自己的分身连续进行双人对抗。玩家可以利用特殊指令，使出绝招来痛击对手。

## ★★★秘技★★★

究极神拳的使出方法：当玩家从对手那取得第一次的KO时，“FINISH (MORE)”会显示出来。此时若输入前页下表中的指令的话，玩家就可以使出每一位角色的究极神拳。

## 真人快打II・究极神拳

モータルコンバットII・究极神拳  
¥ 4200 日元 / ACCLAIM JAPAN / 卡带  
94.11.11/FTG  
角 3.1 音 2.8 销 2.9 操 2.8 热 3.1  
原 2.8 总 17.5

本游戏延续了前作的风格，其卖点为每位角色都采用实际摄影图库。玩家从8位角色中选出1位，进行战斗而成为真正的格斗家。每一位角色都有2、3个必杀技，也拥有超强的究极神拳。

## ★★★秘技★★★

传授究极神拳：本游戏中有究极神拳，ペイビリタイ、スバイク3种隐藏必杀技。当玩家从对方取得第2次KO，显示“FINISH HIM(HER)”时，按照后页下表中的指示，快速输入指令的话，就可以使出这3种隐藏技。不过，ペイビリタイ则是要利用A键来赢得第2回合战斗能用。

与ジェイド对战：在与COM对战的对战表中，与“2”以下的人物进行格斗时，第2局比赛只用踢键（KICK）时，可以使出无敌踢（UNDEFEAT KICK）必杀技。在下次比赛中便可和隐藏人物杰德格斗。



与 SMOKE 对战：在比赛按下键和拳键会使出下勾拳，有时画面右下方会出现一张脸。在脸出现时，按方向键和开始键。这样便进入与隐藏人物 SMOKE 的比赛中。

## 真人快打 & 真人快打 II

MOTAL KOMBAT & MOTAL KOMBAT II  
¥3980 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带

1989 10/FTG

角-音-销-操-热-原-总

“真人快打”系列中的一款游戏它将 GB 移植版“I”和“II”变成合集出售。真人画面与必杀技游戏神拳是此款游戏的特色。

## 直升机作战 2

テロブリフター 2

¥3400 日元 /VICTOR/ 卡带  
'91 6 21.STG

## 真人快打 II · 究极神拳/传授究极神拳

全角色究极神拳		一选表
トナン	究极神拳→必杀技	下、下、右、左+A
	ベイビリティ	下、下、右、左+A
	スバイク	下、下、右、左+A
カネセロ	究极神拳→必杀技	右、右、下+A，接着再输入右、下、右、左+A
	ベイビリティ	右、右、下+A
	スバイク	右、右、下+A
キタナ	究极神拳→始战前神拳	按开始键 2 秒
	ベイビリティ	下、下、右、左+A
	スバイク	下、下、右、左+A
イーノイル	究极神拳→集点秘制拳	下、下、中
	ベイビリティ	下、下、右、左+A
	スバイク	右、右、下+A
シンマノンファン	究极神拳→2 连必杀技	按住开始键 2 秒 1、下，放开开始键 2 秒 2
	ベイビリティ	左、右、下+A
	スバイク	按住开始键后按下、下、上，放开开始键后按 2
ミート	究极神拳→バイオ・ミント	A 键 3 秒，在第 4 秒放开
	ベイビリティ	下、下、下+A
	スバイク	右、下、右+B
ニコニコ	究极神拳→炮台式必杀技	按住开始键 2 秒 1、或放开开始键 2 秒 1
	ベイビリティ	下、左、左+A
	スバイク	下、右、右+开始键
ジャック	究极神拳→マルチ・スラム	按住 A 再按右、右、右，之后放开 A
	ベイビリティ	按住开始键后按下、下、下、上，放开开始键后按 A
	スバイク	按住开始键后按下、上、下，放开开始键后按 A

角 3 1 音 2 7 销 3 1 操 2 9 热 2 8  
原 2.4 总 16.9

操战战斗攻击自升机。目标是救从敌阵救出被俘的同伴。有获救同伴人数显示，达到一定标准即可过关。游戏由 5 个场景组成，每个场景含 3 幅画面。

## 职业棒球 GB

バツマン GB

¥ 3980 日元 / KONAMI / 卡带  
/ 98 3.26/SPG  
角-音-销-操-热-原-总-

由于各种各样的此类被发售，而广受欢迎的“职棒”系列的移植版，画面构成及击球风格都以 SFC 版为样本，也使联机对战成为可能。

## 职业棒球场 '91

プロ野球スタジアム '91

¥ 4200 日元 / 德间书店 / 卡带  
/ 91 8.9/SPG  
角 3 5 音 3 4 销 3 3 操 3 4 热 3.7  
原 3.6 总 20.9

本游戏为东尾修先生监修的棒球游戏。本款软件不但采用了打高尔夫人所使用的光棒式击球法，也采用了突击本垒等等新系统。在锦标赛模式之中，玩家可以和东尾先生带领的全明星队对战。

### ★★★秘技★★★

操控机能：玩家在锦标赛中当对方队刚得分时，切断电源后，再以按关来开始游戏的话，则此局会变成从最初时开始玩。所以不怕对手得分。

## 职业麻将 极 GB

プロ麻雀 极 GB

¥ 4900 日元 / ATHENA / 卡带

/ 94 12.23/TAB

角 2.4 音 2.5 销 2.6 操 2.5 热 2.7  
原 2.6 总 15.4

SFC 热卖中的麻将游戏的 GB 版，系统设置与 SFC 版相同，以职业麻将者为对手，4 人对局。使用联线线可以实现两人与职业麻将 4 人对局游戏。

## 职业麻将 极 GB 2

プロ麻雀 极 GB 2

¥ 4200 日元 / ATHENA / 卡带  
/ 99 3.19/TAB  
角-音-销-操-热-原-总-

受欢迎麻将游戏的 GB 彩色版，游戏方式有自由对战的“十番胜负”和“职位战”，此外还有麻将智力出题的“极 GB 2 道场”等。一局结束后还可以保存这一局，用重放功能播放“留在记忆中的一局”。

## 职业摔跤

プロレス

¥ 3500 日元 / HUMAN / 卡带  
/ 95 9.14/SPG  
角 3 2 音 2 9 销 3 0 操 2.9 热 3.1  
原 2.9 总 17.9

本摔跤游戏将会有 8 位摔跤选手出现。每一位选手都有其拿手的关节技。玩家可以选择 1 人独战或者是团体战来玩。

### ★★★秘技★★★

能够闯关：在标题画面中将光标移到单打的地方，然后一面按下键上方和 SELECT 键，一面按 A 键开始游戏。则当玩家输去的时候可以接关再玩。真是项非常方便的秘技。

## 职业足球

プロサッカード

¥ 3800 日元 / IMAGINEER / 卡带  
/ 92 3.27/SPG  
角 3.3 音 3.0 销 3.4 操 3.2 热 3.3  
原 3.0 总 19.3

FC 版职业足球的移植作，场地状态可以有雨场、上场比赛四种选择。共四种游戏方式，比赛模式是从 18 支队伍中选择 8 支队伍参加联赛。

## 掷骰子

ころダイス

¥ 3300 日元 / KING RECORD / 卡带  
/ 90 12.7/PUZ  
角 3 1 音 3.0 销 3.0 操 3.0 热 3.3  
原 3.2 总 18.5

转动骰子，想办法移动到画面方的终点，是这个益智游戏的目的。如果无法投掷出 1 的点数，刚好移到终点上是无法过关的。

### ★★★秘技★★★

音乐测试模式：在密码输入画面中输入以下密码：“49551”，画面会切换成音乐测试模式，可以用十字键来选，A 键确认并播放 BGM 及效果音。

## 智慧积木

★カミト

¥ 3900 日元 / ASMIK / 卡带  
/ 91.8.9/PUZ  
角 2.4 音 2.4 销 2.4 操 2.7 热 2.4  
原 2.3 总 14.8

变成石头魔物的主人公为从迷宫中救出被魔咒封闭的女子而历险。移动堆积的方块，使其全部落到地面后便可过关。分有时间限制的难度和没有限制的简单模式。

## 智力世界

クイズ世界は SHOW by ショーバイ !!

¥ 3980 日元 / TAKARA / 卡带  
/ 92 8.7/PUZ  
角 3.5 音 3.3 销 3.5 操 3.5 热 3.5  
原 3.6 总 20.9

电视播放的同名智力竞赛节目的游戏化，登场人物认真出现。“ジョーズ”、“ジョーズ”、“ジョーズ”等等让人有真实感。2 人对打可进入激战状态。

## 智力水管

パイプマン

¥ 3500 日元 / ACCLAIM JAPAN / 卡带  
/ 98.7.31/PUZ  
角-音-销-操-热-原-总-

将杂乱无章的方块在限定时间内恢复原状的益智游戏。将配置在画面中的方块用四角框框起来，按住键将其恢复到指定的位置。具有操作简单便于记忆的特点，是一项大众皆宜的游戏。

## 中岛悟 F1 英雄 GB

中岛悟 F1 HERO GB

¥ 3500 日元 / VAREI / 卡带  
/ 91 12.27/RAC  
角 2.9 音 3.2 销 3.2 操 3.2 热 3.4  
原 3.1 总 19.0

原 F1 赛车手中岛悟编辑的 F1 竞速游戏。超过世界各国 16 个跑道的选手，目标指向世界冠军。可设定车轮及侧翼。若使用通信线，则还可最多玩 4 人对战。

## 中岛悟编辑 F1 英雄 GB '92

中岛悟编辑 F1 HERO GB '92  
¥ 3980 日元 / VAREI / 卡带  
/ 92.8.11/RAC

角 3 3 音 3 2 销 3 3 播 3 3 热 3 5  
原 3 1 总 19.7

原 P1 驾驶员中岛信编辑的 P1 赛车游戏第 2 代。从人名、队名、甚至到赛道名，全部以实名登场。没有人奖券、准备活动、综合游戏这 3 模式。

## 终极转向

FINAL REVERSE

¥ 3400 日元 / 东映动画 / 卡带  
/ 91 4 12/STG

角 2 9 音 2 9 销 2 9 播 2 8 热 2 9  
原 2 9 总 17.3

模拟战斗机，用火箭筒击毁敌机的射击类游戏。在预选中自己驾驶的线路被记录下来，在决赛中线路变成了铁轨，行动会因此有所限制。

## 主角战队 IREM 战士

主役战队 アイテムファイター

¥ 3800 日元 / IREM / 卡带  
/ 93 7 30/ACT

角 3 4 音 2 7 销 2 6 播 2 9 热 2 5  
原 2 9 总 17.0

本作的阿源等在此游戏中登场，你要尽量多地收集人物，共有 4 局。受惩罚程度相当旺盛。人物和宝物全部是卡片，战斗也是用卡片进行的，规则简单也是一个卖点。

## 追击 H.Q.

ハンターハンター H.Q.

¥ 3600 日元 / TAITO / 卡带  
/ 91 1 11/ACT

角 3 4 音 3 3 销 3.5 播 3.5 热 3.5  
原 3 4 总 20.3

驾 H.Q. 追击逃犯的游戏，只要撞倒到罪犯的车子，就成功了，游戏

以 3D 画面展开，当画面出现两辆台车时，同时按 B 和开始键，游戏的背景就会变白。

## 追击红十月

レドオクトーバーを追え

¥ 4500 日元 / ALTRON / 卡带  
/ 92 4 28/STG

角 3 2 音 2 9 销 2 8 播 2 7 热 3 0  
原 2 8 总 17.2

根据同名电影“追击红十月”改编的游戏。玩家将扮演水艇“红十月”号，在东西洋中与苏联追踪队进行搏斗。在射击战中有对战模式。

## 紫禁城

紫禁城

¥ 3500 日元 / 东映动画 / 卡带  
/ 91 7 16/PUZ

角-音-销-播-热-原-总-

消灭。张张麻将牌，以图最后全部消灭而过关益智游戏。也可以“人对战”，比谁先消灭。还可有隐藏宝物，对脑身体操来说，此软件再合适不过了。

## 走! 搭车旅行

GO! GO! ヒップハイウェイ

¥ 4800 日元 / J. WING / 卡带  
/ 90. 7 10/TAB

角-音-销-播-热-原-总-

本游戏是围绕地中海周边的城市搭车旅行。游戏上公布希亚亚一边在城市里打工，在寒冷的夜半露宿等种种辛劳。一边随着目的地罗马前进。总之，要有相当的毅力才能完成。

★★★秘技★★★

抹掉数据：在标准画面出现的时候，同时按“下”和“B”键。

失。

## 足球

SOOGER

¥ 3500 日元 / TONKIN HOUSE / 卡带  
/ 91. 6 7/SPG

角 3 2 音 3 1 销 3 2 播 3 4 热 3.4  
原 3 0 总 19.3

本游戏是根据短传、长传来切换画面的。因此，就好像是在看实况转播似的进行游戏的。因为能过顶、冲顶，甚至进行固定战术配合，所以是一种具有真实感的游戏。当

## 足球小子

サッカードボーイ

¥ 3000 日元 / EPIC SONY / 卡带  
/ 90 4 27/SPG

角 3 0 音 2 8 销 2 9 播 2.7 热 3.0  
原 2 7 总 17.0

头槌、掷球进球就不用说了，这个游戏连守门员纵身扑球的动作都有。游戏目的是操纵日本足球队，和世界五个国家的球队对战，争取胜利。

★★★秘技★★★

和神秘队伍对战：胜过所有的队伍之后，冠军奖杯会出现画面下，趁这时按开始键，就可以和神秘队伍比赛。

把敌人变透明：标题画面出现时，依序按十字键的上、下、下、左、右、左、右、B、A、START 键，敌人就会变透明。

选择他国球队：在选择队伍的画面时，按着 B 键及 SELECT 键不放，再移动光标，就能选择以前不能选的他国球队。

## 钻石少年

バルダーダッシュ

¥ 3400 日元 / VICTOR ENTERTAINMENT / 卡带  
/ 90. 9 21/PUZ

角 3 0 音 2 8 销 2 7 播 3 0 热 2.9  
原 2 8 总 17.2

本作的游戏游戏目的是，在限定的时间内找出规定数目的钻石，从而到达出口过关的动作智力游戏。游戏共有 4 关，每关各设 5 个阶段的水平供玩家选择。此外，为了使画面更加清晰，更加容易辨认，玩家还可以进行缩放等功能。

此外，为了更清楚地，画面可以任意选择。这 2 种特殊画面可供任意选择。

## 最后的忍术

最后の忍道

¥ 3800 日元 / IREM / 卡带  
/ 93. 12. 18/ACT

角 2 6 音 2 9 销 2 4 播 2 3 热 3.0  
原 2 6 总 15.7

本游戏是街机的移植作。为了讨伐父亲的仇人，主人公月影和暗军作战的动作游戏。月影有刀、剑、锁链、炸弹 4 种武器，这些武器的使用要根据敌人的种类和不同的地形选择使用，因此如何正确的使用各种装备也就成了过关的关键，游戏有多个各具特色的舞台在等待着玩家。

## 佐依德传说

ゾイド传说

¥ 3090 日元 / TOMY / 卡带  
/ 90 6 15/STG

角 3 0 音 2 7 销 2 5 播 2 7 热 2.6  
原 2 6 总 16.1

佐依德是一个恐龙形的机器人。本游戏是以此题材设计的射击游戏。玩家可选择学帝国军或共和国军，共有二队 3 种佐依德可供选择。

# GAME BOY

## 秘技最新篇

本书包括从 99 年 3 月中至 99 年秋的 GB 游戏 67 款，收录少量秘技。

## 水下世界

アタライフ

¥ 3980 日元 / TOMY / 卡带  
/ 99 8 20 / ETC

角·音·辑·操·热·原·总·

本作是饲养各种热带鱼、淡水鱼，在水槽中创造属于自己的水下世界的育成类游戏。厂商精心为玩家准备了 18 种水槽、200 种以上的鱼类，并在通常的饲养模式的基础上，又加入了故事模式，供大家欣赏。

## 生命幻想 GB

アザライフ アザードリームス

GB

¥ 4300 日元 / KONAMI / 卡带  
/ 99 8 5 / RPG

角·音·辑·操·热·原·总·

PS 发卖的同名作品的 GB 版。故事的主人公为寻找父亲，在一座魔塔中展开了冒险。值得注意的是，主人公每次进入魔塔，塔内的地图形状都会发生变化，且主人公一旦离开魔塔级别就还原为“1”。为了解决这一问题，一定要着重培养在冒险过程中得到的怪物卵所孵出的怪兽。此外，游戏中所收集到的怪兽能以图鉴的形式记录下来。

## 饲养员

あにまるふりーだーろ

¥ 4800 日元 / J WING / 卡带  
/ 99 6 24 / SLG

角·音·辑·操·热·原·总·

动物育成系列的第 3 部，游戏提供了各类生物，一些现实生活中根本无法饲养的动物也出现在了游戏中。玩家可以让自己引以为豪的宠物在各类大赛上大展身手，或将动物们集中起来，建立一个属于自己的

动物园。而且宠物还可以结婚生子，从而培养出新品种呢！

## It's a World rally

It's a ワールドラリー

¥ 4300 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / 99 5 13 / SPG

角·音·辑·操·热·原·总·

这款游戏“拉力”味十足，途中要经历沙漠、群山等各种地形。在夺取世界拉力赛冠军的模式中，参赛车队的赛车性能各不相同，而在拉力赛中获取的奖金可用来强化赛车或开发新型赛车。

## SD 飞龙拳 EX

SD 飞龙拳 EX

¥ 3900 日元 / 文明脑 / 卡带  
/ 99 4 30 / FTC角 3 6 音 3.2 辑 3 4 操 3 4 热 3.5  
原 3 3 总 20 3

极具人气的系列作品的 GB 版第 3 部，以众所周知的龙飞、明明(ミンシ)等 5 位龙拳士为代表的 19 名斗士将展开殊死搏斗。作为“飞龙之拳”特有系统的 SD(Super defence)和 ST(Supertech)依然得以保留，并增加了攻击侧和防御侧的崭新对战模式。

## 学级王山崎 GB 版

年級王ヤマザキ グームボーイ版

¥ 3980 日元 / 光荣 / 卡带  
/ 99 5 29 / ACT

角·音·辑·操·热·原·总·

连载的人气漫画“年级王山崎”在 GB 上隆重登场了。玩家在痛快淋漓的格斗过程中培养“援助”(ブー助)及其兄弟们，在战斗中，援助不断成长，地位逐步提高，最终进化为年级王。

## 加藤一二三九段的将棋教室

加藤一二三九段的将棋教室  
¥ 3200 日元 / 文明版 / 卡带  
/ 99 4 9 / ETC  
角·音·销·操·热·原·总·

田名人加藤 九段下注训练的将棋游戏。有趣的是，游戏有关“将军”问题的收录数据恰巧与九段的名字相同，共 123 问，此外还收录了 50 个关于“下步如何处理”的问题和九段的 20 局精典名局。另外，向九段挑战的模式中收录了九段提出的 10 大难题，玩家拥有与九段直接对话的机会。

## 钓河精灵 4

川のめし釣り 4  
¥ 4200 日元 / PACK IN SOFT / 卡带 / 99. 7. 16 / RPG  
角·音·销·操·热·原·总·

以垂釣为题材的 RPG 系列的第 4 部作品。由于采用了震动卡带，真实的再现了垂釣时的感觉，让人爱不释手。整个游戏由两部分组成，一部分讲述的是哥哥为寻找大海中的海精灵的冒险经历，另一部分则讲述的是弟弟寻找山川的河精灵的故事。

## 汉字 BOY

汉字 BOY  
¥ 4800 日元 / J · WING / 卡带 / 99. 6. 3 / ETC  
角·音·销·操·热·原·总·

游戏中的题库是由日本汉字能力检定协会监修的，收录了过去 2~7 级汉字检定中出现的所有问题，题目以 QUIZ 的形式出现，解答者通过答题情况来判定自己的实

力。同时，电脑通过对答案的分析，标示出答题者的薄弱环节。

## 罐头里的怪兽 帕菲

カン・メソ・ロー・パフィー  
¥ 3980 日元 / STAR · FISH / 卡带 / 99 6 4 / SLG  
角·音·销·操·热·原·总·

“罐头里的怪兽”之彩色版 SLG。同过去一样，游戏是培养从各种罐头中出生的怪兽，并让它们用宝石组合成的武器进行对战。不过，怪兽种类增加至 70 余种，而且还可以利用宝物改变其种类。另外，本作中附录的谜题“克林姆”以及“宝石组合”也都是很有意思的设定。

## QUI QUI

QUI QUI  
¥ 3980 日元 / 魔法 / ROM(对应彩色 GB) / 99 3 26 / SLG  
角·音·销·操·热·原·总·

玩家需要参加银河最强称号的“GALAXYONE”，并以夺取优胜为目标，育成 SLG 登场。由于 QUI QUI 的成长取决于训练方式，所以必须用环境卡将自己行星的环境改造，对其进行特训，早日让 QUI QUI 成为银河最强。

## GB 长廊 3

ゲームボーイギャラリー 3  
¥ 3500 日元 / 任天堂 ROM(对应彩色 GB) / 99. 4. 8 / 合集  
角·音·销·操·热·原·总·

GB 博物馆系列的第 3 作，同收录了“玛莉兄弟”、“鸡蛋仔”、“大金刚 Jr”等五部作品。每个游戏都准备了过去模式和现在模式以供选择，过去模式忠实再现了原

作，让人重旧梦。而现在模式则对画面系统进行了改进，别有番情趣。

## GB 长廊 3 + GBC 配件

GB 走廊 3 + GBC 配件  
¥ 10000 日元 / 任天堂 ROM(对应彩色 GB) / 99 4 8 / 合集  
角·音·销·操·热·原·总·

手表、游戏盒、为“GAMA & WATCH”GB 版系列第 3 弹，内设有再现原作的过去模式与修正后的现在模式，共收录了“马里奥兄弟”、“鸡蛋仔”、“大金刚 Jr”等五部作品。GBC 本配件先行发售

## Get 俱乐部 昆虫大图鉴

Get 俱乐部 みんなの昆虫大图鑑  
¥ 4400 日元 / JALECO / ROM(对应彩色 GB) / 99. 8. 13 / AVG  
角·音·销·操·热·原·总·

故事围绕一个误入昆虫王国的少年展开，少年重返人类世界的条件就是捕捉昆虫，完成昆虫大图鉴。游戏中涉及到的昆虫种类约为 300 种，其中包括许多珍稀品种，值得一看。

## 决斗野兽之战·野兽战士最强决定战

决斗ビーストウォーズ ビースト战士最强决定战  
¥ 4200 日元 / TAKARA / ROM(对应彩色 GB) / 99 3 19 / ETC  
角·音·销·操·热·原·总·

### ★★★秘技★★★

神秘密码：在游戏中达成一定条件才能获得的密码具体如下。

密码ガービ可选择“ガードで

Go”，密码ふう可选择“ガードで Go2”；密码はれ可选择“はれ！ビースト”；密码うて可选择“たなかえ ビースト”；密码れ可选择“シールをつくらう”；密码びすと可使用“スター アッパー”；密码めみ可使用“アルタミス”；密码りへ可使用“スタースクリーム”；密码び在“たなかえ！ビースト”中可使用“BR”；密码おれり出现“ゴリウのおり”（人型巨人的屁股）；密码つよい难易度中增加“たつじん选项”；密码んんと直接结束画面；密码からへ出现 color bar；密码たからゼン总结了上述密码的所有效果。

隐藏人物：首先使用上述密码，凑足 12 名角色，然后在人物选择时输入特定指令，即可使用隐藏人物。详见下文。

角色スキュール，输入指令上 + 选择 + A；角色 DJ，输入指令下 + 选择 + A；角色イカード，输入指令选择 + A。

## 高尔夫王

ゴルフ王  
¥ 3980 日元 / DIGITAL TALKS / ROM(对应彩色 GB) / 99 7 16 / SPG  
角·音·销·操·热·原·总·

着重表现第一球与第九洞画面的仿真高尔夫游戏登场。游戏中除设置了一般的各穴计分赛外，还设置了选拔赛和决定战。另外，还可以通过训练模式中波比爷爷的讲解，了解关于高尔夫的基础知识。

## 高尔夫 DE 早晨明星

ゴルフ DE おはスタ  
¥ 3980 日元 / EPOCH / ROM(对应彩



色 GB 99 4 23 SPG

角·音·销·操·热·原·总·

于“早间明星”节目中走红的黄金搭档——大山、霍蒙多在高尔夫游戏中隆重登场。两人各有所长，玩家可根据情况任意其一，向各种路线发起挑战。此外，游戏主人公在取得不同成绩后，庆祝动作也各具特色。运气“好”的话，在前进路上还会碰到青蛙王子或“ゴフテン”郎。

## 昆虫博士 2

昆虫博士 2

Y4800 日元 / J·WING / ROM(对应彩色 GB) / '99. 7. 23 / SLG

角·音·销·操·热·原·总·

在世界范围内收集昆虫，从而完成图鉴的“昆虫博士”的续作，“2”中的昆虫种类多达 250 种，将近前作的 2 倍。至于捕捉昆虫的方法，除了使用网以外，还可以设置陷阱。抓到的昆虫可以参加品评会或拿去拍卖。

## 坂田五郎九段的连珠教室

坂田五郎九段の连珠教室

Y3200 日元 / CULTUREPLAIN / ROM(对应彩色 GB) / '99. 6. 25 / TAB

角·音·销·操·热·原·总·

关于五子连珠的益智游戏，CPU 的思考水平分类 2 级，爱好五子连珠的朋友可根据自身实力，选择适宜的难度进行游戏。令人叫绝的是由坂田九段构思的插入画面的“ゴルーゴルー”模式，给人一种耳目一新的感觉。

## 幸存少年～孤岛的冒

## 险者

サバイバルキッズ～孤島の冒険者

Y4800 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99. 6. 17 / RPG

角·音·销·操·热·原·总·

风暴把遇到海难的主人公冲上了一座无人岛，在被救出之前，主人公将要渡过一段艰苦卓绝似的生活。游戏时，玩家在选定主人公的性别后即可进入游戏(男、女都为 10 岁)，利用散落在岛上的宝物制作新工具，捕捉动物等等。总之要艰苦的活下去。

## 三国志 GB 版 2

三国志 ゲームボーイ版 2

Y4800 日元 / 光荣 / ROM(对应彩色 GB) / '99. 7. 30 / SLG

角·音·销·操·热·原·总·

讲述刘备等人为了革新中国大陆而战的人气历史 SLG 的 GB 版续作。游戏初期共准备了 6 种不同的历史剧本，游戏系统在继承前作的基础上追加了计略要素。

## J 联赛～激情舞台 GB

Jリーグエキサイトスターズ GB

Y3980 日元 / EPOCH / ROM(彩色 GB 专用) / '99. 8. 13 / SPG

角·音·销·操·热·原·总·

家用机上发卖的人气足球系列终于登陆 GB。本件中，曾田俱比洛等 J 联赛球队的所有球员皆以真名登场。

## 开动脑筋·社会战斗篇

□いアタマを○くする 社会バトル編

Y2680 日元 / IMAGINEER / 卡带 /

99 7 16 ETC

角·音·销·操·热·原·总·

学习软件“开动脑筋”系列的社会版，集录了地理、历史、公民三科，问题以智力测验的形式出现，让人轻松松学知识。(本软件只在书店发售)

## 开动脑筋·社会战斗篇·加强版

□いアタマを○くする 社会バトル編 スペシャルエディション

Y2980 日元 / IMAGINEER / 卡带 / '99. 7. 16 / ETC

角·音·销·操·热·原·总·

内容与通常版相同，付录攻略本。不同的是，此软件只在书店以外的软件专卖店发售。

## 人生游戏 朋友满天下!

人生ゲーム 友達たくさんつくろうよ!

Y5980 日元 / TAKARA / ROM(对应彩色 GB) / '99. 4. 23 / ETC

角·音·销·操·热·原·总·

游戏是从婴儿时代开始，在轮盘游戏前达成人生目标的 ETC。玩家可根据自己的喜好决定主人公的出生年月和血型等数值，并通过剪辑来创作新面孔。别忘了，本作目创角色数据是可以互换的。

## 谍对谍

スパイ対スパイ

Y3980 日元 / KEMCO / ROM(彩色 GB 专用) / '99. 7. 23 / ACT

角·音·销·操·热·原·总·

曾在家用机上推出，并 举成名的 ACT 于彩色 GB 上再现间谍战。

玩家将用一颗一颗的宝石，去对付敌人的行动。同时，尽快的凑齐背包和另四样宝物。本游戏共设 32 关。

## 国际象棋

チェコクセイ

Y4500 日元 / ALTRON / ROM(对应彩色 GB) / '99. 4. 18 / ETC

角·音·销·操·热·原·总·

从初级到上级细分为 16 个等级的棋类游戏，由于设有表示移动范围的“光标”与可悔棋的“回棋按钮”系统，所以无论是想从 16 人中脱颖而出，夺取冠军，还是与其中一人自由对战，玩家都可放手一搏。

## 钓鱼先生 2

釣り先生 2

Y4800 日元 / J·WING / ROM(对应彩色 GB) / '99. 7. 23 / RPG

角·音·销·操·热·原·总·

一个少年为了能钓上虚拟之鱼而踏上了冒险的征程。冒险过程中，他不仅要与高手的较量中提高技艺，还将结识许多新朋友，让人觉得不虚此行。系统上，前作中利用宝物的速钓场面得以保留，但要记住，快速垂钓的根本是习得特技哟!

## 恐龙大战 3～盖亚复活

デインブリーダー3～ガイア復活

Y4800 日元 / J·WING / ROM(对应彩色 GB) / '99. 4. 28 / SLG

角·音·销·操·热·原·总·

独特的恐龙育成 SLG 的第 3 弹。玩家在名为非依依的地方培育

恐龙的新品种，并打败阻碍前进道路的重宝。本作的战斗方法虽较前作有较大改动，但通信对战时，互相偷取恐龙的系统依然健在。

## TOP GEAR POCKET

トップギアポケット

¥4500 日元 / KEMCO / ROM(彩色 GB 专用) / '99 4 23 / SPG

角-音-销-操-热-原-总-

模拟任天堂“TOP GEAR RALLY”

游戏风格的 SPG，由于采用了震动卡带，故而在发车与衝突时，GB 会有震动感。

## 机器猫迷宫大冒险

トランシル あるけあるけ ラレックス

¥3980 日元 / EPOCH / ROM(对应彩色 GB) / '99 7 23 / AGT

角-音-销-操-热-原-总-

野比一行为了从发生混乱的机器人手中救出静子，踏上了冒险之旅。游戏时，要充分利用定时消失的云彩，逐步将野比等人带到小静处。一路上虽障碍重重，但也不乏秘密道具。

## 信长野望 GB 版 2

信長の野望 ゲームボーイ版 2

¥4800 日元 / 光荣 / ROM(对应彩色 GB) / '99 4. 91 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

织田信长为首的战国武将们为统一天下而战的战略 SLG。游戏中登场武将达 400 人，战斗方式分为野战和城战两种。通过战斗逐步收服关东、中日本、西国，直至统一天下。

## 汉堡汉堡 POCKET

バーガーバーガーポケット

¥3800 日元 / GAPS / ROM(对应彩色 GB) / '99 3 26 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

游戏以桌面形式进行，玩家从一家小店铺起来，不断扩大经营，增开连锁店，最终成为汉堡连锁店的大佬，业界 NO. 1。游戏最大的乐趣在于数不胜数原料组合，玩家可以充分发挥想象，作出独一无二的汉堡！

## 超级奥林匹克系列

### TRACK & FLELD GB

ハイパーオリンピックシリーズ  
トラック&フィールド GB

¥4300 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99 7. 11 / SPG

角-音-销-操-热-原-总-

以田径为题材的“超级奥林匹克”系列登陆 GB。本作容易上手，且游戏性强，只要掌握好连打和按键的时机即可。不过，选手有成就需要下点功夫了。

## 柏青哥 CR 猛烈原始人 T

パチンコ CR モーレブ 原始人 T

¥3980 日元 / HECT / ROM(对应彩色 GB) / '99 6 4 / ETC

角-音-销-操-热-原-总-

GB 玩家今后可享受到柏青哥的人气游戏“CR 猛烈原始人 T”了。中奖时画面动作甚至达到了只有在机台上才能欣赏到的程度。

## BACK GEAMON

バックギモン

¥3980 日元 / ARTRON / ROM(对应

彩色 GB) / '99 8. 27 / ETC

角-音-销-操-热-原-总-

被称为桌面游戏代表作的“BACK GEAMON”登陆 GB。游戏规则很简单，按置了掷出的点数移动棋子，全部移入降地的方获胜。以后，随意享受“BACK GEAMON”带给人的轻松再也不是梦了。

## 花坂天使 テンテン君

### 的 BEAT BREAKER

花さか天使 テンテンくんの BEAT BREAKER

¥4300 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99 4 28 / PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

谜题游戏，真不受人关注，但 KONAMI 音乐系（例：“BEAT MANIA”）与谜题系综合后，感觉就不一样了。曾在《少年跳跃》上刊登，并制成卡通的漫画原创人物——テンテン君和ヒデユキ将掀起一阵谜题热。

## HALLOW 比特的串珠

工房

ハロー キタイのビーズ工房

¥3980 日元 / IMAGINEER / ROM(对应彩色 GB) / '99 7. 17 / PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

为比特集齐五种串珠的游戏，得到串珠的方法就是转动珠串，使相同形状的串珠横向或纵向排成五个以上，就可以得到此种串珠，而串珠的形状都是比特最喜欢的苹果、心形饰物、星星等可爱的小东西。

## HALLLOW 比特的魔法博

## 物馆

ハロー キタイのマジカルミュージアム

¥3980 日元 / IMAGINEER / ROM(对应彩色 GB) / '99 4 28 / PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

开动地图上的机关，把比特引导至终点。同时，若能巧妙的利用机关，还可以起到保护比特的作用。游戏中若能解开设下的谜题，就能欣赏到比特自诞生以来，这 25 年间的形象设计。

## 口袋力量

パワー ブロコンポケット

¥4500 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99 4. 1 / SPG

角-音-销-操-热-原-总-

在“パワプロ”中很有人气的サクセス模式引入了 GB 中，其舞台背景是 N64 的“パワプロ 5”中的熟悉高校，游戏目的是成为职业球员，随着正式比赛的首次胜利等剧情的发展，选手也在不断的成长，而且 GB 中培养的选手也可以在此 N64 的“パワプロ 6”中登场。另外，此游戏也可以只进行无剧情的对战或联机对战。

## 狂热节拍 GB

ビートマニア GB

¥4300 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99 3. 11 / SLG

角-音-销-操-热-原-总-

★★★秘技★★★

神奇密码：输入“KOBEBEEF”

后即可在“FREE MODE”模式中演奏所有曲目。

## PIT FALL GB

ピットフォール GB

¥ 3980 日元 / PONY CANYON / ROM(对应彩色 GB) / '99.5.28 / ACT

角-音-销-操-热-原-总

在《古墓丽影》系列中，主人公劳拉·克劳馥·琼斯为营救因禁的女儿的儿子哈利·琼斯为营救因禁的女儿的儿子踏上征途。主人公装备有攻击敌人用的冰镐和登山用的爬山虎。巧妙利用道具，夺回心上人吧。

## 打砖墙

パタパタ

¥ 3800 日元 / TAITO / ROM(对应彩色 GB) / '99.4.23 / PUZ

角-音-销-操-热-原-总

游戏的根本过程就是用手中的球撞击从上方落下的岩石。此外，在故事模式中可细细品味每位角色，而在评定模式中则可以确认自己的段位。同时，在对战以外的模式中，满足一定条件后就能得到 85 张 CG 图片中的一张，多多努力吧。

## 噗哟噗哟外传～噗哟之战

ぷよぷよ外伝～ぷよウォーズ

¥ 3980 日元 / COMPILE / ROM(对应彩色 GB) / '99.8.27 / SLG

角-音-销-操-热-原-总

山崎游戏“噗哟噗哟”中家喻户晓的“噗哟”坐骑的 SLG。在一个名为盖亚斯的行星上，“噗哟”们穿着一种叫做“噗哟塔库塔”的类似于盔甲的东西展开了激战。“噗哟”的战斗力可以通过合体和改进来提升。

## 彩色无赖战士

元赖战士カラー

¥ 3980 日元 / KID / ROM(彩色 GB)

专用) / '99.7.23 / STG

角-音-销-操-热-原-总

可朝 8 个方向自由攻击的横版 STG 再次登场 GB。游戏共设 5 个舞台背景，熟练选用手中的三种武器，逐个挑战吧。若知道密码，可以直接从中途开始游戏。

## 职业麻将“兵”GB

プロ麻雀“兵”GB

¥ 3900 日元 / 文明脑 / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.9 / TAB

角-音-销-操-热-原-总

面向高手的麻将游戏，玩家可以与 16 位职业选手进行对局。另外，游戏还准备了日中选手的麻将指南，以供麻雀初学者参考。

## 牧场物语 GB2

牧场物语 GB2

¥ 3980 日元 / PACK IN SOFT / ROM(对应彩色 GB) / '99.8.6 / SLG

角-音-销-操-热-原-总

颇有“牧场物语 GB”和 N64“牧场物语 2”通风的牧场经营游戏。牧场上的性别会决定所能种植的作物种类和村民的台词。如果主角与村民的友好度高，还会有固定情节发生。

## 口袋 GI 赛马

ポケットGI スタイル

¥ 4500 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99.4.28 / ETC

角-音-销-操-热-原-总

自竞赛马的同时建设马舍的 SLG，而且马舍的情况也会左右故事情节的发展。如有密码的话，育成的赛马就能登陆 N64 的“GI 赛马”了。

## 口袋电车 2

ポケット電車2

¥ 3980 日元 / COCONUTS 日本娱乐 / ROM(对应彩色 GB) / '99.3.26 / SLG

角-音-销-操-热-原-总

98 年发售的电车驾驶游戏的第 2 弹。游戏并不仅仅是简单地按照线路来行驶，而是必须像真正的驾驶员一样掌握关于速度、车性能、交通法规的基本知识。本作对应彩色 GB，且加入了设有情侣座的“小田急线”与“快速南总线”以供选择。

## 口袋纸牌

ポケット花札

¥ 4500 日元 / BOOTMUP / ROM(彩色 GB 专用) / '99.6.11 / TAB

角-音-销-操-热-原-总

GB 的初期作品。不过，托彩色 GB 的福，本作图像清晰，再不会出现看走眼的情况了。游戏方法分为“花合わせ”与“こいこい”两种。

## 口袋家庭 GB2

ポケットファミリーGB2

¥ 3980 日元 / HUDSON / ROM(彩色 GB 专用) / '99.8.6 / SLG

角-音-销-操-热-原-总

作为照顾四户人家的房东，以促进家庭关系的实时 SLG 登场。由于内设钟表机能，所以即使切断 GB 电源，游戏也可继续进行。能够互换家庭数据也是本作的一大乐趣。

## 口袋垂钓 BOY

ポケットルアボーイ

¥ 3980 日元 / KING・RECORD / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.23 /

ETC

角-音-销-操-热-原-总

为了使钓鱼变得更容易，玩家要不断提高技术并收集上等鱼饵。如果自我感觉还不错的话，玩家也可参加最高水平的垂钓大赛。游戏中钓上来的鱼存在 1 饲养下，很可能会出现新品种哟。

## 皮卡秋弹珠台

ピカモンビンボール

¥ 3800 日元 / 任天堂 / ROM(对应彩色 GB) / '99.4.14 / ETC

角-音-销-操-热-原-总

弹珠台就是用两只小狼将球弹起，从而撞击各种部位来得分的游戏。本游戏的目的不仅是要得高分，更重要的是完成怪物图鉴。弹珠台的颜色分为红、绿两种，出现的怪物也各不相同。

## 马里奥高尔夫 GB

マリオゴルフGB

¥ 3800 日元 / 任天堂 / ROM(彩色 GB 专用) / '99.8.10 / SPG

角-音-销-操-热-原-总

RPG 式的高尔夫游戏，在云集全国精英的俱乐部冠军赛中玩家要尽可能多的取得胜利，以累积经验值，提升级别。在升级时，还可以自由分配所得的奖励点，将选手培育成自己喜欢的类型。游戏的另一大特点是能分析、诊断击球动作。另外，育成人物也可在 N64 的“马里奥高尔夫 64”中一试身手。

## 女神转生外传・最后的圣剑(对应彩色 GB)

女神转生外传 ラストバイブル II (カラー対応)

¥ 3980 日元 / ATLUS / ROM(对应彩色 GB)

色 GB) / '99.4.16 / RPG  
角-音-销-操-热-原-总-

93 年发表的同名作之彩色对应版。彩色版出现后,不仅魔兽的视觉效果大为改观,而且战斗系统和遇敌概率也得到了调整,变得更容易让人上手,通信对战等系统仍和前作相同。

## World So ccer—GB2

ワールドサッカー—GB2

¥4300 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99.6.24 / SPG  
角-音-销-操-热-原-总-

家用机上最受欢迎的“World So ccer”系列的 GB 第 2 弹。与前作相同,除了能设定阵型等细小环节外,日本代表队还将全部以真名出场。

## 金牌战士 2

メトロポリス 2

¥3980 日元 / IMAGINEER / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.23 / RPG  
角-音-销-操-热-原-总-

所谓金牌战士是用奖牌和 4 部分零件组合而成的超级机器人。强化金牌战士 1 依存的战性机器人得到的新零件。初期的金牌战士与到手的零件部分为“头盔”和“锹形”两种类型。

### ★★★秘技★★★

选择画面:标题画面时,同时按下 A 键和选择键,即可成为能选择“サウンドテスト”、“エフェクトテスト”、“セーブデータを消す”的测验模式。

稀有零件入手密码:于麦达罗岛大会获胜并得到“フレンドカード”以后,再去商店时会出现关于密码的新指令。但要得到稀有零件还必须拥有“フレンドポイント”,

而“フレンドポイント”就藏在战斗終了后的“ロボロボイ”或迷你游戏中收集了。

## 游☆戏☆王 怪兽之战 II 暗黑决斗记

游☆戏☆王 デュエルモンスターズ II 暗黒決斗記

¥4500 日元 / KONAMI / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.8 / ETC  
角-音-销-操-热-原-总-

以漫画“魔法与魔法师”为基础制作而成的卡片游戏的续篇。本作中,除攻击力、防御力的数值以外,新添加了召唤魔族的的能力。另外,由于受到武器性能和角色级别的影响,武器构成也变得更加深奥。此外,卡片种类与登场人物都比前作有所增加,要想得到卡片必须有正式的卡片密码才行。

## 职业棒球

リアルプロ野球

¥3980 日元 / NUTME / ROM(对应彩色 GB) / '99.4.23 / SPG  
角-音-销-操-热-原-总-

玩家出任职业棒球主教练来指挥比赛,育成选手的 SLG。选手数据参考了 1998 年本系列的完结篇,日本棒球界两支球队在本作中登场。“太平洋联盟”、“中央联盟”尽在玩家掌握之中。另外,选手育成后还可与玩友进行互换,分享快乐哟!

## 鲁卡之谜题大冒险

ルーカのびずるで大冒険

¥3800 日元 / HUMAN / ROM(对应彩色 GB) / '99.6.11 / PUZ  
角-音-销-操-热-原-总-

在台风中与母亲失散的小海豚

鲁卡为寻找妈妈开始了解谜之旅。谜题中使用的是被称作“ナンバーグレイス”的数字。规则很简单,按照提示正确填入数字即可。

## 柏青柏青柏青森郎—新帕鲁萨篇

パチパチパチス郎—ニューパルサ編

¥3980 日元 / STAR FISH / ROM(对应彩色 GB) / '99.4.28 / ETC  
角-音-销-操-热-原-总-

极具人气的柏青哥机台之 GB 版。作品忠实地再现了新机种——帕鲁萨。游戏不仅设置了可自由调节震动速度等环节的研究模式,还增加了柏青哥森郎打败企图征服世界的邪恶组织的故事模式。

## Q 版车大作战 GB

チヨロQハイパーカスタムブル GB

¥3980 日元 / TAKALA / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.30 / RPG  
角-音-销-操-热-原-总-

派车参加 Q 版车大会。在积累比赛经验的同时寻求成长的必需品——生化部件的 RPG 登场。强化已有两种办法,一种是在比赛中获胜,夺取对手的零件,另一种则是与玩友交换零件。

## 卡片之樱—与樱相伴—

カードキョウターとくら〜つも  
きくらちマルといつしよ〜

¥4380 日元 / M・T・O / ROM(对应彩色 GB) / '99.5.15 / AVG  
角-音-销-操-热-原-总-

内设钟表机能,游戏时间进程与现实相同的实时 AVG。玩家所扮

演的主人公卡罗将与樱一起找到克劳尔卡片,并将其封印。不过,时限为一天,好好把握每一分钟吧。

### ★★★秘技★★★

自由设定时间法:在游戏进展到自己最喜爱的部分时,记录后终止游戏,返回标题画面,选择“はじめから”,然后在设定时间的画面中输入自己所希望的时间。在游戏开始后,不记录内容直接重新开始(A+B+开始+选择),选择“つづきから”,再度开始游戏时,你会发现上回记录时的时间已变成了刚才设定的时间。

直接欣赏结局画面:选择“はじめから”,在时刻设定画面中任选一时刻,按下按“A+B+开始+选择”重新开始,再选择“つづきから”继续游戏。如此一来,游戏时间便可自由操作了,即使次数是 1 也不会影响游戏进程,但必须注意的是,以此法操作时间很可能造成数据初期化。

## 换装物语

せせかえ物語

¥3800 日元 / PACK IN SOFT / ROM(对应彩色 GB) / '99.93 / AVG  
角-音-销-操-热-原-总-

会使魔法的女孩——玛莉为了提高自己的修饰外表的水平,在人间研修的 AVG。让玛莉穿上魔法作的各式服装,通过与人际交往、打工等办法提高地位,最终成为“白雪公主”吧。

## 珍奇怪兽

ジムズグムモンスタ

¥3980 日元 / KID / ROM(对应彩色 GB) / '99.7.30 / RPG  
角-音-销-操-热-原-总-

只要将在战斗中或迷你游戏中

获得的宝石放入罐头盒就能培育出新怪物。而后用宝物将怪物养大就可以与其它怪物进行对战了。怪物种类约有 60 种，且有相性设定。对战时要考虑周全。

## 次世代贝格玛战 贝尔布利特

次世代 ベーゴマバトル ベイブレード

¥3980 日元 / HUDSON · ROM (彩色 GB 专用) / '98 7 23 / RPG

角-音-销-操-热-原-总-

川越称为“钻头”的水晶制成的贝格玛挑战贝尔布利特人妻的 RPG。由于“钻头”的属性，情况会各不相同，所以不同的组合会得到能力各异的贝格玛。战斗中，连打按钮可发动必杀技，组合“钻头”可发动连续技。

## 影之门

影の門

¥3980 日元 / KEMCO · ROM (对应彩色 GB) / '99.8 13 / AVG

角-音-销-操-热-原-总-

在家用机上的“影之门”以影色版回归 GB。游戏内容与旧作大体相同，讲述了一个皇家血统的战士勇闯黑暗城堡，探明事情真相，最终阻止魔王瓦洛克的野心的故事。

# 索引

## A-RPG (动作角色扮演类)

屠龙记(ドラゴンスレイヤー).....	167
炸弹人之谜(ボンバーマンクエスト)	199
战国忍者君(战国忍者くん)	201

## ACT (动作类)

GB 原人(GB 原人)....	5
GB 原人 2(GB 原人 2)	5
GB 原人岛(GB 原人ランド)·	5
P 原人 GB(P-MAN GB)...	13
SD 指挥官高达 G-ARMS(SD コマンドガンダム G-ARMS)·	16
阿达一族(アダムスファミリー)·	20
阿斯米克世界(てくてけ!アスミツくんワールド)	22
阿斯米克世界 2(アスミツくんワールド 2)·	22
奥特曼·超斗士激传(ウルトラマン・超斗士激传)	24
奥特曼之球(ウルトラマンボール)	24
巴克斯·巴尼 疯狂城堡 3	
(バックス・バニー クレイジーキャスル 3) .....	24
巴克斯·巴尼精选	
(バックス・バニー コレクション) .....	24
巴特的生存野营	
(バートのサバイバルキャンプ)	25
巴特的士兵与豆树(バートのシヤクと豆の木)	25
板斧传说·金太郎动作篇	
(マサカリ传说 金太郎アクション編)	28
爆发之后(アフターバースト).....	29
北斗神拳 凄絶十番胜负(北斗神拳 凄絶十番胜负)·	30
笨蛋克星(ダルマンバスターズ)	31
笨蛋少年(ブービーボーイズ)	31
蝙蝠侠(バットマン).....	31
蝙蝠侠之小丑归来(BATMAN-RETURN OF THE JOKER)	31
宾果 世界上最强壮的企鹅	
(ビンダー 世界で1番なペンギン).....	32
波斯王子(プリンス オブ ペルシア)	32
波太与雏子的珍道中(ボン太とヒナ子の珍道中)	32
勃克娘!梦之大冒险(ボコニヤン! 梦の大冒险)	33
博爱战机(ラブセイバー)....	33
不可思议的布罗维(ふしぎなブロービー)	33
查尔博 55(チャルボ 55).....	36
超级大金刚 GB(スーパードンキーコング GB)	37
超级大惊悚怪男(スーパービックリマン)·	37
超级钢锯(スーパーハンチバック).....	40

## 索引目录

## 收藏纪念4

超级马里奥 (スーパーマリオランド)	40
超级马里奥 2 (スーパーマリオランド 2)	40
超级马里奥 3 (スーパーマリオランド 3)	41
超级中国战士 GB (SUPER CHINESE FIGHTER GB)	44
超级中国人 (スーパーチャイニーズランド)	44
成龙踢馆 X (スバルタン X)	47
城堡攻防战 (ランバート)	47
冲啊! 坦克 (GO! GO! TANK)	47
厨房大恐慌 (キッチンパニック)	48
丛林之王 阿塔 (ジャングルの王者ターちゃん)	51
达菲鸭 (DUFFY DUCK)	51
打田鼠! (もぐらセボン!)	51
大冲击 (ヘッドオン)	51
大力水手 2 (ボバイ 2)	52
大眼睛姐姐 (キョロとやんランド)	53
德拉克拉传说 (ドラキエラ传说)	53
德拉克拉传说 II (ドラキエラ传说 II)	54
电梯大战 (エレベーターアクション)	56
谍对谍 (SPY VS SPY)	56
东京迪斯尼乐园 米奇之灰姑娘城奇遇 (东京テイズニランドミッキーのシンデレラ城 ミステリーツアー)	57
东京迪斯尼乐园 梦幻之旅 (东京 DISNEY LAND-FANTASY TOUR)	57
独自在家 (HOME ALONE)	58
杜罗克~生化战争 (デュロク~バイオナザウルスの戦い)	59
对战管家 (VS. バトラー)	59
恶魔城 我就是吸血鬼 (恶魔城 すばやるびくドラキエラくん)	61
恶魔城 DRACULA~漆黑前奏曲 (恶魔城 DRACULA~漆黑たる前奏曲)	61
鲛鱼先生 (しっぽでブン)	61
反弹方块 GB (ブロックくずし GB)	62
飞龙拳外传 (飞龙の拳外传)	63
疯狂曲调 (LOONY TUNES)	64
弗兰肯博士 (ドクターフランケン)	65
高桥名人之冒险岛 II (高桥名人・冒险岛 II)	65
高桥名人之冒险岛 III (高桥名人の冒险岛 III)	66
哥吉拉君 (ゴジラくん)	66
怪兽王哥吉拉 (ゴジラ)	67
怪物卡车 (モンスタートラック)	69
国夫君的时代剧 全员集合	

## 收藏纪念4

## 索引目录

(くにおくんの时代剧だよ全员集合)	70
汉堡时代 豪华版 (バーガータイム デラックス)	71
红色阿利玛 魔界村外传 (レッドアリマ 魔界村外传)	76
画家毛根雄 (カゲイロ)	78
幻境冒险艾斯帕克斯 (ミラクルアドベンチャーエスパックス)	78
魂斗罗 (コントラ)	78
魂斗罗精神 (魂斗罗スピリッツ)	78
机关剑豪传・武藏之路 (からくり剣豪伝・ムサシロード)	80
机器猫・动物行星传说 (ドラえもん・アニマル惑星传说)	80
机械战警 (ROBO COP)	82
机械战警 2 (ROBO COP 2)	82
激光战车 (バニシングレーサー)	83
疾风! 钢铁联盟 (疾风! アイアンリーガー)	84
加油, 伍佑卫门~黑船党之谜 (がんばれ! 伍佑衛門 黒船党 謎)	84
加油, 伍佑卫门・营救恩比寿丸 (がんばれ! ゴエモン・きりかたのエビス丸)	85
假面骑士 SD (假面ライダー SD)	86
剪刀石头布 (ジャンケンマン)	87
剑勇传说 亚巴 (剣勇伝説 アイバ)	87
街头霸王 II (ストリートファイター II)	88
杰克兄弟在希候迷路 (ジャック・ブラザーズの迷路でヒーロー)	88
巨龙尾巴 (DRAGON TAIL)	90
绝对无敌雷神王 (绝对无敌ライゾー)	90
卡比打砖块 (カービィのブロックボール)	90
卡拉姆镇大骚乱! 藤林基的奇怪朋友们 (カラムー町は大さわど! ボリンキーズとおかしな仲間たち)	91
卡拉姆镇大事件 (カラムー町の大事件)	92
克里姆林 2 (クレムリン 2)	92
空手道之王 (マスターカラテカ)	92
恐怖茶茶丸 (茶茶丸 パニック)	93
快 (QUICKS)	96
魁!! 男塾 冥岛决战 (魁!! 男塾 冥島決戦)	96
蜡笔小新・我的得意收藏 (クレヨンしんちゃん・オラの得意コレクション)	97
蜡笔小新・我和小白是好朋友 (クレヨンしんちゃん・オラとシロは友達だよ)	97
蜡笔小新 2 (クレヨンしんちゃん 2)	97



## 索引目录

## 收藏纪念 4

蜡笔小新 4、7、11、12、13、14	98
雷光战士 RAY THUNDER	98
绿之马奇巴奥	100
乱马 2 热烈格斗篇	101
洛克人世界 1	102
洛克人世界 2 ROCKMAN WORLD 2	102
洛克人世界 3 ROCKMAN WORLD 3	102
洛克人世界 4	102
洛克人世界 5	103
美少女战士 水手服月亮 R(美少女战士 R)	106
米老鼠	110
米老鼠 II (MICKY MOUSE II)	110
米老鼠 III (MICKY MOUSE III)	110
米老鼠 V (MICKY MOUSE V)	110
米龙的迷宫组曲	110
米奇大追踪	110
妙妙猫世界	111
模拟战争 VIRTUAL WARS	112
魔法台风	112
魔法台风 2	113
魔鬼克星 2	113
魔界村外传(魔界村外传)	114
木工阿强、木工源	114
木工阿强 机器人帝国的野心	115
(木工源 ROBOT 帝国) 野望	115
奶嘴	115
海市 热血进行曲	116
怒之要塞(怒之要塞)	116
怒之要塞 II(怒之要塞 II)	117
泡泡龙	119
泡泡龙 Jr	120
泡泡幽灵	121
喷火纸	121
平安京异形(平安京)	122
平成天才马鹿男(平成天才)	122
奇妙大百科、冒险大江户(奇妙大百科、冒险大江户)	123
企鹅横着对战	124
前进! 恶魔小子(GO GO ACKMAN)	125
潜水艇大战	125
清凉斯波特之冒险(SPOT COOL ADVENTURE)	125
去吧! 敏捷的冈萨雷斯	

## 收藏纪念 4

## 索引目录

热血 狼传说 2 热血 狼传说 2	125
热血 世界英雄 2 热血版	129
热血 2 JET	133
热血 侍魂 热血 侍魂	135
热血硬派 功夫君番外乱斗篇	
热血硬派 番外乱斗篇	137
忍者龙剑传 GB 忍者龙剑传 GB	139
忍者神龟 I T M N I	140
忍者神龟 2 I M N I 2	140
忍者神龟 3 神龟危机 发	
I M N I 3 神龟危机 发	140
扫除公害 TUMBLE POP	141
杀人蘑菇	147
上吧 小子	151
少年雪人兄弟	152
生化指挥官	152
时代小精灵 PACK IN TIME	154
双截龙(双截龙)	156
水管工人	157
塔斯马尼亚物语	159
汤姆和杰瑞 TOM & JERRY	161
汤姆和杰瑞 2 TOM & JERRY 2	161
桃太郎电剧(桃太郎电剧)	161
桃太郎电剧 2(桃太郎电剧 2)	162
特警法官	162
铁钩船长(HOOK)	164
铁球大战! 格莱特战斗外传	
(铁球大战! 格莱特战斗外传)	165
通天大盗	165
突击马特鲁(突击马特鲁)	166
屠龙战记	167
兔宝宝大冒险	168
兔宝宝大冒险 2	
(兔宝宝大冒险 2)	167
瓦利奥世界 2 被盗的财宝	
WARIO LAND 2 盗来的财宝	169
我们茶茶丸! 世界大冒险	
(我们茶茶丸! 世界大冒险)	170
相扑斗士 东海道场所	
相扑 FIGHTER 东海道场所	173
小鸡英雄·阿尔弗雷德	174
小精灵	174

星之卡比(星のカービィ)	179
星之卡比2(星のカービィ 2)	179
幸运猴(LUCKY MONKEY)	179
袖珍炸弹人(ポケットボンバーマン)	184
鸭子泰尔斯(ダックテイルズ)...	186
鸭子泰尔斯2(ダックテイルズ 2)	186
阳伞悠悠(パラソルヘンペイ)...	187
妖精物语・棍棒王国・妖精物语...	187
异形3(ALIEN 3)...	188
异形对铁血战士(エイリアンVS プレデター)	188
银河战士II(メトロイドII)	189
印第安那琼斯(インディ・ジョーンズ).....	189
永远的蝙蝠侠	191
幽游白书(幽遊白書)	191
幽游白书 第2弹 暗黑武术会篇	192
幽游白书 第2弹 暗黑武术会篇	192
幽游白书 第4弹 魔界统一篇	193
幽游白书 第4弹 魔界统一篇	193
幽游少年(幽遊少年)	193
鱼(イサナ)	194
宇宙骑士泰斗曼之刀(宇宙の騎士テブカマンブレード).....	195
宇宙免拔比(宇宙免拔比)	195
元气爆发 武斗争战(元気爆発 武斗争戦)	196
元祖'淘气'丸(元祖'ヤンキー'丸)	196
原人合集(原人COLLECTION)	196
原人科茨(原人コイツ)	197
月球冒险者(月球アドベンチャー)	197
炸弹人GB(炸弹人GB)	198
炸弹人GB 2(炸弹人GB 2)	198
炸弹人GB 3(炸弹人GB 3)	198
炸弹人精选(炸弹人精选)	199
炸弹王第2章(炸弹王第2章)	199
炸弹小子(炸弹小子)	199
战斗托德(バトルロード)	201
战斗压路机(バトルロード)	201
真人快打(モータルファイター)	202
主角战队IREM战士・主役战队	206
追击H.Q.(タイトーチーフエス.H.Q.)	206
最后的忍术(最后 忍道)	207

## AVG (冒险类)

捕卡能手樱(カードキャプター)	33
大金刚(ドンキーコング)	52

大金刚王国(ドンキーコングランド)	52
疾本梦五世身 天神怪战(疾本梦五世身 天神怪战 2)	58
机动警察帕特沃沃尔 成为目标的镇子 (机动警察パトレイバー 狙われた街)	79
雷鸟(サンダーバード)	98
名侦探柯南・地下游乐园杀人事件 (名侦探コナン・地下游乐园杀人事件).....	111
名侦探柯南・疑惑的豪华列车 (名侦探コナン・疑惑の豪華列車)	111
青蛙王子・鸣钟庆回归(カエルの為に钟は鸣る)	125
三毛猫霍姆斯的骑士道(三毛猫ホームズの騎士道)	146
袖珍小克罗(ポケットクロウ)	183
阴忍界斯之论(陰忍界ス之論)	189
樱桃小丸子・小丸子豪华剧场 (ちびまる子ちゃん・小丸子豪華劇場)	190
樱桃小丸子2(ちびまる子ちゃん 2)	190

## ETC (其他游戏类)

GI 生1 吉尼斯世界纪录 GI 生1 吉尼斯世界纪录	669
GB 长廊 GAMEWATCH 精选(GB 长廊 GAMEWATCH 精選)	4
[ゲームウォッチコレクション]	4
GB 长廊 VOL 2(GB 长廊 VOL 2)	4
KONAMI GB 精选 VOL 1(KONAMI GB COLLECTION VOL 1)	7
KONAMI GB 精选 VOL 2(KONAMI GB COLLECTION VOL 2)	8
KONAMI GB 精选 VOL 3(KONAMI GB COLLECTION VOL 3)	8
KONAMI GB 精选 VOL 4(KONAMI GB COLLECTION VOL 4)	8
NAMCO 长廊 VOL 1(NAMCO GALLERY VOL 1)	9
NAMCO 长廊 VOL 2(NAMCO GALLERY VOL 2)	10
NAMCO 长廊 VOL 3(NAMCO GALLERY VOL 3)	10
TA TO 游戏精品集(タトゲームコレクション)	17
UNO 迷你世界 UNO SMALL WORLD	17
JNO 2 迷你世界 JNO 2 SMALL WORLD	18
Z 会“例句记忆”究极古典单词	19
Z 会“例句·覚える 究极·古典単語	19
Z 会“例句记忆”究极古典单词 特别版 Z 会“例句·覚える 究极·古典単語 SPEC A. EDITION	18
Z 会“例句记忆”中学英语 1132	19
Z 会“例句·覚える”中学英语 1132(2)	19
Z 会“例句记忆”中学英语 1132 特别版	19
Z 会“例句·覚える”中学英语 1132(SPECIAL EDITION)	19
Z 会合格小子系列 Z 会究极的英文单词 1500(Z 会 BOY SERIES	19
Z 会合格小子系列 Z 会究极的英文单词 1500 特别版(Z 会 BOY SERIES I	19

Z 会究极の英単語 1500 SPECIAL ED	19
Z 会合格小子系列 Z 会究极的英文熟语 1017 (Z 会 BOY SERIES)	19
Z 会究极的英熟语 1071	20
Z 会合格小子系列 Z 会究极的英文熟语 1017 特别版 (Z 会 BOY SERIES)	20
Z 会究极的英熟语 1071 SPECIAL EDITION	20
Z 会究极的英语文章构成 285 (Z 会究极 英语构文 285)	20
Z 会究极的英语文章构成 285 (Z 会究极 英语构文 285) 特别版	20
(Z 会究极的英语构文 285 SPECIAL EDITION)	20
柏青夫君 游戏长廊 (バチ夫くん ゲームギャラー)	25
超级中国人 1·2·3 (SUPER CHINESE LAND 1·2·3)	45
电视锦标赛 (TV CHAMPION)	56
赌城 (シーザースパレス)	58
怪兽制造厂·条码传说 (モンスターメーカー・バーコードサード)	68
合格男孩系列①英単語目標 1900 (合格ボーイシリーズ①英単語ターゲット 1900)	72
合格男孩系列① 英语单词目标 1900 特别版 (合格ボーイシリーズ①英単語ターゲット 1900 SPECIAL EDITION)	72
合格男孩系列②日本史目標 201 (合格ボーイシリーズ②日本史ターゲット 201)	72
合格男孩系列②日本史目標 201 特别版 (合格ボーイシリーズ②日本史ターゲット 201 SPECIAL EDITION)	72
合格男孩系列③英语的熟语目標 1000 (合格ボーイシリーズ③英熟語ターゲット 1000)	72
合格男孩系列③ 英语的熟语目標 1000 特别版 (合格ボーイシリーズ③英熟語ターゲット 1000 SPECIAL EDITION)	72
合格男孩系列④中考出现顺序 中学英语单词 1700 (合格ボーイシリーズ④高校入試出る順 中学英単語 1700)	73
合格男孩系列④中考出现顺序 中学英语单词 1700 特别版 (合格ボーイシリーズ④)	73
高校入試出る順 中学英単語 1700 SPECIAL EDITION	73
合格男孩系列⑤中考出现顺序 中学英语熟语 350 (合格ボーイシリーズ⑤高校入試出る順 中学英熟語 350)	73
合格男孩系列⑤中考出现顺序 中学英语熟语 350 特别版 (合格ボーイシリーズ⑤)	73
高校入試出る順 中学英熟語 350 SPECIAL EDITION	73
合格男孩系列⑥中考出现顺序 征服汉字问题 (合格ボーイシリーズ⑥高校入試出る順 汉字問題の征服)	73
合格男孩系列⑥中考出现顺序 征服汉字问题 特别版 (合格ボーイシリーズ⑥)	73
高校入試出る順 汉字问题の征服 SPECIAL EDITION	73
合格男孩系列⑦中考出现顺序 历史年代的記憶重点 240	

(合格ボーイシリーズ⑦)	
高校入試出る順 历史年代の記憶重点 240	74
合格男孩系列⑦中考出现顺序 历史年代的記憶重点 240 特别版 (合格ボーイシリーズ⑦)	
高校入試出る順 历史年代の記憶重点 240 SPECIAL EDITION	74
合格男孩系列⑧中考出现顺序 理科的記憶重点 250 (合格ボーイシリーズ⑧)	
高校入試出る順 理科的記憶重点 250	74
合格男孩系列⑧中考出现顺序 理科的記憶重点 250 特别版 (合格ボーイシリーズ⑧)	
高校入試出る順 理科的記憶重点 250 SPECIAL EDITION	74
合格男孩系列⑨英検 2 級水平的会話表現 333 (合格ボーイシリーズ⑨英検 2 レベルの会話表現 333)	74
合格男孩系列⑨英検 2 級水平的会話表現 333 特别版 (合格ボーイシリーズ⑨)	
英検 2 レベルの会話表現 333 SPECIAL EDITION	75
欢迎·好友公园 (ウエルカム・フレンズパーク)	78
机器猫 GB 游戏·豪华 10 (ドラえもん GAME BOY で遊ぶうよ・DELUXE 10)	80
金鱼注意報 (きんぎょ注意報)	89
金鱼注意報 2 (きんぎょ注意報 2)	90
快捷笔记本 (ナノノート)	96
狂热节拍 GB (BEAT MANIA GB)	96
蜡笔小新 3 (クレヨンしんちゃん 3)	97
让僵硬的脑袋变灵活的算数之战 书店版 (こいたまを○くする算数バトル編 書店版)	127
让僵硬的脑袋变灵活的算数之战 玩具版 (こいたまを○くする算数バトル編 玩具版)	127
忍空 2 忍空战争篇 (NINKU—忍空—第 2 弾 忍空战争篇)	138
赛马贵族 (競馬貴族)	145
桑利奥·占卜聚会 (サンリオ・うらないパーティー)	146
山川 一问一答 日本史 B 用语问题集 (山川 一问一答 日本史 B 用语問題集)	150
山川 一问一答 日本史 B 用语问题集特别版 (山川 一问一答 日本史 B 用语問題集 SPECIAL EDITION)	151
山川 一问一答 世界史 B 用语问题集 (山川 一问一答 世界史 B 用语問題集)	151
山川 一问一答 世界史 B 用语问题集特别版 (山川 一问一答 世界史 B 用语問題集 SPECIAL EDITION)	151
桃太郎合集 (桃太郎コレクション)	162
桃太郎合集 2 (桃太郎コレクション 2)	162
条码小子 战斗空间 (バーコードボーイ バトルスペース)	164
桐原书店 常用英语 语法问题 1000	

桐原书店 频出英文法 语法问题 1000	165
桐原书店 常用英语 语法问题 1000 特别版(桐原书店 频出英文法	
语法问题 1000 SPECIAL EDITION)	166
王国之战(バトル オブ キングダム)	169
仙女吉蒂的开运辞典(妖精国的占卜修行)	173
妖精的国の占い修行)	173
携带赛马 8 特别版(携带赛马 エキストラスペシャル)	177
心理游戏(ザ心理ゲーム)...	177
心理游戏 2 大阪篇(ザ心理ゲーム 2 大阪編)	177
熊太郎(クマのプー太郎)...	179
学研 惯用句・谚语 210(学研 惯用句・ことわざ 210)	185
学研 惯用句・谚语 210 特别版	
(学研 惯用句・ことわざ 210 SPECIAL EDITION)	185
学研 四字熟语 288(学研 四字熟语 288)	185
学研 四字熟语 288 特别版	
(学研 四字熟语 288 SPECIAL EDITION)	186
樱桃小丸子 3(ちびまるの丸ちゃん 3)	190
樱桃小丸子 4(ちびまるの丸ちゃん 4)	190
鱼群探测器 袖珍声纳(鱼群探知机 ボンナード)	194

## FTG(格斗类)

SD 飞龙拳外传(SD 飞龙的拳外传)	14
SD 飞龙拳外传 2(SD 飞龙的拳外传 2)	14
奥特曼(ウルトラマン)...	23
爆裂格斗(アウトバースト)	29
对战英雄(アサスヒーロー)	60
肌肉男(キン肉マン).....	82
激斗大力机甲(激斗 パワーモーター)	82
热斗 斗神传(热斗 斗神傳)...	127
热斗 格斗之王 95(热斗 THE KING OF FIGHTERS '95)	130
热斗 格斗之王 '96	
(热斗 THE KING OF FIGHTERS '96).....	132
热斗饿狼传说 RBS	
(热斗リアルバウト饿狼传说スペシャル).....	135
热斗侍魂・新红郎无双剑	
(热斗サムライスピリッツ・新红郎无双剣)	136
忍空(NINKU・忍空)	138
战斗都市(バトルシティ)	200
真人快打 II・究极神拳(モータルコンバット II・究极神拳)	202
真人快打 & 真人快打 II(MOTAL KOMBAT & MOTAL KOMBAT II)	203

## PUZ(解谜类)

Q\* bert(Q\* bert)...

13

0 十亿(0 ビリオン)...	13
SD 鲁邦三世(SD ルパン三世)	15
阿婆君的木工问答(木づちだいざいどろ)	23
柏青夫君 城堡(パチ夫くんキヤッスル)...	25
包围蛇(かこむん蛇).....	28
爆裂战士沃利亚(爆裂战士 ウォーリア)	29
北极旅鼠(レミングス).....	30
变身镜(メグレイン)	31
仓库番(仓库番)...	34
仓库番 2(仓库番 2)	35
超级蛇(SUPER SNAKE)	42
超级挖金小子(ハイパーロウ).....	43
超级炸弹方块(スーパーボム).....	44
刺激方块(バズニック)	50
大力水手(ボバイ)	52
第三街道的塔玛 塔玛和朋友们	
(3 丁目 タマ TAMA AND FRIENDS)	55
俄罗斯方块(テトリス).....	60
俄罗斯方块 DX(テトリス DX).....	60
俄罗斯方块加强版(テトリス プラス)	61
俄罗斯方块闪光灯(テトリス フラッシュ).....	61
方块忍者 装紫丸(パネルの忍者 クサマール).....	62
菲杰茨(フジエツク)...	64
疯狂天国(ナキチキ天国)	64
疯狂小精灵(バフタ バニフタ)	64
糕点知识猜谜 边吃边答(おやつクイズ もぐもぐ Q)	66
格里斯蒂世界(クリスタイワールド)	66
怪物方块(うつくしもんすたあ)	69
管子球(プロテア)	70
嘎嘎 GB 版(ハイハイ GAME BOY 版)	75
横穿美国的超级竞猜(アメリカ横断ウルトラクイズ)	75
横穿美国的超级竞猜 第二部	
(アメリカ横断ウルトラクイズ PART 2).....	76
横穿美国的超级竞猜 第三部	
(アメリカ横断ウルトラクイズ PART 3).....	76
横断美国 超级竞猜 4(アメリカ横断ウルトラクイズ 4)	76
华伦 华伦)	77
滑稽乐园(ファニーフィールド).....	77
集中精神 拼图 15 游戏(スプリック 似顔絵 15 ゲーム)	84
恶魔 P 的大危机(デーモン P の大危機).....	86
杰姆杰姆(ジェムジェム).....	88
解谜大冒险(ハテナの大冒険).....	88
解谜方块(グロウガルヘキサイト).....	88

解謎忍者乱太郎(バズル忍たま乱太郎)	89
解謎親子(バラムデス)	89
解謎小子(バズルボーイ)	89
解謎小子II(バズルボーイII)	89
金钱偶像 兑换(マネーアイドル エクスタエンジヤー)	89
卡比的明星少年(カービのきらきらきつず)	91
卡迪拉克II(キヤデラフタ)	91
空想科学世界 GULLIVER BOY 空想科学方块 普利与邦 (空想科学世界ガリバーボーイ)	92
空想科学バズル ブリアとボン)	92
恋爱策略(恋は駆け引き)	99
龙珠Z 悟空激斗传(ドラゴンボールZ 悟空激斗传)	99
卢克尔(ルクル)	100
乱马1/2(らんま1/2)	101
洛洛大冒险(ロロの大冒険)	103
马里奥拼图(マリオのピクロス)	104
马里奥医生(Dr. MARIO).....	104
冒险! 方块之路(冒险! バズルロード)	105
帽子方块(ハットリス)	106
梦幻空间(アルタードスペース)	106
迷宮大作战特别版(フラフピーススペシャル)	107
迷魂方块(とびだせ! びにボン)	107
明星扫除(スタースイーパー)	111
魔法方块(マジック)	112
南国少年帕普瓦君(南国少年パプワくん)	116
欧式跳棋(ソリタ)	119
排列之路(アレイウェイ)	119
排棋子(SAME GAME)	119
泡泡龙GB(バズルポブルGB)	119
皮蛋(ピータン)	121
拼图2(ピクロス2)	121
扑克牌小子(トランプボーイ)	122
扑克牌小子II(トランプボーイII)	122
嘴里嘴里(プリプリ)	123
嘎哟嘎哟(ぶよぶよ)	123
企鹅岛(ペンギンランド)	124
企鹅小子(おさわがせ! ペンギン)	124
圈地游戏(ループス)	125
全方位方块(ズープ)	126
忍者乱太郎GB 拼图挑战 (忍たま乱太郎GB おあわせチャレンジバズル)	139
日本猜谜(クイズむかしびなし アナタのハテナ)	140
桑利奥·狂欢节(サンリオ カーニバル)	146

桑利奥·狂欢节2	146
上海(上海)	152
石道(石道)	154
史诺比(SNOOPY)	155
史诺比的初次解谜(スヌー のはじめてのおつかい)	155
水管梦幻(パイプドリーム)	157
斯波特(SPT)	157
四川省(四川省)	158
苏格兰塔(スコアランドヤード)	159
所罗门俱乐部(ソロモンズ俱乐部)	159
索尔达姆(ソルダム)	159
太阳天使马罗~花园大恐慌 (太阳の天使マロー~お花畑は大パニック)	160
跳跃(CULT ジャンプ)	164
噢, 走啊! 阿米德君(それ行け! アミーダ君)	170
香港(香港).....	173
小矿工(ピフトマン)	174
小山与雷蒙德(おはस्ता~やまちゃんをレイモンド)	175
信徒之王·被奥特曼吸引 (CULT MASTER:ウルトラマンに魅せられて)	179
袖珍彩色方块(ポケットカラーブロック)	180
袖珍哆啦哆啦通(ばけつとぶよぶよ通)	182
袖珍哆啦哆啦阳光篇(ばけつとぶよぶよ SUN)	183
袖珍上海(上海 POCKET)	185
旋转方块(クワータス)	185
押宝猜谜 王座决定战(押宝、クイズ 王座決定戦)	186
砸墙追击(ロクタンチエイス)	187
墨西哥的曲奇(ヨクシーのクッキー)	187
墨西哥方块(ヨクシーのパネボン)	187
墨西哥之蛋(ヨクシーのたまご)	188
银河(银河)	189
与依坦一起快乐解谜(イコタンと一緒に楽しくする)	194
嘎哟小子(ころゲイス)	205
智慧积木(メガリフト)	205
智力世界(クイズ世界は SHOW-by 知力)	205
智力水管(ブレインドレイン)	205
紫禁城(紫禁城)...	206
钻石少年(バルダーダッシュ)	207

## RAC (竞速类)

D字头外传(头文字D外传)	3
F-1 男孩(F-1 ボーイ)	3

F-1 赛车 (F-1 レース).....	3
F-1 の魂 (F-1 スピリット)	4
费拉里赛车 (フェラーリ)...	64
疯狂机器 狂赛车 (チキチキマ)	64
疯狂摩托大赛 (モトクロスマ)	64
公路明星 (ロードスター)...	66
机器猫赛车 (ドラえもんカー)	81
街头赛车 (STREET RACER).....	88
铃木亚久里的 F-1 超级驾驶	99
(铃木亚久里 F-1 SUPER DRIVING)	116
泥泞赛车 (ダーティー レーシング)...	145
赛车魂 (レーシング魂)...	156
首都测试 (ファーストテストラップ)	156
首都高速公路赛车 (首都高レーシング)...	158
死亡追击 (デッドヒートスクランブル)...	163
条码小子 暴走族 (バーコードボーイ カクトビロー)	205
中岛悟 F1 英雄 GB (中岛悟 F1 HERO GB)...	205
中岛悟编辑 F1 英雄 GB 92 (中岛悟编辑 F1 HERO GB '92)	

## RPG (角色扮演类)

B 比德曼番外~通往胜利之路	3
(B ビーダマン番外~ビクトリーへのみち)	3
ONI III ~ 黑之破坏神 (ONI III ~ 黒の破壊神)	11
ONI IV ~ 鬼神の血族 (ONI IV ~ 鬼神の血族)	12
ONI V ~ 隐忍的继承者 (ONI V ~ 忍忍を継ぐ者)	12
SD 高达外传 拉克洛安群雄	15
(SD ガンダム外传 ラクロアンヒーローズ)	15
阿雷莎 (アレサ).....	20
阿雷莎 II (アレサII)...	22
阿雷莎 III (アレサIII)...	28
坂斧传说・金太郎 RPG 篇 (坂斧传说・金太郎 RPG 编)	30
贝利乌斯 (ベリウス)...	30
贝利乌斯 2 (ベリウス 2)...	33
波永的迷宫 (ボヨンのダンジョンルーム)	34
不可思议的迷宮・风来的西林 GB 月影村的怪物	36
(不思议のダンジョン・风来の西林 GB 月影村の怪物)	36
茶茶丸冒险记 3 (茶茶丸冒险记 3)...	46
超级中国人 2 (スーパーチャイニーズランド 2)	46
超级中国人 3 (スーパーチャイニーズランド 3)...	48
传奇 (レジェンド)...	48
创世纪 (ウルティマ)...	49
创世纪~失落の古文字 2~ (ウルティマ 失われた文字 2~)	50
丛林战争 (ジャングルウォーズ)...	

大贝鲁物语・地区奇迹 2	51
(大贝鲁物语・THE MIRACLE OF THE ZONE 2)	51
洞窟诺亚 (CAVE NOIRE)...	57
福星小子 (うる星やつら)	65
怪兽之城 (あやかりの城)	67
怪兽制造厂 (モンスター・ファクトリー)	68
怪兽制造厂 2 (モンスター・ファクトリー 2)	68
怪物 (バーデイガン).....	69
怪物大赛车 (もんすたあ★レース)...	69
怪物大赛车 2 (もんすたあ★レース 2)...	69
怪物大赛车完结篇 (もんすたあ★レース おわり)...	69
鬼忍降魔录~ONI (鬼忍降魔录~ONI)...	70
赫拉克利斯的荣光 (ヘラクレスの栄光)	75
嘿嘿嘿的鬼太郎 妖怪的创造者出现!	
(グググの鬼太郎 妖怪の創造主現る!).....	75
化石创世 (化石创世リボン).....	77
化石创世 2~怪兽迪格尔	
(化石创世リボン 2~モンスターディゲル)...	77
获选者 (セレクション選ばれし者).....	79
机器人 (メダロクト).....	81
机器人・收集部件 (メダロクト・パーツコレクション).....	81
机器人・收集部件 2	
(メダロクト・パーツコレクション 2)	81
机器人彭克茨 太阳版 (ROBOT PONKORTS 太阳)	82
机器人彭克茨 墨墨版 (ROBOT PONKORTS 墨墨).....	82
加油・伍佑卫门・天狗党的逆袭	
(がんばれゴエモン・天狗党の逆袭)	84
口袋妖怪 (ポケットモンスター).....	94
口袋妖怪 皮卡丘 (ポケットモンスター ピカチュウ)	95
料理大战 (モグモグ GOMBO)	99
龙珠 Z 悟空飞翔传 (DRAGON BALL Z 悟空飞翔传)	100
乱马 1/2 格闘问答!! (らんま 1/2 格闘问答!!)	101
猫咪物语 (ネコジヤ物語)	105
迷宮之塔 (ドルアーガの塔)	107
魔法骑士雷亚斯 (魔法騎士レイアース)...	112
魔法骑士雷亚斯 2 (魔法騎士レイアース 2nd)	112
魔法阵 骨牌青绿 (魔法陣グルグル).....	113
女神转生外传 最后的圣经 (女神转生外传 Last Bible)	117
女神转生外传 最后的圣经 II (女神转生外传 Last Bible II)	117
女神转生外传・最后的圣经 (女神转生外传・ラストバイブル)...	118
骑士之谜 (ナイトクエスト)...	123
人生游戏传说 (人生ゲーム传说)	137
忍者乱太郎 GB (忍たま乱太郎 GB).....	139

萨德传说(サード・传说)	141
萨德传说II(サード・传说II)	142
塞尔达传说 梦见岛(ゼルダ 传说 梦をみる岛)	143
塞尔达传说 梦见岛DX(ゼルダ 传说 梦をみる岛DX)	146
桑利奥时间网(过去篇(サリウ・时间网, 过去篇))	147
桑利奥时间网(未来编(サリウ・时间网, 未来编))	147
沙加・魔界塔士(魔界塔士 SA-GA)	148
沙加2·秘宝传说(SA-GA 2)	149
沙加3:时空的霸者(SA-GA 3)	152
少年芦边 游乐园的秘密(少年アベ ゆうえんお宝の秘密)	152
神秘(MYSTERY).....	153
圣斗士之圣堂(圣斗士セイントパラダイス)	153
圣剑传说(圣剑传说)	154
时空战记(时空战记)	157
双子座(TWIN)	161
桃太郎传说外传(桃太郎传说外传)	166
真话大战(マコト・话大战)	167
屠龙记外传(ドラゴンズレイヤー外传)	168
吞食天地(天地を食う)	169
维生索王国物语(ビタミーノ王国物語)	170
巫术·外传I(ウイザードリイ·外传I)	171
巫术·外传II(ウイザードリイ·外传II)	172
巫术·外传III(ウイザードリイ·外传III)	174
小红帽(赤ずきんチャチャ)	176
小偷王 JING·恶魔(王ドロボウ JING·デビル)	176
小偷王 JING·天使(王ドロボウ JING·エンジェル)	176
新SD高达外传 骑士高达物语	177
(新SDガンダム外传 ナイトガンダム物語).....	177
袖珍印刷俱乐部 不完全女子高中生手册	184
(ブクログラフ 不完全女子高中生マニュアル)	185
选择1&II(SELECTION 1&II)	185
选择2(SELECTION 2).....	188
一个人就能做好(ひとりできできるもん)	188
异样宝典(イカサマ・イロ)	189
隐忍传说(隐忍传说)	190
櫻桃小丸子 零用钱大作战	190
(ちびまる子ちゃん おこし金大作戦)	191
勇者斗恶龙怪兽篇~特瑞的神奇王国~(ドラゴンクエスト モンスターズ 特ニワンダーランド)	191
幽☆游☆白书 第3弹 魔界之乱篇	192
(幽☆游☆白书 第3弾 魔界の乱編)	201
战神麦迪森(コトメディソン)	202
战神麦迪森复刻版(コトメディソン 复刻版)	202

## SLG (模拟仿真类)

GB 战争(ゲームボーイウォーズ)	6
GB 战争 加强版(GAME BOY WARS ター1)	6
GB 战争2(GAME BOY WARS 2).....	6
Mr GO 的马券中彩木(Mr. GO の马券の中木)	9
SD 高达 立体战争(SD ガンダム DIMENSION WAR)	15
SD 高达·SD 战国传盗国物语	15
(SD ガンダム・SD 战国伝盗り物語).....	15
SD 战国传2 天下统一篇(SD 战国伝2 天下統一編)	16
SD 战国传3(SD 战国伝3)	16
奥特曼俱乐部·要发现敌人的怪兽	24
(ウルトラマン・俱楽部・敌怪兽「发现」)	30
本命小子 本命(マコト)	30
苍海舰队90(NAVY BLUE90)	36
苍海舰队98(NAVY BLUE 98)	36
超级机器人大战(スーパーロボット大戦)	39
超魔神英雄传瓦塔鲁 混血怪物	47
(超魔神英雄伝ワタル まがっこモンスター).....	47
超魔神英雄传瓦塔鲁 混血怪物2	47
(超魔神英雄伝ワタル まがっこモンスター2).....	47
大战略(大戦略).....	53
第2 次超级机器人大战G(第2 次スーパーロボット大戦G)	54
东京战鬼 英雄列传(トキオ戦鬼 英雄列伝)	57
队长真 对战版(キャプテン真 VS).....	59
队长真 J 全国争霸战	59
(キャプテン真 J 全国制覇への挑戦)	59
警行外传(ポリュラス外伝)...	62
罐头妖怪(カンペンモンスター)	70
果酱男孩(ママレードボーイ)	71
海战游戏 苍海舰队(海战ゲーム NAVY BLUE)	71
机甲警察·装甲杰克(机甲警察・メタルジャック)	80
艰巨使命(パワーミッション)...	86
舰队指挥官对战(艦隊指揮官対戦).....VS)	87
卡麦拉·大怪兽空中决战(カマクラ・大怪兽空中決戦)	92
恐龙饲养员(ディノ・リレーマン)	93
恐龙饲养员2(ディノ・リレーマン2)	93
口袋恋爱(ポケットラブ)	93
口袋恋爱 CD 同捆版(ポケットラブ CD 同捆版)	94
口袋恋爱2(ポケットラブ2)	94
口袋恋爱2(附CD)(ポケットラブ2 2 CD付)	94
昆虫博士(昆虫博士)	97
雷达任务(レーダーミッション)	98



## 索引目录

连对王(连对王)	99
麻将之谜(麻雀クエスト)	104
马赫 GO GO GO(マッハ GO GO GO)	104
马券王 TV' 94(马券王 TV' 94)	104
马券王 V3(马券王 V3)	105
迷宫大陆(ダンジョンランド)	106
迷你四驱 GB Let's & Go!!(ミニ四驱 GB Let's & Go!!)	107
迷你四驱 GB Let's & Go!!-全明星战 MAX (ミニ四驱 GB Let's & Go!!-ALL STAR BATTLE)	108
迷你四驱小子(ミニ4ボーイ)	109
迷你四驱小子 II(ミニ4ボーイ II)	109
牧场物语 GB(牧场物语 GB)	115
耐克塔利斯 GB(ネクタリス GB)	141
日刊呼机友俱乐部(日刊ニシキ友俱乐部)	145
三国志・GB版(三国志・GB版)	147
扫雷艇(Minesweeper 扫海艇)	151
赏金赛马(ウイナーズレース)	158
饲养动物(あにまるぶりーだー)	159
饲养动物 2(あにまるぶりーだー 2)	163
田鼠天堂(ハムスターパラダイス)	166
童话俱乐部 メルヘン俱乐部)	173
无论何时! 都在身边(いつでもそばに)	176
小勇士(リトルマスター)	176
小勇士 2(リトルマスター 2)	178
信长的野望 GB版(信長の野望 GAME BOY 版)	181
袖珍电车(ポケット电车)...	182
袖珍家庭 GB(ポケットファミリー)	
袖珍心跳纪念 体育篇~校园中的风景 (とびめきメモリアル POCKET スポーツ編~校庭のフォトグラフ)	183
袖珍心跳纪念 文化篇 斑駁树影下的迷人旋律 (とびめきメモリアル POCKET カルチャー編~木漏れ日のメロイ)	184
袖珍印刷俱乐部 2 彼氏改造大作战 (フリックアクト 2 彼氏改造大作战)	184
袖珍印刷俱乐部 3 艺人亲相大作战 (フリックアクト 3 アイドル親相大作战)	184
袖珍战斗(ポケットバトル)....	196
宇宙战舰大和号(宇宙戦艦ヤマト)	197
在游戏中发现!! 鸡蛋仔(ゲームで発見!! たまご)	
在游戏中发现!! 鸡蛋仔 雌雄 (ゲームで発見!! たまご 雌雄)	197
在游戏中发现!! 鸡蛋仔 粉色鸡蛋仔系列(ゲームで発見!! ピンクたまごシリーズ)	

## 收藏纪念 4

## 收藏纪念 4

## 索引目录

たまごっちピンクを TAMAGOTCH セット)	197
在游戏中发现!! 鸡蛋仔 2(ゲームで発見!! たまご 2)	198
<b>SPG (体育类)</b>	
3 分预测 马番俱乐部(3 分予想 马番俱乐部)	3
DX 马券王 2(DX 马券王 2)	3
GB 篮球(GB BASKETBALL)	5
J 联盟·杯赛足球(J CUP SOCCER)	6
J 联盟·胜利进球(J LEAGUE-WINNING GOAL)	7
J 联盟·实况 95(J LEAGUE-live95)...	7
J 联盟·战斗足球(J LEAGUE-FIGHTING SOCCER)	7
J 联盟足球(J リーグ ビックウエイブキアカー)	7
KONAMI 冰球(KONAMI ICE HOCKEY)	8
KONAMI 高尔夫(KONAMI GOLF)...	9
KONAMI 篮球(KONAMI BASKETBALL)	9
MVP 棒球(MVP BASEBALL)....	9
NAMCO 经典(NAMCO CLASSIC)	9
NBA JAM 联赛版(NBA JAM トナメントエディション)	10
NBA 全明星的挑战赛 2(NBA オールスターチャレンジ 2)	11
NFL 四分位俱乐部 95(NFL クォーターバッククラブ 95)	11
TECMO 橄榄球 GB(テクモボール GB).....	17
TV 版 灌篮高手 2(テレビアニメ スラムダンク 2)	17
TV 版 灌篮高手·千钧一发的决胜联赛 (テレビアニメ SLAM DUNK·けりぶちの决胜リーグ)	17
WWF 超级明星(WWF SUPER STAR)...	18
WWF 超级明星 2(WWF SUPER STAR 2)	18
WWF 擂台之王(WWF KING OF THE RING)	18
啊·横滨湾(あゝ横濱湾)	23
巴塞罗纳 KONAMI 运动会 (コナミフックスボーグ イン バルセロナ)	24
棒球(BASS BALL)	28
棒球小子(BASS BALL KIDS)	28
爆灼列传翔~超级钓鱼 (爆灼列传翔~ハイパーフィッシング)	29
爆灼能手(爆灼リトリブマスター)	29
超级黑巴斯鱼(ハイパーブラックバス)	39
超级黑巴斯鱼' 95(ハイパーブラックバス' 95)	39
超级街头篮球(SUPER STREET BASKETBALL)	40
超级街头篮球 2(SUPER STREET BASKETBALL 2)	40
超速旋转(超速スピナー)...	47
垂钓巴斯鱼之达人手帐(バスフィッシング达人手帳)	50
大人物武藏 RV(グラッダール武蔵 RV)	53
钓鱼先生(釣り先生)	56

## 索引目录

东尾修监督 职业棒球 92	
(东尾修监督 プロ野球スタジアム'92)	57
赌马之神(的ちラッシュ)	55
躲避球弹平(ドッソ弾平)	60
躲避球小子(ドッソボート)	60
福尔曼拳击(フォアマン フォー)	60
高尔夫(GOLF).....	61
海岸垂钓2(海のわし釣り2)	71
河边垂钓3(川のわし釣り3)	70
花式撞球(SIDE POCKET)....	77
吉米·康纳斯的职业网球之旅	
(ジミーコナーズのプロテニスツアー)	84
家庭棒球(ファミスタ)...	85
家庭棒球2(ファミスタ2)...	85
家庭棒球3(ファミスタ3)...	86
家庭赛马(ファミリージョッキー)	86
惊异热血新记录 处处夺金牌	
(びっくり热血新记录 どこでも金メダル)	90
绿茵传说 射门!(苍と传说シュート).....	100
迈克尔·乔丹 一对一(MICHAEL JORDAN ONE ON ONE)...	105
迷你高尔夫(ミニバット).....	107
全日本职业摔角 喷射版(全日本プロレスJET)	126
拳击(ボクシング)	126
热血!沙滩排球(热血!ビーチバレーだよ)	136
热血高校·躲避球部(热血高校ドッソボール部)	136
热血高校足球队 世界杯篇	
(热血高校サッカー部 ワールドカップ編)	137
日本代表队 光荣的十一人	
(日本代表 TEAM 栄光のELEVEN).....	140
日本代表在法国加油!! 联盟支援足球(日本代表	
フランスでがんばれ!! リーグサポーターサファカー).....	141
赛马预测·竞马家族 EX 94 胜马予想·竞马家族 EX 94	145
赛马预测·竞马家族 EX 95 胜马予想·竞马家族 EX 95	145
沙滩排球(SEA SIDE VOLLEY)	150
世界保龄球(WORLD BOWLING)	150
世界杯 USA 94 WORLD CUP USA 94	155
世界杯射手(WORLD CUP STRIKER)	155
世界冰球(WORLD ICE HOCKEY)...	155
世界沙滩排球(WORLD BEACH VOLLEY).....	156
世界足球 GB(WORLD SOCCER GB).....	156
摔跤铁汉(リングレイズ)...	156
跆拳道(THE KICK BOXING)	159
体育合集(SPORTS COLLECTION)	163

## 收藏纪念4

## 收藏纪念4

## 索引目录

田径赛(TRACK MEET)....	161
条码小子 家族骑师2(バーコード	
ファミリージョッキー2)....	164
兔宝宝大冒险3~心跳运动会(タイー	
アドベンチャーマウー レボリューション).....	168
鸡球	169
武田修宏·王牌射手(武田修宏のニュー	
新日本プロレスリング 斗魂三銃士)	178
新赛马贵族 袖珍骑师(新赛马贵族ボク	
ツットジョッキー)	178
袖珍棒球	180
袖珍保龄球(ボクツットボウリング)	180
袖珍超级黑巴斯鱼(スーパーブラフ	
バスボクツット)	180
袖珍超级黑巴斯鱼2(スーパーブラフ	
バスボクツット2)	181
袖珍超级黑巴斯鱼3(スーパーブラフ	
バスボクツット3)	181
袖珍高尔夫(POCKET GOLF)...	182
袖珍甲子园(甲子園ボクツット)	182
袖珍精英 CO. ACTION POCKET	182
一发逆转! DX 马券王(一发逆转! DX	
馬券王)...	188
战斗乒乓(バトルピンポン)	200
职业棒球 GB(バプロGB)...	201
职业棒球'91(プロ野球スタジアム'91)	204
职业摔角(プロレス)...	204
职业足球(プロサッカー)	204
足球(SOCCER)...	204
足球小子(サッカーボーイ)	207

## STG(射击类)

0 版沙罗曼蛇(バロダイウスだ!!)...	13
R-TYPE(R-TYPE)...	14
R-TYPE II(R-TYPE II)...	14
兵蜂(フィンビーダ!!)	32
博爱战记 II(ラブセイバーII)...	33
超级弹子人 战斗凤凰	
(スーパービードマン ファイティング	
フー).....	38
垂直力量(バーティカルフォース)	50
大蜜蜂和小蜜蜂(ギャラクシ&ギャラクシアン)	53
地球解放军 ZAS(地球解放軍 ZAS)	54
飞天战士(ブライファighter)	63
红色警报(レッドアラーム)...	77
机器猫(ドラえもん)....	80

## 索引目录

## 收藏纪念4

集中火力	84
空中之屋	96
狂龙(ペンタドラゴン)	100
路径(クォース).....	114
魔鬼终结者2(T-2 THE ARCADE GAME)	142
萨盖亚(サガイア).....	160
太空入侵者(スペースインベーダー)	160
太空入侵者(GB版)(SPACE INVADER(GB版))	166
太阳打击者(ソーラーストライカー).....	166
太阳勇者火鸟GB(太阳の勇者ファイバードGB)	163
天神怪战(天神怪戦).....	166
突击!崩克坦克(突击!ボンコブタンク)	169
瓦特战机(ワットルギウス)	171
氩战机2(Xenon 2).....	195
宇宙坦克(コスモタンク)	195
宇宙坦克X(X(エックス))	195
宇宙巡航舰(ネメシス).....	196
宇宙巡航舰II(ネメシスII)	200
战斗单位 ZEOTH(バトルユニット ZEOTH)	203
直升机制作战2(チロプリフター2)	206
终极转向(FINAL REVERSE).....	206
追击红十月(レッドオクトーバーを追え)	207
佐依德传说(ゾイド传说).....	207

## TAB (桌面游戏类)

GB 柏青嫂必胜法 Jr. (GB パチスロ必勝法 Jr.)	4
GB 大富翁(ゲームボーイモナポリー)	3
W 役满 2(W役満2)	18
奥赛罗棋(オセロ)	23
奥赛罗棋世界(オセロワールド)	23
柏青夫君(パチ夫くん)	25
柏青夫君2(パチ夫くん2)	26
柏青夫君3(パチ夫くん3)	26
柏青哥 CR 水正阿麻 GB(パチンコ CR 水正 阿麻, GB)	26
柏青哥出田卡 中君 pach nko deta card (パチンコ出田 中君)	26
柏青哥时代(パチンコタイム)	26
柏青哥物语外传(パチンコ物语外传)	27
柏青哥西游记(パチンコ 西游记)	27
柏青哥竹取公主(パチンコかぐや姫)	27
柏青嫂必胜指南 GB(パチスロ必勝ガイド GB)	27
柏青嫂少年(パチスロキッズ).....	27
柏青嫂少年 2(パチスロキッズ2)	27
柏青嫂少年 3(パチスロキッズ3)	27

## 收藏纪念4

## 索引目录

柏青嫂世界杯94(パチスロワールドカップ94)	27
本将棋(本将棋).....	30
超级柏青哥大战(スーパーパチンコ大战)	36
超级桃太郎电铁(スーパー桃太郎电铁)	42
超级桃太郎电铁II(スーパー桃太郎电铁II)	43
传统将棋“将棋王”(本格将棋“将棋王”)	48
传统四人打麻将 麻将王(本格4人打麻雀 麻雀王)	48
大贝兽物语·地区奇迹	
(大贝兽物语·THE MIRACLE OF THE ZONE)	51
弹珠台只鯨鱼大前进(ピンボール 66 匹のワニ大前進)	53
地方麻将 Jr. (トコロ's まあじやん Jr.)	54
对局连珠(对局连连)	59
非常!幸运小子(とつても!ラッキーマ)	63
高压男孩(高压 BOY).....	65
鬼岛柏青野店(鬼ヶ島パチンコ店)	70
国际象棋大师(CHESS MASTER)	71
将棋(将棋).....	87
将棋最强(将棋最強)	88
卡比弹珠台(カービィのピン)	91
卡牌游戏(カードゲーム).....	92
口袋妖怪卡片 GB(ポケモンカード GB)	95
连珠俱乐部(连连俱乐部)	99
垄断(MONOPOLY)	100
罗德岛战记·英雄骑士传 GB(ロートス島战记·英雄骑士传 GB)	102
麻将传说“兵”(麻雀传说“兵”)	103
秘密特警·破坏坏伽尔玛	
(アンダーガバコファブス·破坏坏ガルマ)	111
扑克牌精选 GB(TRAMP COLLECTION GB)	122
棋类四合一 4 IN 1 FUN PAK	124
★四部 ★四部	126
★四部 2 ★四部 2	126
★桌小(桌小ボーイ)	126
人生游戏(人生ゲーム).....	137
日物麻将 吉本剧场(ニチブツマージャン 吉本劇場)	141
双役满(DOUBLE 役満)	158
死活将棋 百局胜负 活·将棋 百局胜负	157
死活将棋 神吉五段(活将棋 神吉五段)	157
死活将棋 问题提供“将棋世界”	
(活将棋 问题提供“将棋世界”)	158
死活棋乐园(活棋 PARADISE)	158
死活棋系列1 藤泽秀行名誉棋圣	
·活棋 SERIES 1 藤泽秀行名誉棋圣	158
海麻太郎·小岛武夫的实践麻将班	

(薄麻太郎・小島武夫の実践将棋)	160
薄麻太郎の強力麻雀～授下の一招 100 題～	
(薄麻太郎の POWERFUL 麻雀～次の一手 100 題).....	161
桃太郎电铁 Jr 漫遊全国巻	
(桃太郎电铁 Jr 全国ラレーメンめぐりの巻)	162
新国际象棋大师 (NEW CHESS MASTER) ....	178
新世纪 GPX 机械方程式	
(新世纪 GPX サイバーフォー ユウ) .....	18
袖珍将棋 (ポクツト将棋)	182
袖珍麻雀 (ポクツト麻雀)	182
役満 (役満).....	188
英雄集合!! 弹珠聚会	
(ヒーロー集合!! ビンボールパーティ).....	189
游戏王・怪兽大对决	
(游☆戏☆王・デュエルモンスターズ)	194
战斗粉碎机 (バトルクラッシャー)	200
职业麻将 极 GB (プロ麻雀 极 GB)	204
职业麻将 极 GB 2 (プロ麻雀 极 GB 2)	206
定'摆车旅行 (GO'GO! ヒッチハイク)	206

## GAMEBOY 秘技最新篇

## 索引目录

水下世界 (アクマリア)	211
生命幻想 GB (アザーライフ アザート ..... GB)	211
饲养员 (あにまるボーダー)	211
It's a World rally (It's a ワールドラリー) .....	211
SD 飞龙拳 EX (SD 飞龙拳 EX) .....	211
学级王山崎 GB 版 (年級王ヤマザキ ゲームボーイ版) .....	211
加藤一二三九段的将棋教室 (加藤 一二三九段 将棋教室) ..	212
钓河精英 4 (川のめし釣り 4) .....	212
汉字 BOY (汉字 BOY) .....	212
罐头里的怪兽 帕菲 (カンヅメモンスターパフェ) .....	212
QUI QUI (QUI QUI) .....	212
GB 长廊 3 (ゲームボーイギャラリー 3) .....	212
GB 长廊 3 + GBC 配件 (GB 长廊 3 + GBC 配件) .....	213
Get 俱乐部 昆虫大围杀 (Get 俱乐部 ..... 昆虫大围杀)	213
决斗野兽之战・野兽战士最强决定战	
(决斗ビーストウォーズ ビースト战士最强决定战) .....	213
高尔夫王 (ゴルフ王) .....	213
高尔夫 DE 早间明星 (ゴルフ DE おはスタ) .....	213
昆虫博士 2 (昆虫博士 2) .....	214
坂田五郎九段的连珠教室 (坂田五郎九段の连珠教室) ..	214
幸存少年 孤岛的冒险者 ..... 孤岛の冒险者	214
三国志 GB 版 2 (三国志 ゲームボーイ 版 2) .....	214
J 联赛 激情舞台 GB (J リーグエキサイトステージ GB) ..	214
开动脑筋・社会战 篇 (..... 社会 ..... 编)	214
开动脑筋・社会战 篇・加强版 (开动脑筋を○くする	
社会バトル編 スペシャルエディション) ..	215
人生游戏 朋友满天下	
(人生ゲーム 友達たくさんつくろうよ) ..	215
谨对谨 (スパイアンドスパイ) .....	215
国际象棋 (チェックメイト) .....	215
钓鱼先生 2 (釣り先生 2) .....	215
恐龙大战 3 盖亚复活 (..... 3 カイ复活)	215
TOP GEAR POCKET (トップギア・ポケット) .....	216
机器猫迷宮大冒险 (ドラえもん あるけあるけ ラビリンス) ..	216
信长野望 GB 版 2 (信長の野望 ゲームボーイ版 2) .....	216
汉堡汉堡 POCKET (バーガーバーガーポケット) ..	216
超级奥林匹克系列 TRACK & FIELD GB	

(ハイパーオリンピックシリーズ トラフタ&フィールド GB)	216
柏青哥 CR 猛烈原始人 I (パチンコ CR モーレス原始人 I) .	216
BACK GEAMON (バックギヤモン)	216
花坂天使 テンテン 惹的 BEAT BREAKER	
(花坂か天使 テンテンくんの BEAT BREAKER) . . . . .	217
HALLOW 比特的串珠工房 (ハローキティのビーズ工房) . . .	217
HALLOW 比特的魔法博物馆	
(ハローキティのマジカルミュージアム) . . . . .	217
口袋力量 (パワー プロクンボクアト)	217
狂热节拍 GB (ビートマニア GB) . .	217
PIT FALL GB (ピットフォール GB)	217
打砖墙 (ブチカラマツ) . . . . .	218
嗷嗷嗷嗷外传 嗷嗷之战 (ぶよぶよ外传 ~ぶよウサギズ) .	218
彩色无赖战士 (无赖战士 カラー) . . . . .	218
职业麻将 “兵” GB (プロ麻雀 “兵” GB) . . . . .	218
牧场物语 GB2 (牧场物语 GB2) . . . . .	218
口袋 G1 赛马 (ボクアト G1 スタイブル) . . . . .	218
口袋电车 2 (ボクアト 电车 2) . . . . .	219
口袋纸牌 (ボクアト 花札) . . . . .	219
口袋家庭 GB2 (ボクアト ファミリー GB2) .	219
口袋垂钓 BOY (ボクアト ルアボーイ)	219
皮卡秋弹珠台 (ポケモンピンボール) .	219
马里奥高尔夫 GB (マリオゴルフ GB)	219
女神转生外传・最后的圣经 对应彩色 GB]	
(女神转生外传 ラストバイブル II (カラー対応) ) . . . . .	219
World Soccer GB2 (ワールドサッカー GB2) . .	220
金牌战士 2 (メタロフト 2) . . . . .	220
游☆戏☆王 怪兽之战 II 暗黑决斗记	
(游☆戏☆王 デュエルモンスターズ II 暗黒決闘記) . . . . .	220
职业棒球 (リアルプロ野球) . . . . .	220
鲁卡之谜 大冒险 (ルーカのぼさるで大冒険) . . . . .	220
柏青柏青柏青森郎 新柏青森郎	
(パチパチパチス郎 ~ニューパチサー編) . . . . .	221
Q 版车大作战 GB (ナゴロ Q ハイパーカースタマブル GB)	221
卡片之樱・与樱相伴~ (カードキヤプターさくら ~)	
(つもさくらちゃんといっしょ ~) . . . . .	221
换装物语 (きせかえ物語) . . . . .	221
珍奇怪兽 (ジニムジニムモンスター) . . . . .	221
次世代贝格玛战 贝尔布利特	
(次世代 ベーゴマバトル ベイブレード) . . . . .	222
影之门 (シヤドウグイトリターン) . . . . .	222





严禁一切商业交易

微信: shuishiaren

睡神扫描

NISEKOI

FINITE NEW TYPE





# LEVELUP

## 游戏城寨

试读本

0

Level

2006.3

[Game Express]

## 教父

[Up Guide]

怪物王国 宝石召唤师

[Web Show]

一封个性的情书

一年365朵花儿是哪一朵

[私房话]

找不到女朋友的男生的特点

[动漫游]

少女情怀总是诗

——包拯娶郭青

[烈舞阿婆]

FFXII全民剧情大猜想

UP TEAM 新闻组招募组员

[一刀侃死你]

英雄难过美人关

——与美女探讨感性话题







## 怪物王国 宝石召唤师

モンスターキングダム ジュエルサモナー

推荐玩家年龄 全年齡

PSP RPG 2006.2.23

 • SCE  
 • 日版  
 • 1人  
 • 4800日元

作为一款RPG游戏,《怪物王国 宝石召唤师》强调的却不是剧情,而是怪物的收集以及炼成部分。因此游戏的基本系统、画面等方面并没有什么突出的部分。而怪物收集部分大幅提高了游戏的耐玩性,同时怪物的炼成部分十分繁杂。本期就给大家公开所有怪物的合成进化表。

## 游戏小技巧

## 加快炼成速度

很简单,只要炼成过程中记录,退到PSP主页面更改时间就可以。有一些特定的怪物需要在特定时间内完成,只要把时间调至指定时间,很容易就能把想要的怪物合成出来。

## 融合炼成

可以通过“炼成器”来强化怪物的属性。此时怪物必须在仓库中保管,装备中的怪物无法进行强化。另外在强化过程中如果满足一定条件的话,可以进化成更强大华丽的高级怪物。在晶石盘里安装晶石后,右边会显示完成炼成之后可以获得的技能一样,当完成融合之后可以从此一栏中可以获得一项技能。



## 快速跳过对白

本作中有很多无用的对话台词,可能有不少玩家都觉得很不耐烦。在对话中按口键就可以快速跳过对话。在选项中把语音调OFF的话,效果会更好。

## 随时获得想得到的技能

在怪物炼成过程中取消炼成的话消耗的晶石会消失,但同时可以像结束炼成的时候一样给怪物选择一个技能。只为获得技能进行炼成的时候非常好用。

## 一举揭晓所有怪物进化表!

“怪物炼成”是本作的一大耐玩要素之一。玩家可以通过炼成可以从低级怪物进化到强力的高级怪物。怪物炼成是通过修道会的“炼

成工房”或者主菜单的“炼成”指令来实现。工房的两位炼成师分别拥有不同的特征,可以根据两个人的特征来更有效地进行炼成。

表中左上方的数字表示怪物图鉴中的编号,下排的数字表示该属性的必要的晶石数,括号中的数字表示包括其他属性的必要晶石。比如说想合成1号怪物キングワイバーン风×10(20),必要的晶石总数至少20个以上,其中必须包括10个风晶石。

## ジェロウ(老头)的特征

擅长属于暗属性(冰、水、土、暗)晶石的炼成。炼成所需时间短,附带技能的成功率低。可以进行技能的强化炼成。

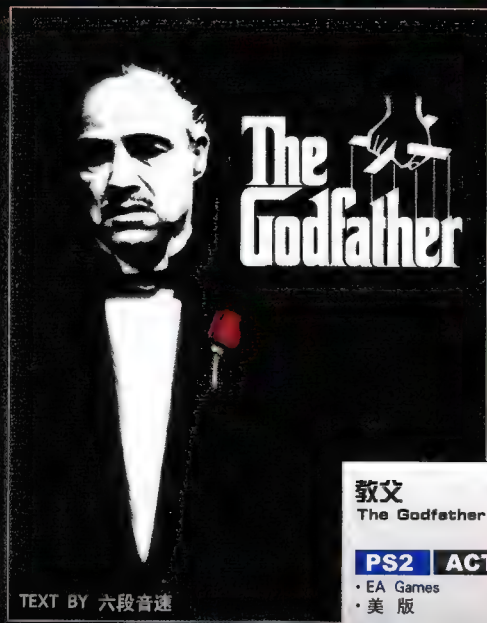
## ミカエラ(美女)的特征

擅长属于光属性(火、风、雷、光)晶石的炼成。炼成所需时间常,附带技能的成功率高。可以进行能力值的强化炼成。

93 ブチデビル 暗	94 リーパー 暗 暗×5 (10) 18点~6点	95 アーリマン 暗 暗×10 (15) 18点~6点	101 バイパー 土	102 ナーガ 土 土×5 (15)	103 シェンロン 光 土×10 (30) 6点~18点
96 ブチエンジェル 光 土×10 (30) 6点~18点	57 スリムバード 风	58 エlegantバード 风 风×10 (15) 6点~18点	59 サンドワーム 土	55 エルバード 水	56 エルエルバード 水 水×10 (15) 18点~6点
2 ワイバーンバビー 风	3 ワイバーン 风 风×5 (5)	1 キングワイバーン 风 风×10 (20)	63 スコーピオン 土 土×5 (5)	64 マンティス 水 水×5 (5)	65 マンティスクイーン 冰 冰×10 (10)
5 ファイアワイバーン 火 火×5 (10)	4 ダークワイバーン 暗 暗×5 (10)	15 メタルワイバーン 暗 暗×10 (30) 23点~3点	77 リトルジラフ 雷	78 ジラフ 雷 雷×5 (5)	79 シルバージラフ 雷 雷×10 (20)
10 ウルフ 冰	11 アイスウルフ 冰 冰×5 (5)	14 ブリザードウルフ 冰 冰×10 (20)	81 ファイアジラフ 火 火×5 (10)	83 アイスジラフ 冰 冰×5 (10)	80 キリン 雷 雷×20 (40)
12 ロックウルフ 土 土×10 (20)	13 サンダーウルフ 雷 雷×10 (20)	17 フェンリル 暗 冰×10 (20) 18点~6点	82 フレイムジラフ 火 火×10 (20)	84 ブリザードジラフ 冰 冰×10 (20)	85 バードマン 风
6 ベヒモ 土	7 ベヒモス 土 土×5 (10)	16 メタルベヒモス 暗 暗×10 (30) 23点~3点	88 サハギン 冰	92 サハギンロード 冰 冰×5 (15)	89 バードマンロード 风 风×5 (15)
8 ダークベヒモス 暗 暗×5 (10)	9 キングベヒモス 暗 暗×10 (20)	22 アイスマンモス 冰 冰×10 (20)	97 グラスレイ 水	98 デザートレイ 火 任意晶石×5	99 ストームレイ 雷 任意晶石×15
18 アルマジロ 土	21 ライノ 土 土×5 (15)	20 トリクラトブス 土 土×10 (20)	100 メタルスティンレイ 暗 暗×10 (30) 23点~3点	47 フレイムタートル 火 火×5 (15)	48 マグマタートル 火 火×5 (15)
19 ビッグアルマジロ 土 土×5 (10)	32 ビクシーラビット 风 风×5 (5)	34 ホーリーラビット 光 光×10 (20) 10点~16点	49 メイジホーク 雷	54 オアシスバード 水 水×5 (5)	52 フェニックス 火 火×5 (10)
31 フェアリーラビット 风	33 エルフィンラビット 风 风×10 (10)	35 ダークラビット 暗 暗×10 (20) 23点~3点	23 ドラゴンバビー 火	26 ファイアドラゴン 火 火×10 (20)	27 ホーリッドラゴン 光 光×10 (30) 6点~18点
36 レオ 火	37 ファイアレオ 火 火×5 (5)	40 ブレイズレオ 火 火×10 (20)	24 ドラゴン 火 火×5 (10)	25 サンダードラゴン 雷 雷×10 (20)	28 フォレストドラゴン 水 水×5 (15)
38 ウインドレオ 风 风×5 (10)	39 ウォーターレオ 水 水×5 (10)	34 ホーリーレオ 光 光×10 (30) 6点~18点	70 メア 风	71 ケルビー 光 光×5 (5)	72 ユニコーン 光 光×5 (10)
42 イモシ 光	86 サンドマン 土	90 キングサンドマン 土 土×5 (15)	28 フォレストドラゴン 水 水×5 (15)	29 ウォータードラゴン 水 水×5 (15)	30 ボイズドラゴン 暗 暗×10 (30)
60 ビートル 雷 雷×5 (5) 4点~5点	61 クリスタルビートル 风 风×5 (5)	62 ビートルキング 火 雷×10 (10)	50 サンダーバード 雷	51 ロック 风 风×5 (5)	68 マグマゴーレム 火
44 ロックタートル 水	45 ミスリルタートル 水 水×5 (15)	87 フロッグマン 水	66 ゴーレム 土	67 サンダーゴーレム 雷 土×5 (15)	69 アーマーゴーレム 暗 火×5 (15)
46 ダイタートル 冰 冰×5 (15)	91 フロッグマンロード 水 水×5 (15)	74 トレント 光	75 エント 光 光×5 (10) 10点~17点	73 ヤングトレント 光 光×5 (15) 10点~17点	76 ユグドラシル 光 光×10 (20) 10点~17点
		53 グリフォン 雷	41 メタルグリフォン 暗 暗×10 (30) 23点~3点		

※104号~110号怪物是通过特殊剧情获得,本表未收录。





教父  
The Godfather

推荐玩家年龄 18岁以上

PS2 ACT 2006.3.14

EA Games 1人  
美版 49.99美元

## 原作人物重现江湖!

游戏除了会真实再现当年电影中的经典场景以外,还将重现包括马龙·白兰度、詹姆斯·卡恩和罗伯特·杜瓦尔在内的众多好莱坞明星的音容笑貌(注)。

不仅如此,玩家在游戏中还将与原作中的角色发生剧情,亲身体验电影中的经典情节。



## 随心所欲,纽约将是你的天下!

游戏采用了类似GTA(横行霸道)的开放场景,玩家可以自由探索整个区域。开始的时候,你可以打劫出租车司机或某个商店,但是注意别让警察发现,如果把他们惹毛了可不是闹着玩的。

当具备一定的实力之后,你就可以扩大自己的势力。你可以向商店收取保护费,如果老板不干,你可以砸了他的店或是暴K他一顿。一旦你控制了这家店,以后你就可以定期来收保护费了。



## 从街头混混到黑帮教父!



玩家扮演的是科莱恩家族的原创角色,你可以自己设计主人公的形象,光头、墨镜、纹身……总之设计的越痞越无赖越好。另外,你要不断打家劫舍来逐步提高在家族中的地位,在战斗中还可以提升包括格斗、射击、体力和处世经验在内的多种技能。这其中要数处世

经验的设定最有意思,其实说白了就是看你能不能撑得住。总之,要想成为家族中有重要影响力的人物,你就要不断地磨练自己。



▲帮派斗争是你大显身手的好时机!你能否成为一个足以执掌黑手党的狠角色?

抢车这种活儿,其实还是比较讲究技术含量的。因此,行动时还是躲着点警察好,否则的话……



教父





Web Show 开张了！这个栏目会刊登很多网络文章给大家欣赏。不过本期收录的恐怕都是火星文呢，楼主 rodman 向你介绍 KISS 女生的最佳方法，各位男生一定要认真学习！而叽叽喳喳转了一篇据说 N 个人看后神经错乱的文章，老鹰乐队的《加州旅馆》你我都不会陌生，而用另一种全新形式翻译它的歌词那就太强了……最后 levelup 的原创专栏也开设了，本期就由版主 czk11 主打，带你回顾一下《高智能方程式 GPX》。

[转贴] 如此强的翻译歌词——

## 加州旅馆

楼主: safuel

On a dark desert highway cool wind in my hair  
Warm smell of colitas rising up through the air  
Up ahead in the distance I saw a shimmering light  
My head grew heavy and my sight grew dim  
I had to stop for the night  
There she stood in the doorway  
I heard the mission bell  
And I was thinking to myself  
'This could be Heaven or this could be Hell'  
Then she lit up a candle and she showed me the way  
There were voices down the corridor,  
I thought I heard them say...  
Welcome to the Hotel California  
Such a lovely place  
Such a lovely face  
Plenty of room at the Hotel California  
Any time of year, you can find it here

月黑大漠路迢迢， 风高凛冽客思归，  
人倦眼乏昏欲睡， 闻香忽见灯火碎，  
但见有女娉婷立， 耳畔铃声如乐起，  
天堂地狱两相忘， 浑然不似在人间，  
秉烛引路过画廊， 人声嘈杂迎客至，  
加州客栈诚待客， 虚位以候游子回，

Her mind is Tiffany—twisted,  
she got the Mercedes bends  
She got a lot of pretty, pretty boys,

that she calls friends  
How they dance in the courtyard, sweet summer sweat,  
Some dance to remember, some dance to forget  
So I called up the Captain,  
'Please bring me my wine'  
He said, 'We haven't had that spirit here  
since nineteen sixty nine'  
And still those voices are calling from far away,  
Wake you up in the middle of the night  
Just to hear them say...  
Welcome to the Hotel California  
Such a lovely place  
Such a lovely face  
They livin' it up at the Hotel California  
What a nice surprise, bring your alibis

衣香鬓影佳人意， 玉郎终始为君来，  
放歌纵舞前廊院， 香汗淋漓未尽欢，  
纵使笙歌能醉月， 情未忘我怎忘情？  
便向校官索美酒， 经年未备意阑珊，  
午夜梦回旧馆舍， 声声呼唤充耳闻，  
倦鸟羁留深林久， 此间乐哉不思飞，

Mirrors on the ceiling,  
The pink champagne on ice  
And she said 'We are all just prisoners here,  
of our own device'  
And in the master's chambers,  
They gathered for the feast  
The stab it with their steely knives,  
But they just can't kill the beast  
Last thing I remember, I was

Running for the door  
I had to find the passage back  
To the place I was before  
'Relax,' said the night man,  
We are programmed to receive,  
You can checkout any time you like,  
but you can never leave

宝镜倒映烛影晃， 寒冰装点酒色红，  
宾客齐至成盛宴， 佳人美酒俱添光，  
轻启朱唇惊四座， 投杯停箸不能食，  
钢刀银叉手中持， 心魔犹在不能消，  
自我羁押成囚徒， 心魔犹在不能消，  
闻言仓皇寻旧路， 四顾茫茫无着处，  
明朝更向何处去？ 更者悠然言少歇，  
纵然我辈长别离， 此生有命不能弃，  
前路漫漫归旧旅， 生此循环无尽时，



[转贴] 您看懂了吗？

楼主: 叽叽喳喳

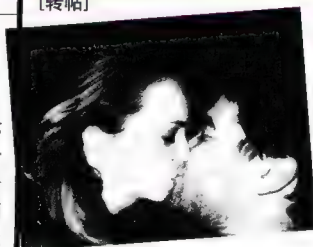
## 据说 N 个人看后 神经错乱



一九四五年的某一天，克力富兰的孤儿院里出现了一个神秘的女婴，没有人知道她的父母是谁。她孤独地长大，没有任何人与她来往。直到一九六三年的一天，她莫名其妙地爱上了一个流浪汉，情况才变得好起来。可是好景不长，不幸事件一个接一个地发生。首先，当她发现自己怀上了流浪汉的小孩时，流浪汉却突然失踪了。其次，她在医院生小孩时，医生发现她是双性人，也就是说她同时具有男女性器官。为了挽救她的生命，医院给她做了变性手术，她变成了他。最不幸的是，她刚刚生下的小女孩又被一个神秘的人给虏走了。这一连串的打击使他从此一蹶不振，最后流落到街头变成了一

个无家可归的流浪汉。直到一九七八年的一天，他醉熏熏地走进了一个小酒吧，把他一生不幸的遭遇告诉了一个比他年长的酒吧伙计。酒吧伙计很同情他，主动提出帮他找到那个使“他”怀孕而又失踪的流浪汉。唯一的条件是他必须参加伙计他们的“时间旅行特种部队”。他们一起进了“时间飞车”。飞车回到六三年时，伙计把流浪汉放了出去。流浪汉莫名其妙地爱上了一个孤儿院长大的姑娘，并使她怀了孕。伙计又乘“时间飞车”前行九个月，到医院抢走了刚刚出生的小女婴，并用“时间飞车”把女婴带回到一九四五年，悄悄地把她放在克力富兰的一个孤儿院里。然后再把稀里糊涂的流浪汉向前带到了一九八五年，并且让他加入了他们的“时间旅行特种部队”。流浪汉有了正式工作以后，生活走上了正轨。并逐渐地在特种部队里混到了相当不错的地位。有一次，为了完成一个特殊任务，上级派他飞回一九七八年，化装成酒吧伙计去拉一个流浪汉加入他们的特种部队。

[转贴]



### 具体步骤如下

冬天的晚上，你送她回家在车站等车时，对她说：你的耳朵红了，是不是很冷？她点头或说是，就完成了第一步。

帮她捂耳朵，是用手把她的耳朵完全抓在手里，如果她不反对，就完成 50% 了。

改变手的姿势，变成把她的小耳朵压在她的头两侧，记得要温柔。

双手大拇指慢慢移动，移动到她的眉梢，轻轻触碰并称赞她的眉毛。

拇指下移，碰到她的眼角，注意拉！这时候她一定会闭上眼睛，这是人的正常条件反射。

4 秒，从她闭眼开始计算，4 秒左右，注意！时间太短会被她觉得你是有意这样，时间太长她会睁开眼睛，4 秒刚刚好。

## KISS 女生的最佳方法！

### 首先要满足以下条件

- 1 要在晚上
- 2 天气要冷
- 3 你和她的关系达到可以拉手拍肩膀的程度

把你的唇贴上去（千万不要试着把她的头拉过来），轻轻一碰，离开，再稍重一点碰上去一亲，嘴唇张开，发出一点声音，结束。（这个吻只是门槛，千万不可恋战，以后有的是机会）

松开手，如果她睁大眼睛看着你，和她对视 5 秒，抱住她。

如果她低头，在五秒后抱住她。紧紧地，紧紧地，慢慢地，慢慢地，堕入爱河……

我只能祝有情人终成眷属！呵呵。

楼主: rodman



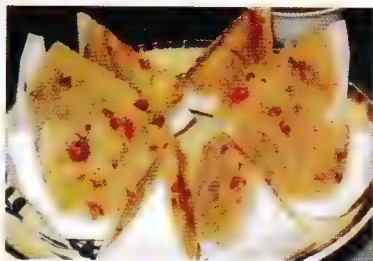


## 中国小吃 英文翻译

[转帖]

楼主: mars8d

中国的饮食文化由来已久, 但怎样把中国饮食介绍出去, 怎样用英文来表达呢。虽然很多人喜欢以拼音来表达, 但没吃过中国小吃的老外肯定是不能理解的, 还是让我们一块来学习一下吧。



## 中式早点

烧饼	Clay oven rolls
油条	Fried bread stick
韭菜盒	Fried leek dumplings
水饺	Boiled dumplings
蒸饺	Steamed dumplings
馒头	Steamed buns
包子	Steamed sandwich
饭团	Rice and vegetable roll
蛋饼	Egg cakes
皮蛋	100-year egg
咸鸭蛋	Salted duck egg
豆浆	Soybean milk

## 饭类

稀饭	Rice porridge
白饭	Plain white rice
油饭	Glutinous oil rice
糯米饭	Glutinous rice

卤肉饭	Braised pork rice
蛋炒饭	Fried rice with egg
地瓜粥	Sweet potato congee

## 面类

馄饨面	Wonton&noodles
刀削面	Sliced noodles
麻辣面	Spicy hot noodles
麻酱面	Sesame paste noodles
鸭肉面	Duck with noodles
鳝鱼面	Eel noodles
乌龙面	Seafood noodles
榨菜肉丝面	Pork, pickled mustard green noodles
牡蛎面	Oyster thin noodles
板条	Flat noodles
米粉	Rice noodles
炒米粉	Fried rice noodles
冬粉	Green bean noodle

## 汤类

鱼丸汤	Fish ball soup
贡丸汤	Meat ball soup
蛋花汤	Egg&vegetable soup
蛤蜊汤	Clams soup
牡蛎汤	Oyster soup
紫菜汤	Seaweed soup
酸辣汤	Sweet&sour soup
馄饨汤	Wonton soup
猪肠汤	Pork intestine soup
肉羹汤	Pork thick soup
鱿鱼汤	Squid soup
花枝羹	Squid thick soup

## 甜点

爱玉	Vegetarian gelatin
糖葫芦	Tomatoes on sticks
长寿桃	Longevity Peaches
芝麻球	Glutinous rice sesame balls
麻花	Hamp flowers
双胞胎	Horse hooves

## 冰类

绵绵冰	Mein mein ice
麦角冰	Oatmeal ice
地瓜冰	Sweet potato ice
红豆牛奶奶冰	Red bean with milk ice
八宝冰	Eight treasures ice
豆花	Tofu pudding

## 果汁

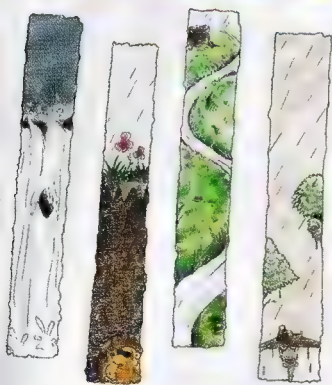
甘蔗汁	ugar cane juice
酸梅汁	Plum juice
杨桃汁	Star fruit juice
青草茶	Herb juice

## 点心

牡蛎煎	Oyster omelet
臭豆腐	Stinky tofu (Smelly tofu)
油豆腐	Oily bean curd
麻辣豆腐	Spicy hot bean curd
虾片	Prawn cracker
虾球	Shrimp balls
春卷	Spring rolls
蛋卷	Chicken rolls
碗糕	Salty rice pudding
筒仔米糕	Rice tube pudding
红豆糕	Red bean cake
绿豆糕	Bean paste cake
糯米糕	Glutinous rice cakes
萝卜糕	Fried white radish patty
芋头糕	Taro cake
肉圆	Taiwanese Meatballs
水晶饺	Pyramid dumplings
肉丸	Rice-meat dumplings
豆干	Dried tofu

## 其他

当归鸭	Angelica duck
槟榔	Betel nut
火锅	Hot pot



漂泊那么久, 也许有一天你会回来吧, 也许你会像别的已那样, 成为画, 成为地上, 然后随波逐流.....  
你不用担心, 包找到我, 不管你漂到哪儿.....

[转帖]

## 一封个性的情书

楼主: 放弃过去

对不起, 我没念过几年书, 所以信写得不好, 你不要笑我。本来我是不想写的, 但是我还是写了, 因为有些话我老早就想对你说, 现在实在憋不住了。

现在我必须承认, 我站在你面前时心上是满怀着自卑的。这是由于我们的经济实力决定的, 我知道在这个年代爱情不应该掺进过多现实的因素, 但我实在是不能忽视我们因为双方经济实力的差距所产生的种种不融洽。

现在来看我们的差距吧。你有八亩七分田, 在村上你可以算上是一个小小的女地主了。而我呢, 总共不过四分田, 和你的田的零头都比寒碜不已。我就像旧社会里一个在地主家干活的长工, 可怜巴巴在经营着那么一点土地。所幸的是我们之间并非地主和长工的关系, 所以也不存在深仇大恨。每当想起这一点, 我内心都感到无比舒畅, 毕竟只要忽视了经济实力我就有可能和你.....

你的地里种着水稻\红薯\番茄\四季豆和黄瓜等种种作物, 而我的地里除了一点水稻, 再能找出来的不过也就是那么一点杂草了。所以我总是在你丰收以后到你的地里拾捡稻穗, 有时候经过你地里时还会顺手牵羊摘条嫩嫩的小黄瓜或一个红润润的番茄, 然后就地消化。我不知道你看见我做这些事没有, 如果没有看见就好了。如果看见了也不是什么坏事, 因为你也由此知道我的生活是何其的艰难, 再者也证明了你是一个有同情心的女人, 我如果和你.....

虽然你不怎么漂亮, 但我知道你的心灵很美。虽然我不富有, 但我有英俊的面孔, 强健的臂弯和宽阔的胸襟。我说这些你应该明白吧? 我的意思是说.....是说我

想和你进行良性合作, 将你的土地资源优势和我的土地资源组合起来, 发挥最大的经济效应。让我们成为21世纪社会主义中国的十几亿农民的光辉好榜样, 让我们为实现农业现代化做出我们应有的贡献。

好了, 我说了这么多, 我想你应该明白我的意思了吧? 如果明白那我我很高兴, 你就知道怎么处理我们的关系了; 如果不知道那也没什么关系, 真的, 不骗你, 没什么关系的, 不过, 下次你在请人耕地的时候, 请你先考虑我好吗?

祝: 粮食丰收!

知名不具, 因为你知道村里谁只有四分田。





# 一年365朵花， 你是哪一朵？

## 3月1日——3月15日



3月1日

水仙

Daffodil

花语：傲慢

你天生具有高贵的气质，自觉不应埋没自己的天分，对人生很认真，相信必有出人头地的一天。人虽然自命高贵，但很有进取心，以高傲的姿态面对人生，行为有时有点怪异，但肯定是个有为的青年。

喇叭水仙、亚马逊百合、君子兰

花箴言：偏见是迂腐，傲慢是精神上的自我高攀。

3月2日

金凤花

Butter Cup

花语：道德观

你心地善良正直，不会怀有害人之心，你喜欢追求精神上的解脱，不为物欲所动，所以你是宗教拥护者。在爱情上，人注重心灵交流，属于精神恋爱的类型。

紫罗兰、千鸟草、彩霞草

花箴言：知恩图报，不要辜负爱人对你的一片心意。

3月3日

紫云英

Milk Vetch

花语：幸福

你是一个理智、冷静的人，为人正直，获得朋友的支持和信赖。但你欠缺一种成熟的魅力，你需要通过人际关系来增加你的号召力，在爱情上不宜急进，幸福会一直伴随着你。

香豌豆花、苦苏、玫瑰

花箴言：幸福不是必然的，只要你懂得珍惜，幸福唾手可得。



3月4日

木莓

Raspberry

花语：爱情

你很有使命感，经常觉得自己责任重大，所以精神压力很大，有点神经质。被你关注的人是个幸运儿，你会尽心尽力的照顾他人，加上你有一颗仁慈、勇敢的心，你的人生将会很充实。

玫瑰、盆栽梅子、罂粟

花箴言：有使命感的人，人生会是丰盛和有意义的。

3月5日

矢车菊

Corm Flower

花语：幸福

宽厚仁慈的你，对人总是热情大方、心胸广阔，不会计较别人的过错，以真诚待人，因此深受大家爱戴。你亦享受和谐的生活，知足常乐，沐浴在幸福之中。

雏菊、玫瑰、矢车草

花箴言：懂得知足是人生最大的幸福。

3月6日

雏菊

Daisy

花语：开朗

不知天高地厚的你，带着天真无邪的本性，游戏人间。基于你开朗的性格，容易相信别人，也容易上当受骗。尤其在感情上，你应该小心一些，否则感情易放难收，到头来伤害了自己。

金盏花、大波斯菊、延命菊

花箴言：虽然天真烂漫是你的本性，但也要学会保护自己。

3月7日

小豆蔻

Cardamom

花语：激情

你是一个率直的人，不会掩饰自己的感情，有时更会激动得在梦中流泪。你一旦动了真情，往往有轻率的举动，不懂得控制自己，反而令对方避开你，你应注意与人交往是需要耐心的。

玫瑰、紫罗兰、兰花

花箴言：激情握于手里容易枯死，藏于内心则历久常新。

3月8日

栗子花

Castanea

花语：真心

你对于自己的条件充满自信，处事果敢决断，才能卓越，敢作敢为，但相反你亦是一个孤独的人，常因饶舌而引起误会。你应该放开胸怀，接纳别人的意见，那么你的真心真意亦会很快被人接纳。

北极菊、番红花、姬金鱼草

花箴言：即使你真心待人，也要敞开心扉，容纳他人。

3月9日

落叶松

Larch

花语：大无畏精神

你很有爱心及勇气，属于耐力强及勇于挑战困难的人，时常有一些出人意表的举动。虽然你胜券在握，但总是嬉皮笑脸，给人玩世不恭的感觉，其实你内心十分浪漫，只是旁人不知不觉而已。

玫瑰、日日草、百合花

花箴言：你的大胆令人震惊，你的勇敢更令人刮目相看。

3月10日

榆树

Elm

花语：高贵

你心胸广阔，不拘小节，是个性情中人。你对爱情很敏感，喜欢率直认真的人。虽然爱你的人很多，却不易找到意中人，你需要忍耐一阵子，等待爱神帮你撮合吧。

风铃草、圣保罗堇、兰花

花箴言：缘分不可强求，只可以等待。

3月11日

菊苣

Chicory

花语：慎重

你是属于小心谨慎的类型，与人交往有情有义，给人稳重的感觉。你谈恋爱亦是小心翼翼，很少会有一见钟情的例子，当一切条件成熟时才会表露爱意，绝不轻易移情别恋。

雏菊、向日葵、康乃馨

花箴言：谈恋爱切勿像昙花一现般一瞬即逝。

3月12日

柳树

Weeping Willow

花语：忧伤

你个性温柔，富浪漫气息，有点不切实际，喜欢追求柏拉图式的爱情。由于你多愁善感，易被爱情所困，经常显得心事重重，你应该训练自己正确面对问题，不要为了小事而自怨自艾。

玫瑰、水芋、苏丹凤仙花

花箴言：人生不如意事十有八九，伤春悲秋解决不了问题。

3月13日

萱草

Day Lily

花语：难忘的爱

你是天生的老好人，总是顺从别人的说话，失去主见。你的个性容易被利用，吃亏上当在所难免，所以你应该建立自信心，有了自信，爱情会顺心顺意得多。

香豌豆花、百子莲、康乃馨

花箴言：勇敢地拒绝别人的无理要求，是件可喜的事情。

3月14日

杏仁花

Almond

花语：希望

你是个感性的人，虽然不善辞令，却是个诚实的君子。你对爱情很专一，并相信情人许下的诺言，只要对方不变心，你是可以从一而终的人。

玫瑰、罂粟、天竺葵

花箴言：你心中有很多盼望，天长地久的爱情只是其中一个。

3月15日

铁杉

Hemlock

花语：无悔

勇敢、果断的你，遇事不会拖拖拉拉，想做就去做，给人一种爽快、率性的感觉。你容易为爱疯狂，愿意为爱人牺牲，义无反顾地奉献一切，但若终止时，亦不会犹豫。

香豌豆花、彩霞草、兰花

花箴言：爱不可过量，而是要恰到好处。

## 投稿醒目

本刊选取的文摘性质的文章均有稿酬提供，作者联系稿费，请到如下网址提交联系方式。稿费将在收到作者联系信息后60天（节假日顺延）内被核实并发放。作者提交联系方式的网址：<http://www.levelup.cn/levelupbook/>



# 梦想的前方， 格子旗在舞动

小时候做过很多梦，渐渐长大，渐渐忘却。惟有一个，始终萦绕于心，难以忘却。

追逐着风儿，追逐着梦想，成为速度的王者，当一个赛车手，应该是许多热血男儿的终极理想。当然，也包括我。可惜，我不是韩寒，象少年拉飞驰，总是只能想想，真真去做，困难重重。

还好，这个世界上有种东西，叫做动漫，上帝的恩赐，成年人的童话。即管现实生活中无法实现，却并不妨碍我为自己造几个梦。这其中，有一个叫“Cyber Formula GPX”的世界，最使我沉醉。

“推进器已启动，即将达到临界点。开始倒计时……”

看到这句台词。你会想到什么？恩，Cyber Formula，俗称“高智能方程式GPX”。

那么，就让我们一起回到那激动人心的赛车场，去重温GPX之梦吧！

一直以来，在日本众多的赛车动画中，最偏爱头文字D和GPX这两部。如果说头文字D是真实系赛车超绝的话，那么GPX，就是幻想系赛车动画的王者。

GPX中的赛车，已经远远超越了竞速工具这个范畴，真正和人达成了一

体。ASURADA与其说是一台BIO-MACHINE，不如说是一条真实的生命，会思考，有着自己的喜怒哀乐的生命。当ASURADA和风见合为一体，飞驰在赛车场上的时候，你很难说清楚，到底是ASURADA成就了不败王者风见，还是风见凭借着ASURADA才创造了这么多的奇迹。某种程度上，两者的生命已经融合在了一起，同呼吸，共命运。

追逐着格子旗的速度王者们，留下的传奇很多很多，仅以拙笔，略加采括：

其一：最后，风见，新条，兰德鲁3人在最后的环形赛道上的拼死决斗。巨大的离心力，几乎把当时年仅14岁的风见压垮。进入了ZERO的领域，第一次出现了视觉黑障，常人早已无法忍受。但是风见，坚强的风见，没有放弃，和ASURADA一起，坚持到了最后。终于，在梦想的前方，他看到了格子旗的舞动。从此，那黑白格相间的小旗子，成了他毕生追求的目标。

其二：SIN篇，风见和kaga赌上性命和赛车手荣誉的过程，可以说是整个GPX系列中最精彩的部分。ASURADA和ogre的性能基本相当，风见和kaga的技术也不相上下。直到终点前最后一圈，还是风见领先，原以为不败神话将

就此继续下去，然而，最后的胜利者，却是一直以来的最大配角——kaga，配角战胜了主角。缘何？许多人都说kaga最后那一下涡轮增压过头是胜利的关键。真是这样么？不，在我看来，kaga，这个历经坎坷的赛车手，他对胜利的执念，要远远超过风见。一个宁愿停赛一年休养生息，一个没有性能卓越的新车，却仍要参与比赛去夺取冠军的人，值得任何奇迹为他发生。

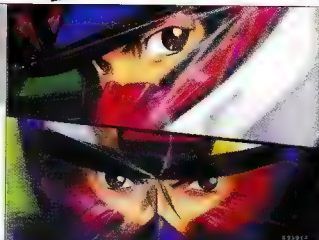
就好像厨师通过美食把他对生活的热情传达给食客，作家通过文字让他的灵魂与读者对话，kaga以他不屈不挠的斗志，让万千观众见识到了竞速的真谛。不断追逐，不断前进，梦想，永远没有终点。正如他在SAGA篇所说的：就算赛车队的比赛结束了，我的比赛，还远远没有结束。

性格决定了命运，不问命运低头的人，命运只好向他低头。

那个男子，一路走来，无论是TV，double one时代作为风见的良师益友也好；zero时代作为风见最强的对手也好；SAGA时代暂时的沉寂也好，他始终没有迷惘过，他，向来都忠实于内心。赛车于他，甚于生命。这样的男人，如果在经历如许挫折后还不能获得成功，那老天也许真的无眼了。幸好，福田监督没有那么无情，还是让不败王者小败了一次。于是，男子了无遗憾地回到他的故乡，开始追逐另一个梦想。

SIN篇中有个细节让我很感动：明日香受风见所托，去送礼物给因ogre车祸而重伤住院的kaga。那礼物是什么，没有一个人猜想得到，直到谜底揭晓。很简单，就是一面普普通通的格子旗。格子旗，只为冠军挥舞的格子旗，恩，的确没有什么比它更能传达这两个追风少年的友谊了。kaga心中最后的一丝迷惘，也因为这件珍贵的礼物豁然开朗。

没错，他们是一体的两面，从本质上来说，都是为梦想而生的男人。他们共同的目标，就是让格子旗在夕阳的余晖中，于眼前轻盈的舞动，独享那一份属于冠军的荣耀。这样的kaga，才是



真正的kaga，风见最好的朋友，同时，也是最好的对手的——kaga。

发挥出自己的全部实力，超越了极限的kaga；和敬重kaga这个一直以来的好兄长，亦是全力以赴的风见，终于在SIN篇的最后一话“一切，都在时间中……”，激撞出了让我一生难忘的火花。没有对手，独孤求败的人生是寂寞如雪的。幸好，风见有kaga，kaga有风见。

伴随着《Pray》激昂的旋律，预赛两两人交替上升的成绩，让我的心始终高悬，不知道，不知道下一刻是谁去突破极限，去完成那近乎不可能完成的任务。

风见还是kaga，谁都不知道，下一刻，这两个名字中的哪一个，会显示在计分牌的最上方。向一个可敬的对手表达敬意的最好方法，就是竭尽全力去战胜他。rivel，夙敌，永恒的对手，他们完美地向观众诠释了这个词的深刻内涵。

梦想，追逐，超越，直到，看到前方舞动的格子旗……

“5...4...3...2...1, now, extra boost”

TEXT BY czk11



## 注

① Cyber Formula GPX，港译新世纪GPX，系列由5部构成，包括TV版，四大OVA（double one，zero，saga，sin）。

② ASURADA，主角风见的爱车，GPX系列的灵魂，有多种发展型号。

③ kaga，全名bleed kaga，风见最大的对手，最好的朋友，贯穿系列始终的灵魂人物。

④ ogre，生化赛车aluzard的原型车，拥有超越ASURADA的实力，几近完美，是整个系列中最强的赛车。唯一的缺点，是对驾驶者的精神力和意志力要求太高，非常不好驾驭。





棉花糖,女,安徽芜湖人,毕业于安徽师范大学, O型血,当前职业为游戏原画师加半个漫画人。

已发表作品:《假扮的天使》、《坐标》、《领养我吧》、《错过糖的季节》。

因在《漫动作》少女志上连载《领养我吧》(已完结),而受到广大读者喜爱的新生代美女漫画家棉花糖,有着平易近人的个性和适合萝莉塔装扮的美丽面孔,浅浅笑的时候,会让你不能把眼光移开,就像她的画给人的感觉一样,清新甜美。



## 超Q小访问

问:画漫画几年来,最大的感想是什么?  
答:学无止境,泪。

问:被业界称为美女漫画家,有何感觉?  
答:汗,其实我觉得自己不算好看,还有很多更漂亮的漫画家啊!(吉祥天:你要是还不算好看,我就该去跳楼了……)

问:据说你很喜欢作萝莉塔的装扮?  
答:我有很多萝莉塔式的日常用服饰,偏朋克风格。(吉祥天:汗!)



## 少女情怀总是诗 ——浪漫萝莉塔

每个少女心中都有个不老的灰姑娘，王子的爱只是幸福的结局，最让她们沉醉的，其实是穿着华美的公主装步入舞场的瞬间，就好像整个世界都属于你一个人了。但好心的仙人只存在于童话之中，想成为公主只能靠自己的双手，用一针一线缝出蕾丝花边、泡泡纱长裙。因为对于童话般美丽的向往，萝莉塔服饰才能在这几年迅速流行开来。

在广州春季漫展嘉年华举办的“甜蜜萝莉塔公主选举大赛”上，这些女孩子将自己最浪漫的梦想绽放于观众面前，对于她们的勇敢和执着，我们除了敬佩之外只有惊叹了。



▼甜美型萝莉塔，以白色为主色调，以大量细致蕾丝花边，再配上同色系的毛毛披肩和包包，简直浪漫得像梦一般。



▼童真无敌的萝莉塔，史上最小最可爱的萝莉塔，出场时博得最多最热烈的掌声，但似乎小小的年纪承受不了如此多的关注，竟然显得有些忧郁。



▼超可爱的萝莉塔，简单的黑白色系在清爽发型和可爱无敌的笑容衬托下，丝毫没有突兀的感觉，但黑色指甲又似乎表露了可爱下面隐藏的一点点叛逆。



▼田园风格的萝莉塔，设计朴实，大面积的碎花衬以少量蕾丝花边，虽不惊艳却胜在清雅，合适比较害羞的女孩。



▼华贵路线的萝莉塔，柔美的粉红色系，精致繁缛的配饰，甜蜜时尚的妆面，连小狗都出来友情客串，实在让人大饱眼福。

洛丽塔 (Lolita) 一词最早由日本著名小说家川口松太郎在1955年出版的《萝莉塔》中首次使用。后来，这个词被用来形容一种以模仿维多利亚时代和爱德华时代风格为主的时尚潮流。这种时尚潮流在20世纪70年代末和80年代初在日本兴起，并逐渐传播到其他国家。洛丽塔时尚通常包括精致的蕾丝、蝴蝶结、蓬蓬裙和头饰等元素。它不仅仅是一种服装风格，更是一种生活态度和审美观的体现。



**LEVELUP**  
8



弈的原则下,获得幸福应该是:善意而不是恶意的对待恋人;宽容而不是尖刻的对待恋人;强硬而不是软弱的对待恋人;简单明了而不是山环水绕的对待恋人。明晰的个性、简单的作风和坦诚

的态度是制胜的要诀。所以穷、丑、专、真都不是问题。原作者发的这些纯属牢骚话。  
PS:我是来配合楼主ID的……

——王菲在下 (levelup.cn 会员)

哈哈,写得有点意思,但我不能够对楼主的看法表示赞同。首先穷或许只不过是暂时现象,如果女友嫌你穷那么就证明她根本不爱你而是爱钱。其次丑是先天因素根本用不着自卑,长得丑陋但心灵美总比那些长得漂亮却一肚子坏水儿的

家伙强。接下来薄、笨、小这3点正是真心喜欢对方的表现,真心的爱对方才会变得笨嘴拙舌、胆小害羞又处处小心怕对方生气。而最后的专和真恰恰就是作为男人所应该具备的也是女孩子所最最看中的优点。

——风间仁 (levelup.cn 首席新闻官)

看帖子原作者的ID,便知此人应该是被各路姑娘用过。不过尽管有“吃一堑,长一智”的说法在,此人痛定思痛后总结的这八条也基本上纯属胡说八道。因此,在这里本刀有理由断言即使“神N”征服火星,中国队捧得世界杯,“寻找恋人”先生依然还在寻找……

下面逐条反驳:穷,所谓患难见真情,找光盯你钱

袋的女人,早晚后悔,帮你花钱败家,不如自己解决。丑,我不信多数男生丑得过周董……。薄,本刀天生不是这样的人,但所谓萝卜白菜,文质彬彬从来都不是贬义,喜欢男孩儿内敛点的传统丫头也绝不会在少数。专,我敢打赌,作者属于那种想做婊子又想立牌坊的骑墙派,结果最后男婊子也做了,牌坊还被砸了,死得无比凄惨,否则也不会说出这等昏话。笨,以偏概全,逻辑错误类似“薄”,懒得再驳了……。真,嗯,比“专”还要昏的话,你说你自己瞎总结就是了,拿出来教坏小孩子可就其心可诛了。小,兄弟,咱是找GF,不是嫖娼吧?跑,老子没回,也不跑,拎板砖等着您呢,有种咱就真人对拍!

——一刀 (levelup 游戏城寨 特约撰稿人)

我们要原谅作者极不成熟的心智。

文中的MM根本毫无代表性,或者说这样的MM也不值得去爱。不管时代如何变迁社会风气如何日下,没有女生会讨厌真和专一的。相信我,就算你甜言蜜语左右逢源胆大皮厚心细,你也只能捕获到几个

轻浮的女生,谈谈快餐爱情而已。

所以就算你没什么钱又不帅还很害羞,也不要妄自菲薄,没钱但要上进,不帅可以修饰得清爽宜人,害羞也没关系只要对她一个人好就可以了。你的真诚是一颗不会被蒙尘的珍珠,慧眼识珠的她总会来到你身旁的。

各位男士万万不可按此文修炼内功,当然如果你想成为一个流氓,就当我说过的吧。

——吉祥天 (levelup 游戏城寨 编辑)

我过去看过一个关于没有女(男)朋友原因的调查,大多数人认为自己生活的空间很小或没有时间去找!所以现在没有女(男)朋友的多给自己一点时

间去发现。特别是我们这一行,搞程序的,不要终日鼠标与键盘齐飞,香烟与咖啡相伴!祝论坛里每一个单身族,早日找到生命中的另一半!

——Programlife (levelup.cn 程序员)

地球上有30亿男人,30亿女人,基本上是一男一女。所以无论如何你都会找到一个女人的,就算你占全了以上八种特征,你太诚恳,你杀人放火,都一样会结婚,逃也逃不掉,只是个早晚的事。你千万别忘了,女孩子也有各种各样的问题,绝不都是蕙质兰心、倾国倾城,你也可以列出她们找不到男生的八大纲要来。不过——如果你想娶刘亦菲,如果你喜欢章子怡,如果你爱麦当娜,那你就得仔细看看楼主的帖子了,你要有钱有地位,要帅,要脸皮厚,要胆大心细,要有手段……总之,根据追求不同,找女朋友的难度也不同,你可以将就,也可以故意为难自己,但是有一点,追女孩子,但凡看准了真心喜欢,就

千万不要畏首畏尾,有条件要上,没有条件创造条件也要上!

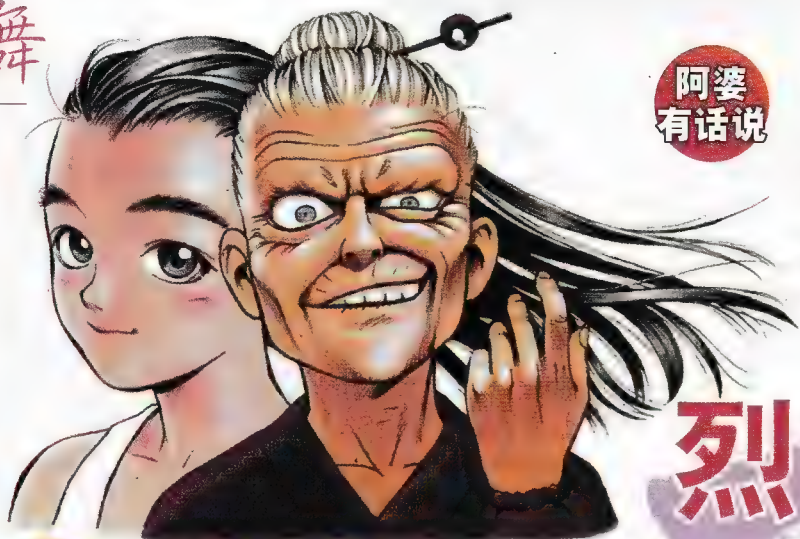
现在说一点我对这个帖子的真实看法,不讲点策略和技巧,真的是很难追到心仪的女孩,这个是肯定的。但是,说到真诚和专一,这本身是一种坚持,一种信仰,即使它不能给你带来女孩,这种品德本身就是你最大的心灵财富,它最终能够赋予你的价值远比下三滥的泡妞伎俩大得多,地球上所有轻浮的女人加起来也无法与之相提并论。只是,大多数人,都会在成长的过程中逐渐丢失真诚和专一,于是到了中年,这种品质只好被认为是可有可无了。

——Hikaru (levelup.cn 站长)

本刊选取的文摘性质的文章均有稿酬提供,作者联系稿费,请到如下网址提交联系方式。稿费将在收到作者联系信息后80天(节假日顺延)内被核实并发放。  
作者提交联系方式: <http://www.levelup.cn/levelupbook/>







阿婆  
有话

大家好！本阿婆在此问候各位读者和网友们，今后在这两页的空间里，本阿婆会向各位及时报道 levelup 上发生的点点滴滴，这里也许就有你的参与哦！既然敢自称“烈舞”，就说明俺这老太婆现在腿脚还相当利索，不过怕您跟不上节奏，本阿婆还是跳着慢三与您细细道来——恰逢刚刚度过春节，各位姑娘小伙子也都趁着过年发了笔“横财”吧？想必也都买了不少游戏，玩得是否尽兴呢？没玩过瘾？不要紧，levelup 上最近活动连连展开，您不妨来凑个热闹？好啦，赶快进入正题！

# 烈舞阿婆

## 阿婆报道 事件

## levelup 版 电车男来袭！

a. [原创]有个女孩子被我下了木马(313楼大结局了啊)

[楼主 hguujhwje]最近，同学帮我介绍了个女孩子，不过慢慢我觉得我蛮喜欢那个女孩的，她开朗，有点霸道！但是有次我没事干，传给她一个木马（我好邪恶啊），看见了她的屏幕，她还和一个男生在聊天，那个男生叫她“老婆”，她回答“老公”……

相关地址

<http://bbs.levelup.cn/bbs/disppbs.asp?boardid=12&ID=172455>

回帖

TOHNEE 没事的，自己表现好点就行了，我GF当初在网上有N个老公，而我和她连网友都不是，现在她还把QQ给我用让我冒充她，相当好玩！

NamiTamaki 我觉得现实一点，毕竟网恋还是很不稳定的，如果你真的很喜欢她的话就叫她情人节和你一起出去。因为如果那个也是她男朋友的活他也一定会叫她的。这就看她选择了，如果她选择了他，那么你也不用再对她感情深了，如果她选择你……那就祝你情人节快乐吧！

任天堂小艾 楼主的行为真的很没必要，为什么要偷看别人的隐私呢？彼此留下一点想象的空间有啥不好的？

b. [注意][求助]这回可真挂了一网友突然跟我

[楼主 goukey]群里认识的，之前曾帮过她几个小忙。昨天她莫名其妙地问我一大堆问题后突然跟我说喜欢我。晕，我都不知道该怎么办了……

相关地址

<http://bbs.levelup.cn/bbs/disppbs.asp?boardid=12&ID=172298>

回帖

jimmy0312 貌似我也遇到过，是一个单纯的小姑娘，真的该谈嘛，也就觉得合不来，后来也只在网上聊了。

查无此神 先推倒……

my1030 我觉得不太现实，即使你接受了她，你们离得太远了，互相又不了解。

hguujhwje 视频了再说……呵呵……情况和我的相反，郁闷……



## 阿婆报道 活动

## 1. “我们的世界”任天爱区 主题构建计划启动



[楼主：钢的布露尼尔]一直以来，NGC 这合样子忠厚老实的主机都被人忽视着。但是，真正接触过它的人都知道，NGC 那色彩亮丽的画面，手感精良的手柄，还有最重要的富有创意的游戏，都足以使它伫立在三大主机之群。它没有 XBOX 那么强大的机能，但表现力却毫不逊色；它没有 ps2 那么多的游

戏，但却款款都能够称得上精品。既然 levelup 有了任氏专区，那么这里就是我们的世界。“我们的世界”任区主题构建计划，现在开始启动：文章体裁不限，可以是 NGC 的相关介绍，也可以是 NGC 游戏的攻略、心得，更可以是亲身经历的故事和各种心情文章，但必须围绕主题。最新计划企案：(1) 革命畅想曲，革命即将到来：你希望或是想象到它会带给你怎样一个全新的世界呢？(2) NGC 经典殿堂系列：由 UP TEAM 攻略组 dragonflame 发起的系列专题文章，专门介绍、回忆 NGC 的经典游戏，让大家了解 NGC 游戏的经典与不同之处。(3) 我与天堂的故事：它伴随了我们的童年，那段无法忘却的记忆。我与天堂的故事，讲述你心中的故事。我们的口号是：我们的世界，我们来创造！

<http://bbs.levelup.cn/bbs/disppbs.asp?boardID=5&ID=121425>

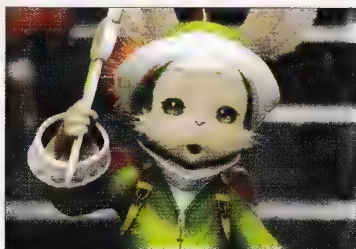


这个计划目前完成的还不错，NGC 经典殿堂系列已经回顾了不少经典游戏，欢迎各位前来助阵！

## 阿婆报道 活动

## 2. 《最终幻想XII》即将发售 全民剧情大猜想！

[楼主：我爱 PSP]离《最终幻想 XII》发售还有3个月，虽然前面 SE 公布了不少影像，但是有关于剧情的部分实在是太少，《最终幻想》向来都是剧情最难猜的游戏之一，这里我们希望 levelup 的全体成员来进行一次《最终幻想 XII》的剧情大猜想，动员你的全体朋友，一起来预测一下这次 SE 会带给我们怎样的梦幻剧情吧，奖品可是一套正版《最终幻想 XII》哦！



<http://bbs.levelup.cn/bbs/disppbs.asp?boardID=5&ID=135243>



想当初《最终幻想 X》在发售前公布的剧情就跟实际完全不搭边，这次又有多少人能够一矢中的呢？



这……这分明就是 levelup 版的电车男嘛……老身在这里也就不赘了，祝二位早日与自己的爱玛仕走到一起吧。



阿婆  
看好你



性别 酷哥 星座 天蝎

Email [squall83@tom.com](mailto:squall83@tom.com)

本期论坛之星

## 真无双の乱舞

个人简介

真无双の乱舞，通常被朋友亲切地称为“乱舞”或者“乱”。他是一个真心热爱游戏的人，一个狂热的玩家，同时又是一个好版主，好组长，热心、勤奋的作风得到了网友极高的评价，为论坛作出了不少贡献，目前他正面临大学毕业，会走上游戏这条道路吗？

论坛职务

1. 业界新闻及综合讨论版主
2. 最终幻想系列专区版主
3. 恶魔城系列专区版主
4. UP TEAM 执行组长

阿婆报道  
活动

## UP TEAM 新闻组 3. 开始招募，欢迎您的加入！

[楼主: Kousa]UP TEAM 不只是有攻略！在UP TEAM 建立的这短短几个月当中，已经有相当人数的攻略制作人加入到了我们的团体中，但要知道，一个全面的制作组并不只有攻略组，新闻也是很重要的。新闻内容的不同往往可以使得玩家感到高兴或哀伤，过去我们所获得的新闻都是来自于各报刊杂志，在别人的新闻中高兴、悲伤之后有没有想过在变换莫测的游戏界中为广大的玩家当一个风向标呢？现在UP TEAM新闻组就将给你这个机会来奉献自己燃烧的热血，levelup 的成长需要更多能力之士的帮助，希望你能加入到我们的行列中来，为论坛、为玩友、尽上自己的一份力量。



<http://bbs.levelup.cn/bbs/disppbs.asp?boardID=5&ID=161491>



老身支持！UP TEAM 需要更全面的方向发展，不过……您这不是要抢levelup 首席新闻官阿仁（风间仁）的饭碗么？

阿婆交友栏！

ID 千本櫻  
年龄 18  
爱好 游戏、美女、电影、看书  
自我介绍：我不帅可是我很强壮，找我做朋友吧，你死定了。  
出没区域：猪笼城寨

ID shadowlich  
年龄 19  
爱好 A1、C1、G1、H1  
自我介绍：灌水技术化，版聊隐藏化，路过大胆化，马甲多样化！  
出没区域：新闻区，猪笼城寨，动漫区。

ID マリアン  
年龄 17  
爱好 TV GAME、动漫、音乐  
自我介绍：深度 ACG 爱好者，只要是动漫游戏的同好，都欢迎各位同好来跟我交朋友。  
出没区域：传说系列区

ID 火龙杀手  
年龄 20  
爱好 玩游戏、看动漫、踢足球以及看美女……  
自我介绍：喜欢怪物猎人和无双的朋友来找我啊，大家一起交流。  
出没区域：怪物猎人 2 临时区

ID lovewm  
年龄 21  
爱好 电玩、模型手办、动画  
自我介绍：我是一个玩游戏的 FC，希望通过游戏认识更多的朋友。  
出没区域：索尼主机讨论区、及某些临时游戏专区

ID 花菱烈火  
年龄 18  
爱好 电视游戏、掌机、动画、漫画  
自我介绍：正在高 3 地狱里挣扎的学生……喜欢讨论关于游戏或动画的话题，喜欢一些剧情好的游戏，例如：永恒传说。苦手的游戏：射击，欢迎大家来和我交朋友。  
出没区域：PSP 游戏讨论区

ID NDR  
年龄 20  
爱好 游戏、电影、动漫、足球、篮球、台球、听歌、街舞  
自我介绍：日文专业，爱恶搞，性格 GTO 向，爱写攻略研究和看美女，无 GF，QQ405499374。  
出没区域：PS2 游戏讨论区、NGC 游戏讨论区、生化专区、猪笼城寨

ID heianderen  
年龄 23  
爱好 电视游戏、掌机、动画、运动  
自我介绍：虽然已是上班族丝毫不减对游戏的热情，让游戏来的更猛烈些吧。  
出没区域：NDS 游戏讨论区

ID 峰中幻想  
年龄 24  
爱好 电视游戏、掌机、音乐、影视、看书  
自我介绍：已经深受游戏熏陶十几年的玩家了，希望能够与天下喜欢游戏的朋友一起研究和交流。  
出没区域：PSP 游戏讨论区、PS2 游戏讨论区、NGC 游戏讨论区

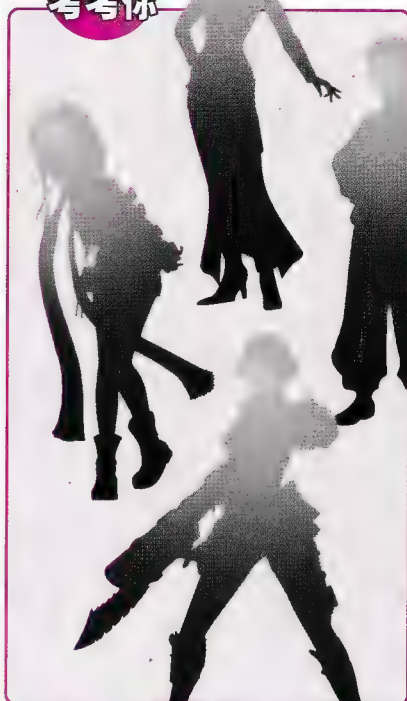
ID 我爱萍萍  
年龄 21  
爱好 电视游戏、动画、漫画、电影、篮球、读书  
自我介绍：对游戏有着深厚的感情，玩龄 10 年，最喜欢 RPG 和 ACT 游戏，最喜欢的游戏系列是机战和 MGS 系列，对赛车游戏比较苦手。本人很喜欢结交朋友，共同探讨感兴趣的话题！QQ：185504149 欢迎大家来和我交朋友。  
出没区域：PS2 游戏讨论区

ID Roxel  
爱好 电玩、动漫、睡觉……  
年龄 17  
自我介绍：寒人一个。  
出没区域：战国无双 2 临时游戏区

ID jakye1985  
年龄 21  
爱好 电视游戏、掌机、动画、漫画  
自我介绍：正面临着专科毕业，考虑是现在就业还是继续深造的厚道青年。擅长座舱模拟类游戏和 FPS 游戏，例如《装甲核心》、《皇牌空战》、《铁路》、《光环》。苦手游戏：RPG  
出没区域：微软主机讨论区，猪笼城寨

ID 阿道最高！  
年龄 26  
爱好 电视游戏、电影、看书、看美剧  
自我介绍：我是一个闲人，媒体行业从业人员。喜欢的游戏类型包括 FTG、ACT 以及部分 RPG 大作系列。欢迎大家跟我做朋友！  
出没区域：新闻区，猪笼城寨。

阿婆  
考考你



猜猜以上四个黑影是哪个游戏的哪个角色？答案下期公布！

阿婆  
预告

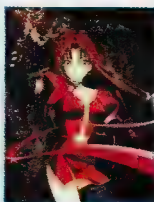
最新游戏专区  
即将开设



马上就是《最终幻想 XII》和“《皇牌空战 零》”的到来，届时 bbs.levelup.cn 将会开设这两个游戏的讨论专区，详细的攻略研究都会在其间产生，欢迎大家来到专区交流攻关心得！

levelup 动漫分版  
即将启动

阿婆  
预告



相信大多数玩家同时也是动漫迷，levelup 会满足你，这里将不只有游戏，动漫分版也要启动了！届时你会在这里找到更多的动漫资讯和资源，也欢迎你来主页提出宝贵意见。





## 英雄难过美人关 与美女探讨感性话题(附送精选美图)

[ yidao 发表于 2006-2-29 0:00:00 ]

一刀 男,80生人,  
杂志美术编辑,自幼痴迷漫画、电视游戏。目前是卡饭,偶尔被认为是SEGA 愤青。

一刀 侃死你

博客地址

<http://blog.levelup.cn/members/yidao/>

承蒙levelup错爱,为本刀在此开设专栏。今后我将努力把做好这个栏目,用更为精彩的内容回馈一直关注《一刀侃死你》的广大朋友。敬请期待!

一刀:丫头在吗?

美女:美女洗澡,不许偷看。

一刀:洗澡?

美女:美女洗澡,不许偷看。

一刀:把这小秘书关了呗!真的在洗澡?

美女:没……在擦头发。

一刀:贵妃出浴?

美女:如果你愿意也可以这么说。

一刀:怎么了?丫头生气了?貌似我除了偶尔想想你之外,没惹着你啊!

美女:没生气啊。

一刀:哦,我职业病,看聊天文字猜测语气,可能有些过敏了。

美女:汗……和我说话不用这么紧张吧?

一刀:没打算紧张,所以说是职业病,就跟什么颈椎病,痔疮一样,都是长期坐办公室间的。

美女:既然这是病,那咱得治!

一刀:忍着吧,现在就医太麻烦了。

美女:麻烦什么?不就是去医院嘛!偶小时候体弱多病,很早就练就了一身应付病痛的本领,3岁自己拿着单子去医院打针来着。

一刀:3岁?你神童啊!

美女:没觉得,就是太调皮,多少次妈妈让等着,一转身我就不见了,后来发现在地上的沙堆里跟几个小朋友在玩呢。

一刀:小时候淘气的,其实都是聪明孩子。

美女:用一个朋友的话说,其实后来是荷尔蒙把我拉上了正路。

一刀:这话经典!说这话的一定是高人!

美女:没错,我这朋友还说过一句话,可谓振聋发聩:男人和女人若不是为了寻欢作乐,是很难走到一起的。

一刀:其实他的观点,貌似标新立异,实则……,这么说吧,我认为“寻欢作乐”这个行为本身没有任何问题啊!人生本应该就是以快乐生活为目标吗?我们努力拼搏,还是为了自己和家人以及爱人能够快乐吗?所以他的观点其实并未阐释任何问题。

美女:他说的寻欢作乐是一种很根本的东西。

一刀:是什么东西?满足自己的欲求?这也是上天赋予人们的权利啊。

美女:Maybe yes, maybe no.

一刀:什么啊?肯定是YES啦!

美女:不一定哦!

一刀:在此问题上,可不是“没吃过猪肉,没见过猪跑”就可以回答的啊。

美女:没错,没吃过猪肉的说猪肉不好吃,没什么说服力。但是吃过的说不好吃,就可以看作是一个例证了。

一刀:……了解了你的意思了,不过这种情况没有普遍性,咱们还是需要积极面对未来!

美女:呵呵,问个问题,你有处女情结么?

一刀:应该说有,但不严重,我觉得男人可能经历的,女人也会经历,社会发展如此。

美女:说实话,我很反感这种情结。不过也表示充分理解。假如我是男人,肯定也有一点。

一刀:能否共枕同眠,那一定是缘分。为何不能放下包袱呢?让双方快乐,自己也快乐。

美女:你是站着说话不腰疼吧?

一刀:汗……其实有这个情结,属于人的私人性在作怪。但毕竟是天性嘛,多数人很难克服。其实如果真的感情到了一定的地步,可能不会在意的这些。

美女:哦,是啊,所以刚才我表示充分理解。我BF就其实他有那么一点,不过现在不在乎了就是,感情总不能靠一层膜来维系吧?

一刀:……我也冒昧问一句,他之前有过GF吗?我是说发展到这个程度的GF。

美女:没有。

一刀:那他的意识跟得上时代了,如果骨子里认为我可以放火,女孩子就不能点火,其实还是自私的想法在作祟。

美女:哼哼,貌似你很开明的样子啊!

一刀:那是自然,你刀哥可是受过高等教育的。哈哈!

美女:那我问你,你会忠于你的爱情吗?

一刀:具体点!

美女:比如,你会背着GF和其他女人交往吗?

一刀:按照我个人目前的看法,应该不会。不过……

美女:不过什么?

一刀:如果阁下目前算得上是本刀的红颜知己的话……

美女:你,你要怎样?

一刀:我改天休了你嫂子,把你扶正!哈哈!

美女:不如现在杀了我吧!给我个痛快。

一刀:汗,你刀哥就那么不堪吗?

美女:不是,我怕嫂子追杀,我只能移民了。

一刀:哈哈,管她呢,大不了到时候告诉她,出门左转,挥挥手打车去机场,以后少联络,即使把我们堵在屋里。又哈哈,好邪恶啊!

美女:……

一刀:呵呵,其实对感情,我是一个很传统的人。我信事专一的爱,而且非常执着。

美女:怎么感觉前一句和后一句不沾边呢?您不是头门门给挤了啊?

一刀:嗯,刚把脑袋从门框上拿下来。

美女:果不其然!

一刀:我BF其实是看到我的这个弱点了,因此特别敏感嘛,脾气比我大都大。

美女:其实偶脾气也很大。

一刀:你会经常性地对BF发脾气吗?每次就跟训儿子一样骂他吗?每次打电话故意挂他电话,打过来不接听直接挂那种?

美女:那个倒没有,我对我脾气可好着呢。我对自己喜欢的人凶不起来,但其他人惹我的话,哼哼……

一刀:那你还是差点火候啊!我GF跟你正相反,人家是专门喜欢对她的亲人发火的那种,而我自然首当其冲。

美女:这也是一种爱嘛,要理解。表达方式的问题,不喜欢你还不嫌你凶我吗,是不是?

一刀:对,我就是贱人。人家凶管,我忍着。

美女:千万别说这么说,男人忍着也是一种爱的表现嘛!

一刀:开玩笑的,有人凶说人家把我当成可以依靠的人,我明白得很。

美女:这心态真不错!

一刀:我是慢慢锤炼出来的……最开始的时候我也跟她凶。后来发现不对,我一凶丫就哭,哭得跟什么似的,然后我还得哄。后来发现原来她凶我不是真生气,于是就顺顺过了。

美女:看吧,这就是经验了!不过,话说我小时候从来不大哭,长大倒是爱哭了……

一刀:小时候不哭是泪水都积攒到大了再哭,和人的情感敏感程度有关。我现在看有些文学影视作品也会哭,尽管在人前,基本上多少年都没掉过泪了。但自己看片子玩游戏,有时候会哭得一塌糊涂,鼻涕泪水全混一起那种。

美女:其实说实话,我现在也还是很少哭,一年两三次而已!不过小时候是真的有点都不流泪的。家里人都说我很坚强——其实我是在想,哭个啥啊?

一刀:小时候那是皮实,什么都不在乎。长大了,什么都知道了,就发现不对头了。感情开始敏感细腻了。其实这又回到刚才的“荷尔蒙改变女性”的话题了。

美女:的确,现在长大了,发现其实很在乎的事情很多了,自己也有不少责任了。哭就成了释放压力的方式了,哭过了就很爽。

一刀:嗯,我借肩膀让你用!

美女:自己哭就是了,还靠什么肩膀啊?又不是音痴小哭。

一刀:呵呵,你明白,到怀里哭,效果有加成的,至少120%。而且对方HP也会徐徐恢复,很神奇。

美女:没必要了。我只需要哭就什么都好了。

一刀:你看你看,给你机会……

美女:不过正如你刚才所说,我也觉得眼泪对于很多男孩子都有杀伤力啊!哈哈!

一刀:是啊,一点都没错。

美女:我以前一哭我BF就完全没辙了,无敌啊,简直比终极召唤兽还要强大!

一刀:我有亲身体会,感觉对方一哭,我就是天下最大的敌人了,比小布什的罪名都大。脑子里只有一个声音“人家都哭了,那是你的心肝儿啊!这还得了?”

美女:呵呵!攻击力99999!附加一切属性!auto-life不能!

一刀:所以我一般遇到这种情况,肯定方寸大乱。英雄难过美人关,这便是一个注解。

美女:突然让我想到了以前的一个说法,说丑的女人撒娇肯定比美女撒娇有作用

一刀:没有丑女跟我撒过娇,我没体会。不过,如果是强调肢体语言的作用,那这话有道理。

美女:因为丑女一撒娇,男方就受不了了,赶紧答应得了。但是美女的话,就忍不住想多看,所以就迟迟不肯答应。

一刀:这原因……太扯了吧?要是美女跟我撒娇,我怎么都答应。

美女:答应归答应,总是要多看两眼吧?

一刀:看归看,没仔细看就先答应了,这是素质。丑女的话,我就说“窗外有飞碟!”然后“啊哈——”标准小龙哥飞碟伺候!

美女:呵呵!

一刀:其实我更愿意看女孩子笑,你那小虎牙就很可爱。

美女:汗100遍。

一刀:汗什么啊?事实求是。我过去还没有仔细看过哪个有虎牙的漂亮姑娘呢,只是看书上写虎牙显得可爱,没想到是真的。

美女:我哪有虎牙,只是有点尖而已……

一刀:那就是虎牙啊,很可爱!有没有人说你那个是虎牙?我看着像。

美女:没有,没人观察这么仔细。

一刀:不可能吧?你BF观察得比我细?

美女:他不说这些啊!他从来不会说你鼻子眼睛嘴巴什么的。

一刀:哦,那是他内敛。其实貌似我是学美术的,说这些我觉得很正常的。

美女:我记得每次化妆时问他,是红色的眼影好看还是蓝色的。他总说都好看!穿衣服时他也差不多,所以后来我也不问了。后来发现,男人喜欢你,你穿什么都好看。不喜欢你,你就是穿得再风骚一样,他也不想看。

一刀:对对,这个是实话,我就是这样的。

美女:那我干脆每天不穿得了,还省钱……

一刀:我不反对。不过……事实是这样的,不穿反而没有那种神秘感了。

美女:你这是说“尤抱琵琶半遮面”吗?

一刀:个人经验是如果你去吃核桃时,要自己去剥,获得的满足感比直接吃核桃仁要大。我这个比喻很恰当吧?

美女:同意。吃瓜子我就不吃剥好了的。

一刀:我是着眼于过程,剥好的多没劲啊,不如吃花生来,是不是?

美女:不过刀哥你貌似扯远了……

一刀:哦,呵呵。这个比方打得那么什么了。

美女:……我发现,做男人貌似很开心啊!

一刀:丫头你会有什么想法,不会是因为男人可以很流氓吧?

美女:哪里,我是我们学校BBS的twgame版主嘛,平时又喜欢和那些男孩子吵架。我同学都说我性格不像女孩子的!但我觉得很开心啊!

一刀:让他们说吧。不是都说“这辈子做女人挺好”吗?

美女:下辈子我要做男人。提问:如果你可以变成动漫里的角色,你想变成谁,说出原因。

一刀:应该是寒羽良。原因嘛……地球人都知道。

美女:那我就做阿香好了,可以过日捶胸抛媚!下面还有几个问题,很有意思啊!先说好任何问题都可以不回答,我只是看到这些问题比较好玩而已。第一个:你最后一次发自内心的笑是什么时候?

一刀:刚刚啊,一直在笑呢!跟这么可爱的姑娘海阔天空地聊个天,能不开心地笑吗?

美女:你睡前最后一个念头是什么?

一刀:明天不要迟到。

美女:另一半如果出轨的话,你会怎么做?你生命中最重要的是什么?

一刀:我会闪人,祝她幸福。我觉得自己生命中最重要的是实现人生价值。

美女:如果世界即将灭亡,你会如何渡过生命的最后一天?如果世界上只有一件物品能够陪你入睡,你会选择什么?

一刀:等等,这个问卷眼熟得很啊!不过还是回答你吧,生命最后一天跟爱人一起过。入睡的话,什么东西陪我就无所谓了,只要不是一只饿坏的猫狗啊狗啊的就行。

美女:你的嗜好是什么,至少说出两个?相信一见钟情吗?最近在听的专辑是哪张?

一刀:嗜好?玩游戏的时候躺在沙发里脚蹬着放电视的桌子,还晃腿;嗜好?嘛嘛时鼓励对方主动些。不相信一见钟情,最近在听(MC HOT DOG WAKE UP)。

美女:你的答案太有意思了。接下来的有趣了哦!注意听:第一次是什么时候?当时的情况怎样?你的初恋是什么时候?到什么程度啊?你最愤怒的表现是?

一刀:23岁半的时候,当时的情况和《战争之王》里凯奇演的一样,很兴奋,什么都没明白时,就结结实实……初恋是在高中时,当时17岁,程度的话,牵手吧,那时你们还小,已经有过的愤怒表现是爆打对方,当然男性限定。

美女:有趣的答案,赶紧拿笔记下来。接下来,你想10年后要成为什么样子,包括家庭,工作。

一刀:跟潘石屹或郑渊洁现在的情况一样,当然发型除外。

美女:你所向往的人,一定必须是你爱的那个人吗?你所向往的浪漫之都是哪里?你认为人的外表重要么?

一刀:对,一定至少是我爱的,我才可能去想要和她结婚。浪漫之都自然是我爱的人的地方,因此,可能是任何地方吧!重要,外表很重要!

美女:当你FEEL BLUE或是UNDER PRESSURE的时候,用什么办法化解?你觉得我是怎样一个人,不妨具具体体。

一刀:最喜欢的城市,目前应该还没找到,理由太多了,你能找到一个觉得是自己家的城市吗?另一半对我说:“我知道你都是对我好!”我就做什么安心了。好了,完满的答案!

美女:嗯,完整的答卷。哈哈!想不想知道我的答案?

一刀:想啊,呵呵!

美女:你想知道什么啊?不会让我从头至尾按顺序回答一遍吧?

一刀:你猜对了,我开始问了哦!

美女:觉得有意思就问吧!

一刀:我想知道的是当你FEEL BLUE或是UNDER PRESSURE的时候,用什么办法化解?你觉得我是怎样一个人,不妨具具体体。

美女:从前的话一定会选择吃大餐,现在可能会选择睡一觉。刀哥嘛,心思缜密,富有幽默感,有爱心,做事认真,有原则,优点太多了。

一刀:汗,这绝对不是我。接下来的问题是这几个:你的初恋是什么时候?到什么程度?第一次是什么时候?当时的情况怎样?

……



## 我爷爷的生日

TEXT BY 栾东

右图这三条短信，是我三叔先后发来的，这是今天中午的事。我爷爷79岁生日，孙辈们当然都不在身边，三叔和四叔突然想到去饭店给爷爷好好过一次生日。

收到短信的时候我还愣了半天，我拿着手机，好一阵子才从电脑屏幕上显示的信息窗口、任务安排和文档中回到现实的世界。让我试着想想从前，很多事儿都忘记了……我模糊记得，爷爷小时候送我上托儿所，教我看图识字，给我买陀螺，带我爬山。在我们那儿，夏天有老奶奶推着木制的推车，车上盖着白色的棉被，里面是冰棍厂自己冻的白色牛奶冰棒，那时候我多么渴望每天吃两个，但是爷爷说对牙齿不好。我上学，爷爷奶奶为我准备书包文具；我父母闹翻，爷爷抱着我对父亲破口大骂；我离家时，爷爷和奶奶去车站送我，他们倒没有追着火车跑，也没有太多的嘱托叮咛，但那混浊失神的眼睛和停在半空中迟迟不落胳膊，是我曾经想要记住一辈子的画面。

我很久没有打电话问候过爷爷了，跟老家也极少联系。我匆匆拨打三叔的手机，跟爷爷聊了几句。爷爷兴奋得忘了该说什么，问我每天喝牛奶吗？工作忙吗？累不累？瘦了没有？住宿好不好？在外面还有没有时间学习？怎么还想到这生日……爷爷上了岁数，他不会再去分析，要是没人通知我，我怎么可能自己就知道打三叔的电话来为他祝寿。

吃完饭，爷爷高兴地回想，是谁第一个来电话的，是谁的声音变化最大……而我，又登入了待

机中的 Windows XP。

我很忙，但又不知道在忙什么，每天早上，我对自己说：毫无意义的一天又开始了；每天晚上，我害怕跟自己说话，不到夜里两点半我坚决不上床，那不是因为我工作，而是因为我害怕一个人躺下来还清醒时那种安静的孤独。我想要交流又害怕交流，我想，爷爷奶奶需要的，也只是一种问候而已，他们还能跟我们这些人交流什么呢？

三叔的短信发给了我，发给了我弟弟，还有爷爷所有的孙子们，我们无一例外，都回了电话。这电话未必就是从百忙中抽出时间打的，但谁也不记得爷爷的生日。确实，一个普普通通的老人的79岁生日，太平凡了，太不值一提，比起今天要处理的工作项目，比起这个月公司的财务报表，无论跟我生活中的什么相比，这生日都太不重要。

要是三叔不提醒，我已经不记得爷爷今年多大了，这事我都没有跟三叔提——倒是我最近刚刚把一个我喜欢的女孩的生日背在脑子里。我拥有的这一切，真的有那么了不起吗？家乡的爷爷奶奶，真的不需要被记起吗？仅仅是因为我现在还能创造价值，而爷爷奶奶，已经老了。如今高楼林立的城市，当年是他们耕耘过的土地；如今繁华热闹的街道，当年是他们打游击的小巷——可是这些，将会被明天在甜蜜中长大的孩子们忘得干干净净——或者，他们本来就不会知道。

有一天，我们也会老去，现在的我，只想祝愿爷爷奶奶晚年幸福，一家人来年年能团聚一次。请原谅我胡说了这么多。

2006.03.01

发件人：三叔

东东：今天是爷爷的生日，我们到饭店吃饭为爷爷庆贺，你到12:30分左右打个电话问候一声叫爷爷高兴高兴好吗。

发件人：三叔

你打我的或你四叔的手机都行。我们真的你爷爷应该是78周岁。可你爷爷非说79岁了。

发件人：三叔

孩子们谢谢你们了，爷爷很开心吃完饭回到家里以后还在说谁先来的电话，谁后来的。不过问他都说了什么话他就记不住了。上年纪了，你们的祝愿比们更叫爷爷高兴。

原文地址

<http://blog.levelup.cn/members/dchn/archives/2006/2804.shtml>

## Contents

levelup.cn的网虫们，各位玩友，大家看仔细了！在投资方的大力支持和网站编辑们的精心准备下，levelup.cn的平面媒体——《levelup 游戏城寨》就要出刊啦！这是一本由广大网友作主的杂志，每期将收录专门制作的游戏速报、快速攻略、网络文摘、网友发言评论。大家前面看到的，是《levelup 游戏城寨》试读本，这本试读本并没有包含所有的栏目，只是带给大家一种感觉。第一期的《levelup 游戏城寨》(1CD, 52页铜版纸，定价4.80元人民币)将于3月15日在北京、上海、广州等大城市同步上市，全国主要城市均有覆盖。

## Game Express

教父

## Up Guide

怪物王国

## Web Show

如此强的翻译歌词——《加州旅馆》

您看懂了吗？据说N个人看后神经错乱

KISS女生的最佳方法

中国小吃英文翻译

一封个性的情书

一年365朵花，你是哪一朵？(3月1日——3月15日)

梦想的前方，格子旗在舞动

## 动漫游

柔软甜蜜的棉花糖

少女情怀总是诗——浪漫萝莉塔

## levelup 私房话

没有女朋友的男生的特点，你属于哪一种？

1

封二

2

6

8

## 烈舞阿婆

UP TEAM 新闻组开始招募

“我们的世界”任天堂区主题构建计划启动

《最终幻想XII》剧情大猜想

levelup 版电车男来袭

levelup 掌机分站即将启动

最新游戏讨论区即将开设

## 一刀侃死你

英雄难过美人关

## Web Show 随笔

我爷爷的生日

levelup News

全民大图鉴

levelup 音乐台

开心小栈

美优馆

特稿

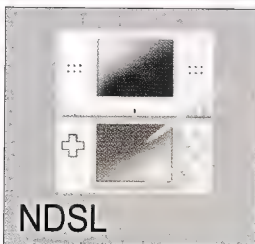
游话好好说

10

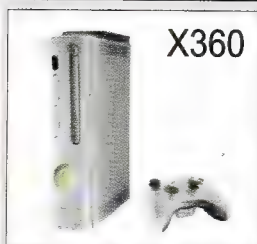
12

封三

敬请期待  
敬请期待  
敬请期待  
敬请期待  
敬请期待  
敬请期待



NDSL



X360



PSP



PS2

购买创刊号  
当期抽送  
四台主机



游戏·网络互动志

# LEVELUP

游戏城寨

特惠价 4.8  
1  
Level  
2006.3  
游戏 网络互动志

创刊号

3月15日 全国上市

优惠价  
仅售  
4.8元

随刊附赠  
CD壹张

特色栏目

精彩内容预告

火爆

最热门

的网络文摘

[Web Show]

精彩火热的网络文摘,“我们敢说真话,是因为你找不到我们……”

[开心小栈]

有趣的脑筋急转弯,星座和测试题,这个月你的运势如何?

[全民大图鉴]

搜刮网络上和硬盘上的趣图大集合,火爆到什么尺度?看了才明白!

[一刀侃死你]

一刀同志独特的视点,和大家探讨争议性话题

率真

最逗趣

的玩家发言

潮流

最至in

的动漫资讯

[烈舞阿婆]

传说中的城寨话题。这是个什么栏目?  
要上过levelup.cn才知道……

[私房话]

想获得他(她)的好感,又不知道如何开始?  
俺们包教包会。

[游话好好说]

近期大作网友热评,口水可以把《DQ》捧上天,  
也可以让《FF》下地狱。

[动漫游]

开胃小菜:精选动漫最新资讯

豪华正餐:热血江湖,名刀传奇!

美妙甜品:美少女漫画家+甜蜜萝莉塔公主

养眼

最夺目

的尤物MM

[美优馆]

性感漂亮的女优图鉴,只有你想不到的,  
没有你看不到的。

新鲜

最热辣

的游戏情报

[Game Express]

《最终幻想XII》发售前最终报道

多款期待作品风速快报

[Up Guide]

圣剑传说DS

黑煞

天下人

快打旋风

怪物王国 宝石召唤师

机动战士高达 宇宙世纪群英会

女神侧身像 雷娜斯  
完全攻略

难忘

最动听

的流行音乐

[levelup音乐台]

特别录制的音乐节目和游戏对白

专业声优甜美配音

GAME集中营 怀旧周刊 每周五午夜更新





# 特别感谢

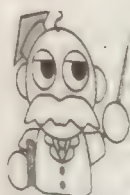
敖厂长  
佛爷  
柴可  
青蛙河边跳  
dhx  
陆尼卡  
刘屿  
姚晓岚  
曹越  
黄河  
黄健  
海星  
骑士  
本·拉风  
Katana  
于善洋  
方形仙人球





这些相关游戏机构造的知识你知道吗?

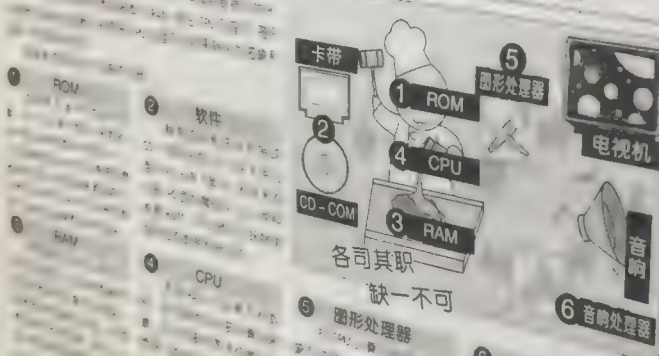
# 游戏术语入门讲座 No.1



ROM是什么?  
游戏机是怎样工作的?  
RISC是?  
CPU?  
RAM?

基础篇

首先,让我们从游戏的基础流程开始!

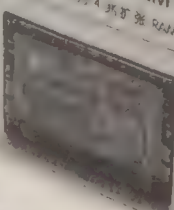


## ROM与RAM

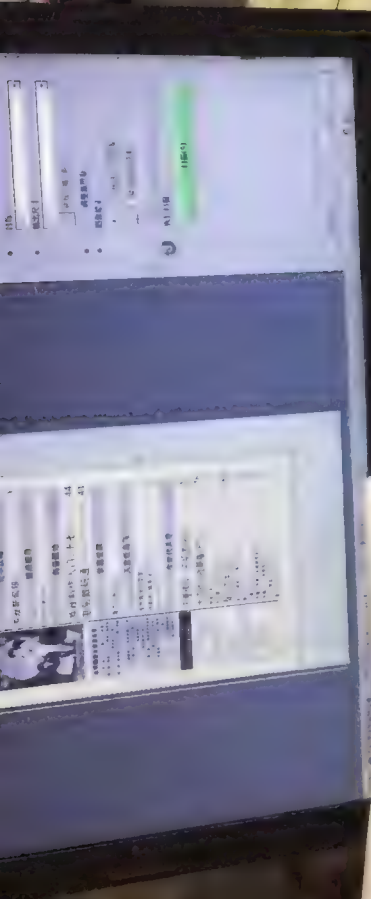
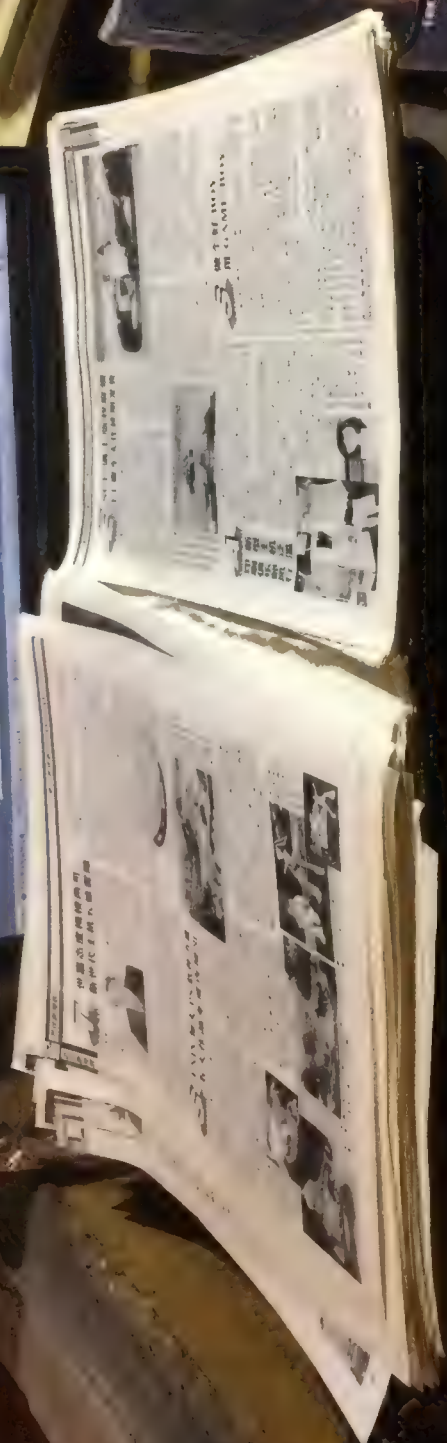
ROM (Read-Only Memory) 是只读存储器, 它存储了游戏中的程序和数据。在通电的情况下, ROM 中的数据不会丢失。RAM (Random Access Memory) 是随机存取存储器, 它用于临时存储游戏中的数据。在断电的情况下, RAM 中的数据会丢失。

## 知识积累

何谓 4 兆扩张 RAM 卡



4兆扩张 RAM 卡









国际巨星

83年大星

永恒次世代

次世代精品

次世代经典

2000年美國 S3 獎

知名设计大师

ISBN 7-309-03412-0



交易中

待付款

(0)

待确认收货

(1)

成功完成

更多 ▾



《电子游戏软件》  
杂志创刊五...

¥ 220.00

×1

共 1 件商品 合计: ¥ 220.00(含 快递 ¥ 6.00)

下单时间: 2016-08-21 09:51:17

📖 阿Q书局

成功完成

↑  
顶部



电子游戏软件:95  
缩印合订本(货...

¥ 200.00

×1





# 我的订单



电子游戏软件

搜索

交易中

待付款  
(0)

待确认收货  
(1)

成功完成

更多 ▾



电子游戏软件杂  
志创刊五周年...

¥ 700.00  
× 1

共 1 件商品 合计: ¥ 700.00(含 快递 ¥ 0.00)

下单时间: 2016-03-02 19:52:56



漓江书屋

成功完成

电子游戏软件 20



顶部 J



## ◀ 备忘录

### 【电软十年岁月电子版后日谈】

---

首先强调一下电软正刊合订本并非是完整的，去掉了广告目录和游戏排行榜，其余完整，完美党和强迫症童鞋请去孔夫子购买实体书收藏。

---

此外电软我小时候也就买到94-02之后我就改看UCG了，之所以开始了扫描电软合订本与增刊的念头是因为有一天我回老家发现尘封多年的书柜成了虫子窝，很多珍藏的电软合订本惨遭不测（后悔没放干燥剂，百虫丸和樟脑丸T\_T）于是就和电软研究社微信群里大伙商量着把电软系列书籍全部扫描制作成电子版，但是个别书籍价格太高了，于是我发起了多人众筹活动，很多有志之士参与了进来，有人





## 《备忘录》

捐书，有人出钱，好不热闹，结果不久就混进了几只耗子...算了说好了不再提了都过去了，考虑到网上很多人扫描了部分电软书籍，我们扫描了剩下的增刊和合订本，但是并非是全部增刊，个别跟游戏无关的增刊比如

《都市流行·酷》《可爱玩偶》《走进星球大战》之类的就没有扫，只选了游戏动漫玩具之类跟电子游戏略有关联的增刊扫描并补全了，但是整理出来也颇为壮观，毕竟花了一年时间，期间不断有不明人士骚扰，阻拦，诬陷，挑拨离间搬弄是非，企图毁灭扫描计划，具体情况请各位对比以下照片自行判断，最终大伙还是决定在一年后的今天（中秋节）发布，此外今后本人也不再参与电玩书籍扫描工作，将继续努力发展微信公众号电软怀旧周刊，欢迎大家围观。



删除订单

卖了换钱



妍妍的小天地

交易成功



绝版 32K 电子游戏软件  
游戏批评 1-18全套 9...

¥ 999.00

~~¥ 999.00~~

x1

共1件商品 合计:¥ 850.00 (含运费 ¥ 20.00)

删除订单

卖了换钱



15998866yin

交易成功



电软 增刊 收藏纪念版  
2+3+4

¥ 500.00

~~¥ 500.00~~

x1

共1件商品 合计:¥ 480.00 (含运费 ¥ 0.00)





鱼@ib100049



闲鱼 © 16304

TV GAME & PC GAME

# 电子游戏与电脑游戏

1998年上半年度订正



163049 00

TV GAME & PC GAME

# 电子游戏与电脑游戏

98 年下半年合订本



TV GAME & PC GAME

# 电子游戏与电脑游戏

99 年上半正合门本





2000年10月1日

FIGHTING LAND



Fighting Land

1999

1999年10月1日

插播广告：欢迎添  
加微信shuishen购  
买电玩新势力电子  
版全套（PDF电子书  
+盘）游戏城寨全套  
PDF+碟，电电全套  
+正刊+增刊，电子  
游戏原画设定全套  
（电软出品）电子  
游戏广场全套

9.9元下半月三折



【扫描斗士^\_^睡神】



河北 石家庄



扫一扫上面的二维码图案，加我微信

# 电子游戏与电脑游戏

## 科学时代



SAMSUNG

电子游戏与电脑...

# TV GAME & PC GAME 电子游戏与电脑游戏

本期特别推荐：超级机器人大战史  
恶魔召唤师 2 (SS) LAGUACURE (PS)

1998 · 1



5





SAMSUNG

电子游戏与电脑...

TV GAME & PC GAME

# 电子游戏与电脑游戏

98 年上半年台订本



3

## 卷首语

时间过得真快，1998 年已近岁末，在这个时候我们推出“1998 年上半年合订本”既是为了总结 1 至 6 月份的工作成绩，同时也是为了和广大读者共同分享每期杂志中所包含的喜怒哀乐。

应该说，“电子游戏与电脑游戏”自诞生以来每一年中内容及风格都有不同程度的变化，但总的来说质量是一直在稳步上升！

本刊自 1999 年 1 月号起又会有一次重大变革，在迎来新的开始的同时，回顾过往更可使我们认识到自身的不足和以后工作的重点所在。总而言之，“1998 年上半年合订本”已经制作完成了，我们为了方便读者阅读，特意重新编排了页码和目录，并且将原来的大 16 开改成了标准 16 开，希望一直支持我们的读者能够喜欢。

## 1998年1月号目录

## TV GAME &amp; PC GAME

## 电子游戏与电脑

本期特别企划：动漫机器人大战  
 本期特别企划：LADYBURN (PS)



目录	5
日本热门GAME排行榜	8
武士道之刃2等(PS)	9
梦幻模拟战 Ⅲ等(SS)	19
勇者斗恶龙·怪物篇(CB)	21
前线任务 2(PS)	22
LADYBURN(PS)	30
零式装甲突进版(SS)	34
J联赛足球赛 2(SS)	37
X-MAN 对街头霸王(SS)	41
恶魔召唤师 2(SS)	44
日本业界名人访谈录	50
97年日本动漫业界大总结	57
编读往来	62
名作大家谈	63
漫画	63
秘技库	64
浪漫抄加全面分析(二)	71
超级机器人大战史	75

## 1998年2月号目录

## TV GAME &amp; PC GAME

## 电子游戏与电脑

本期特别企划：现代机器人战争  
 本期特别企划：武神传说 (PS)



1998·2

目录	89
日本热门GAME排行榜	93
铁拳3等(PS)	94
悠久幻想曲 2等(SS)	104
前线任务外传(PS)	113
武神传说(PS)	119
格兰蒂亚传说(SS)	128
梦幻模拟战(PS)	135
SHINING FORCE Ⅲ(SS)	139
RB 浪漫传说 SPECIAL(SS)	149
少女革命	153
秘技库	158
编读往来	161
漫画	162